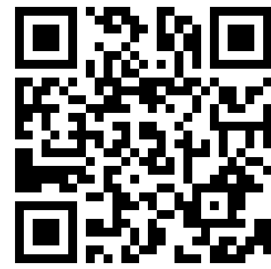


# P 冥王黑帝斯 審判

## P アナザーゴッドハーデス ジャッジメント

樂都機種介紹 QR



導入年月 2019/06

新規 MAX TYPE, 一種二種混合

手機掃描 QR 進入機種介紹

框體圖片



千珠平均該到達回轉數

81.2 轉

大當圖案



基本 SPEC

賞球數 4&1&2&3&5&10

起動口大當確率 1/319.6

電嘴大當確率 1/3.71

黑帝斯之路突入率 63%

黑帝斯之路繼續率 72%

平均出玉

6~10R : 約 480~900 個

ROUND 數 6/10

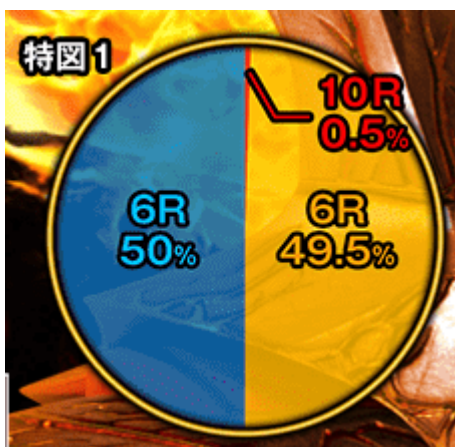
1R COUNT 數 9/10

時短

大當結束後 1/100 轉

到達四連莊上限時無時短

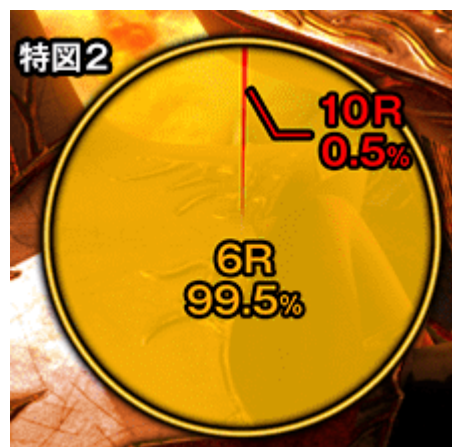
大當 ROUND 數分配比例-起動口入賞時



0.5% 10R (時短 100)、49.5% 6R (時短 100)

50% 6R (時短 1)

大當 ROUND 數分配比例-電嘴入賞時



0.5% 10R (時短 100)、99.5% 6R (時短 100)

到達四連莊上限時強制時短 0 回

此時使用 4 轉剩餘保留抽選是否繼續連莊

樂都

SLOTTO  
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢  
最專業的中文機台攻略  
最即時的線上論壇討論  
最廣大的電玩消費族群  
最有效活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO  
パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>





## 各種演出說明

### 模式與大當介紹

#### 通常場景



通常場景有好幾個，但是沒有潛伏確變，所以可以隨時棄台

#### 大當



PREMIUM OF HADES BONUS

CHALLENGE BONUS

ANOTHER BONUS

初當時有三種，奇數圖案連線為 6R 或 10R 的 PREMIUM OF HADES BONUS，大當結束後突入

GOD GAME 濃厚。偶數圖案連線為 6R 的 CHALLENGE BONUS 或是 ANOTHER BONUS

開獎中的任務成功的話則突入 GOD GAME，失敗則突入 LAST JUDGEMENT

CHALLENGE BONUS 的成功期待度比 ANOTHER BONUS 要高

#### LAST JUDGEMENT



上面所述的兩個 BONUS 中任務失敗時突入  
為時短一轉抽選 1/3.71 的大當，成功抽到大當則  
突入 GOD GAME，演出為 VS ZEUS 兩神決鬥

#### GOD GAME



為時短 100 轉的右打模式，會持續獲得四次大當  
突入時實質可獲得 2000 顆以上的出玉  
獲得四次大當後突入 HADES ROAD



## GOD BONUS



為 6R 或 10R 的電嘴大當，獲得 GOD BONUS  
在 LAST JUDGEMENT 中會多兩次、  
HADES ROAD 中會多三次的 GOD BONUS

## HADES ROAD



GG 結束後突入的最大四轉剩餘保留消化模式  
每一轉的大當確率為 1/3.71，抽到大當的話則  
再度突入 GOD GAME，可再度獲得 2000 顆出玉

## 預告演出

### 冥王 ZONE



為本機四大演出之一，SKULL BREAK 中或是  
BOSS 對決 SP 中有機會突入，期待度大幅上升

### 黑帝斯長槍預告



一樣為本機四大演出之一，為經典的激熱演出  
SKULL BREAK 中發生為 MAX BREAK 濃厚

### 殲滅 BREAK



按下按鍵獲得點數，點數滿為  
MAX BREAK 濃厚，追擊發生時  
要注意追擊的是哪個人物

### SKULL BREAK



破壞全部的骷髏頭則為 MAX  
BREAK，發展 BOSS 對決 SP  
或是故事立直濃厚

### 沙漏



各時間點都有機會發生，秒數越  
長期待度越高，到達 0 的時候  
發生的演出必須注意



### 黑帝斯降臨役物



完成時則往 BOSS 對決 SP 或是故事立直發展  
為本機的四大演出之一

### 奈落之門塔耳塔羅斯



BOSS 對決 SP 中召喚塔耳塔羅斯時期待度大幅  
上升，高確率會獲得大當，為本機四大演出之一

## 立直演出

### BOSS 對決立直



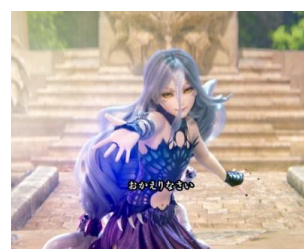
ギガース



ヘラクレス



ミノタウロス



エキドナ

BOSS 總共有上面四種，エキドナ為好機，通常在這裡直接獲得大當的機率很低  
希望能完成黑帝斯降臨役物後發展 BOSS 對決 SP 或是故事立直

### BOSS 對決 SP 立直



ギガース



ヘラクレス



エキドナ

各種契機發展的此演出，期待度中上，立直中是否召喚塔耳塔羅斯非常重要

### 降臨挑戰



立直失敗後有機會發展，黑帝斯登場後  
按下按鍵完成降臨役物的話則獲得大當濃厚

### 故事立直



為期待度超高的演出，黑帝斯從天界將冥后給  
搶回來的話則獲得大當濃厚

## HADES ROAD 中的演出

### 審判(交給神決定)



KERNEROS



PERSEPHONE



HADES

選擇交給神決定時會依照登場角色而立直發生率與期待度會有變化，出現 HADES 時為大好機

### 審判(自行裁決)



選擇自行裁決時可以選擇審判的種類，選擇哪一個期待度都是一樣的

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>