

暮蟬悲鳴時祭 2

パチスロひぐらしのなく頃に祭 2

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



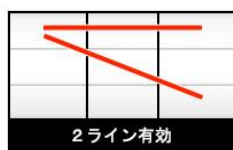
導入年月 2020/12

六號機 A+ART TYPE

框體圖片



有效線



兩線有效

50 枚約可遊技轉數 35G

小役構成



オヤシロ BONUS 純増最大 202 枚



ひぐらし BONUS 純増最大 160 枚



富竹 BONUS 純増最大 56 枚

10 枚/RP

7 枚/RP

5 枚

1 枚

1 枚

1 枚

REPLAY

轉輪配列



開獎條件

1. 轉轉抽選 BONUS
2. BONUS/天井到達時突入 CZ
3. CZ 中抽選 ART

轉輪凍結特典與確率

總共有三種凍結，最強的長轉輪凍結為
オヤシロ BONUS+ART 5SET+
カケラ回想

天井情報與恩惠

天井為通常時消化 400G，天井到達時突入 CZ 確定（期待度 60%，不一定有 ART）
前次命運分歧模式中瞄押成功時天井會減半成 200G

樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中機種情報查詢
最專業的的機中文機台攻
最即時的的線上海壇討
最廣大的的電玩消費族
最有效活活動廣告平台

盡在 樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



小役種類及瞄壓方式



首先左轉輪約在轉輪上段附近瞄押黑 BAR



左轉輪紅櫻出現時，中右轉輪適當停止即可



左轉輪西瓜停止時，中轉輪瞄押西瓜，右轉輪適當停止即可

 西瓜	 紅櫻	 機會牌
 機會牌	 機會牌	 機會牌
 確定櫻	 確定櫻	 確定櫻

以上為簡單瞄押打法，不能完全獲得一枚役

可上日本該機台官方網站有介紹完全獲得打法，不過都需要精準瞄押

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

オヤシロ BONUS&ひぐらし BONUS 中的打法

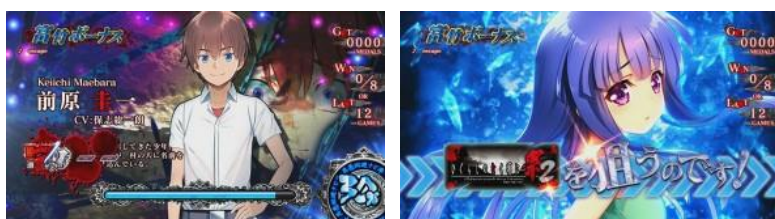
消化中必須逆押一次，右轉輪必須精準瞄押此牌型，成功可獲得 9 枚後使總獲得枚數上升
效果音+閃爍發生時，左轉輪中段精準瞄押白 7，成功可獲得迴避指示點數



富竹 BONUS 中的打法

二擇指示發生時，左轉輪瞄押紅 7 或白 7，猜中的話則可獲得迴避指示點數

BAR 瞄押指示發生時抓到 BAR 連線則突入 ART 濃厚



カケラ紡ぎ&ART 中的打法

二擇指示發生時，左轉輪瞄押紅 7 或白 7。完全指示發生時請瞄押指示顏色的 7

CZ 中的打法

CZ 中中押指示發生時，中段停止銅鐘之後可選擇難易度

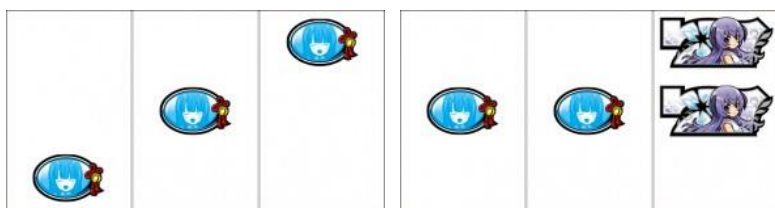
選擇左邊的難易度低時，右轉輪適當停止，中段停止西瓜時則獲得 LEVEL2 (約 75%)

