

一騎當千 XX

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹

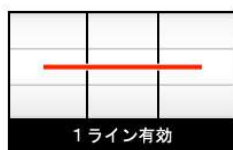


導入年月 2012/10
五號機 A+ART TYPE

框體圖片



有效線



中段一線有效

50 枚約可遊技轉數 32G

小役構成



BIG BONUS

獲得枚數超過 275 枚時結束



REG BONUS

獲得枚數超過 71 枚時結束



8 枚/12 枚



西瓜

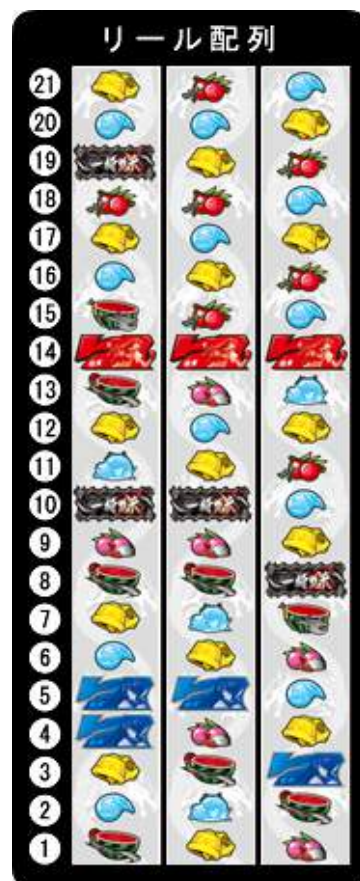


1 枚/2 枚



REPLAY

轉輪配列



開獎條件

1. 特殊小役抽選 BONUS 或 ART
2. 經由 CZ 突入 ART

轉輪凍結特典與確率

為凍結銅鐘成立 (確率 1/65536)

特典為紅七 BIG+75%繼續率以上的霸王亂舞+
ART 3~12 SET 確定

天井情報與恩惠

天井為通常時消化 1500G

天井到達之後, 抽選到與 BONUS 非同時當選的通常青再/押順銅鐘/不中小役時
則突入 ART, 此 ART 3SET+ 高繼續率的「霸王亂舞」確定

樂都

SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中線電活
最專業時大的的
最即時大的的
最廣大有效
最有的
的的的的
機中線電活
種文上玩動
情機論消廣
報台壇費告
查攻討族平
詢略論群台

盡在 樂都 SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛

EMAIL : slotto.tainan@gmail.com



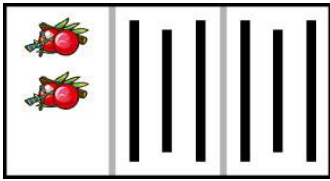
樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



