

# CR 三國志~英雄集結~

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



導入年月 2015/06

MAX TYPE

框體圖片



千珠平均該到達回轉數

68.8 轉

大當圖案

魏モード絵柄



呉モード絵柄



蜀モード絵柄



基本 SPEC

賞球數 3&5&6&14

通常時大當確率 1/399.6

確變時大當確率 1/39.96

確變繼續率 77%

平均出玉

4R : 約 504 個

16R : 約 2016 個

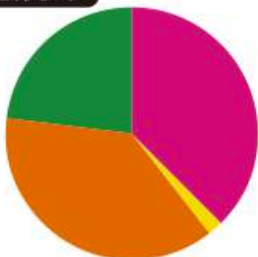
ROUND 數 4/16

1R COUNT 數 9

時短 無

大當 ROUND 數分配比例-起動口入賞時

左打ち時

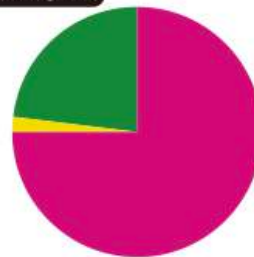


37.5% 16R 確變、2% 4R 確變

37.5% 無出玉確變、23% 4R 通常

大當 ROUND 數分配比例-電嘴入賞時

右打ち時(電サボ中)



75% 16R 確變、2% 4R 確變

23% 4R 通常

樂都

SLOTTO  
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中線電活  
最專業業的的的的  
最即時的大大大大  
最廣有效效效效效  
最查詢報台攻略  
最情機論壇討論  
最種文上玩動廣  
最的的的的的的

盡在 樂都 SLOTTO  
パチスロ・柏青斯洛

EMAIL : [slotto.tainan@gmail.com](mailto:slotto.tainan@gmail.com)



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>





# 各種演出說明

## 模式與大當介紹

### 通常模式



會依照選擇的背景進行該國的演出，也有三個國依照順序演出的「混」背景存在

### SD 三國外傳模式



4R 大當後移行的無電嘴補助的特殊模式有可能為確變 10 回轉限定滞在

### 戰極模式



與敵軍發生對決以判定是否確變繼續的確變模式之一，80 回轉之前都會在此模式

### 呂布襲擊模式



第 81 回轉後移行的高速消化確變模式 呂布或呂玲綺登場時則往一對一對決發展

### 赤壁 BONUS



以赤壁之戰為樣本的大當 3.7 以外的數字連線時為此期待升格成 16R 大當

### 極三國 BONUS



3.7 數字連線時當選的 16R 確變大當，確變中有一大半都是這個 BONUS

### FINAL CHARGE



確變中的合戰或是一對一對決 敗北時當選的 4R 大當 復活成功的話則確變確定 失敗也是還有機會為內部確變

## 預告演出

### STEP UP 演出



邊框的顏色變成紅色或金色時則期待度上升

### 背景影子變化演出



除了注意武器種類以外文字也要注意

### 兵法書演出



往其他各種演出的起點演出

### 劍擊演出



揮舞的劍顏色示唆期待度

### 各國專用演出



武將的動作與圖案的配合、或是馬的嘶叫聲等等，會依照選擇中的國有不同的演出變化



### 吸入演出



數字後面登場的畫像  
必須要注意

### 命運之門演出



與通常時出現不同顏色  
的門時為好機

### 按鍵合成演出



按鍵合體後為發展  
的好機到來！？

### 畫面破壞演出



按鍵連打後將畫面破壞  
使特殊圖案停止吧

### 連續演出



連續演出有很多不同的變化，特別以文字版演出有高期待度

連續演出發生時畫面右下角的 CHARGE 數要注意

### 大放演出



CHARGE 到達 5 的時候發生，為六種注目演出之一

放出的文字的內容會示唆期待度

### 次回預告演出



影像與標題示唆即將發  
展的目標，發生時即為  
大好機

### 極進擊演出



為注目演出之一  
為超高期待度的  
先讀區間

### 赤兔馬演出



傳說的名馬登場後  
期待度急速上升！？  
立直中也有可能登場

### 蝴蝶紋演出



為 newgin 系列作品  
的激熱花紋  
保留玉中也可能出現

### 赤壁挑戰



將牆壁破壞成功的話  
接著就可期待之後的演出

### 立直 LOGO 演出



出現紅色或是金色 LOGO  
則為好機

### 圖案變化演出



立直中數字變成 3 跟 7 的話  
則期待度大幅上升



## 立直演出

### 武將系兩人立直



加上國家變化以外，同一國的武將組合有三種，發展軍師登場的軍師援護立直的話則期待度上升

### 武將系三人立直



三人武將合力瞄準大當，比武將系兩人立直得期待度要高很多

### 故事系立直



會依照國家而有不同的舞台與戰爭，哪個演出的期待度都非常的高，發展時為大當獲得的大好機

## 確變中的演出

### HYPER CHARGE 演出



從 HYPER CHARGE 門發展，失敗確變也會繼續的安心演出  
演出有「弓擊」「總力戰」「疾走」「薙ぎ払い」「特殊」等等，種類非常豐富

### 合戰演出



從合戰鬥發展的演出，魏國擅長陸上戰、吳國擅長水上戰、蜀國擅長一對一對決  
如果發展擅長的戰鬥的話則勝利期待度上升

### VS 呂布



確變 81 回轉後的一對一對決，呂玲綺登場的話則勝利期待度上升  
與敵人的距離也會影響勝利期待度，從遠距離開始的話為好機

### VS 呂玲綺



版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人  
如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>