

血戰 二人的女王

パチスロ BLOOD+ 二人の女王

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



導入年月 2016/09

五號機 A+ART TYPE

框體圖片



有效線



中段一線有效

小役構成



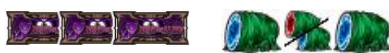
二人的女王模式 純増 28 枚



BLOOD BONUS

Secret Story Bonus

純増 204 枚



BAR REPLAY

5 枚



BLOOD EYE

4 枚



9 枚

REPLAY

轉輪配列

リール配列

20	Yellow Bell	Blue Diamond	Blue Diamond
19	Blue Diamond	Red Blood	Yellow Bell
18	Red Blood	Red Blood	Blue Diamond
17	Green Fruit	Blue Diamond	Red Fruit
16	Green Fruit	Yellow Bell	Green Fruit
15	Yellow Bell	Blue Diamond	Blue Diamond
14	Blue Diamond	Red Blood	Yellow Bell
13	Green Fruit	Red Fruit	Purple Fruit
12	Blue Diamond	Green Fruit	Purple Fruit
11	Green Fruit	Yellow Bell	Green Fruit
10	Yellow Bell	Blue Diamond	Blue Diamond
9	Blue Diamond	Purple Fruit	Yellow Bell
8	Blue Diamond	Red Fruit	Red Blood
7	Blue Diamond	Purple Fruit	Red Fruit
6	Green Fruit	Yellow Bell	Green Fruit
5	Yellow Bell	Blue Diamond	Blue Diamond
4	Blue Diamond	Red Blood	Yellow Bell
3	Purple Fruit	Red Fruit	Green Fruit
2	Purple Fruit	Green Fruit	Red Fruit
1	Green Fruit	Yellow Bell	Green Fruit

開獎條件

1. 特殊小役抽選 BONUS
2. 經由 CZ「BLOOD CHANCE」抽選 ART
3. BONUS 中抽選 ART

轉輪凍結特典與確率

為二人的女王模式確定 (確率 1/32768)
此 BONUS 消化後突入女王血戰

天井情報與恩惠

本機沒有搭載天井，但是當通常時消化 G 數越多，內部的 DOA 模式會上升
越高的 DOA 模式越有機會當選 DEAD or ALIVE

樂都 SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢
最專業的中文機台攻略
最即時的線上論壇討論
最廣大的電玩消費族群
最有效活動廣告平台

盡在 **樂都** SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛



f 樂都社團討論區
歡迎加入FB粉絲團
<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>

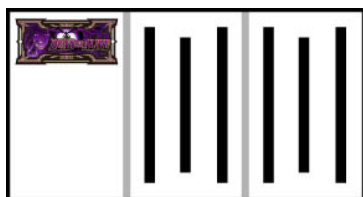


版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

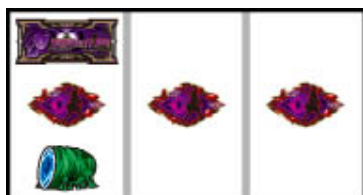
如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

