

七合聖石戰記

セイクリッドセブン

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



導入年月 2017/09

五號機 A+ART TYPE

框體圖片



有效線



1ライン有効

中段一線有效

50枚約可遊技轉數 33G

小役構成



BIG BONUS

獲得枚數超過 297 枚時結束



REG BONUS

獲得枚數超過 48 枚時結束



9枚



4枚



4枚 or REPLAY



REPLAY

轉輪配列

| リール配列 | リール 1 | リール 2 | リール 3 |
|-------|-------------|-------------|-------------|
| 20 | Blue Circle | Watermelon | Blue Circle |
| 19 | Blue Circle | Blue Circle | Watermelon |
| 18 | Blue Circle | Watermelon | Blue Circle |
| 17 | Blue Circle | Blue Circle | Watermelon |
| 16 | Blue Circle | Watermelon | Blue Circle |
| 15 | Blue Circle | Blue Circle | Watermelon |
| 14 | Blue Circle | Watermelon | Blue Circle |
| 13 | Blue Circle | Blue Circle | Watermelon |
| 12 | Blue Circle | Watermelon | Blue Circle |
| 11 | Blue Circle | Blue Circle | Watermelon |
| 10 | Blue Circle | Watermelon | Blue Circle |
| 9 | Blue Circle | Blue Circle | Watermelon |
| 8 | Blue Circle | Watermelon | Blue Circle |
| 7 | Blue Circle | Blue Circle | Watermelon |
| 6 | Blue Circle | Watermelon | Blue Circle |
| 5 | Blue Circle | Blue Circle | Watermelon |
| 4 | Blue Circle | Watermelon | Blue Circle |
| 3 | Blue Circle | Blue Circle | Watermelon |
| 2 | Blue Circle | Watermelon | Blue Circle |
| 1 | Blue Circle | Blue Circle | Watermelon |

開獎條件

1. 特殊小役抽選 BONUS 與 ART
2. BONUS 中抽選 ART

轉輪凍結特典與確率

發生確率不明，特典為紅七 BIG+ART+ BURST ZONE 確定

天井情報與恩惠

天井為通常時消化 999G，天井到達時經由前兆當選 ART 確定

樂都

SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中線電活
最專業時大的的
最即時大的的
最廣大有效
最有的
的的的的
機中線電活
種文上玩動
情機論消廣
報台壇費告
查攻討族平
詢略論群台

盡在 樂都 SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛

EMAIL : slotto.tainan@gmail.com



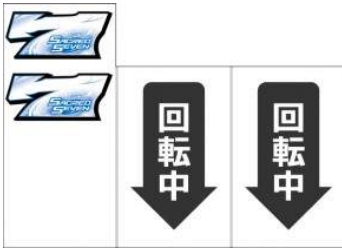
樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



