

# 魔物獵人：世界

パチスロ モンスターハンター：ワールド

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



導入年月 2020/11

六號機 AT TYPE

框體圖片



50 枚約可遊技轉數 51G

小役構成



BB

「MONSTER HUNTER WORLD」



艾路 BONUS



FORMATION RUSH 庫存



8 枚



3 枚



1 枚



REPLAY

轉輪配列

リール配列



## 開獎條件

1. 通常時 QUEST 成功後抽選 BONUS

## 天井情報與恩惠

有利區間移行時會直接以 50%抽選第一種天井，抽選成功時此天井會在第三週期消化後發動（一週期平均 175G），抽選失敗時第一週期消化後有利區間會重置，天井當然重算第一種天井到達時為 BB 或艾路 BONUS 當選確定

第二種天井為同一有利區間中消化到達 750G，此天井到達時為 BB 確定

嚴格來說此機台並未搭載一定保證開獎的天井（有利區間重置時外接轉數表不一定歸零）

樂都

SLOTTO  
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢  
最專業的中文機台攻略  
最即時的線上論壇討論  
最廣大的電玩消費族群  
最有效活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO  
パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



## 小役種類及瞄壓方式

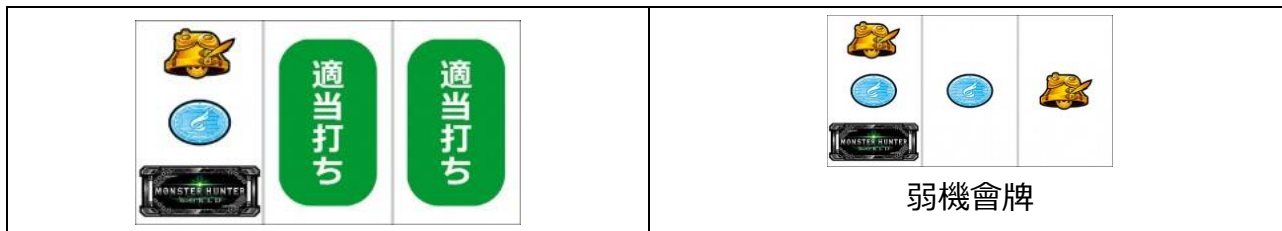


首先約在左轉輪上方到中段附近瞄押黑 BAR

左轉輪下段紅櫻停止時，中右轉輪適當停止，右轉輪中段青再停止時為弱紅櫻，反之為強櫻



左轉輪下段黑 BAR 停止時，中右轉輪適當停止，中段再再鐘連線時為弱機會牌



左轉輪西瓜上段停止時，中轉輪瞄押西瓜，右轉輪適當停止，西瓜連線時為西瓜

西瓜聽牌後但是沒連線時強機會牌



### AT 中的打法

有押順指示照押順指示停止，切入演出發生時全轉輪瞄押畫面中指定圖案

其他演出發生時則按照通常時打法瞄押

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

# 各種演出說明

## 模式與 BONUS 介紹

### 調査據點アステラ



通常時的基本場景，會從這裡突入 QUEST 後討伐魔物後當選 BONUS 為主要路徑  
如果背景是黃昏時則期待度高。全部小役都會進行大木桶炸彈的庫存抽選，特殊小役期待直擊開獎  
大木桶炸彈當選時一次最多獲得 5 個

### QUEST



探索部分

狩獵部分

分成探索部分與狩獵部分，探索中遇到魔物時則突入狩獵部分。狩獵部分類似於魔物月下的演出  
內部銅鐘成立或是特殊小役成立時會攻擊，將魔物體力歸零時則當選 BONUS 濃厚  
狩獵部分有繼續保證轉數，消化完畢時剩餘轉數會變成??後，RP 成立時為魔物逃走的危機  
但是魔物逃走後要是 QUEST 沒結束的話則剩餘體力會保留到下次突入狩獵部分  
探索部分也有繼續保證轉數。QUEST 全部有七種，討伐成功期待度都超過 50%  
魔物討伐的報酬有 BB 跟艾路 BONUS。魔物會依照探索部分的轉數、體力、肉質而使獎勵內容不同

