

大白鯊

パチスロ JAWS~it's a SHARK PANIC~

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



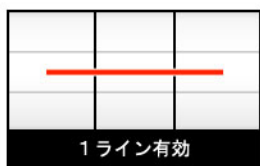
導入年月 2017/02

五號機 A+ART TYPE

框體圖片



有效線



中段一線有效

50 枚約可遊技轉數 31G

小役構成



PREFECT BONUS

VICTORY BONUS

獲得枚數超過 297 枚時結束



JAWS 襲來

獲得枚數超過 63 枚時結束



9 枚/1 枚



REPLAY/1 枚



REPLAY

轉輪配列

リール配列

20	🐠	🐠	🍷
19	🐠	🍷	🍷
18	🍷	🍷	🍷
17	🐠	🍷	🐠
16	🍷	🐠	🐠
15	🐠	🐠	🍷
14	🐠	🍷	🍷
13	🍷	🍷	🍷
12	🐠	🍷	🐠
11	🍷	🐠	🐠
10	🐠	🐠	🍷
9	🐠	🍷	🐠
8	🍷	🍷	🍷
7	🐠	🍷	🐠
6	🍷	🐠	🐠
5	🐠	🐠	🍷
4	🐠	🐠	🐠
3	🍷	🐠	🐠
2	🍷	🍷	🐠
1	🍷	🐠	🐠

開獎條件

1. 特殊小役抽選 BONUS 與 ART
2. BONUS 中抽選 ART
3. 經由週期 CZ 抽選 ART

轉輪凍結特典與確率

凍結確率約 1/30000, 特典為無敵 ART 2SET+
ART 高模式當選確定

天井情報與恩惠

天井為通常時連續兩次週期 CZ 都失敗, 則下一次週期 CZ 突入時必定當選 ART
還有 ART 間連續 9 次 REG 都沒有當選 ART 時, 則次回 REG 當選 ART 確定

樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢
最專業的中文機台攻略
最即時的線上論壇討論
最廣大的電玩消費族群
最有效活動廣告平台

盡在 樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



小役種類及瞄壓方式

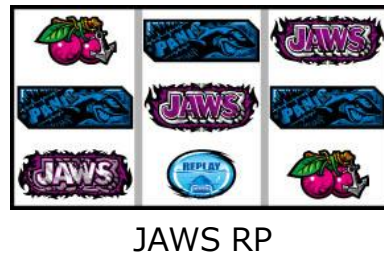
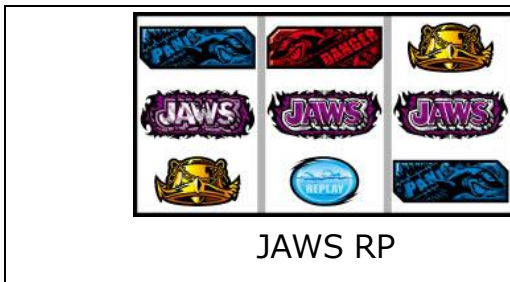


通常時首先左轉輪約在上段附近瞄押紅櫻（藍 BAR 上方）

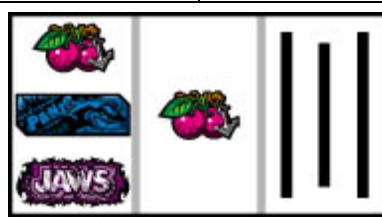
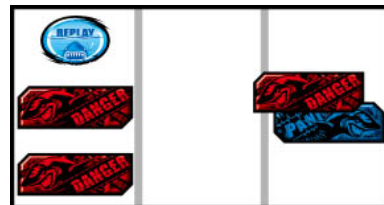
左轉輪紅櫻出現時，要看紅櫻的停止位置，角紅櫻停止時為角櫻，中段紅櫻停止時為中段櫻



