

生死格鬥 5

SLOT デッド オア アライブ 5

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



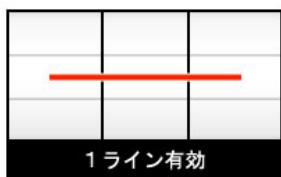
導入年月 2016/08

五號機 A+ART TYPE

框體圖片



有效線



中段一線有效

50 枚約可遊技轉數 37G

小役構成



BIG BONUS

獲得枚數超過 349 枚時結束



MB

獲得枚數超過 10 枚時結束



JAC IN or SP REPLAY



3/8/9/10/11 枚



1 枚



REPLAY

轉輪配列

リール配列	リール 1	リール 2	リール 3
20	REPLAY	REPLAY	REPLAY
19	REPLAY	REPLAY	REPLAY
18	REPLAY	REPLAY	REPLAY
17	REPLAY	REPLAY	REPLAY
16	REPLAY	REPLAY	REPLAY
15	REPLAY	REPLAY	REPLAY
14	REPLAY	REPLAY	REPLAY
13	REPLAY	REPLAY	REPLAY
12	REPLAY	REPLAY	REPLAY
11	REPLAY	REPLAY	REPLAY
10	REPLAY	REPLAY	REPLAY
9	REPLAY	REPLAY	REPLAY
8	REPLAY	REPLAY	REPLAY
7	REPLAY	REPLAY	REPLAY
6	REPLAY	REPLAY	REPLAY
5	REPLAY	REPLAY	REPLAY
4	REPLAY	REPLAY	REPLAY
3	REPLAY	REPLAY	REPLAY
2	REPLAY	REPLAY	REPLAY
1	REPLAY	REPLAY	REPLAY

開獎條件

1. 特殊小役抽選 BONUS
2. 經由 CZ「DEAD OR ALIVE」抽選

轉輪凍結特典與確率

凍結確率為 1/64528 (設定一), 特典為 BIG+ PAHSE-4 突入+真霧幻 JAC 庫存

天井情報與恩惠

天井為通常時消化 1199G, 天井到達時當選 ART +α-BURST 確定

樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢
最專業的中文機台攻略
最即時的線上論壇討論
最廣大的電玩消費族群
最有效活動廣告平台

盡在 樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛



樂都



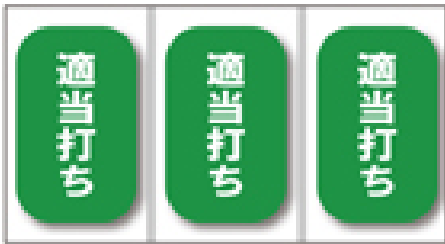
樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



小役種類及瞄壓方式



通常時不用瞄押，全轉輪適當停止即可

左中右轉輪停止其中一個大圖案時為對應的顏色圖案役

停止其中兩個大圖案時為 TAG 役，三個大圖案連線時為三圖案連線役

 <p>紅色圖案役</p>	 <p>藍色圖案役</p>	 <p>綠色圖案役</p>	
 <p>TAG 役</p>	 <p>TAG 役</p>	 <p>TAG 役</p>	 <p>三圖案連線役</p>

轉輪再再鐘連線時為 MB、銅鐘.銅鐘.銅鐘/綠色圖案連線時為銅鐘或 EXTRA 銅鐘

白 7 連線時為 JAC IN 或是 SP RP

 <p>MB</p>	 <p>銅鐘</p>	 <p>JAC IN 或 SP RP</p>
---	---	---

BONUS 中的打法

基本上適當消化即可，切入演出發生時全轉輪瞄押白 7 圖案

ART 中的打法

有押順指示時照押順停止，其餘演出照一般時打法即可

本機演出說明

場景與模式介紹

通常場景



基本場景有上面的四種，最右邊的酒吧場景移行時可以期待內部滯在高確
還有顏色圖案役停止後移行故事場景時為好機

故事場景



顏色圖案役出現後所突入的 CZ 前兆場景，各場景會對應所停止的顏色圖案役的顏色
各個故事進展越多則 CZ 突入期待度越高

生死格鬥



會依對決的展開決定報酬的報酬上乘型對戰 CZ
對決開始時會先決定初期報酬
勝利時就可以獲得該報酬的 ART
進行中的傷害判定會進行勝利報酬上乘抽選

真澄之章



高 RT 中成立 MB 時所突入的超高確率區間
ART 當選期待度約 50%，10G 間銅鐘或 MB
成立時為大好機，如果當選 ART 時必定會從
上乘特化區間的α-BURST 開始