小役種類及瞄壓方式



左轉輪約在轉輪上段到中段瞄押紅櫻

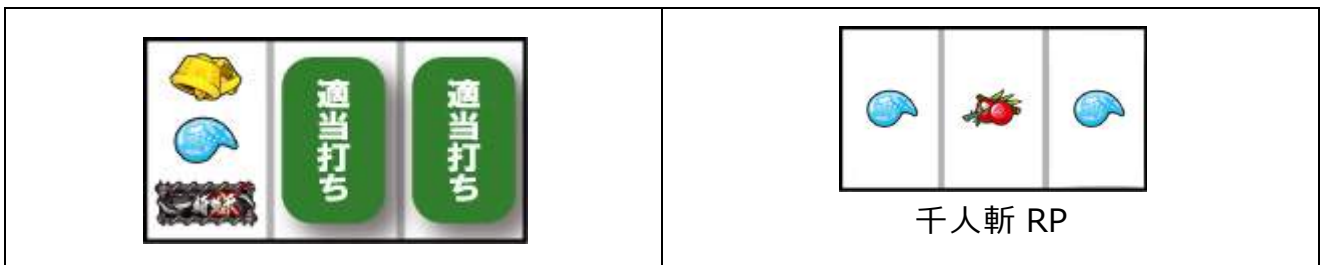


左轉輪中段紅櫻停止時，中右轉輪適當停止即可

左轉輪角紅櫻停止時，中右轉輪適當停止，中轉輪中段紅櫻停止時為強櫻，反之為弱櫻



左轉輪下段 BAR 停止時，中右轉輪適當停止即可，中段再櫻再連線時為千人斬 RP



左轉輪西瓜出現時，中右轉輪瞄壓西瓜，平瓜連線時為強瓜，斜瓜連線時為弱瓜

中段鐘櫻鐘連線時為機會 RP、西瓜上段聽牌不中時為機會牌(一枚役)



BONUS 與 ART 中的打法

ART 中有壓順指示時按照押順停止，有切入演出發生時瞄壓畫面所指示的圖案

其餘演出時按照一般打法即可

本機演出說明

基本場景說明

通常場景



通常場景有成都學園以及馬超場景兩種，各自有專用的演出

偶像場景



高期待的前兆場景

可期待突入 CZ

成都學園場景的演出

對話演出



畫面下有對話框出現，紅色文字為好機

置鞋櫃演出



禮物的顏色對應成立小役，數量示唆期待度

出現激熱的三毛貓紋的話為大好機

胸文字演出



制服破掉的部分出現文字擋住，依照文字的內容而有不同期待度

柔道演出



劉備穿著的道服顏色對應成立小役

幫助劉備並救出



使劉備恢復正常並且救出她的話則演出成功

馬超場景的演出

角色登場演出



登場的角色與台詞的內容會有期待度的變化

果實演出



馬超手抓的果實顏色對應成立小役

軟糖演出



軟糖的包裝顏色對應成立小役

擋住胸部演出



馬超擋住胸部的物品顏色對應成立小役

守護劉備



將不良們給打倒而守護劉備的話則演出成功

偶像場景的演出

聚光燈演出



聚光燈的顏色
對應成立小役

螢幕演出



螢幕出現的文字須注意
也有可能直接 BONUS?

必勝姿勢演出



姿勢種類與背景的颜色
必須要注意

押順演出



出現即為好機
有可能直接突入 CZ!?

全場景共通演出

切入演出



發生為好機，紅色的特別切入則為高期待



A STEP UP 演出



有三種不同的 STEP UP，到達四階為激熱！



B STEP UP 演出



每轉的切入演出畫面都會增加角色的 STEP UP 演出，聚集四人時為激熱

C STEP UP 為轉輪右邊的一騎當千點燈的 STEP UP 演出

拉門演出



拉門關起來的時候為好機!? 可期待移行偶像場景等等

過場演出



起動時出現標題 LOGO，破壞畫面後出現角色的性感畫面時為激熱!?

連續演出

搗蛋的孫策



將仲謀給拉到河裡面的話則演出成功

特訓！馬超孟起



將孫策操縱の木頭人給破壞則演出成功

尋找劉備！



將劉備給找出來的話則演出成功

對決演出



只要發生即為激熱的連續演出，有三種不同的對決組合，己方勝利的話則演出成功

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
BIG BONUS	1/458.2	1/445.8	1/434.0	1/422.8	1/414.8	1/402.1
REG	1/655.4	1/630.0	1/606.8	1/585.1	1/564.9	1/546.1
BONUS 合算	1/269.7	1/261.1	1/253.0	1/245.4	1/239.2	1/231.6
ART 初當	1/415.7	1/347.0	1/432.7	1/327.4	1/369.0	1/269.1
BONUS+ART 合算	1/164	1/149	1/160	1/140	1/145	1/124
機械割	96.4%	98.7%	99.4%	104.4%	108.8%	113.3%