### 艾路 BONUS



純增 3.0 枚/G 的擬似 BONUS，銅鐘成立 8 次後結束，每一轉左下角小豬都會前進  
到達終點時會出現一張圖片，此圖片會示唆各種內容，示唆的內容會依照艾路貓的道具有所不同  
「すずらんネコロッド」為奇偶數設定示唆出現率高 「壺爆弾」為特定設定確定或否定出現率高  
「はげましのホルン」為示唆之後ゾラ・マグダラオス擊破期待度，艾路 BONUS 後突入作戰會議

## 作戰會議



艾路 BONUS 後一定突入前兆場景，PHASE 上升時則期待度上升

目標突入ゾラ・マグダラオス誘導作戰

### ゾラ・マグダラオス誘導作戰



為成功期待度超過 50% 的緊急 QUEST。分成前中後的三次攻擊，擊退ゾラ・マグダラオス則當選 BB 確定，畫面上方的 ICON 顏色上升時則期待度也會上升

## BB「MONSTER HUNTER WORLD」



選擇獵人

選擇魔物

初當時首先會持續到成立 8 次銅鐘，接著選擇獵人與魔物後突入狩獵部分

獵人要注意名字顏色，是橙色或紅色時則獵人會拿著較好的裝備而狩獵部分會比較有利

魔物種類會使討伐報酬不同要注意

## 狩獵部分



FR 高確率狀態



FORMATION RUSH



FORMATION RUSH G



古龍亂入

為 BB 的主要部分，FR 高確率狀態中會高確率抽選 FR，FR 為給予魔物傷害的攻擊部分會持續 10/20/30G 以上。FR 中銅鐘或特殊小役一定會攻擊，銅鐘的第一押順會對應角色後攻擊特殊小役則右下角的角色進行攻擊，持續成立同一押順時則給予傷害會上升。會依照角色進行魔物的狀態異常累積，到達 MAX 時則會發動翻倒或麻痺等異常狀態，累積狀況可按十字鍵上下確認魔物體力歸零後突入報酬部分，勝率超過 70%。BB 初當時有兩個 FR 庫存保證還有上位版的 FRG，有機會給更多的傷害。討伐魔物為古龍時，當選 FRG 的話會變成古龍亂入會變成亂入的古龍進行攻擊，但是內部抽選跟 FRG 一樣

## 報酬部分



狩人之宴



剥取 RUSH

BB 中狩獵部分討伐魔物成功後則突入上面兩個其中之一，會持續到成立 8 次銅鐘會進行 FR 的庫存抽選，期待度依序為：狩人之宴（通常）<狩人之宴（紅色）<剥取 RUSH 剥取 RUSH 為超高確率庫存 FR，特殊小役為確定庫存，一般小役也 50%抽選庫存報酬部分結束之後再度突入 BB

## 通常時演出

### 用餐技能



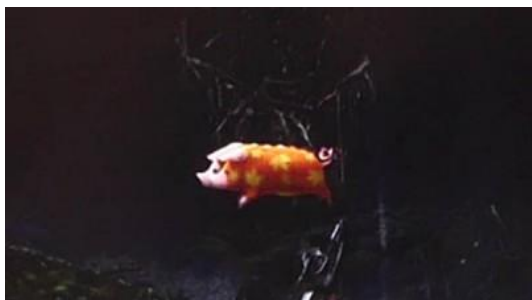
QUEST 突入前有有機會發生，會依照技能而討伐的魔物種類不同或是攻擊力會上升等

### 跟充滿活力的大地一起進行狩獵



發生時為大好機的次回預告演出 按下 PUSH 鍵後表示的內容要注意

### 楓葉紋



為此廠商的大好機花紋，出現時期待度高

### ENTERLION



為經典的特殊角色，出現時為超好機!