BIG BONUS



純增枚數約 220 枚的純正 BONUS
消化中會進行 PHASE-4 的對決移行抽選
當選時則往對決發展，勝利則 ART 確定+
突入白 7 連線高確的櫻花爛漫

霧幻 RUSH



純增 1.7 枚/G 的銅鐘次數管理型 ART
發動時會依照霧幻 JAC 的種類會有不同的
銅鐘次數，消化中目標是突入工廠內部
最深部的對決勝利的話則突入上乘特化區間

通常時的演出

顏色圖案燈



畫面下方紅藍綠燈點亮時
則有可能滯在 CZ 前兆

M.I.S.T.螢幕演出



角色與台詞的顏色會有
期待度的變化

生死格鬥 (こころ)



命中要害機會發生率高的
連擊系角色，勝利期待度 35%
因為經由命中要害模式的勝利
較多，所以報酬也會比較高

危險役物



危險役物發動時可給予
大傷害，報酬也會上升

波紋演出



為高 RT 中的示唆演出
波型越激烈時機會越大

マリーローズ預告演出



主要示唆特殊小役成立的演出
照出的內容必須要注意

生死格鬥 (ティナ)



MB 成立時會發生大反擊的力量
系角色，勝利期待度約 35%
勝利時可期待當選上位 ART
所以 ART 有機會繼續較久

命中要害機會



為二擇猜押順的演出
正確則進命中要害模式

命中要害模式



傷害與報酬的上乘特化
滯在中剩餘 G 數減算停
止，4G 繼續時勝利濃厚

STEP UP 演出



通常時為藍色，出現紅色演出
時則期待度上升

最後的故事演出



故事場景所發展的演出
會演出對應角色的故事

生死格鬥 (レイファン)



勝利期待度 50% 的平衡系角色
EXTRA 銅鐘成立會發生大反擊
不中與 RP 也有機會給予傷害
所以為 ART 當選的好機

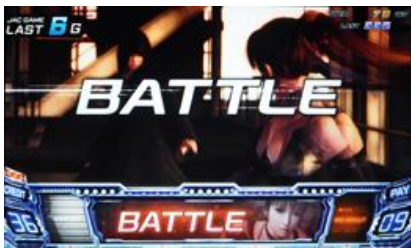
TAG 對決



DoA 開始時己方角色
參戰時則勝利期待度
上升到 80%!