小役種類及瞄壓方式



通常時首先左轉輪約在轉輪上方到上段附近瞄押白七



左轉輪中段紅櫻停止時為中段櫻確定，中右轉輪適當停止

左轉輪下段紅櫻停止時，中轉輪適當停止，右轉輪瞄押大牌圖案

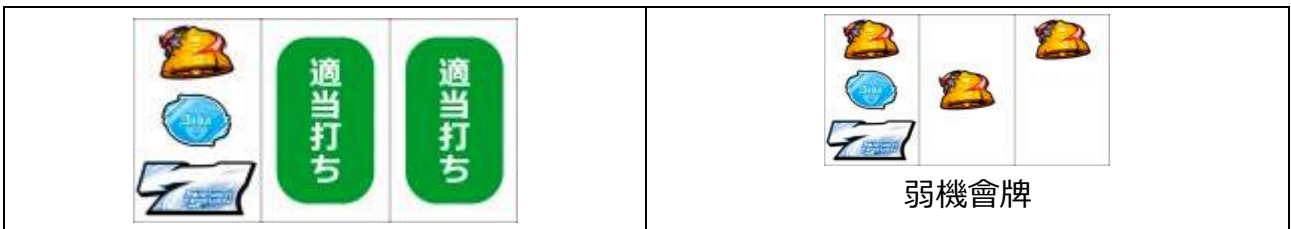
右轉輪中段大牌圖案停止時為強紅櫻，中段銅鐘停止時為弱紅櫻



弱紅櫻

強紅櫻

左轉輪下段白七停止時，中右轉輪適當停止，銅鐘形成小V型時為弱機會牌



弱機會牌

左轉輪上段西瓜停止時，中轉輪適當停止，右轉輪瞄押西瓜，西瓜連線時為西瓜

有確實瞄押但沒中西瓜時為強機會牌



西瓜

強機會牌

BONUS 中的打法

基本上適當停止即可，切入演出發生時則全轉輪瞄押白七

ART 中的打法

有押順指示時則必須照押順停止，切入演出發生時全轉輪瞄押指定圖案

其餘演出照通常時打法即可

各種演出說明

場景與模式介紹

場景演出



基地場景



滿月場景



探索時間

通常場景全部有六種，基本上為學園場景、藍羽家場景、海邊場景為高確滯在的好機
滿月場景則為超高確滯在？探索時間為週期抽選所突入的高確率，為白七連線的好機
出現白七瞄押演出且成立白七連線的話則當選 ART

前兆場景



緊急指令模式



超緊急指令模式



鬼前兆場景

前兆場景全部總共有三種，主要為緊急指令模式，尚未版本的超則為 ART 突入濃厚
鬼前兆場景則為 ART+a確定

ART「SACRED RUSH」



1Set 50G，純增約 1.3 枚/G (含 BONUS 為 1.8 枚)，為 SET 數庫存與繼續率管理的 ART
白七連線則繼續確定，繼續率在畫面左下的 7UP ABILITY 會示唆，7UP 發生時則繼續率上升 7%
點燈數越多則期待度越高 (40~89%)，且繼續率上升之後到 ART 結束前都不會下降
ART 中當選 BONUS 時則 ART 剩餘的 G 數會復原到該關剛開始時

SEVEN ATTACK



切入演出時白七連線則獲得 ART 庫存，切入演出的角色與顏色必須要注意，如果瞄押的圖案是紅七與藍七則當選 BONUS 的可能性大

7UP CHANCE



白七連線後有機會發生，成功則 7UP ABILITY 會上升 1~2 階段，成功期待度為 50%以上

鬼高確



西瓜的一部分所突入的 ART 庫存高確率區間 獲得庫存或是消化 10G 後結束，庫存當選時則 7UP 當選濃厚

BURST ZONE



ART 中庫存中獲得的一部分或是轉輪凍結時突入的特殊上乘特化區間 20G 間約 1/4 成立白七連線，為獲得複數庫存與 7UP 的大好機，銅鐘也為庫存獲得的好機 如果消化途中當選 BONUS 的話，則會重置成 20G 後再度抽選

BONUS 說明

BIG BONUS



純增 204 枚的純正 BONUS，白七連線則突入 ART 確定（ART 中則會獲得 ART 庫存） 白七連線以外也會獲得庫存，要是故事演出成功的話則也為當選 ART 故事有短的與長的兩種，長故事則當選 ART 期待度有 80%以上！

