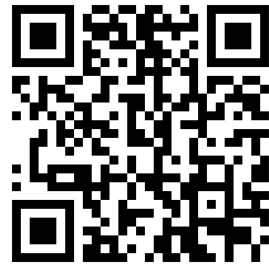


黃金神威

ゴールデンカムイ

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



導入年月 2024/04

六號機 AT TYPE

框體圖片



有效線



特殊一線有效

50 枚約可遊技轉數 37G

小役構成



(真)黃金神威/GOLD RUSH



決戰 BONUS



KAMUY BONUS



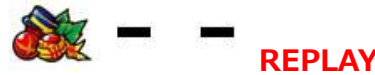
3.10 枚



3 枚



1 枚



REPLAY



REPLAY

轉輪配列

リール配列	リール 1	リール 2	リール 3
20	西瓜	藍天	西瓜
19	藍天	藍天	藍天
18	藍天	藍天	藍天
17	水果	藍天	藍天
16	藍天	西瓜	藍天
15	西瓜	藍天	西瓜
14	藍天	藍天	藍天
13	藍天	藍天	藍天
12	水果	藍天	藍天
11	藍天	西瓜	藍天
10	西瓜	藍天	西瓜
9	藍天	水果	水果
8	藍天	藍天	藍天
7	水果	藍天	藍天
6	藍天	西瓜	藍天
5	西瓜	藍天	西瓜
4	藍天	藍天	藍天
3	藍天	藍天	藍天
2	水果	藍天	藍天
1	藍天	西瓜	藍天

開獎條件

1. 規定點數到達抽選 CZ/BONUS
2. 經由 CZ 抽選 BONUS
3. 經由 BONUS 抽選 AT

轉輪凍結特典與確率

確率不明, 特典為 AT+GOLD RUSH 確定

天井情報與恩惠

天井為通常時累積獲得 1800 ピュウ(平均 720G)

天井到達時經由前兆當選擬似 BONUS 確定

樂都

SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中機情報查詢
最專業的中機台攻
最即時的線上市論壇
最廣大的電玩消費族
最有效活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



小役種類及瞄壓方式



通常時不用瞄壓，只要從左轉輪先停止，但建議瞄押黑 BAR



左轉輪中段紅櫻停止時為中段櫻確定



青再連線時為 RP



銅鐘左中右轉輪分別在上段下段下段時為銅鐘 RP



中段瓜瓜鐘連線時為參戰役



只有角紅櫻出現時為一般紅櫻



西瓜連線時為西瓜



大牌.紫色.紫色圖案下段連線時為機會牌

BONUS 與 AT 中的打法

有押順指示時照押順停止，其餘照通常時打法即可

各種演出說明

模式與 BONUS 介紹

通常時



東山場景



クチャ場景



預兆場景

通常時每一轉都會獲得 1 ピュウ☆以上，西瓜成立時可期待獲得大量ピュウ☆

紅櫻成立時會抽選移行高確，移行クチャ場景時為高確濃厚，高確中特殊小役為突入狩獵挑戰或是溫泉機會的好機。預兆場景為規定ピュウ☆點數到達時移行的前兆，每 200 點為開講的好機

狩獵挑戰



約 1/65 突入のピュウ☆點數特化區間，至少 5G 間會抽選增加ピュウ☆點數，狩獵等級上升時則獲得的點數也會上升，結束後還有機會再突入

溫泉機會



至少繼續 20G 的 BONUS 高確率，消化中杉元與白石兩人參戰濃厚，RP 成立時為好機
特殊小役成立時為大好機

BONUS



決戦 BONUS



決戦機會



KAMUY BONUS

BONUS 純增為 4.5 枚/G 的疑似 BONUS，通常時的 BONUS 為決戦 BONUS 與 KAMUY BONUS
決戦 BONUS 為 30G，消化中發生凍結則獲得 AT+上乗特化區間開始，沒凍結則之後突入決戦機會