小役種類及瞄壓方式



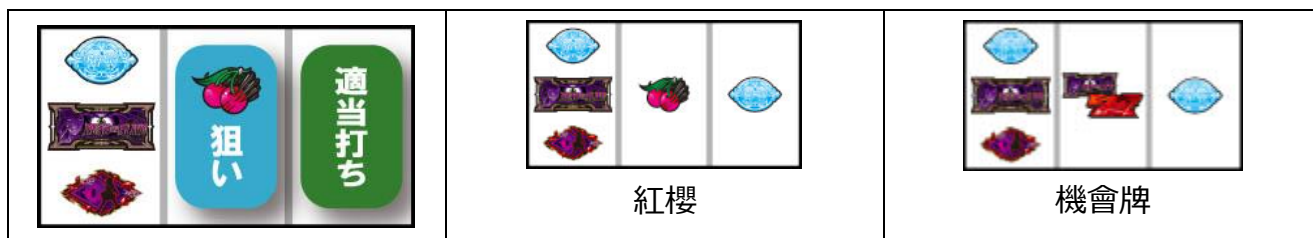
首先左轉輪上段附近瞄押黑 BAR



左轉輪上段黑 BAR 停止時為 B-EYE 連線，中右轉輪瞄押 B-EYE

左轉輪中段黑 BAR 停止時，中轉輪瞄押紅櫻（黑 BAR 附近），右轉輪適當停止

中轉輪中段紅櫻停止時為紅櫻，中轉輪中段大牌圖案停止時為機會牌



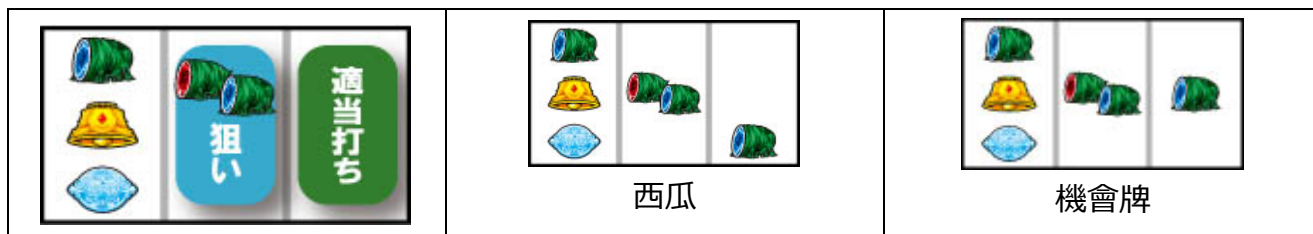
左轉輪下段黑 BAR 停止時，中右轉輪適當停止

銅鐘形成小 V 型或是中段再再瓜連線時為機會牌



左轉輪西瓜出現時，中轉輪瞄押西瓜，右轉輪適當停止，西瓜連線時為西瓜

西瓜聽牌後沒有形成連線時為機會牌



BONUS 中的打法

全轉輪適當消化即可，切入演出發生時瞄押 B-EYE 圖案，其餘按一般打法即可

ART 中的打法

有押順指示照押順停止，切入演出發生時瞄押 B-EYE 圖案，其餘按一般打法即可

各種演出說明

基本場景與模式介紹

通常場景



場景有五種，會示唆 B-EYE 的連線期待度
期待依序為：沖繩<英國<度假勝地<法國<美國

作戰模式



移行時為 ART 突入機會的前兆場景

BLOOD CHANCE



B-EYE 圖案連線或是 BONUS 後的一部分所突入的自力 CZ，銅鐘押順正確或是特殊小役成立時
一定會消滅敵人一隻以上，消滅全部敵人的話則突入 ART，敵人種類與數量會有期待度變化
期待度依序為：大型翼手<小型翼手<コブスコース，コブスコース可期待 ART 初期 G 數
我方攻擊種類有七種，四人合體攻擊時為勝利確定！？敵人攻擊押順錯誤時為結束的危機

ART「BLOOD CHANCE+」



初回 G 數為 50G+a，純增約 1.5 枚/G
結束後必定突入 CZ，為自力拉回的好機

DEAD or ALIVE



BAR 連線或 B-EYE 連線的一部分突入
可獲得 ART 50 或 1000G，1/2 完全自力抽選

女王血戰



最大繼續期待度約 90% 的上乘特化區間，一開會抽選 Saya Phase 或是 Diva Phase

Saya Phase 每一轉都有機會上乘，攻擊命中的話則必定上乘，攻擊被迴避則往次 Phase
Diva Phase 為結束的危機，敗北則結束，特定 Phase 數繼續時會發生故事，次回必定往 Saya Phase

BONUS 說明

BLOOD BONUS



本機的主要 BONUS，純增枚數約 204 枚，前半使刀的氣升格，B-EYE 連線時則氣升格
當然升格的越高則勝利期待度上升，後半與 Diva 發生對決，勝利突入 ART，敗北突入 CZ