選擇右邊的難易度高時，左轉輪必須中段精準瞄押白 7，瞄押成功時獲得 LEVEL2

以上失敗時則為 LEVEL1，LEVEL1 為 ART 30G、LEVEL2 為 ART 50G



CZ 中中押指示發生時，中段停止青再為轉落危機，如果沒有發生迴避指示時則必須猜左右
猜對時會青再斜線連線則維持 CZ，猜錯時青再會先中段聽牌，之後剩下的那個轉輪必須在
上段到中段附近瞄押白 7，瞄押成功的話則次回 CZ 天井短縮為 200G，失敗則維持 400G



本機演出說明

模式與 BONUS 介紹

通常時



通常時的場景總共有七種，其中以暇潰し編為大好機場景

在這裡當選 BONUS 的話有機會獲得複數 ART 庫存

BONUS



オヤシロ BONUS



ひぐらし BONUS



富竹 BONUS

オヤシロ BONUS 最大純増 202 枚、ひぐらし BONUS 最大純増 160 枚，結束後一定突入 ART

CZ 會從羽入模式開始，消化中技術介入時可獲得迴避指示點數

富竹 BONUS 最大純増 56 枚，切入演出發生 BAR 連線則獲得 ART 庫存

二擇指示發生時猜中的話則可獲得迴避點數

カケラ紡ぎ



カケラ紡ぎ



カケラ回想

BONUS 結束後突入的迴避點數獲得高確率區間，二擇指示發生時猜對的話則可獲得迴避點數

迴避指示點數到達 100%時則突入 ART 確定的羽入模式，上位版本的カケラ回想時為 ART 庫存

獲得，且為迴避點數大量獲得的好機。以上兩個模式中發生二擇指示猜錯時則突入 CZ

CZ 命運分歧模式



通常



羽入模式

カケラ紡ぎ結束、CZ 天井到達、或是 ART 結束時突入的 CZ。發生中押指示時先停止中轉輪

中段銅鐘停止時為 ART 突入濃厚，RP 停止時為 CZ 轉落的危機

羽入模式中中段 RP 停止時因為一定會發生迴避指示所以必定突入 ART

非羽入模式時會依照迴避指示點數的%數發生迴避指示，如果沒發生擇必須猜押順

命運之解



故事部分

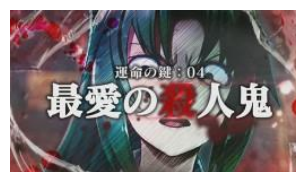


連續演出

純增約 1.0 枚/G，30/50/90G 繼續的完走型 ART。ART 為前半故事與後半 10G 的連續演出構成
最後連續演出成功的話則當選 BONUS，沒有成功的話則突入 CZ