SACRED BONUS



純增 48 枚的純正 BONUS，此 BONUS 中畫面下方的女僕隊五人集合時則當選 ART 確定

在這裡會進行轉輪凍結抽選，發生的話則當選 ART+BURST ZONE 確定

此 BONUS 結束時的背景會示唆設定值必須要注意

連續當選 SACRED BONUS 時則 ART 當選率會上升，所以必須要注意

通常時演出

ABILITY



獲得 ABILITY 時，要是連續演出發生時並發動則會獲得各種的恩惠，ABILITY 分成快.進.擊.三種

三種全部獲得時則當選 BONUS 或是 ART 當選濃厚

青蛙紋



YAMASA 機台共通的激熱花紋

無論何時出現皆為激熱！

BURST 凍結



通常時與 ART 中都有機會發生的轉輪凍結

為紅七 BIG+ART+BURST ZONE 確定！？

連續演出

從惡石那逃走



如果能逃離惡石的追擊則當選
BONUS 或是 ART 確定

神聖彗星作戰



將惡石給擊破的話
則當選 BONUS 或 ART

天燈鬼討滅作戰



將天燈鬼給打倒的話
則當選 BONUS 或 ART

美麗의 入侵者



將ベリル給打倒的話
則當選 BONUS 或 ART

抵達アルマ之心



發生此演出時為超激熱！
將ルリ給救出則當選 BONUS 或 ART

惡石殲滅 BATTLE



為對決系的連續演出，會依照對手的不同而有勝利期待度的不同

勝利期待度依序為：梅杜莎 < 龍燈鬼 < 惡石蜘蛛，我方勝利則當選 BONUS 或 ART

ART 中的演出

鎖定模式



突入時則為 SEVENS ATTACK 發生的好機，越上位的場景則白七連線期待度越高

各種確率

基本 SPEC

| 設定 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 |
|-----------|-------|-------|--------|--------|--------|--------|
| BIG BONUS | 1/395 | 1/390 | 1/372 | 1/368 | 1/356 | 1/349 |
| REG BONUS | 1/400 | | 1/390 | | 1/381 | |
| BONUS 合算 | 1/199 | 1/197 | 1/191 | 1/189 | 1/184 | 1/182 |
| ART 初當 | 1/575 | 1/465 | 1/532 | 1/404 | 1/478 | 1/379 |
| 機械割 | 96.9% | 99.1% | 100.8% | 104.2% | 106.1% | 110.3% |

通常時小役確率

| 設定 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 |
|------|---------|---------|--------|--------|--------|--------|
| 中段櫻 | 1/32768 | 1/16384 | 1/8192 | 1/6553 | 1/5461 | 1/4096 |
| 共通銅鐘 | 1/117 | 1/109 | 1/102 | 1/96.4 | 1/91.0 | 1/86.2 |
| 西瓜 | 1/82.1 | | 1/81.7 | | 1/81.3 | |
| 小役 | 弱櫻 | | 強櫻 | | 機會牌 | |
| 確率 | 1/102 | | 1/273 | | 1/91.0 | |

BONUS 同時當選期待度

| 設定 | 12 | 34 | 56 | |
|-----|----|------|-----|-----|
| 西瓜 | 1 | 1.5 | 2 | |
| 小役 | 弱櫻 | 強櫻 | 中段櫻 | 機會牌 |
| 期待度 | 10 | 33.3 | 100 | 20 |

ART 中小役確率

| 設定 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 |
|------|--------|--------|--------|--------|--------|--------|
| 不中小役 | 1/45.4 | 1/44.0 | 1/42.9 | 1/41.6 | 1/40.6 | 1/39.5 |
| 共通銅鐘 | 1/117 | 1/109 | 1/102 | 1/96.4 | 1/91.0 | 1/86.2 |

單獨 BONUS 確率

| 設定 | 12 | 34 | 56 |
|----------|--------|--------|--------|
| 單獨 BONUS | 1/2048 | 1/1820 | 1/1638 |

通常時狀態移行抽選

通常時有通常/高確/超高的三種狀態，同時當選高確與超高時會先消化超高再來消化高確

高確抽選

| 設定 | 弱櫻 | 西瓜 | REG 結束時 | BIG 結束時 |
|---------|------|------|---------|---------|
| 135 | 12.5 | 20.3 | 12.5 | 33.6 |
| 246 | 15.2 | 25 | | |
| 設定 | 12 | 3 | 4 | 56 |
| 設定變更 | 33.6 | | 50 | |
| ART 結束時 | 10.2 | 12.5 | | 15.2 |

超高抽選

| 設定 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 |
|---------|------|------|------|------|------|------|
| 設定變更 | 0.78 | | 1.56 | 3.13 | 4.69 | 6.25 |
| REG 結束時 | 0.39 | 0.78 | 1.56 | 1.95 | 2.34 | 2.73 |
| 西瓜 | 0.39 | 0.78 | 1.17 | 1.56 | 1.95 | 2.34 |

通常時 ART 直擊抽選

通常時會依照滯在狀態與成立小役進行 ART 抽選，以下小役超高確中當選 ART 確定

| 小役 | 西瓜 | 弱櫻 | 機會牌 | | 強櫻 | |
|------|------|------|------|------|------|------|
| 滯在 | 高確 | 高確 | 通常 | 高確 | 通常 | 高確 |
| 設定 1 | 1.56 | 4.69 | 1.17 | 20.3 | 5.08 | 40.2 |
| 設定 3 | | | 1.56 | | 5.86 | |
| 設定 5 | | | 1.95 | | 6.25 | |
| 設定 2 | | | 2.34 | | 7.81 | |
| 設定 4 | | | 3.13 | | 10.2 | |
| 設定 6 | | | 12.5 | | | |