小役確率

設定	1	2	3	4	5	6	
左第 1 銅鐘	1/17.1	1/17.1	1/16.7	1/16.7	1/16.4	1/16.1	
中右第 1 銅鐘	各 1/9.10	各 1/9.10	各 1/9.15	各 1/9.15	各 1/9.20	各 1/9.26	
共通銅鐘	1/112	1/110	1/109	1/107	1/105	1/103	
弱櫻	1/97.4	1/96.1	1/94.8	1/93.5	1/92.4	1/91.3	
強櫻	1/560	1/542	1/524	1/516	1/504	1/496	
弱西瓜	1/140	1/138	1/137	1/135	1/133	1/130	
強西瓜	1/381	1/370	1/360	1/352	1/347	1/341	
機會 RP	1/303	1/302	1/303	1/302	1/302	1/299	
機會牌	1/130	1/129	1/129	1/129	1/129	1/128	
小役	凍結銅鐘		中段櫻		千人斬 RP		通常 RP
確率	1/65536		1/5461		1/10923		1/7.48

BONUS 中小役確率

小役	藍 7 連線	假藍 7	不中小役
BIG 中	1/240	1/34.3	1/65536
REG 中	1/80	1/26.7	1/65536

小役與 BONUS 重複當選率

設定	共通銅鐘	弱櫻	強櫻	弱西瓜	強西瓜	機會 RP	機會牌	通常 RP	確定役
1	1.03	3.86	23.1	5.56	15.7	13.9	11.1	0.09	100
2	1.01	3.96	24.0	5.68	16.4	14.3	11.2	0.09	
3	0.99	4.05	24.8	5.81	17.0	13.9	11.4	0.09	
4	0.98	4.28	24.4	6.15	17.2	14.3	11.6	0.10	
5	0.96	4.23	24.6	6.46	16.9	14.3	11.8	0.13	
6	0.95	4.32	24.2	7.16	16.7	15.1	12.1	0.11	

確定役為凍結銅鐘/中段櫻/千人斬 RP

ART 中的不中小役確率

設定	1	2	3	4	5	6
確率	1/88.9	1/95.5	1/103.5	1/112.2	1/122.3	1/134.3

通常時的模式移行率

通常時有「低確」跟「高確」2種模式存在，會影響 ART/CZ 的抽選

特殊小役成立或 BONUS/ART 後會進行往高確的抽選，不中小役的 4%轉落低確

特殊小役成立時的高確移行率

設定	弱櫻	強櫻/強西瓜	機會 RP	弱西瓜	共通銅鐘	機會牌
1	8	40	25	4	10	1
2	15	66.67	50	6.25	15	1
3	8	40	25	2.5	7.5	1
4	15	66.67	50	6.25	15	1
5	8	40	25	4	10	1
6	15	66.67	50	7.50	15	5

BONUS 後的高確移行率

設定	1235	4	6
BIG 後	50	60	66.7
REG 後	100		

ART 後的高確移行率

設定	15	24	3	6
確率	20	25	15	33.3

通常時的 ART 當選率

特殊小役成立時會先進行 ART 抽選，非當選時才進行 CZ 抽選

ART 一次最多可以獲得 5 SET

低確時

設定	弱西瓜	強西瓜	弱櫻	強櫻	中段櫻	機會牌	機會 RP
1	0.5	5	0.13	1	20	0.25	0.5
2	0.13	2	0.03	1			0.25
3	0.75	5	0.25	1			1
4	0.13	2	0.03	1			0.25
5	1	6	0.05	2			1.5
6	0.5	5	0.13	1			0.5

高確時

設定	弱西瓜	強西瓜	弱櫻	強櫻	中段櫻	機會牌	機會 RP
1	2	20	0.5	10	50	1	5
2	0.75	7.5	0.25	5			2.5
3	2.5	20	0.75	10			7.5
4	0.75	7.5	0.25	5			2.5
5	3	20	1	10			10
6	2	20	0.5	10			5