決戦機會中至少 20G 間全部小役都會抽選 AT 期待度上升，顏色上升時期期待度也會上升

決戦機會中因為杉元參戰濃厚，所以 RP 為好機，紅櫻則當選 AT 濃厚

KAMUY BONUS 為 11G 繼續，消化中發生凍結則獲得 AT 濃厚，沒凍結時則獲得砂金點數

黃金神威



初期轉數 100G，純增 2.7 枚/G 的轉數管理 AT
消化中目標為轉數上乘以及特化區間等

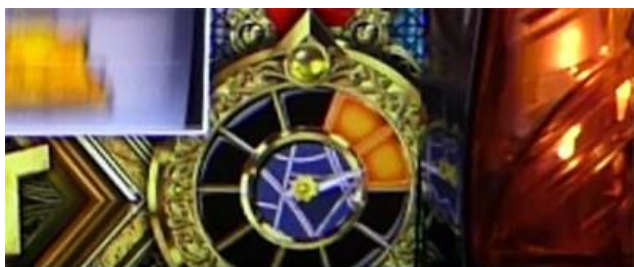
真黃金神威



經由 AT 結束後的一部分突入的黃金之路突入
純增 4.5 枚/G 的上位 AT，AT 超過 2000 枚
就會獲得黃金之路 ICON 且純增上升到 4.5
真黃金神威要是再度超過 2000 枚也一樣會獲得

通常時的演出

參戰計數器



通常時 RP 或特殊小役會抽選增加此點數
到達 10 點時會發展參戰機會

參戰機會



演出成功時夥伴會參戰，有時會參戰兩人以上
參戰期待度約 50%

參戰狀態



杉元參戰



アシリパ參戰



白石參戰

夥伴參戰中 RP 與特殊小役成立時的性能會上升，參戰夥伴各有對應小役為紅櫻/機會牌/西瓜
RP 則所有角色都對應，抽到對應角色小役時則當選 BONUS 的期待度會上升
兩人同時參戰又抽到對應小役時則當選 BONUS 的期待度大

轉輪凍結演出

通常時與 BONUS 中都會抽選



轉輪凍結發生時為當選 AT 且會從特化區間開始，請注意並不會從真黃金神威開始

AT 中的演出

特殊小役會有不同上乘性能



AT 中主要在特殊小役成立時抽選上乘，但會依小役有不同上乘性能，紅櫻當選上乘時會二分割
機會牌成立為上乘濃厚，西瓜當選上乘時約 1/3 上乘 50G 以上

獲得參戰玉

參戰機會



RP 或銅鐘 RP 成立時會抽選獲得，獲得量會
顯示在轉輪左邊，累積五個時會發生參戰機會

跟通常時一樣演出成功則夥伴會參戰
特殊小役也會抽選參戰，參戰役則參戰濃厚
參戰率約 50%

參戰狀態



為 15G 繼續的上乘高確狀態，角色與對應小役跟通常時一樣，RP 成立時也會發揮對應小役效果
所以參戰中為上乘的大好機，且有機會抽選覺醒

(極)覺醒



覺醒

極覺醒

至少 10G 繼續的上乘高確率狀態，RP 與特殊小役則上乘濃厚，消化中也會抽選覺醒轉數上乘
參戰角色與成立小役的組合有機會發生複數的上乘效果，參戰役成立為追加參戰的大好機
三人集合後則升格極覺醒，可期待大量上乘

GOLDEN BONUS



為 30G 繼續的特化區間，消化中會抽選參戰
參戰後則會抽選突入覺醒

激突!海獺鍋相撲



至少 10G 繼續的轉數上乘特化區間，每一轉
都會抽選上乘，會依照使出的技來示唆上乘

黃金之路



主要在 AT 突破 2000 枚後突入，突入時為真黃金神威當選濃厚，且 50G 間為凍結高確率
發生凍結的話則會突入 GOLD RUSH 後再突入真黃金神威

GOLD RUSH



至少 5G 間每轉上乘的特化區間，短凍結發生時可期待上乘三位數，平均上乘 230G

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
初當	1/308.1	1/302.4	1/290.4	1/268.5	1/260.1	1/248.8
AT	1/818.4	1/801.8	1/770.3	1/698.8	1/678.3	1/647.3
機械割	97.9%	98.6%	100.8%	105.4%	108.8%	113.3%

小役確率

小役	RP	銅鐘 RP	紅櫻	西瓜	機會牌	參戰役	中段櫻
確率	1/12.9	1/22.3	1/128	1/149.6	1/149.6	1/963.8	1/16384