BONUS 中的演出

BATTLE



BIG 中會進行對決移行抽選，發展則為 ART 突入的好機

對決中要注意攻防，我方優勢時則勝利期待度上升，勝利則 ART+櫻花爛漫突入

櫻花爛漫



對決勝利所突入的白 7 連線高確率區間

銅鐘 8 次入賞或 12G 消化或 BIG 結束時結束
每次白 7 連線則庫存霧幻 JAC，約 1/4 為紅 JAC

切入演出



切入演出發生時的背景顏色要注意

期待度依序為：藍<紅<金
順押時左上角白 7 停止時為白 7 連線一確目

ART 中的演出

霧幻 JAC



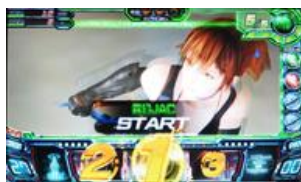
平均約 20G 繼續，押順
銅鐘全部都會押順次數
的消費小役

複製燈



EXTRA 銅鐘連線後 BET 點亮
則為前兆場景移行的好機

綠霧幻 JAC



平均 30G 繼續
EXTRA 銅鐘不會減少
剩餘的押順次數

實驗室場景



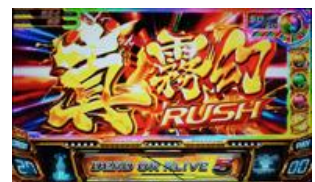
MIST 對決發展的前兆場景

紅霧幻 JAC



因為 EXTRA 銅鐘
高確率成立，所以平均
約繼續 60G

真霧幻 JAC



押順次數 50 次的稀有
JAC, CZ 也高確率進行
抽選，平均 200G 繼續

電梯場景



比實驗室期待度更高的場景

MIST 對決



勝利則突入α-BURST

對戰對手會有期待度變化

依序：クリスティ<リサ<リグ

角色聽牌



頻繁發生則為故事發展的好機

故事成功則突入生死格鬥

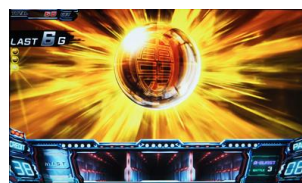
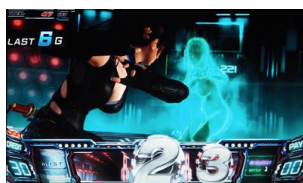
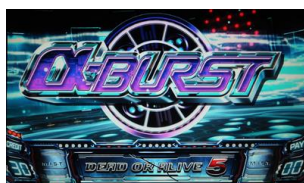
生死格鬥



ART 中也有機會突入

勝利的話則上乘霧幻 JAC

α-BURST



為 7G 間的 ST 上乘特化區間，每一次擊破敵人時則剩餘 G 數回復，銅鐘與 MB 為攻擊的好機

α-152 擊破時則上乘霧幻 JAC，一次上乘有時可以獲得複數個以外

5 的倍數 SET 時上乘為綠霧幻 JAC 以上、5 的倍數 SET 時上乘為紅霧幻 JAC 以上

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
BIG BONUS	1/964				1/862	1/819
ART 初當	1/450	1/423	1/415	1/376	1/350	1/292
機械割	98.6%	99.6%	100.7%	103.1%	106.1%	110.0%

通常時小役確率

設定	1	2	3	4	5	6
押順銅鐘 A	1/5.02			1/5.07	1/5.13	1/5.18
共通銅鐘	1/99.9	1/96.4	1/92.3	1/88.6	1/84.0	1/78.7
確定役	1/16384			1/8192	1/5461	
確定銅鐘	1/65536					1/13107
小役	紅藍 TAG	紅綠 TAG	藍綠 TAG	押順銅鐘 B	RP	
確率	1/993	1/993	1/993	1/11.4	1/9.1	
小役	藍色圖案役	綠色圖案役	紅色圖案役	三圖案連線役	MB	
確率	1/145	1/290	1/72.5	1/32768	1/21.9	

BONUS 同時當選期待度

確定銅鐘/三圖案連線役/確定役 100%當選 BONUS

設定	1	2	3	4	5	6
共通銅鐘	0.61	0.59	0.56	0.54	0.51	0.48
小役	TAG 役		紅色圖案役	藍色圖案役	綠色圖案役	
期待度	18.2		0.77	1.55	3.10	

通常時高確抽選

通常時有管理 CZ・ART 抽選的低確與高確兩種狀態

高確為 G 數管理，G 數消化後轉落低確，高確中比較容易移行「酒吧場景」

契機	20G	30G
押順銅鐘 B	3.13	
共通銅鐘、BIG/ART 後	46.9	3.13

傳說模式抽選

傳說模式移行抽選

通常時的 CZ 失敗時、ART 結束時會進行傳說（LM）模式移行抽選

	設定	1	2	3	4	5	6
LM 非滯在	非當選	93.8	92.2	91.4	87.5	82.8	71.9
	短 LM	5.47	7.03	6.25	11.7	9.38	25
	長 LM	0.78		2.34	0.78	7.81	3.13
LM 滯在	短 LM	99.2		97.7	99.2	92.2	96.9
	長 LM	0.78		2.34	0.78	7.81	3.13

轉落與 CZ 抽選

LM 中每一轉不論成立特殊小役都會進行轉落與 CZ 抽選

滯在 LM	轉落	CZ 當選
短 LM	4.69	4.69
長 LM	1.56	

CZ 當選時的分配

こころ CZ	ティナ CZ	レイファン CZ	TAG CZ
31.3	31.3	35.2	2.34

通常時 CZ/ART 抽選

通常時會依照滯在狀態與成立小役進行 CZ/ART 抽選，BONUS 同時當選時也會抽選
前兆中也會進行抽選，CZ 前兆中當選 CZ 時會進行 CZ 升格

小役	MB	紅色圖案役		藍色圖案役		綠色圖案役		TAG 役	
		低確	高確	低確	高確	低確	高確	低確	高確
1	0.78	3.13	20.3	7.81	32.8	20.3	20.3	40.6	100
2	1.56			8.59		24.2			
3	0.78	4.69		9.38		20.3			
4	2.34			10.9		28.1			
5	0.78	6.25		12.5		20.3			
6	4.69			14.1		34.4			