如果形成 JAWS 連線則為 JAWS RP，有 20% 的機率當選 BONUS！



SHARK 目



BONUS 中的打法

基本上全轉輪適當停止，發生二擇挑戰時則必須先停止左轉輪或右轉輪

BIG 中發生切入演出時則全轉輪瞄押畫面指定圖案

ART 中的打法

有押順指示照押順指示停止，其餘演出發生時則按照通常時打法瞄押即可

各種演出說明

場景與模式介紹

通常場景



白天



黃昏



夜晚



深海模式

通常時的場景會示唆內部狀態，越接近夜晚則高確機率越高，深海模式滯在時為超高確！？

PANIC ZONE



約 255G 為一週期，週期消化後會突入的週期 CZ，畫面中數字連線時則當選 ART

ART「JAWS PANIC」



1SET 50G 繼續，純增約 1.9 枚/G 的 ART
JAWS 對決與 JAWS 破壞發生且將大白鯊擊退則升格無敵 ART
擊退失敗的話則剩餘 G 數也會被 RESET

LSAT CHANCE



ART 結束後必定會突入的
1G 拉回區間，全部小役都會
進行拉回抽選

無敵 ART



1SET 50G 繼續，純增 1.9 枚/G 的上位版 ART，JAWS RP 確率會上升到約 1/10
所以比較容易發生對決，擊退 JAWS 的話則獲得無敵 ART 的庫存或是當選 BONUS
當選 BONUS 時在 BONUS 中除了會進行無敵 ART 的庫存抽選以外，還會將剩餘 G 數重置
此無敵 ART 的平均繼續率有 80% 以上，結束後也會突入一般的 ART

BONUS 介紹

JAWS 襲來



純增約 48 枚的純正 BONUS, ART 突入期待度約 30%
同色 BAR 連線的期待度較高, BONUS 中有三種告知可選擇
不過不只告知方式不同, 連抽選方式也會有所不同

JAWS BONUS



無敵 ART 中當選的 BONUS
開獎中會抽選無敵 ART 庫存
之後無敵 ART 會從 50G 開始

PERFECT BONUS



伴隨凍結所當選的白七連線 BONUS, 純增約
204 枚, 當選時會獲得無敵 ART 兩個
消化中 BAR 連線還會再獲得無敵 ART

VICTORY BONUS



沒有凍結所當選的白七 BONUS
這邊也會獲得無敵 ART 一個
消化中當然也會進行黑 BAR 連線抽選

通常時演出

再臨連續預告



NEXT 的文字出現時則繼續
為當選 JAWS 襲來的好機

警戒快門



出現快門時則為好機, 顏色也
有期待度高低, 依序為綠橘紅

倒數計時器



畫面左邊會出現計時器
倒數到零會出現什麼...

虎紋



唯保證超激熱的大好機花紋
各種場景都有可能出現

轉輪凍結



為當選 PERFECT BONUS 當選濃厚的轉輪凍結演出



JAWS 襲來中的演出

STORY



トミー奮闘



船長激闘



月下迎撃



JAWS 襲來

最後一轉將 JAWS 擊退則突入 JAWS PANIC，上面的期待度越右邊的期待度越高

標題文字與畫面周圍的特效顏色必須要注意

ESCAPE



最後三轉之內發生的二擇挑戰全部成功的話，則可以逃離大白鯊追擊

此時則可突入 JAWS PANIC，如果只有一擇時則記得照指示停止

CLASSIC



為完全告知類型，BONUS 消化中發生告知的話則突入 JAWS PANIC

ART 中的演出

JAWS 對決



ART 中特殊小役發生時所突入的對決演出，三次攻擊將大白鯊的體力歸零的話則升格無敵 ART

使用較強的武器則為好機，擊退失敗時則 ART 剩餘轉數會重置到 50G

JAWS DESTROY



ART 中當選 BONUS 時發生，首先選擇攻擊大白鯊的方式，最後轉將其擊退的話則升格無敵 ART
按鍵長押的輪盤演出發生時為好機，擊退失敗則 ART 剩餘轉數也會回到 50G

