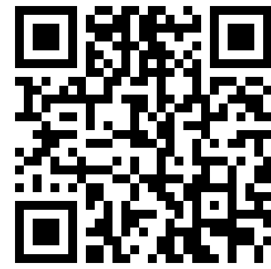


# CR 安東尼奧豬木~你真的能辦到嗎~

CR アントニオ猪木という名のパチンコ機~やれるのか、本当にお前~

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



導入年月 2012/11  
MAX TYPE, 一般確變型

框體圖片



千珠平均該到達回轉數  
74.8 轉

大當圖案



## 基本 SPEC

賞球數 3&10&15

通常時大當確率 1/399.6

確變中大當確率 1/39.9

確變率 75%

## 平均出玉

4~10R : 約 537~1344 個

16R : 約 2250 個

ROUND 數 10/16

1R COUNT 數 10

## 時短

鬥魂機會中 4R 大當結束後  
50/100 轉

## 大當 ROUND 數分配比例-起動口入賞時

ヘソ入賞時

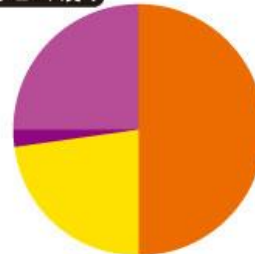


16R(實質10R)確變	3%
16R(實質8R)確變	6%
16R(實質6R)確變	14%
10R確變	3%
10R(實質8R)確變	15%
10R(實質6R)確變	20%
10R(實質4R)確變	14%
10R(實質8R)通常	3%
10R(實質6R)通常	8%
10R(實質4R)通常	14%

6% 實質 10R 確變、21% 實質 8R 確變  
34% 實質 6R 確變、14% 實質 4R 確變  
3% 實質 8R 通常、8% 實質 6R 通常  
14% 實質 4R 通常

## 大當 ROUND 數分配比例-電嘴入賞時

電チュー入賞時



16R確變	50%
10R確變	23%
4R確變 出玉ナシ	2%
4R通常 出玉ナシ	25%

50% 16R 確變、23% 10R 確變  
2% 4R 確變無出玉、25% 4R 通常無出玉

樂都

SLOTTO  
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢  
最專業的中文機台攻略  
最即時的線上論壇討論  
最廣大的電玩消費族群  
最有效活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO  
パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



# 各種演出說明

## 模式與大當介紹

### 鬥魂機會



為有電嘴補助的確變狀態，鬥魂機會中的演出可以選傳說比賽篇以及異種格鬥對決篇  
哪個都是勝利則獲得大當，LOOP 率高達 75%

### 修行模式



鬥魂注入 BONUS 中演出失敗時突入的模式  
為無電嘴補助的確變或通常，場景的確變期待度  
依序為體<技<心<無的境界

### 起死回生挑戰



鬥魂機會結束後突入的模式，電嘴補助為 50 或  
100 轉，內部還是有可能為確變  
倒下的豬木要是復活則大當就在眼前!?