## BB「MONSTER HUNTER WORLD」中的演出

### 鬼人藥



喝下後次回 FR 中的攻擊力變成 1.5 倍，上位版鬼人藥則變 2 倍，FRG 中無效果但留到次回 FR

### 大木桶炸彈



發動時可一擊給予大傷害  
也有上位版本的大木桶炸彈 G

### 集中攻擊



翻倒



麻痺



シブレガスガエル

翻倒、麻痺等一部分的狀態異常發動時會封住魔物的行動，此時無論成立小役一定攻擊確定  
如果狀態異常持續就能連續攻擊，此時 FR 的轉數也會停止減少。基本上給予傷害時才會累積後發動  
只有シブレガスガエル會在 FR 中成立特殊小役或是銅鐘時抽選發動

### 毒狀態



為狀態異常之一，不論是否攻擊，每一轉魔物  
一定會受到一定的傷害

### 部位破壞



為狀態異常之一，發動時 FR 庫存+1

## 結束準備



CAUTION 狀態



DANGER 狀態

FR 高確率狀態中成立 RP 後受到魔物攻擊時為 BB 結束的危機，受到一次攻擊會變 CAUTION 狀態

如果再次受到攻擊就會變 DANGER 狀態，DANGER 狀態中受到攻擊時為 BB 結束濃厚

兩個狀態中要是突入 FR 或是使用回復藥時可解除狀態

BB 結束時也不要太快灰心，如果第一轉成立特殊小役的話則拉回 BB 濃厚！

## 各種確率

### 基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
AT 初當	1/375.1	1/356.8	1/336.3	1/306.7	1/284.6	1/262.6
機械割	97.4%	98.8%	100.7%	105.2%	108.1%	111.2%

### 通常時小役確率

小役	通常 RP1	通常 RP2	押順銅鐘	強櫻	弱機會牌	強機會牌
確率	1/19.8	1/13.7	1/1.6	1/299.3	1/100.1	1/299.3
設定	1	2	3	4	5	6
不中小役	1/6.7			1/6.9	1/7.0	
共通銅鐘	1/17.3			1/16.4		
弱櫻	1/149.6	1/143.1	1/137.1	1/131.6	1/126.5	1/121.4
西瓜	1/100.1	1/95.7	1/90.4	1/88.0	1/84.6	1/80.0

### 通常時 BB 直擊抽選

設定	1	2	3	4-6
發生率	1/27962	1/22370	1/18641	1/9321



## 通常時探索部分中的抽選

探索部分中不中小役以及特殊小役會進行狩獵部分的庫存抽選

強特殊小役 75%、弱特殊小役 40.2%、不中小役有設定差請看下表

設定	1	2	3	4	5	6
當選率	7.8	8.6	9.4	10.2	10.9	12.5



左邊三個停止牌型為不中小役的停止型

探索部分保障轉數歸零時一定會進行追加狩獵庫存抽選

設定	1	2	3	5	7	127
1	75	17.6	3.1	0.8	0.4	3.1
2	73.4					4.7
3	67.6	19.5	4.7	1.2	0.8	6.3
4	60.5					9.4
5	54.3	23.4	6.3	2.3	1.2	12.5
6	51.2					15.6

小役也會進行夥伴追加抽選：強特殊小役 50%、弱特殊小役 25%、不中小役 8.2%

追加人數	不中小役	弱特殊小役	強特殊小役
一人	100	96.9	93.8
兩人		3.1	6.2

小役也會進行道具獲得抽選：強特殊小役 50%、弱特殊小役 25%、不中小役 7.4%

道具種類	大木桶炸彈	拘束狀態	鬼人藥
不中小役	21.1	5	73.9
特殊小役	25	6.2	68.8

## 通常時狩獵部分中的抽選

會依照有無道具以及人數的多少進行傷害點數抽選

傷害點數	無鬼神藥			鬼神藥一個		
	銅鐘	弱特殊	強特殊	銅鐘	弱特殊	強特殊
1pt	30.9					
2pt	30.9			33.6		
3pt	25			40.6		
5pt	12.5			23.4		
7pt	0.4			1.6		
10pt	0.4	90.6	62.5	0.4	56.3	
20pt		6.3	25		37.5	75
30pt		3.1	12.5		6.3	25