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
BIG BONUS	1/16384					
REG BONUS	1/120	1/118	1/115	1/111	1/110	1/101
ART 初當	1/445	1/389	1/430	1/342	1/344	1/248
機械割	97.1%	98.5%	100.2%	104.2%	107.0%	112.1%

通常時小役確率

設定	1	2	3	4	5	6
押順銅鐘	1/3.77		1/3.78	1/3.82	1/3.83	1/3.89
共通 9 枚銅鐘	1/72.8	1/71.9	1/70.9	1/65.0	1/59.6	1/56.3
紅櫻	1/79.7	1/77.6	1/75.7	1/73.6	1/72.0	1/69.9
RP	1/10.5		1/10.6		1/10.7	
小役	共通 1 枚銅鐘		中段櫻		JAWS RP	
確率	1/65.5		1/8192		1/34.1	

BONUS 同時當選期待度

設定	1	2	3	4	5	6
共通 9 枚銅鐘	0.56	0.55	0.54	0.50	0.45	0.43
紅櫻	2.68	2.84	3.00	3.37	3.30	4.05
RP	1.17	1.27	1.37	1.64	1.68	2.17
小役	共通 1 枚銅鐘		中段櫻		JAWS RP	
確率	0.50		100		20	

ART 中小役確率

小役	假紅 BAR	紅 BAR1	紅 BAR2	藍 BAR
確率	1/655	1/1928	1/5461	1/16384

BONUS 中小役確率

BIG 中

小役	銅鐘	假紅 BAR	紅 BAR1	紅 BAR2	藍 BAR
確率	1/1.08	1/21.3	1/42.7	1/256	1/256

REG 中

REG 種類	押順銅鐘 A	押順銅鐘 B	紅櫻
同色 REG	1/2.13	1/2.13	1/16
異色 REG	1/2.06	1/2.06	1/32

通常時模式移行抽選

通常時有模式 A~F 六種，會管理 REG 皆無當選 ART 時的天井到達必須次數

模式 A	容易選擇 10 次為天井	模式 D	容易移行模式 E
模式 B	容易選擇 5.7.9 次為天井	模式 E	天井最大為 3 次
模式 C	容易選擇 4.6.8 次為天井	模式 F	天井最大為 7 次

模式 ABCF 滯在中 ART 結束時

設定	模式 A	模式 B	模式 C	模式 D	模式 E
13	75.0	16.8	6.25	1.56	0.39
2	59.4	23.4	9.38	4.69	3.13
4	38.7	29.3	18.8	18.8	7.03
5	22.7	31.3	31.3	31.3	9.38
6	16.4	20.7	20.7	20.7	21.1

其他狀況

設定	模式 A	模式 B	模式 C	模式 D	模式 E	模式 F
設定變更時					10.2	89.8
模式 D 滯在中 ART 結束時				50	50	
模式 E 滯在中 ART 結束時	15.6	15.6	15.6	3.13	50	

通常時狀態移行抽選

通常時有通常、高確 A、高確 B、超高確的四種狀態，會管理 REG 中的 ART 抽選

抽選契機	設定變更時/通常 REG 結束後			ART 結束後	
	通常	高確 A	高確 B	高確 A	高確 B
移行					
設定 13	87.5	12.1	0.39	99.6	0.39
設定 25	68.8	25	6.25	96.9	3.13
設定 4	65.6		9.38	93.8	6.25
設定 6	50		25	75	25

紅櫻成立時

滞在	通常				高確 A			高確 B	
	通常	高 A	高 B	超高	高 A	高 B	超高	高 B	超高
設定									
135	59.8	36.7	2.34	1.17	59.8	39.1	1.17	98.8	1.17
2		35.2	3.91						
4		34.8	4.30						
6		29.7	9.38						

共通銅鐘成立時

滞在	通常			高確 A	
	通常	高確 A	高確 B	高確 A	高確 B
移行					
設定 13	93.8	5.86	0.39	93.8	6.25
設定 25	90.6	8.20	1.17	90.6	9.38
設定 4	89.1	8.98	1.95	89.1	10.9
設定 6	79.7	15.6	4.69	79.7	20.3