通常時的演出

連續演出



通常時的連續演出會依照滯在場景而有所變化，連續演出中發生文字演出時為好機

失敗時可期待發生噓だ!逆轉演出

轉輪凍結演出



突然激熱演出



故障凍結



長轉輪凍結

突然激熱演出為當選オヤシロ BONUS 或是ひぐらし BONUS

故障凍結為オヤシロ BONUS 或是ひぐらし BONUS+ART 2SET

長轉輪凍結為オヤシロ BONUS+ART 5SET

CZ 命運分歧模式中的演出

指示演出



中押指示發生時，中段銅鐘停止時發生指示則獲得 LEVEL2 濃厚，免精準瞄押也可獲得 50G
中段 RP 停止時發生指示時為轉落迴避濃厚

仰望明月演出



CZ 中小役成立時會進行迴避指示點數抽選
發生此演出為好機，紅色則期待度高

ART 突入時的等級



LEVEL1



LEVEL2



LEVEL3

ART 繼續 G 數由等級決定，1 為 30G、2 為 50G、3 為 90G

會由命運分歧模式中是否瞄押成功或是選擇低難易度時抽選成功決定等級

如果命運分歧模式中成立紅櫻的話則為 LEVEL3

ART 命運之解中的演出

連續演出



ART 最後 10G 會以連續演出來告知是否當選 BONUS, 巨大綿流し祭燈的顏色會示唆期待度
紅色以上發展連續演出時為好機

EPILOGUE 演出



連續演出成功後發生此演出
為ひぐらし BONUS 以上確定

Friend 演出



you 演出



此演出為ひぐらし BONUS
以上+ART 3SET

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
BIG 合算	1/374.5	1/368.2	1/358.1	1/346.8	1/339.6	1/334.4
富竹 BONUS	1/417.4	1/409.6	1/397.2	1/383.3	1/372.4	1/362.1
BONUS 合算	1/197.4	1/193.9	1/188.3	1/182.0	1/177.6	1/173.8
完全攻略時機械割	103.0%	104.1%	105.5%	107.4%	109.0%	110.0%

小役確率

設定	1	2	3	4	5	6
共通銅鐘	1/18.7	1/17.9	1/17.0	1/15.9	1/15.1	1/14.8
西瓜	1/108.3	1/107.1	1/105.9	1/104.9	1/103.4	1/100.7
一枚役 A	1/127.5	1/126.3	1/124.6	1/124.1	1/123.4	1/122.5
確定役	1/16384	1/13107	1/9362	1/7282	1/6554	1/5958
小役	銅鐘 1	銅鐘 2	紅櫻	一枚役 B	一枚役 C	確定櫻
確率	1/9.8	1/9.8	1/287.4	1/98.1	1/103.0	1/5461

BONUS 重複當選期待度

設定	1	2	3	4	5	6
RP	0.1		0.2			
共通銅鐘	1			1.1		1
西瓜	4.1	4.2	4.4	4.3	4.7	4.8
一枚役 A	12.1		12.2	12.1	12.2	12.5
小役	紅櫻	一枚役 B	一枚役 C	確定櫻	確定役	
期待度	5.3	8.1	10.1	100	100	

單獨 BONUS 確率

白 7 連線 1/16384、紅紅白 7 連線 1/16384, 其他有設定差

設定	1	2	3	4	5	6
白白紅	1/16384	1/13107	1/9362.3	1/8192		
紅紅藍	1/8192			1/7281.8		1/5957.8
白白藍	1/9362.3		1/8192		1/6553.6	1/5957.8

ART 中不中小役確率

設定	1	2	3	4	5	6
不中小役	1/69.4	1/66.1	1/64.7	1/61.1	1/58.9	1/58.0

BONUS 中小役確率

オヤシロ BONUS 中

設定	1	2	3	4	5	6
共通銅鐘	1/1.1					
瞄押銅鐘	1/9.4					
稀有銅鐘	1/198.6	1/182.0	1/168.0	1/156.0	1/136.5	1/109.2

ひぐらし BONUS 中

設定	1	2	3	4	5	6
共通銅鐘	1/1.3					
瞄押銅鐘	1/5.5			1/5.6		
稀有銅鐘	1/198.6					
不中小役	1/34.0	1/31.7	1/29.7	1/27.9	1/26.4	1/25.0

富竹 BONUS 中

設定	1	2	3	4	5	6
斜線 BAR	1/780.2	1/697.2	1/630.2	1/306.2	1/237.4	1/177.1
小役	二擇銅鐘 1	二擇銅鐘 2	共通銅鐘	假 BAR	平行 BAR	
確率	1/7.6	1/7.6	1/1.4	1/68.3	1/133.7	

有利區間繼續抽選

命運分歧轉落時會進行有利區間繼續抽選，有利區間繼續時要是在抽選到的轉數內

當選 BONUS 的話，則迴避指示點數以及カケラ回想移行轉數都會保留

突入 ART 次數	非繼續	50G	100G
0 次		79.7	20.3
1 次以上	66.8	26.6	6.6

迴避指示點數抽選

通常時到達命運分歧模式時獲得的初期迴避指示點數，200%就是兩個 ART 庫存

設定	1	2	3	4	5	6
30%	78.5	77.3	76.6	75.4	74.2	73
50%	14.1	14.5	14.8	15.2	15.6	16
70%	6.3	6.6	7	7.4	8.2	8.6
200%	1.2	1.6	1.6	2	2	2.3