CZ/ART 分配

之後會依照當選契機役進行 CZ/ART 分配，契機役為 MB 時 100%ART 直擊

紅對應「こころ CZ」、藍對應「ティナ CZ」、綠對應「レイファン CZ」

紅藍 TAG 對應「こころ CZ」、藍綠對應「ティナ CZ」、紅綠對應「レイファン CZ」

契機役	對應 CZ	對應 TAG CZ	確定 TAG CZ	ART 直擊
各色圖案役	98.4	1.56		
TAG 役	75.0	21.9	1.56	1.56

實質出現率

	設定	1	2	3	4	5	6
低確中	CZ	1/347	1/326	1/312	1/279	1/275	1/237
	ART	1/52144					
高確中	CZ	1/102					
	ART	1/2476	1/1315	1/2476	1/895	1/2476	1/457

CZ 中的抽選

CZ 前兆・導入中 CZ 昇格抽選

CZ 前兆・導入中跟通常時一樣會進行 CZ 抽選，但是前兆中以低確、導入中以高確抽選
兩個 CZ 重複時升格「TAG CZ」、三個 CZ 重複或 ART 直擊時升格「確定 TAG CZ」

初期報酬抽選

CZ 導入第 3G 時會告知 CZ 種類以及決定初期報酬

狀況	綠 JAC	紅 JAC	虹 JAC
通常時	74.2	25.0	0.78
ART 中	96.9	3.13	

危險役物抽選

CZ 開始時會進行危險役物抽選，當選時剩餘 5/2G 時會發動危險役物

敵方 HP 剩餘 50pt 以上則減少 8pt，49pt 以下則為勝利確定

危險役物發動時會進行報酬抽選：紅 JAC 99.2%、虹 JAC 0.78%

狀況	剩餘 5G	剩餘 2G	合算
通常時	2.34	5.47	7.81
ART 中	0.78	0.78	1.56

報酬上乘抽選

CZ 中會依照 CZ 種類與成立小役進行報酬上乘抽選

報酬上乘率

CZ 種類	不中 RP	MB	MB 中銅鐘	押順銅鐘 A	押順銅鐘 B	共通銅鐘	特殊小役 BIG
こころ	0.78	0.78	0.78	3.13	31.3	6.25	100
ティナ	0.78	100	2.34	0.78	7.81		
レイファン	1.56	0.78	0.78	0.78	100		
TAG	3.13	100	4.69	16.4			

上乘時的報酬抽選

TAG 役/BIG 為 99.2%紅 JAC、0.78%虹 JAC。三圖案連線役+BIG 100%虹 JAC

CZ 種類	こころ	ティナ	レイファン	TAG
黃 JAC	71.9		79.7	31.3
綠 JAC	25.8	85.9	18.8	43.8
紅 JAC	2.34	14.1	1.56	25.0

傷害抽選

CZ 中會依照 CZ 種類、有無上乘報酬、以及成立小役進行傷害抽選

CZ 結束前將敵方 HP 從 100pt 減到 0pt 則勝利，BIG 成立也為勝利確定

報酬上乘時傷害抽選

報酬 JAC	20pt	28pt	36pt
黃 JAC	87.5	12.5	
綠 JAC	59.4	37.5	3.13
紅・虹 JAC			100

報酬上乘非當選時傷害抽選

CZ 種類	こころ CZ				ティナ CZ			
	0pt	8pt	12pt	16pt	0pt	8pt	12pt	16pt
報酬 JAC	99.2			0.78	99.2			0.78
RP/不中								
押順銅鐘 A		50.0	48.4	1.56		56.3	40.6	3.13
押順銅鐘 B/MB			96.9	3.13			96.9	3.13
MB 中銅鐘		39.1	59.4	1.56		39.1	59.4	1.5
共通銅鐘				100				100
CZ 種類	レイファン CZ				TAG CZ			
	0pt	8pt	12pt	16pt	0pt	8pt	12pt	16pt
報酬 JAC	82.8		9.38	7.81	79.7		10.9	9.38
RP/不中								
押順銅鐘 A		65.6	31.3	3.13		25.0	37.5	37.5
押順銅鐘 B/MB			96.9	3.13				
MB 中銅鐘		39.1	59.4	1.56			50.0	50.0
共通銅鐘				100				100