### 變成笨蛋 BONUS



通常時當選的 10R 大當  
結束後必突入鬥魂機會

### 鬥魂注入 BONUS



通常時的 4~10R 大當  
開獎中演出成功則  
獲得鬥魂機會

### 燃燒鬥魂 BONUS



鬥魂機會中的 10R 大當  
電嘴補助中的有出玉  
大當全部都是確變確定

### 道 BONUS



鬥魂機會中的 16R 大當  
約可獲得 2250 顆

## 預告演出

### 巨大台詞預告



登場的格鬥家與台詞顏色要注意

### 旗幟預告



三隻旗幟出現後依序燃燒，剩下的內容要注意

### FINISH HOLD STEP UP 預告



為 STEP UP 預告的其中一種，使出招式之前的豬木依序登場，最後豬木放出的招式告知好機  
當然 STEP UP 越多期待度越高，顏色是紅色則期待度上升

### 迷你角色 STEP UP 預告



迷你角色依序登場的 STEP UP 預告

### 場上大亂鬥 STEP UP 預告



豬木依序與對手對戰的預告，豬木對對方使出  
招式時為好機

STEP UP 越多期待度越高，有機會發生按鍵演出

### 1.2.3.連續預告



圖案變成 1.2.3.按下按鍵出現 DA!!則成功  
此時開始連續預告，為期待度很高的演出

### 威風堂堂連續預告



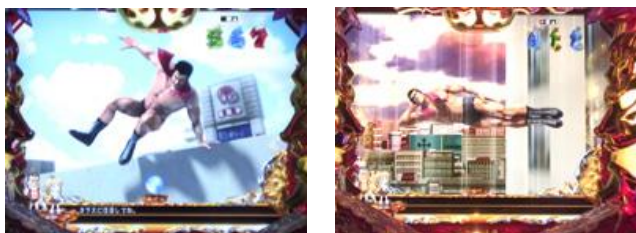
畫面暗轉後播放豬木的歷史的連續預告  
出現時為擬似三濃厚的激熱預告

### 非常識 ZONE



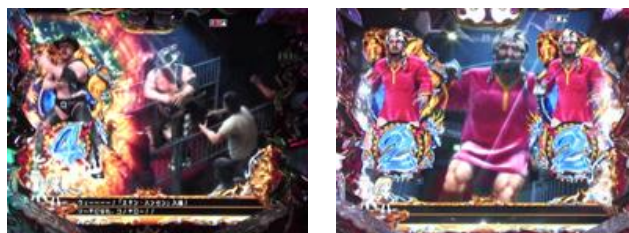
非常識圖案停止時要是非常識 ZONE 挑戰成功則突入，期待度大幅上升的區間演出  
非常識 ZONE 會頻繁發生專用演出，繼續越多期待度越高，還有更強的極非常識 ZONE

### ニードロップ預告



上空豬木持續使出ニードロップ，如果一直遲遲不著地的話則為好機，要注意豬木的姿勢

### 敵方格鬥家入場預告



敵方入場跟著音樂響起的預告發生時要是立直則往 SP 立直發展

### 虎紋



各種預告或立直中登場的激熱花紋，出現則期待度大幅上升

### 黃金顏面踢擊



巨大顏面役物將畫面覆蓋時為大好機到來

### 豬木群預告



立直成立後出現大量豬木群橫切過為大好機，有其他人物？

### 迷你小遊戲系預告



有好幾種的迷你小遊戲預告，成功的話則為好機

## 立直演出

### 最強長立直



立直要是遲遲不停止的話則為長立直，如果持續下去則會突入最強巨大長立直

### 搞笑系立直



有四種演出存在，哪個期待度都不是很高，要注意標題與文字顏色和切入演出的種類

要是立直中出現面具人則為好機！

### 格鬥系立直



對戰對手有四人，後半則期待度上升。豬木勝利則獲得大當

當然也是要注意標題與文字顏色和切入演出的種類

### 1.2.3.DA!立直



說是豬木的代名詞也不為過的激熱立直，豬木要是在 1.2.3.後按下按鍵喊出 DA!的話則開獎

### 故事立直



新領袖 VS 現領袖為題的豬木 VS 藤波 VS 長州的三方大對決激熱立直

標題的顏色與使出的招式，還有切入演出的種類要注意

如果發展新宿襲擊事件則期待度更高

## 變成笨蛋立直



與豬木的名台詞共同造訪的超激熱立直，令人开心的那瞬間就在眼前!?

## 鬥魂機會中的演出

### 演出選擇



突入鬥魂機會後可選擇兩種演出方式，不論哪一種都是勝利則獲得大當

### 傳說比賽篇



豬木與好敵手們展開對決的演出，敵方登場時則發展鬥魂對決，豬木勝利則獲得大當

對決中豬木先攻則勝利濃厚，敵方先攻要是能迴避或是承受下攻擊也是能看見勝利

對戰對手是日本人、保留變化、豬木切入演出時發展則為好機演出

## 異種格鬥對決篇



舉牌女孩與格鬥家們進行各種運動對決，舉牌女孩勝利的話則獲得大當  
演出總共高達九種，會依照挑戰的運動種類而有期待度變化

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人  
如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>