ART 中的 BLOOD BONUS 中勝利的話則突入女王血戰

發狂模式



BLOOD BONUS 後半部分所突入的上乘特化區間，錯亂的小夜攻擊並進行 ART G 數上乘

B-EYE 連線時則繼續率上升，按鍵按下會進行繼續抽選並上乘（最大繼續率 80%）

ART 中的 BONUS 要是突入此模式的話，BONUS 結束後必定突入女王血戰！？

秘密故事 BONUS



BLOOD BONUS 的一部分當選
女王血戰突入確定，消化中
B-EYE 連線庫存 Saya Phase

二人的女王模式



銅鐘四次連線前會一直繼續的 PREMIUM BONUS
切入演出發生時可隨意選擇順押紅七連線與逆押藍七連線
七連線則上乘，紅七較易連線但上乘較少，藍七則相反

通常時演出

拉門連續演出



最大 4G 繼續，拉門的顏色
與繼續回數會示唆期待度

小夜拔刀演出



按鍵長押時會有氣顏色的變化
以示唆期待度

原作連續演出



會播放電視動畫的影片
繼續越多期待度越高

過場演出



BET 按鍵按下時會出現角色與過場演出
最大 4G 繼續

次回預告



會告知發展目標的連續演出
為大好機演出

連續演出

真心的料理



能成功招待小夜的話則突入 BLOOD CHANCE，連續演出開始時的標題顏色必須注意



決死的潛入決戰



能將基地破壞則突入 CZ

往希望的那道光



逃出研究所則突入 CZ

家族的決心



使小夜的心改變的話則突入 CZ

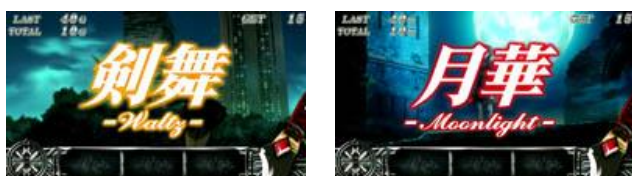
對決連續演出



小夜勝利的話則當選 BONUS，敵人的勝利期待度會標示在螢幕中
敵人翼手化的時候則為當選秘密故事 BONUS 的好機

ART 中的演出

場景演出



ART 中會依照滯在場景而有不同的 B-EYE 連線
期待度，期待依序為：疾走<劍舞<月華

Corpse Corpe MISSION



押順正確時則上乘 20~1000G，轉輪中段再再瓜
連線時則為正確，Over Challenge 發生時
則有機會獲得大量 G 數

基本 SPEC

各種確率

設定	1	2	3	4	5	6
二人的女王	1/32768					
BLOOD BONUS	1/462	1/455	1/443	1/426	1/410	1/386
ART 初當	1/398	1/383	1/356	1/315	1/271	1/231
機械割	97.8%	98.7%	100.7%	104.5%	108.2%	112.2%

通常時小役確率

設定	1	2	3	4	5	6
紅櫻	1/93.4	1/90.6	1/88.0	1/85.3	1/82.9	1/78.4
西瓜	1/82.7	1/82.6	1/77.6	1/77.3	1/72.7	1/72.3
小役	通常 RP		押順銅鐘		共通銅鐘	機會牌 A
確率	1/7.6		1/5.5		1/17.3	1/748
小役	機會牌 B		機會牌 C		假 B-EYE	B-EYE RP
確率	1/664		1/662		1/697	1/537

BONUS 同時當選期待度

設定	1	2	3	4	5	6
紅櫻	3.13	3.18	3.36	3.65	3.92	4.31
西瓜	2.78	2.9	2.96	3.3	3.44	3.97
小役	機會牌		共通銅鐘		通常 RP	B-EYE RP
當選率	9.11		0.7		0.37	10.7

ART 中小役確率

以下未列出的小役跟通常時相同

小役	通常 RP	機會牌 A	機會牌 B	機會牌 C	假 B-EYE	三擇 CCM RP
確率	1/1.4	1/1365	1/950	1/662	1/690	1/182