SET 數分配

當選的小役	強・弱櫻		中段櫻	強・弱西瓜		機會牌		機會 RP	
	135	246	1-6	135	246	135	246	135	246
1SET	75	86	40	50	75	80	90	50	75
2SET	12.50	10	25	28	15	12	7.50	35	20
3SET	7.50	2.50	20	15	7	5	2	10	3
4SET	3	1	10	5	2.50	2	0.25	3	1.50
5SET	2	0.50	5	2	0.50	1	0.25	2	0.50

BONUS 中的 ART 抽選

BIG/REG 中藍 7 連線成立時 ART(or 上乘)確定

ART 中的 BONUS, 藍 7 連線時為 50G 以上上乘確定, 銅鐘成立時會進行上乘抽選

如果是不中小役成立的話則 ART 3 SET 以上確定+特化上乘區間「霸王乱舞」

藍 7 連線時 SET 數分配

SET 數	1SET	2SET	3SET	4SET	5SET
分配率	80	10	8	1	1

ART 中的 BONUS 中, 銅鐘成立時上乘當選率與上乘 G 數

上乘 G 數	上乘率	10G	30G	50G	100G
BIG 中	0.83	60.07	30.04	8.06	
REG 中	3.33	59.98	30.04	7.97	2.01

通常時的 CZ 當選率

特殊小役成立時會先進行 ART 抽選, 非當選時才進行 CZ 抽選, CZ 一次最多可獲得 3 SET

中段櫻當選 CZ 確定

設定	弱西瓜		強西瓜		弱櫻		強櫻		機會牌		機會 RP	
	低確	高確	低確	高確	低確	高確	低確	高確	低確	高確	低確	高確
1	0.5	2	10	100	1	4	20	100	2	12.5	5	33.3
2	2	6	20		4	12	30				8	50
3	0.5	1.5	7.5		1	3	15				4	33.3
4	2	6	20		4	12	30				8	50
5	0.5	2	10		1	4	20				5	33.3
6	3	7.5	20		5	15	30				10	50

SET 數分配

當選的小役	強・弱櫻		中段櫻	強・弱西瓜		機會牌		機會 RP	
	135	246	1-6	135	246	135	246	135	246
設定									
1SET	85	90		70	80	95	97	70	80
2SET	10	7.5	50	20	15	3	2	25	18
3SET	5	2.5	50	10	5	2	1	5	2

覺醒中的 G 數上乘抽選

覺醒 ZONE 第 4G 之後與覺醒之刻中會進行 G 數上乘抽選

覺醒 ZONE 第 4G 以後

G 數	30G	50G	100G	200G	300G
千人斬 RP/BONUS 以外	90	7	2.5	0.4	0.1
中段櫻			65	25	10
BONUS		80	15	4	1

覺醒之刻中

G 數	5G	10G	30G	50G	100G	200G	300G
通常 RP		87	10	2.5	0.4	0.05	0.05
右斜上 RP		50	30	12	5	2.5	0.5
銅鐘/不中小役	95	4	0.5	0.25	0.25		
弱櫻			85	12	2.5	0.4	0.1
強櫻			35	50	12	2.5	0.5
中段櫻					70	20	10
弱西瓜			75	15	6	3	1
強西瓜			50	30	12	6	2
機會牌			90	9			1
BONUS				60	25	10	5

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

千人斬り中擊破抽選

覺醒 ZONE 中第 1~第 3G 要是形成千人斬 RP 連線時往 CZ「千人斬り」移行

千人斬り最大 8G 繼續，這之間會進行敵人擊破數抽選，最終的達成千人斬的話則 ART 確定

3 擇銅鐘、共通銅鐘、不中小役成立時（200 人擊破確定）

設定	1	2	3	4	5	6
當選率	2%	3%	1%	3%	2%	4%

通常 RP/右斜上 RP 成立時

小役	通常 RP (確率 1/3.74)						右斜上 RP (確率 1/21.85)					
	設定	1	2	3	4	5	6	1	2	3	4	5
200 人	95	92	96	90	92	86	75	70	77	64	70	60
400 人	4	7	3	8	6	10	20	25	18	30	22	32
600 人	0.25	0.5	0.25	1	0.5	2.6	1	3	1	3.5	1.5	5
800 人	0.25	0.3	0.25	0.8	0.5	1.2	1	1.5	1	2	1.5	2.5
1000 人	0.5	0.2	0.5	0.2	1	0.2	3	0.5	3	0.5	5	0.5