參戰時各小役實質出現率

參戰人	紅櫻	西瓜	機會牌	絆役	紅櫻+西瓜	紅櫻+機會	西瓜+機會
杉元	1/12.9			1/128	1/149.6	1/149.6	
アシ			1/12.9	1/149.6		1/128	1/149.6
白石		1/12.9		1/149.6	1/128		1/149.6
參戰人	紅櫻+西瓜		紅櫻+機會	西瓜+機會	紅櫻+西瓜+機會		強絆役
杉元+アシ			1/12.9		1/149.6		1/69
杉元+白石	1/12.9				1/149.6		1/69
アシ+白石				1/12.9	1/128		1/74.8
參戰人			紅櫻+西瓜+機會			強絆役	
三人			1/12.9			1/47.2	

通常時ピュウ増加抽選

下表以外的小役皆為+1 ピュウ

ピュウ	10	20	30	50	100	200	300
西瓜	50	32	9.4	6.25	1.6	0.4	0.4
西瓜複合役	50	32.8	9.4	6.25	0.8	0.4	0.4

參戰機會的抽選

右下角參戰量表到達 10 點時會發生參戰機會，下表為初期的點數抽選

初期點數	0	1	2	3
分配比例	50	25	12.5	12.5

以下小役成立時會進行點數獲得抽選

點數	0	1	2	3	4	5	10
銅鐘 RP	25	50	18.8	6.25			
RP		41.4	25	25	0.8	6.25	1.6
紅櫻/西瓜/機會牌	75					23.4	1.6

當選參戰機會時 50%當選參戰，以及參戰役成立時也會當選，此時會抽選參戰的角色

參戰人	杉元	アシ	白石	杉元+アシ	杉元+白石	アシ+白石
參戰役以外當選時	45.3	25	25	1.6	1.6	1.6
參戰役		38.3	38.3	7.8	7.8	7.8

杉元對應紅櫻、アシ對應機會牌、白石對應西瓜

一人參戰時，成立對應小役時為絆役、成立 RP 時為角色對應小役、成立非對應小役時為該角色對應小役+當轉成立小役的複合役

兩人參戰時，成立對應小役時為強絆役、成立 RP 時為兩個角色對應的複合役、成立非對應小役時為紅櫻+西瓜+機會牌的三複合役

三人參戰時，成立對應小役時為強絆役、成立 RP 時為紅櫻+西瓜+機會牌的三複合役

通常時 BONUS 抽選

特殊小役與複合役當選率 0.4%、中段櫻成立時當選 AT 濃厚，其餘依照下表抽選

滯在狀態	絆役	強絆役
低確/高確準備	20.3	50
高確	50	100

通常時狀態移行抽選

設定變更以及 BONUS/AT 結束時為高確開始確定，以下小役成立時會抽選狀態移行

成立小役	紅櫻		10 枚銅鐘	
	高確準備	高確	通常	高確準備
通常	68.8	6.25		
高確準備		100	3.9	
高確				4.7

狩獵挑戰的抽選

會依照成立小役與滯在狀態抽選狩獵挑戰，當選時會抽選 SET 數

通常/高確準備滯在時

機會牌/機會牌相關複合役成立時

設定	1	2	3	4	5	6
1SET	43.8					
2SET	4.7	5.5	6.3	7.8	9.4	12.5
3SET	1.2	1.6	2	3.1	3.9	4.7
5SET	0.4	0.8	1.2	2.3	3.1	3.9

紅櫻/紅櫻+西瓜成立時

當選 SET 數	1SET	2SET	3SET
分配比例	4.7	0.4	0.4

高確滯在時

設定	紅櫻	機會牌	西瓜	紅櫻+西瓜	紅櫻+機會	機會+西瓜
1SET	43.8	82	14.1	79.7		
2SET	4.7	9.4	3.1	18.8	82.8	82.8
3SET	1.2	4.7	0.4	1.2	12.5	12.5
5SET	0.4	3.9	0.4	0.4	4.7	4.7