BONUS 中小役確率

BLOOD BONUS 中

小役	銅鐘	機會牌 A	假 B-EYE	B-EYE RP
確率	1/1.1	1/65.5	1/54.6	1/54.6

二人的女王模式中

小役	銅鐘	銅鐘不中	女王七	紅七	藍七	共通七
確率	1/1.1	1/21.0	1/13.7	1/2.2	1/8.7	1/26.2

擬似 B-EYE 抽選

狀態移行抽選

通常時與 ART 中全部小役會進行狀態昇格抽選，但是擬似 B-EYE 當選時不會進行抽選

狀態有低確、通常、高確、超高確的四種，當選擬似 B-EYE 前不會轉落

通常時

設定	不中/RP	銅鐘	紅櫻	機會牌	西瓜
1-3	0.78	1.56	10.9	33.6	52.3
4-6			16.8		60.2

ART 中

設定	不中/RP	銅鐘	紅櫻	機會牌	西瓜
1-6	0.78	1.17	12.9	26.2	47.7

疑似 B-EYE 抽選

通常時與 ART 中會依照滞在狀態與成立小役進行疑似 B-EYE 抽選

當選後會經由數 G 前兆後，經由疑似遊技後形成 B-EYE 連線

B-EYE 連線期待度：其他小役 < 西瓜 < 紅櫻 < 機會牌

實質的 B-EYE 連線確率

設定	通常時			ART 中		
	B-EYE RP	疑似 B-EYE	合算	B-EYE RP	疑似 B-EYE	合算
1	1/537	1/85.8	1/74.0	1/537	1/79.4	1/69.2
2		1/83.9	1/72.6		1/78.9	1/68.8
3		1/80.6	1/70.1		1/77.1	1/67.4
4		1/73.6	1/64.7		1/75.8	1/66.4
5		1/68.7	1/60.9		1/74.0	1/65.0
6		1/64.0	1/57.2		1/72.4	1/63.8

B-EYE 連線時 CZ/ART 抽選

設定	1	2	3	4	5	6
CZ	28.4	30.0	30.8	33.0	33.7	37.6
ART	1.6	1.4	1.9	1.9	4.1	5.2

DEAD or ALIVE 抽選

DoA 模式移行抽選

通常時有管理 DoA 的 DoA 模式（五階段），會影響 DoA 的抽選

B-EYE 連線時會進行 DoA 模式昇格抽選（當選時會升格一階段）

模式 A	模式 B	模式 C	模式 D
10.0%	25.0%	40.0%	50.0%

模式 E 滞在時，B-EYE 連線時的 **50%** 會當選 DoA

BAR 連線時則不論模式 **100%** 當選 DoA 確定

BLOOD CHANCE 中的抽選

敵人選擇抽選

會依照 CZ 種類進行敵人選擇抽選

	通常時 CZ			BONUS 後 CZ		ART 後 CZ	
設定	大型翼手	小型翼手	コープスコース	大型翼手	小型翼手	大型翼手	小型翼手
1	84.4	12.5	3.13	98.4	1.56	92.2	7.81
2	82.8	14.1					
3	81.3	15.6					
4	79.7	17.2					
5	73.4	20.3	6.25	95.3	4.69		
6	71.9	25.0	3.13	93.7	6.25		

規定擊破數抽選

之後會依照所選擇的敵人決定規定擊破數（以下表格為通常與 ART 後的 CZ 中）

BIG 後 CZ 中選擇大型翼手時為 5 隻確定、選擇小型翼手時為 2 隻確定

敵人	大型翼手			小型翼手		コープスコース		
設定	3 隻	2 隻	1 隻	3 隻	2 隻	3 隻	2 隻	1 隻
1-3	68.8	25.0	6.25	89.8	10.2	50.0	45.3	4.69
4-6	58.6	30.5	10.9					

敵擊破抽選

不中、RP 成立時會依照敵人種類進行擊破抽選，當選時為擊破一隻

大型翼手	小型翼手	コープスコース
0.78%	16.4%	0.78%

其他小役成立時的擊破抽選

成立役	1 隻	2 隻	3 隻	4 隻	5 隻
銅鐘	100				
西瓜/紅櫻	75.0	21.9	2.34	0.39	0.39
機會牌	37.5	50.0	7.81	3.13	1.56

全部擊破抽選

銅鐘	西瓜/紅櫻	機會牌	BONUS/B-EYE
0.10%	2.73%	15.3%	100%

CZ 成功時的 ART 初期 G 數分配

狀況	30G	50G	100G	200G	300G
ART 後	87.5	12.5			
コープスコース撃破			75.0	21.9	3.13
其他狀況		93.8	5.47	0.78	