其他小役成立時

小役	設定	200 人	400 人	600 人	800 人	1000 人
弱櫻・弱西瓜	135	82	12	3	2	1
	246	75	15	5	3	2
強櫻・強西瓜	135		50	30	15	5
	246		35	35	20	10
機會牌	135	90	8.5	0.5	0.5	0.5
	246	82	12	3	2	1

千人斬達成時的 ART SET 數分配

設定	1	2	3	4	5	6
1SET	72	85	66	82	70	72
2SET	10	8	12.5	10	12.5	20
3SET	12.5	4	15	5	12.5	3.5
4SET	1.5	2.5	1.5	2.5	1	4
5SET	4	0.5	5	0.5	4	0.5

千人斬失敗時會依照已經多少次千人斬失敗次數進行 ART 抽選

失敗次數	1~6	7	8	9	10
ART 當選率	5	10	33.3	50	100

ART 中的上乘抽選

ART 中的特殊小役會進行 G 數直上乘以及霸王乱舞抽選

直上乘

小役	上乘 當選率	準備中 當選率	設定	5G	10G	30G	50G	100G	200G	300G
中段櫻	100	100	1-6				60	25	10	5
弱西瓜	10	12	135			70	20	6.99	2.01	1.02
			246			75	18	5	1.5	0.48
強西瓜	33.3	40	135				75	16	6	3
			246				80	12.5	5	2.5
機會牌	1	1.2	1-6				95.1			4.88
弱櫻	20	24	135	55	25	15	2.99	1.5	0.41	0.09
			246	64	20	12	2.51	1.21	0.19	0.09
強櫻	100	100	135	32	25	25	12.5	5	0.4	0.1
			246	40	28	18.5	10	3	0.4	0.1
機會 RP	50	60	135		40	40	12.5	5.99	1	0.5
			246		54	30	10	5	0.6	0.4

霸王乱舞抽選

霸王乱舞最低 5G 繼續，之後以抽到的繼續率進行繼續抽選

上乘 G 數

成立小役	上乘 G 數
不中小役/通常 RP/3 擇銅鐘/共通銅鐘	5G 以上
紅櫻/西瓜/機會牌/機會 RP/假 BAR	30G 以上
BAR 連線	100G 以上

霸王乱舞當選率・繼續率分配

小役	弱櫻		強櫻		中段櫻	弱西瓜		強西瓜	
當選率	6.25		33.3		50	3		25	
設定	135	246	135	246	1-6	135	246	135	246
50%	90	95	70	78	31.7				
66%	7.5	3.5	22	17.5	31.7	90	93	80	85
75%	2	1.25	7.5	4.25	31.7	7.5	5	15	12.5
95%	0.5	0.25	0.5	0.25	5	2.5	2	5	2.5
小役	機會牌		機會 RP		假 BAR		BAR 連線		
當選率	0.5		20		0.5		100		
設定	1-6		135	246	1-6		1-6		
50%	50		47	60			97		
66%			47	36	60		2.5		
75%			5	3.5	30		0.25		
95%	50		1	0.5	10		0.25		

其他的 ART SET 數抽選

CZ 中 BONUS 成立或是 ART 終了後的 RT 狀態中成立 BAR 連線時都是 ART 拉回確定

SET 數分配

SET 數	1SET	2SET	3SET	4SET	5SET
CZ 中 BONUS 成立	80	10	5	3	2
RT 狀態中 BAR 連線	30	25	20	15	10