狩獵機會突入時會先抽選初期狩獵等級

狩獵等級	5	10	15	20
分配比例	87.5	9.4	2.3	0.8

小役成立時會抽選狩獵等級上升，最大上升到 100

設定	其他小役	RP/銅鐘 RP	紅櫻/西瓜	機會牌	參戰役
+5	6.25	87.5			
+10		12.5	87.5		
+15			9.4	87.5	
+20			3.1	12.5	100

特殊小役成立時會追加此區間的保證轉數，還有保證轉數時會+2G，沒有則+1G

溫泉機會的抽選

通常與高確準備中，機會牌相關複合役會抽選溫泉機會

設定	1	2	3	4	5	6
當選率	3.1	3.5	3.9	6.3	7	7.8

高確滯在中，機會牌相關複合役當選率 7.8%，三重複合役當選率 100%

溫泉機會中會依照成立小役抽選 BONUS

小役	RP	紅櫻/西瓜/機會牌	參戰役/中段櫻
當選率	33.6	75	100

GOLD RUSH 中的抽選

上乘 G 數	20	30	50	70	120	220	320
其他小役	32	50	12.5	4.7	0.8		
RP/銅鐘 RP		32	50	12.5	4.7	0.8	
紅櫻/西瓜				75	18.8	4.7	1.6
機會牌					75	12.5	12.5
參戰役							100

AT 中參戰玉的抽選

AT 當選時首先會抽選初期個數

初期個數	1	2	3	4
分配比例	25	25	12.5	6.25

AT 中以下小役成立時會抽選參戰玉

個數	1	2	3	4	5
RP	45.3	18.8	8.6	0.8	0.8
銅鐘 RP	37.1	10.9	3.5	0.4	0.4

AT 中伙伴參戰的抽選

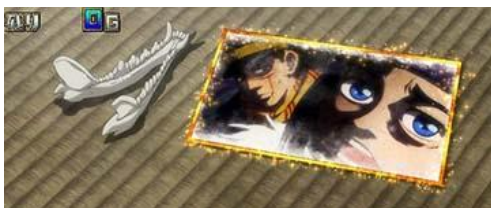
參戰役以外的特殊小役的參戰率為 18.8%，參戰役則為 100%

參戰人	杉元	アシ	白石	杉元+アシ	杉元+白石	アシ+白石	3人
參戰役以外當選時	50.4	21.9	21	2	2	2	
參戰役		35.2	35.2	9.8	9.8	9.8	0.4

覺醒中各小役實質出現率

參戰人	紅櫻	西瓜	機會牌	絆役	紅櫻+西瓜	紅櫻+機會	西瓜+機會	
杉元	1/8.2			1/128	1/149.6	1/149.6		
アシ			1/8.2	1/149.6		1/128	1/149.6	
白石		1/8.2		1/149.6	1/128		1/149.6	
參戰人	紅櫻+西瓜	紅櫻+機會	西瓜+機會	紅櫻+西瓜+機會	強絆役			
杉元+アシ		1/8.2		1/149.6	1/69			
杉元+白石	1/8.2			1/149.6	1/69			
アシ+白石			1/8.2	1/128	1/74.8			
參戰人	紅櫻+西瓜+機會			強絆役				
三人	1/12.9			1/47.2				

照片示唆



KAMUI BONUS 結束畫面、決戰機會結束畫面、AT 結束畫面

以及 200 ピュウ的預兆場景失敗時，按下 PUSH 鍵後出現如上圖的金框照片時

則為設定 4 濃厚+200 ピュウ內當選 BONUS 濃厚

決戦 BONUS 結束畫面示唆

		
高設定期待度上升	高設定期待度大上升	高設定期待度大上升+復活濃厚

KAMUI BONUS 中的角色介紹示唆

		
偶數設定期待度上升	高設定期待度上升	高設定期待度上升
		
高設定期待度大上升	設定 2 以上濃厚	設定 4 以上濃厚

獲得枚數顯示示唆

出現「246 枚突破」：設定 246 濃厚

出現「456 枚突破」：設定 4 以上濃厚

出現「666 枚突破」：設定 6 濃厚

Sammy 獎盃示唆

會依照出現的獎盃種類進行設定示唆

獎盃種類	銅色	銀色	金色	麒麟紋	彩色
示唆內容	設定 2 以上	設定 3 以上	設定 4 以上	設定 5 以上	設定 6 確定

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>