BONUS 成立時也會進行 ART 抽選，超高確中當選 BONUS 時為 ART 確定

| 設定 | BIG | | 1~2 連 REG 時 | | REG 三連以上時 | |
|-----|------|------|-------------|----|-----------|----|
| | 通常 | 高確 | 通常 | 高確 | 通常 | 高確 |
| 135 | 10.2 | 33.6 | 0.39 | 25 | 20.3 | 50 |
| 2 | 12.5 | | 1.56 | | | |
| 4 | | | 3.13 | | | |
| 6 | | | 4.69 | | | |

ART 直擊後的前兆中會進行 ART 庫存抽選，而且也會進行繼續率上升抽選

| 小役 | 弱櫻 | 強櫻 | 西瓜 | 機會牌 |
|-----|-----|-----|-----|-----|
| 低確 | | 6.3 | | 0.8 |
| 高確 | 3.1 | 50 | 3.1 | 25 |
| 超高確 | 100 | | | |

探索時間抽選

設定變更時，通常時消化 111G.222G.333G...等三位數相同轉數時會進行探索時間抽選

在這邊發生 SEVEN ATTCK 的機率為 **1/28.9**，發生且白七連線則當選 ART 確定

發生時且連線的期待度為 **33.7%**

| 設定 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 |
|------------------|------|------|-----|------|------|------|
| 設定變更時 | 3.1 | 4.7 | 6.3 | 7.8 | 9.4 | 12.5 |
| 222.444.666.888G | 0.39 | 0.78 | | 1.56 | 3.13 | 4.69 |
| 111G | 5.08 | | | 6.25 | 7.81 | 10.2 |
| 333G | 10.2 | | | 12.5 | 15.2 | 16.8 |
| 555G | 20.3 | | | 22.7 | 25 | 30.1 |
| 777G | 50 | | | 55.1 | 60.2 | 66.8 |

當選時會抽選繼續 G 數：30G **87.5%**、50G **12.5%**

ART 準備中的抽選

ART 準備中會進行點數抽選，如果到達 10 點則繼續率上升確定

| 小役 | 當選率 | 1pt | 2pt | 5pt | 7pt | 10pt |
|-------|-----|------|------|------|-----|------|
| 銅鐘 | 50 | 87.5 | 9.4 | 2.7 | | 0.4 |
| 弱櫻 | 100 | 75 | 18.8 | 5.5 | | 0.8 |
| 強櫻 | | | 50 | 43.8 | | 6.3 |
| 機會牌 | | 50 | 37.5 | 9.4 | | 3.1 |
| BONUS | | 25 | 25 | 12.5 | 25 | 12.5 |

ART 初期繼續率抽選

設定變更與 ART 結束時會事先抽選下一次的 ART 初期繼續率

設定變更時

| 繼續率 | 40% | 47% | 54% | 61% | 68% | 75% | 82% | 89% |
|--------|------|------|------|------|-----|-----|-----|-----|
| 設定 135 | 21.9 | 21.9 | 18.8 | 18.8 | 6.3 | 6.3 | 3.1 | 3.1 |
| 設定 246 | 31.3 | 31.3 | 12.5 | 12.5 | 4.7 | 4.7 | 1.6 | 1.6 |

ART 結束時

| 繼續率 | 40% | 47% | 54% | 61% | 68% | 75% | 82% | 89% |
|-------|------|------|-----|-----|-----|-----|-----|-----|
| 設定 1 | 35.9 | 35.9 | 6.3 | 6.3 | 4.7 | 4.7 | 3.1 | 3.1 |
| 設定 24 | 39.1 | 39.1 | 6.3 | 6.3 | 3.1 | 3.1 | 1.6 | 1.6 |
| 設定 3 | 33.6 | 33.6 | 7.8 | 7.8 | 5.5 | 5.5 | 3.1 | 3.1 |
| 設定 5 | 30.5 | 30.5 | 9.4 | 9.4 | 6.3 | 6.3 | 3.9 | 3.9 |
| 設定 6 | 36.7 | 36.7 | 7 | 7 | 3.9 | 3.9 | 2.3 | 2.3 |