命運分歧中小役成立時

小役	1%	2%	3%	4%
BONUS/一枚役/RP/共通銅鐘	98.8	0.4	0.4	0.4
二擇銅鐘連線時	92.2	0.8		
西瓜/紅櫻			97.7	2.3

カケラ紡ぎ中小役成立時

小役	1%	2%	3%	4%
不中小役	0.8	0.4		
BONUS/一枚役/RP/共通銅鐘	89.8	6.3	3.1	0.8
二擇銅鐘連線時		85.9	12.5	1.6
西瓜/紅櫻			96.9	3.1

カケラ回想中小役成立時

小役	1%	2%	3%	4%	5%	7%	10%
不中小役	39.1	10.9					
BONUS/一枚役/RP/共通銅鐘				31.3	31.3	25	12.5
二擇銅鐘連線時			50	50			
西瓜/紅櫻					50	37.5	12.5

ART 中小役成立時

小役	1%	2%	3%	4%
不中小役	75	25		
BONUS/一枚役/RP/共通銅鐘	0.4			
二擇銅鐘連線時	1.6			
西瓜/紅櫻			94.9	5.1

ART 中高確中小役成立時

小役	1%	2%	5%	7%
不中小役			50	50
BONUS/一枚役/RP/共通銅鐘	37.5	37.5		
二擇銅鐘連線時	25	50		
西瓜/紅櫻			25	75

CZ 中銅鐘 Lv2 指示發生抽選

設定	1	2	3	4	5	6
RB/ART 後	16.	2	2.3	3.9	5.1	5.9
ひぐらし B 後	5.1	5.5	5.9	8.6	10.2	12.5
オヤシロ B 後	70.3	71.1	72.7	74.2	78.1	80.1

ART 高確抽選

無庫存且完全沒抽到轉落 RP 又突入 ART 時，會依照迴避指示點數進行抽選

迴避指示點數	0~69%	70~89%	90%以上
當選率	5	25	50

其他狀況突入 ART 時會以 1.6%抽選高確

轉輪凍結相關抽選

長轉輪凍結

單獨白 7 連線 BONUS 當選時的 25%抽選

特典為多加 ART 5SET+突入カケラ回想

故障凍結

共通銅鐘+紅 7 連線 BONUS 或是 共通銅鐘+白白紅 7 BONUS 的 28.5%

特典為多加 ART 2SET

突アツ凍結

單獨白 7 連線 BONUS、紅櫻+白 7 連線 BONUS、RP/紅櫻+白白紅 7 BONUS

以上 BONUS 的 50%

確定役+紅紅白 7 BONUS 的 80%

特典為沒有特殊特典，但是高設定期待度上升

NIPA~演出示唆



12% : 無示唆

22% : 設定 2 以上期待度上升

33% : 設定 3 以上期待度上升

44% : 設定 4 以上期待度上升

55% : 設定 5 以上確定

66% : 設定 6 確定

BONUS 確定畫面示唆



出現此畫面為設定 4 以上確定

REG 中角色背景示唆

		
通常背景	銀色背景(可期待高設定)	金色背景(設定 2 以上確定)

BIG 中單張圖的設定示唆

BIG 中精準瞄押時會出現圖片，單人圖片的出現順序為固定：

圭一→魅音→沙都子→詩音→蕾娜→梨花→圭一

從誰開始最先出現有設定示唆

圭一：基本、魅音：設定 2 否定、沙都子：設定 2 以上期待度高

詩音：設定 1 否定、蕾娜：偶數設定期待度高、梨花：設定 3 以上確定

以下為特殊圖片，精準瞄押超過 7 次時比較容易出現

			
奇數設定期待度高	偶數設定期待度高	設定 4 以上確定	設定 6 確定

BIG 結束畫面示唆

			
設定 2 以上期待高	設定 2 以上確定	設定 5 以上確定	設定 6 確定