BIG 中的抽選

通常時成立的 BIG

前半每一次「BLOOD EYE」連線（約 1/16.8）時會進行刀的氣昇格

氣升格的話則勝利期待度上升

刀的氣顏色	無	藍	黃	綠	紅	彩虹
勝利期待度	5.1	20.3	33.6	50.0	80.1	100

ART 當選時的初期 G 數分配

50G	100G	200G
93.8%	5.47%	0.78%

ART 中成立的 BIG

ART 中 BIG 成立時會進行 G 數上乘抽選

10G	30G	50G
96.1%	3.13%	0.78%

發狂模式中

銅鐘與機會牌 A 成立時會抽選基本 G 數後再以繼續率進行上乘

成立役	1G	3G	5G	10G
銅鐘	21.1	32.8	32.0	14.0
機會牌 A				100

發狂模式中只要 B-EYE 連線時繼續率會上升一格

50.0%	60.2%	70.3%	75.0%	80.1%
-------	-------	-------	-------	-------

ART 準備中 G 數上乘抽選

ART 準備中特殊小役成立時會進行 G 數上乘抽選，突入押順指示發生前要是在準備中消化 50G 則獲得 50G 上乘，之後要是再每消化 50G 則會獲得 100G 的上乘

成立役	10G	20G	30G	50G	100G
銅鐘			23.4	1.17	0.39
西瓜/紅櫻	27.3	16.4	6.25		
機會牌	85.9	10.9	2.34	0.39	0.39

女王血戰中的抽選

女王血戰突入率

設定	1	2	3	4	5	6
突入率	1/237	1/235	1/230	1/228	1/222	1/217

Phase 選擇抽選

沒有「Saya」庫存時會往 Phase 選擇抽選，選擇 Saya Phase 時為上乘+繼續確定

第 4・9・14・19 連繼續時必定往 Saya Phase 移行，20 連以上結束時則會發生 ENDING

Saya Phase	Diva Phase
25%	75%

Saya Phase 中

G 數上乘抽選

首先會進行繼續率的抽選

繼續模式	50%	70%	90%
抽選比例	80.1	16.8	3.13

上乘抽選詳細

成立役	20G	30G	50G	100G
紅櫻	78.1	20.3	1.56	
西瓜/機會牌		85.9	12.5	1.56

第 1G 中，不中/RP/銅鐘成立時

成立役	10G	20G	30G	50G
不中/RP	92.1	6.25	1.56	
銅鐘	78.1	19.9	1.56	0.39

第 2G 後，不中/RP/銅鐘成立時

小役	繼續率	結束	5G	10G	20G	30G	50G
不中/RP	50%	52.0	39.7	6.25	1.56	0.39	
	70%	34.0	56.2	7.81	1.17	0.78	
	90%	12.9	74.5	9.38	1.95	1.17	
銅鐘	50%	50.0	35.1	9.38	3.13	1.56	0.78
	70%	19.9	63.3	12.5	3.13	0.78	0.39
	90%		80.4	12.5	4.69	1.56	0.78

追擊上乘抽選

B-EYE 連線時會發生 30G 以上的追擊上乘，以下為各小役的 B-EYE 當選率

銅鐘	西瓜	紅櫻	機會牌
0.10%	2.73%	10.0%	32.8%

B-EYE 連線時的上乘 G 數分配

30G	50G	100G	200G
70.3%	25.0%	3.91%	0.78%

Diva Phase 中

繼續模式抽選

有五種類的繼續模式，會依照繼續模式進行勝利抽選

繼續模式	33%	50%	60%	70%	80%
實質繼續率	26.6%	44.9%	56.3%	67.2%	78.1%
抽選比例	55.0%	30.9%	10.2%	3.13%	0.78%

G 數上乘抽選

Diva Phase 勝利時的最後一轉會進行上乘

10G	20G	30G	50G	100G
90.2%	6.25%	2.34%	0.78%	0.39%

追擊上乘抽選

Diva Phase 中的 B-EYE 連線時會發生追擊上乘+移行 Saya Phase

以下為各小役的 B-EYE 當選率

銅鐘	西瓜/紅櫻	機會牌
0.10%	4.88%	10.0%