命中要害模式抽選

命中要害機會抽選

CZ 中押順銅鐘 B 成立時會進行命中要害機會發生抽選（發生時不進行報酬上乘抽選）

押順正確的話則給予 12pt 傷害+突入「命中要害模式」

CZ 種類	こころ・TAG	ティナ	レイファン
發生率	43.8	1.56	4.69

命中要害模式突入抽選

除了上面以外，CZ 中特定小役成立時會進行命中要害模式突入抽選

押順銅鐘 B・MB・MB 中銅鐘・各色圖案役 0.78%、TAG 役 100%

命中要害模式突入繼續抽選

命中要害模式突入中會依照成立小役進行繼續抽選，第 1G 為繼續確定

持續到第 4G 或是 BIG 成立時為勝利確定

成立役	不中/RP	押順銅鐘/MB/MB 中銅鐘	共通銅鐘/各色圖案役/TAG 役
第 2G	20.3	100	100
第 3G	3.13	33.6	100

命中要害模式中每一轉都會進行傷害抽選

G 數	12pt	16pt	20pt	28pt
第 1G	95.3	4.69		
第 2G		95.3	4.69	
第 3G			95.3	4.69

報酬上乘抽選

命中要害模式中每一轉都會進行報酬上乘抽選，TAG 役・BIG 成立時上乘虹 JAC 確定

G 數	黃 JAC	綠 JAC	紅 JAC	虹 JAC
第 1.2G	81.3	18.8		
第 3G		81.3	18.8	
第 4G			99.2	0.78

CZ 繼續抽選

以下的三種契機會當選無限 CZ，到對決勝利之前 CZ 會一直繼續

CZ 突入時的 0.78%、報酬為虹 JAC、通常時 CZ 中滯在 RT3 時成立 MB

其餘在 CZ 12G 消化後，會依照成立小役進行繼續抽選

不中與 RP 成立時的 10.2%、其他小役的 100%抽選繼續

真・かすみ之章中的抽選

通常時的 RT3 狀態中，MB 成立時會突入真・かすみ之章

真・かすみ之章之中的 10G 間會依照成立小役進行 ART 抽選

ART 當選時會多當選上乘特化區間、BIG 當選時則 ART+PHASE-4 確定

成立役	共通銅鐘	押順銅鐘・MB(MB 中銅鐘)
PHASE-4 中	100	45.3

BIG BONUS 中的抽選

BIG 中小役確率

其他小役跟通常時一樣，消化中的確定役、確定銅鐘、三圖案連線役成立時則當選虹 JAC

小役	通常 RP	通常 JAC	櫻花爛漫 JAC
確率	1/7.26~1/7.08	1/1.88	1/31.5

通常 JAC 中

確定銅鐘成立時則當選虹 JAC

小役	銅鐘	確定銅鐘
確率	1/1.00	1/13107

櫻花爛漫 JAC 中

小役	銅鐘	確定銅鐘	假白 7	白 7RP A	白 7RP B
確率	1/1.77	1/13107	1/6.24	1/4.10	1/32.8

JAC 抽選

當選櫻花爛漫時獲得綠 JAC 以上確定，消化中白 7 連線或確定銅鐘成立時則當選 JAC

契機	黃 JAC	綠 JAC	紅 JAC	虹 JAC
當選櫻花爛漫		75.0	24.2	0.78
白 7 連線	43.8	31.3	25.0	
確定銅鐘				100

ART 中霧幻 JAC 昇格抽選

黃、綠 JAC 開始時會進行紅 JAC 昇格抽選，升格當選後會突入 LOOP 模式

之後直到升格抽選失敗之前，黃、綠 JAC 開始時都會以 LOOP 模式滯在進行抽選

抽選種類	通常抽選	LOOP 模式中抽選
升格當選率	0.78	66.4

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌之依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

ART 中 CZ 抽選

ART 中狀態抽選

ART 突入時與 CZ 結束時會進行狀態抽選，狀態有「通常」與「裏傳説」兩種

ART 突入時

設定	1	3	5	246
通常	98.4	96.1	92.2	99.2
裏傳説	1.56	3.91	7.81	0.78

ART 中 CZ 結束時

滯在	通常	裏傳説
通常	99.2	0.78
裏傳説	25.0	75.0

CZ 抽選（圖案役）

ART 中圖案役成立時會依照滯在狀態進行 CZ 抽選

紅色對應「こころ CZ」、藍色對應「ティナ CZ」、綠色對應「レイファン CZ」

紅藍 TAG 對應「こころ CZ」、藍綠對應「ティナ CZ」、紅綠「レイファン CZ」

CZ 當選率

成立役	紅色圖案役	藍色圖案役	綠色圖案役	TAG 役
通常	6.25	12.5	25.0	67.2
裏傳説中	10.2	20.3	40.6	75.0
真霧幻 JAC 中	50.0	60.2	70.3	100