押順銅鐘/JAWS RP 成立時

滞在	通常	高確 A	高確 B
通常	99.6	0.39	
高確 A		99.6	0.39

不中/RP 成立時

滞在	通常	高確 A	高確 B	超高確
高確 A	10.9	89.1		
高確 B	7.03	3.91	89.1	
超高確	14.8			85.2

週期 CZ「PANIC ZONE」的抽選

一週期固定約為 255G，週期在正常遊戲時不會進行任何減算

設定變更時會繼承設定變更前所消化掉的單一週期已消化轉數，但消化掉的週期次數不繼承

週期到達時的 ART 抽選

設定	1	2	3	4	5	6
第一週期	7.20	14.1	7.18	17.7	12.8	37.4
第二週期	36.5	43.9	36.5	53.9	39.0	78.9
第三週期	100					

JAWS 襲來中的抽選

通常中成立 REG 時突入，會依照所選擇的告知類型進行 ART 抽選

第 1G 狀態升格抽選

REG 第一轉如果成立紅櫻的話則會進行狀態升格抽選

滯在	通常	高確 A	高確 B
通常	75	23.4	1.56
高確 A		75	25

選擇 STORY 時的抽選

首先第一轉會依照狀態進行 ART 抽選，之後開獎中紅櫻成立時會以 10.5% 進行 ART 抽選

成立	通常	高確 A	高確 B
同色 REG	25	50	75
異色 REG	12.5	25	50

超高確中為 ART 當選確定，會進行無敵 ART 的升格抽選：同色 25%、異色 12.5%

選擇 ESCAPE 時的抽選

首先第一轉會依照狀態進行押順指示庫存抽選，之後第 6~8 轉進行猜押順的挑戰

狀態	同色 REG 中				異色 REG 中			
	0 次	1 次	2 次	3 次	0 次	1 次	2 次	3 次
通常/超高	25	70.3	4.3	0.39	98.4	1.56		
高確 A		50	32.8	17.2	25	63.3	11.3	0.39
高確 B			62.5	37.5		50	31.3	18.8

第二轉到第五轉要是成立紅櫻也會進行押順指示獲得抽選，或是抽選 ART 直擊

全押順指示當選率 25%、ART 直擊當選率 6.25%

選擇 ESCAPE 時的抽選

第一轉會依照當選 BONUS 的不同進行抽選：同色 REG 2.34%、異色 REG 1.56%

之後第 2~8 轉會依成立小役進行 ART 抽選，超高確中與當選後會進行無敵 ART 升格抽選

小役	銅鐘					紅櫻				
	通常	高 A	高 B	超高	當後	通常	高 A	高 B	超高	當後
同色	1.17	5.08	11.7	1.17	0.39	50	75	100	50	20.3
異色		2.73	7.03			25	50	75	25	

ART 準備中的抽選

ART 準備中成立小役且非同時當選 BONUS 則會進行王者降臨與無敵 ART 抽選

王者降臨抽選：共通銅鐘/紅櫻/JAWS RP 0.39%

無敵 ART 抽選：共通銅鐘 0.39%、紅櫻 0.78%、JAWS RP 3.13%

ART 中狀態移行抽選

ART 中總共有三個階段的等級，當選 ART 時會進行抽選

	Lv1	Lv2	Lv3
設定 135	70.3	26.6	3.13
設定 24	93.8	5.86	0.39
設定 6	99.2	0.39	

ART 每一 SET 開始時會依照 ART 等級進行狀態抽選

	通常	高確 A	高確 B
Lv1	98.4	1.56	
Lv2	75	18.8	6.25
Lv3	12.5	12.5	75

之後 ART 中小役成立時會進行狀態移行抽選（重複當選 BONUS 時不抽選）

小役	共通銅鐘			紅櫻		
	通常	高確 A	高確 B	通常	高確 A	高確 B
通常	96.9	2.73	0.39	87.5	12.1	0.39
高確 A		98.4	1.56		93.8	6.25