ART 中庫存抽選

ART 中會依照成立小役進行 ART 庫存抽選，會依照當下滯在的繼續率而有所不同

當選時會出現瞄押七連線的演出後形成七連線

| 小役 | 40% | 47% | 54% | 61% | 68% | 75% | 82% | 89% |
|-------|------|------|------|-----|------|------|------|------|
| 不中/RP | | | | | | | | 0.4 |
| 銅鐘 | 1.6 | 2.3 | 3.5 | 4.7 | 6.3 | 8.6 | 11.7 | 14.1 |
| 弱櫻 | 1.2 | 2.3 | 3.5 | 4.7 | 6.3 | 7.8 | 10.2 | 12.5 |
| 強櫻 | 10.2 | 15.2 | 20.3 | 25 | 33.6 | 50 | 66.8 | 75 |
| 西瓜 | 0.4 | 0.8 | 1.2 | 1.6 | 2.3 | 3.1 | 3.9 | 4.7 |
| 機會牌 | 2.3 | 4.7 | 7 | 9.4 | 12.5 | 15.6 | 20.3 | 25 |

BONUS 成立時也會進行庫存抽選

| BONUS | BIG | 1~2 連 REG | REG 三連以上 |
|-------|------|-----------|----------|
| 當選率 | 12.5 | 1.6 | 25 |

如果已經有 ART 庫存時會使用專用的上乘模式進行庫存抽選，模式會在當關開始時抽選

| 模式 | LOW | HI | SP |
|------|------|-----|-----|
| 分配比例 | 89.8 | 9.8 | 0.4 |

各上乘模式會進行 ART 庫存抽選

| 小役 | 銅鐘 | 弱櫻 | 強櫻 | 西瓜 | 機會牌 |
|-----|------|-----|------|------|-----|
| LOW | 0.4 | 0.8 | 10.2 | 0.4 | 2.3 |
| HI | 4.7 | 4.7 | 25 | 1.6 | 9.4 |
| SP | 20.3 | 25 | 100 | 12.5 | 50 |

鬼高確抽選

非與 BONUS 同時成立的西瓜，會以 10%抽選鬼高確

鬼高確中為 10G 繼續，獲得庫存時則結束（白七連線確率為 1/11.9）

| 小役 | 弱櫻 | 強櫻 | 西瓜 | 機會牌 |
|-------|----|-----|----|-----|
| 庫存當選率 | 25 | 100 | 50 | 100 |

BURST ZONE 中的抽選

繼續轉數為 20G，七連線確率為 1/4，其他小役也會進行庫存抽選

| 小役 | 銅鐘 | 特殊小役 |
|-------|------|------|
| 庫存當選率 | 12.5 | 100 |

ART 拉回抽選

ART 結束時會以下列確率進行拉回抽選，當選時會在 ART 結束後經由前兆後再度突入 ART
繼續率會重新抽選不繼承

| 設定 | 135 | 2 | 4 | 6 |
|-----|-----|-----|-----|------|
| 當選率 | 4.7 | 6.3 | 7.8 | 10.2 |

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

ART 結束畫面與 REG 中的角色示唆



ART 結束畫面與 REG 中的角色介紹，出現上面的人物時則會示唆設定值

アオイ：設定 2 以上確定

全員集合：設定 4 以上確定

ケロット&ケロルン：設定 6 確定

轉輪起動演出

轉輪起動時通常時是全部一起開始轉動，但有時會先從左轉輪或是右轉輪先轉動

會有各種示唆

次回繼續率越高時則左轉輪先轉動的機率會比較高，右轉輪先轉動為 61%以上確定

| 繼續率 | 40% | 47% | 54% | 61% | 68% | 75% | 82% | 89% |
|--------|-------|-------|-------|--------|--------|-------|-------|-------|
| 左轉輪先轉動 | 1/369 | 1/312 | 1/312 | 1/296 | 1/296 | 1/274 | 1/274 | 1/220 |
| 右轉輪先轉動 | | | | 1/1478 | 1/1478 | 1/985 | 1/985 | 1/653 |

左中右依序轉動且當轉成立銅鐘時則次回 ART 繼續率 75%以上確定

右中左依序轉動且當轉成立銅鐘時則次回 ART 繼續率 89%確定