

P 真黃門

P 真・黄門ちゃま

樂都機種介紹 QR



導入年月 2020/03

新規 MAX TYPE, 一種二種混合

手機掃描 QR 進入機種介紹

框體圖片



千珠平均該到達回轉數

79.2 轉

大當圖案

(請看畫面中圖案)

基本 SPEC

賞球數 3&1&4&15

起動口大當確率 1/319.6

電嘴大當確率 1/1.0

黄門祭典突入率 53%

黄門祭典繼續率 73%

平均出玉

10R : 約 1500 個

ROUND 數 10

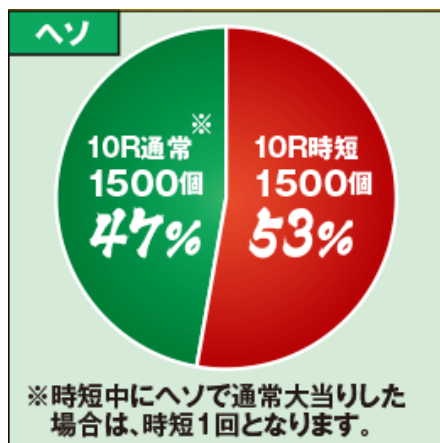
1R COUNT 數 10

時短

大當結束後 0/1 轉

大當 ROUND 數分配比例

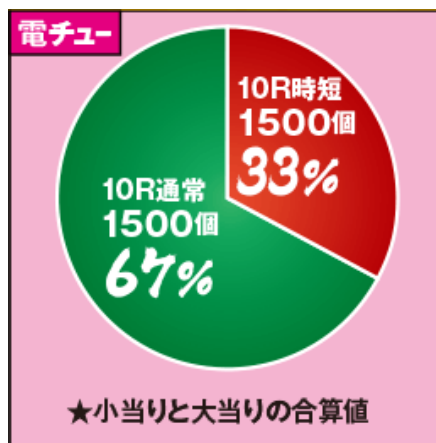
起動口入賞時



53% 10R+時短 1 回

47% 10R+無時短 (時短中開獎時為時短 1)

電嘴入賞時



33% 10R+時短 1 回、67% 10R+無時短

(連續抽到兩次無時短才會結束黄門祭典)

樂都

SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢
最專業的中文機台攻略
最即時的線上論壇討論
最廣大的電玩消費族群
最有效活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛



樂都



f 樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



各種演出說明

模式與大當介紹

初當



漫遊 BONUS



天下泰平 BONUS

藍色綠色圖案連線的大當為漫遊 BONUS 為 10R 時短或通常，開獎中發生的演出成功則突入黃門祭典
失敗則回到通常。紅色圖案的天下泰平 BONUS 為 10R 時短，大當後一定突入黃門祭典

黃門祭典



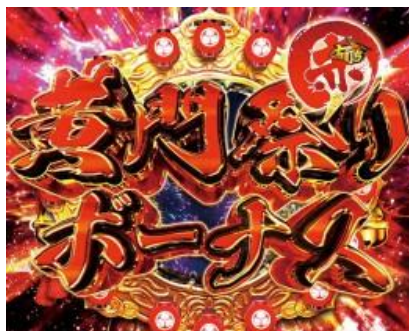
祭典模式



初代模式

為時短 1 回+保留 1 回的時短。電嘴的進珠為實質大當濃厚，突入時為多兩次大當
黃門祭典中要是紅色圖案連線時則此大當結束後則還會有兩次大當，也就是要連續抽到兩次綠色圖案
連線的大當才會結束。演出模式有上面的兩種可以選擇

黃門祭典中的大當



綠色的大當，要是連續抽到兩次則結束黃門祭典，紅色的大當則之後至少還有兩次大當
要是升格彩色的話則剩餘的兩轉中還有紅色圖案大當濃厚，也就是實際還有三次大當以上

預告演出

疾風激雷 ZONE



彌七持續衝刺，為系列作的大好機區間

突入時則期待度大幅上升

喝目高期待預告



繼續越多則期待度越高的大好機預告

發生後發展勸善懲惡立直濃厚

平天下連續預告



繼續越多期待度越高的連續預告

持續到三則期待度大

懲惡亂舞預告



亂舞繼續越多期待度越高

文字是紅色時期待度更高

お銀 DASH



お銀身邊夥伴集結時則期待度

上升的演出，五人集合為大好機

日本漫遊之刻



發生時為大好機，最後往勸善懲惡立直發展

次回預告



次回預告發生時則期待度大幅上升

經由此演出發展勸善懲惡立直時為大當期待度高

立直演出

惡人立直



用心棒



惡代官



女忍者

惡人立直有上面的三種，要是獲得勸善懲惡 LOGO 則發展勸善懲惡立直或是大當濃厚
此演出直接開獎的可能性很，希望能夠發展其他演出

角色立直



助



格



お銀



黃門

一樣要是獲得勸善懲惡 LOGO 則發展勸善懲惡立直或是大當濃厚，黃門成功的期待度大

共闘立直



夥伴參戰越多期待度越高，千人全員擊破則發展
勸善懲惡立直或獲得大當，彌七參戰時期待大上升

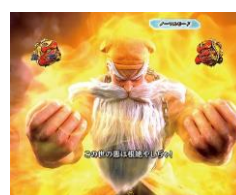
巨大家紋立直



連打按鍵完成巨大家紋則獲得大當濃厚

SUPER 巨大家紋挑戰期待度更高

勸善懲惡立直



為本機最重要的立直演出，上面越右邊的演出期待度越高，最右邊のお銀約會立直為大當濃厚

黃門祭典中的立直演出

紅色圖案系立直（祭典模式）



捞金魚立直



和太鼓立直



特大煙火立直

紅色圖案聽牌後發展的演出，成功時為紅色圖案大當濃厚

綠色圖案系立直（祭典模式）

初代模式中的立直



向神許願立直



喧嘩神轎立直



八兵衛立直



彌七立直

綠色圖案聽牌時發展的這些演出為綠色圖案大當的危機，希望能升格成紅色圖案立直演出

初代模式跟初代一樣會展開簡單明瞭的演出
彌七立直的紅色圖案大當期待度較高

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>