JAWS DESTROY 中的抽選

一般 ART 中 REG 成立時突入，會抽選升格無敵 ART。紅櫻成立時 20.3% 當選升格 REG 當選時會直接抽選對決勝利或敗北，會依照狀態與成立的 BONUS 進行抽選

成立	通常	高確 A	高確 B
同色 REG	50	62.5	75
異色 REG	25	33.2	50

以下為總和勝利期待度

設定	1	2	3	4	5	6
同色 REG	60.4	59.1	60.2	58.9	60.0	58.2
異色 REG	30.7	29.6	30.8	29.6	30.7	29.5

JAWS BATTLE 中的抽選

JAWS PANIC 中的非同時當選 BONUS 的特殊小役成立時會進行這個的突入抽選

在 JAWS BATTLE 中也會進行此抽選，當選此對決後則剩餘 ART 轉數會回到 50G

滞在	共通銅鐘	紅櫻	JAWS RP	紅藍 BAR 連線
通常	0.39	0.78	3.13	100
高確 A	0.78	3.13	20.3	
高確 B	6.25	12.5	50.0	

JAWS BATTLE 中會依照當選契機役進行無敵 ART 的升格抽選

JAWS BATTLE 中當選紅 BAR 連線的話則升格無敵 ART 確定

契機役	共通銅鐘	紅櫻	JAWS RP	紅 BAR 連線	藍 BAR 連線
當選率	20.3			66.4	100

JAWS BONUS 中的抽選

無敵 ART 中 REG 成立時突入，會抽選無敵 ART 的庫存上乘

當選率：押順銅鐘 0.78%、紅櫻 33.2%

LAST CHANCE 中的抽選

首先要是非當選 BONUS 時會進行王者降臨抽選，當選時則獲得無敵 ART 2SET

王者降臨當選率：共通銅鐘/紅櫻/JAWS RP 6.25%、BAR 連線 25%

王者降臨非當選的時候，則全部小役會進行 ART 拉回抽選

拉回當選率：紅櫻 33.2%、JAWS RP 75%、其他小役 12.5%

無敵 ART 的相關抽選

當選時首先會抽選無敵 Lv，此等級會影響繼續率

契機	BIG、王者降臨					其他契機				
	Lv1	Lv2	Lv3	Lv4	Lv5	Lv1	Lv2	Lv3	Lv4	Lv5
135		81.3	12.5	4.69	1.56	59.4	32.8	6.25	1.17	0.39
24		90.6	6.25	2.73	0.39	87.5	10.9	0.78	0.39	
6	98.4	0.39	0.39	0.39	0.39	98.4	0.39	0.39	0.39	

無敵 ART 中成立 REG 時會進行無敵 Lv 升格抽選（當選時上升一等）

升格率：同色 REG 成立時 **50%**、異色 REG 成立時 **12.5%**

各無敵等級的繼續期待度

設定	1	2	3	4	5	6
Lv1	80.2	80.3	80.9	81.7	81.9	81.2
Lv2	85.6	86.2	85.9	87.3	86.7	84.6
Lv3	88.1	89.4	88.9	89.9	89.1	87.4
Lv4	90.8	91.3	90.9	91.9	91.7	90.1
Lv5	91.9	92.1	92.4	92.9	93.0	91.6

對決抽選

無敵 ART 中會依照成立小役與無敵等級進行對決抽選

無敵等級	Lv1	Lv2	Lv3	Lv4	Lv5
共通銅鐘	0.39	0.78	1.56	2.34	3.13
紅櫻	3.13	6.25	10.9	12.5	
JAWS RP	50				

SET 數庫存抽選

對決當選時會依照無敵等級進行 SET 數的庫存上乘抽選

無敵等級	Lv1	Lv2	Lv3	Lv4	Lv5
共通銅鐘	35.2	40.2	45.3	53.1	56.3

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>