## 通常時的魔物討伐時 BONUS 種類分配

魔物名稱	BB	艾路 BONUS	魔物名稱	BB	艾路 BONUS
プケプケ	25	75	レイギエナ	60	40
パオウルムー	34	66	オドガロン	75	25
ラドバルキン	40	60	バゼルギウス	100	0
アンジャナフ	50	50			

## 通常時的討伐魔物種類分配

魔物名稱	プケプケ	パオウルムー	ラドバルキン	アンジャナフ
分配比例	17.6	17.6	17.6	17.6
魔物名稱	レイギエナ	オドガロン	バゼルギウス	
分配比例	15.6	12.5	1.6	

如果魔物的體力還剩很多(綠色以上)後 QUEST 失敗時會以下面比例進行抽選

魔物名稱	プケプケ	パオウルムー	ラドバルキン	アンジャナフ
分配比例	9.8	9.8	9.8	9.8
魔物名稱	レイギエナ	オドガロン	バゼルギウス	
分配比例	9.8	9.8	41.4	

## 食事技能的效果

技能種類	效果
ネコの短いの来い!	對應プケプケ、パオウルムー、ラドバルキン
ネコの看破術	設定示唆
ネコの報酬金保険	次回 QUEST 敗北後週期天井到達濃厚
ネコの探索日和	較容易發現稀有的環境生物，對應プケプケ、アンジャナフ
招きネコの幸運	該 QUEST 的報酬的 BB 比率增加 20% 如果是已經在 FIELD 中的話則該 QUEST 報酬為 BB 濃厚
ネコのかかってこい	バゼルギウス亂入的好機，沒亂入該 QUEST 報酬 BB 比率增加 20%
ネコのツタ登り鉄人	攀登山壁或是前進目標演出變成機會演出 對應パオウルムー、レイギエナ
ネコの釣り上手	釣魚演出變成機會演出，對應ラドバルキン、オドガロン
攻撃力アップ	攻撃力上升 (小或大)
ネコの乗り上手	乗り演出發生率上升
ネコの短期催眠術	攻撃力與攻撃頻率上升
ネコのとっておき	BONUS 確定

## 環境生物的示唆

環境生物	内容	環境生物	内容
コダイジュノツカイ	偶數設定期待高	マボロシモルフォ	高設定期待超高
タキシードサンゴドリ	偶數設定期待很高	カセキカンス	設定 2 以上確定
ミチビキウサギ	奇數設定期待高	フワフワクイナ	設定 256 濃厚
ユラユラクイーン	奇數設定期待很高	ゴワゴワクイナ	設定 346 濃厚
月光ゲッコウ	高設定期待高	虹色ドスヘラクレス	設定 56 確定
キッコウウヤンマ	高設定期待很高		

## 烤肉示唆演出

探索部分中發生烤肉演出時，第三停止的按鍵放開的時間點抓好的話

成功時會獲得「こんがり肉」，此時發生此台詞「上手に焼けました」的音效會有設定差

設定	1	2	3	4	5	6
發生率	20	20.8	22.2	23.8	27	30

## 狩れ！この生ける大地と共に演出的示唆

通常時發生的話會依照出現畫面與滯在場景進行示唆

畫面種類	內容
古代樹的森林/陸珊瑚的台地/瘴氣之谷	對應場景以外出現時為設定 2 以上確定
大蟻塚的荒地	設定 2 以上確定
龍結晶之地	設定 2 否定

AT 中發生時的示唆

畫面種類	內容
ネルギガンテ&テオ. テスカトル	設定 4 以上確定
ゾラ. マグダラオス	設定 5 以上確定
ネルギガンテ (單隻)	集中模式 LONG 以上確定