CZ 分配

契機役	對應 CZ	對應 TAG CZ	確定 TAG CZ
圖案役	98.4	1.56	
TAG 役	75.0	21.9	3.13

CZ 抽選（規定 RP 次數）

ART 中裏傳説滯在時，達到規定的通常 RP 成立次數時則當選 CZ

規定次數	32 回	64 回	128 回	255 回
分配比例	50.0	9.38	4.69	35.9

CZ 分配

CZ 種類	こころ CZ	ティナ CZ	レイファン CZ	TAG CZ
分配比例	31.3	31.3	35.2	2.34

ART 中特化 ZONE 抽選

模式移行抽選

ART 中有「通常 A」「通常 B」「機會」的三種模式，會管理「α-BURST」的抽選

ART 突入時會決定模式、ART 消化中銅鐘成立時會進行模式昇格抽選

模式到特殊抽選當選前都不會轉落

契機	ART 突入時			特殊抽選當選時		
移行模式	通常 A	通常 B	機會	通常 A	通常 B	
比例	50.0	47.1	2.93	80.0	20.0	
小役	MB 中銅鐘			共通銅鐘/EXTRA 銅鐘成立時		
滯在	通常 A	通常 B	機會	通常 A	通常 B	機會
通常 A	99.95	0.05		98.5	1.46	0.06
通常 B		99.5	0.49		95.1	4.88

「α-BURST」抽選

ART 中不論模式會進行「α-BURST」抽選

滯在模式	通常 A	通常 B	機會
當選率	0.10	0.10	0.98

特化 ZONE 抽選

機會模式中除了上面的以外還會進行特殊抽選，特殊抽選當選時會進行特化 ZONE 抽選

「α-BURST」當選時會經由最大 28G 的前兆後突入「α-BURST」

「α-BURST」前兆中，共通銅鐘/EXTRA 銅鐘成立時的 0.39% 進行「PHASE-4」昇格抽選

特殊抽選當選率

MB 中銅鐘	共通銅鐘	EXTRA 銅鐘
0.29%	37.2%	37.2%

特殊抽選當選時的特化 ZONE 抽選

非當選	α-BURST	PHASE-4
66.2%	33.1%	0.66%

α-BURST 中的抽選

JAC 上乘抽選

α-BURST・PHASE-4 中會依照成立小役進行 JAC 上乘抽選

各色圖案役・TAG 役・BIG 成立時上乘率 **100%**

成立役	共通銅鐘	押順銅鐘・MB(MB 中銅鐘)	其他小役
α-BURST 中	29.7		0.78
PHASE-4 中	100	45.3	0.78

追擊上乘抽選

JAC 上乘時會依照契機役進行追擊上乘抽選，當選時次轉會發生追擊並上乘 JAC

上乘率：TAG 役 **100%**、銅鐘/MB/各色圖案役 **0.78%**

上乘 LOOP 抽選

且追擊發生時會再依照成立小役進行追擊 LOOP 抽選，當選時次轉會發生追擊

LOOP 率：共通銅鐘/各色圖案役/TAG 役 **100%**、押順銅鐘・MB(MB 中銅鐘) **45.3%**

其他小役 **0.78%**

上乘的 JAC 抽選

JAC 上乘時會依照 SET 數決定所上乘的 JAC

狀況	黃 JAC	綠 JAC	紅 JAC	虹 JAC
三圖案連線役+BIG				100
個位數 0 的 SET			99.2	0.78
個位數 5 的 SET		96.9	3.13	
其他小役	98.4	0.78	0.78	

繼續保證上乘抽選

每 SET 開始時、BIG 成立時會進行繼續保證上乘抽選，變化成有歌詞的歌時為繼續保證上乘
繼續保證為 7G 間都沒有上乘的話會被消費掉，之後進行 JAC 上乘

每 SET 開始時	初回	100
	還有繼續保證庫存	6.25
	無繼續保證庫存	0.78
BIG 成立時		100