## BB 中集中模式相關

集中模式有通常/集中 MID/集中 LONG/無限 LONG 四種

通常模式：RP 成立時的 30%轉落終了準備中

集中 MID：RP 成立時的 27%轉落通常模式

集中 LONG：RP 成立時的 11%轉落集中 MID

無限 LONG：有利區間完走濃厚

魔物討伐時會進行集中模式升格抽選，強魔物討伐時比較容易升格

魔物名稱	通常模式滯在時			集中 MID 滯在時	
	不升格	集中 MID	集中 LONG	不升格	集中 LONG
クルルヤック	87.5	11.7	0.8	87.5	12.5
トビカガチ	83.6	15.6	0.8	83.6	16.4
ドドガマル	79.7	19.5	0.8	79.7	20.3
ウラガンキン	75	23.4	1.6	75	25
リオレウス	69.9	28.5	1.6	69.9	30.1
ディアブロス	66.4	32	1.6	66.4	33.6
クシャルダオラ	59.8	37.9	2.3	59.8	40.2
テオ. テスカトル	59.8	37.9	2.3	59.8	40.2
ネルギガンテ	50	46.9	3.1	50	50

## BB 中伙伴獵人選擇率

獵人名稱與裝備	YOU	もも 弱裝備	C. ジョージ 弱裝備
分配比例	100	61.9	65.1
獵人名稱與裝備	茶々丸 弱裝備	Riz。	†混沌の剣†
分配比例	61	48.3	25
獵人名稱與裝備	もも 強裝備	C. ジョージ 強裝備	茶々丸 強裝備
分配比例	15.8	7.4	15.6

## BB 中魔物選擇率

クシャルダオラ與テオ、テスカトル為各 10.2%

其他六種魔物各為 13.3%

### †混沌の剣† 登場時示唆

†混沌の剣† 登場時按 PUSH 鍵要是發生導光板演出的話則有設定示唆

按第一下就演出為設定 156 濃厚、按第六下時發生演出為設定 6 確定

## 狩人之宴中的角色介紹演出

會出現四個角色的介紹，以下圖片出現順序為左上、右上、左下、右下

有部分圖片顏色的獵人都相同，但是裝備有些許不同必須注意



設定 2 否定		設定 3 否定	
設定 13 否定		設定 2 以上濃厚	
設定 4 以上濃厚		設定 5 以上濃厚	
設定 6 濃厚			

### 茶茶丸賽果示唆演出



BB 中有機會發生此演出，中段 456 連線賽果時為設定 4 以上濃厚

## 艾路 BONUS 中圖片與 BB 結束時的畫面示唆

艾路 BONUS 中必須選擇すずらんネコロッド或是壺爆弾才会有此示唆

			
基本場景	基本場景	奇數設定期待高	偶數設定期待高
			
奇數設定期待很高	奇數設定期待很高	偶數設定期待很高	偶數設定期待很高
			
奇數設定期待超高	偶數設定期待超高	設定 2 否定	設定 3 否定
			
設定 2 以上濃厚	設定 4 以上濃厚	設定 5 以上濃厚	設定 6 濃厚

## 天井示唆相關演出

導引的藍星燈點亮藍色：該 QUEST 的報酬為 BB 且週期天井也為 BB 確定

BAR 聽牌時發生聽牌音效：該 QUEST 失敗時一定發動天井

MYROOM 的移動反向：依花壇→柱/木→池塘→暖爐→床的順序時該週期天井為 BB 確定

4 期團團長「だいぶ日が落ちてきたわね」：週期天井剩餘兩 QUEST 內濃厚

船長「もうすぐ奴がきそうだ…」：週期天井剩餘兩 QUEST 內濃厚

受付嬢（フィールド）「ゾラ、マグダラオスは一体どこに…」：週期天井剩餘兩 QUEST 內濃厚

總司令「連戦で大変かも…」：週期天井剩餘兩 QUEST 內的期待度上升

三期團的卡片出現：該 QUEST 失敗後天井發動期待度約 70%

龍仁族獵人的卡片出現：該 QUEST 失敗後天井發動期待度約 70%

起動音延遲：紅櫻否定時為該 QUEST 的報酬 BB 確定或是該 QUEST 失敗時發動天井

（此天井發動時並非為 BB 確定）