

安東尼奧豬木神之道

イノキロードトウゴッド

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



導入年月 2017/08

五號機 A+ART TYPE

框體圖片



有效線



左上右下一線有效

50 枚約可遊技轉數 36G

小役構成



道 BIG

獲得枚數超過 351 枚時結束



闘神 BIG

獲得枚數超過 351 枚時結束



9 枚



9 枚



4 枚



REPLAY

轉輪配列



開獎條件

1. 特殊小役抽選
2. 經由 BONUS 抽選 ART
3. 經由 CZ 抽選 ART

轉輪凍結特典與確率

為道 BIG 成立時發生 (確率 1/32768)

特典為多加皇家闘神 PREMIUM 確定

天井情報與恩惠

天井為通常時消化 999G, 天井到達時經由前兆當選 ART 確定

樂都

SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢
最專業的中文機台攻略
最即時的線上論壇討論
最廣大的電玩消費族群
最有效活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



小役種類及瞄壓方式



首先左轉輪約在上方到中段附近瞄押紅櫻

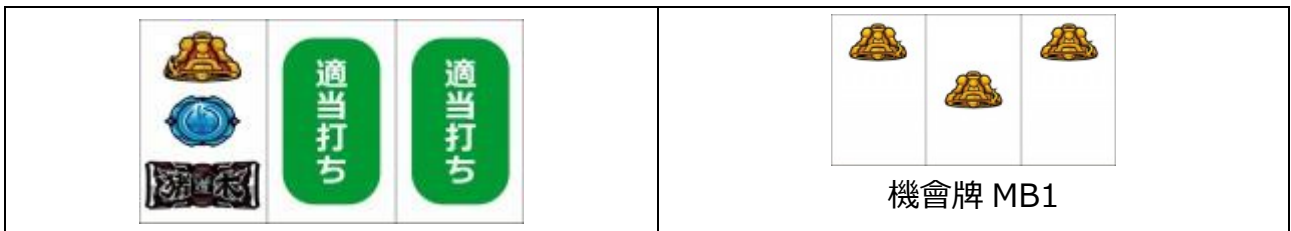


左轉輪中段紅櫻停止時為中段櫻確定，中右轉輪適當停止即可

左轉輪角紅櫻停止時，中右轉輪適當停止，右轉輪中段銅鐘停止時為弱紅櫻，反之為強紅櫻

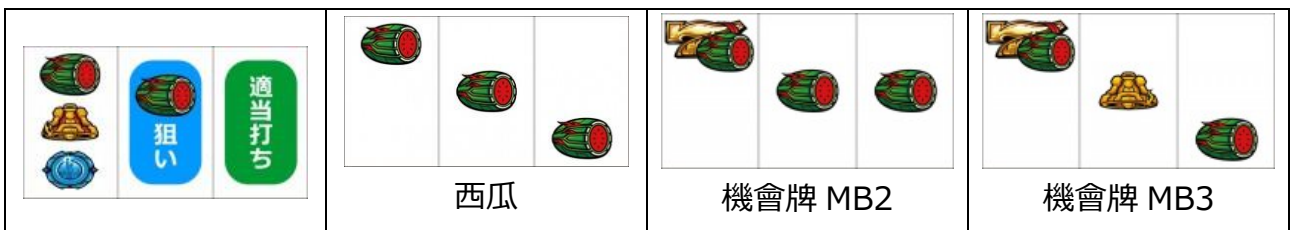


左轉輪下段黑 BAR 停止時，中右轉輪適當停止，銅鐘小 V 型停止時為機會牌 MB1



左轉輪上段西瓜停止時，中轉輪瞄押西瓜，右轉輪適當停止，西瓜連線時為西瓜

轉輪形成下面右邊兩種排列時為機會牌 MB



BONUS 中的打法

有押順指示則照押順停止，切入演出發生則全轉輪按照押順瞄押畫面中指定圖案

ART 中的打法

有押順指示則照押順停止，切入演出發生則全轉輪按照押順瞄押畫面中指定圖案

其餘演出時則照一般打法即可

各種演出說明

場景與模式介紹

通常場景



黑曜石場景



雷神場景



炎龍場景



極光場景

通常場景有很多種，雷神場景為 ISM

CHANCE ZONE



試煉之塔



試煉之塔 EXTRA

試煉之塔分成前半 10G 與後半的對決兩部分，ART 期待度約 30%。將後半部分出現的王給打倒則當選 ART「往鬪神之路」，前半中抽到 RP 以外的小役會使能量條上升，上升越多期待度越高後半的王有ヘカトンケイル與ケルベロス兩種，出現ケルベロス就算是藍色期待度也有 33% 試煉之塔 EXTRA 期待度為 66% 的上位 CZ，切入演出發生時要是形成豬木圖案連線的話之後則會突入 Lv.4 的 ART，雙線連線則突入上位 ART「皇家鬪神 PREMIUM」

鬪神 BIG



純增 240 枚的 BONUS，CZ 中當選則突入 ART，ART 中當選則上升一等級。消化中切入演出發生瞄押豬木圖案連線成功時則獲得 ART 或上升一等級或當選皇家鬪神 PREMIUM 雙線連線則一定獲得皇家鬪神 PREMIUM 的庫存獲得皇家鬪神 PREMIUM 確定之後則為 50G 的上乘

道 BIG



成立時必定演出道凍結，純增 240 枚的特典 BONUS，結束後必突入皇家鬪神 PREMIUM 消化中形成豬木連線的話則獲得皇家鬪神 PREMIUM 的庫存

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

往闘神之路



純增 1.8 枚/G, 初當最少 60G, 有四段的等級
ART 初當會從等級 3 或 4 開始, 每一個等級
繼續轉數為 20G, 之後等級上升演出成功的話
則會上升一等, 反之失敗則下降一等或繼續
到等級 1 時如果失敗則結束 ART

皇家闘神 PREMIUM



等級 4 中對決三大神勝利或是其他契機突入
突入後會先從上乘特化區間決定初期轉數
消化中會進行 SET 數以及 G 數的上乘
全部都消化完畢之後則會轉落往闘神之路

上乘特化區間



安東 BURNING



安東 FIGHTING RUSH



安東 PREMIUM 123

安東 BURNING 平均上乘 80G, 為 5G 繼續的上乘特化, 基本上乘 10G, 特殊小役上乘三位數濃厚
安東 FIGHTING RUSH 平均上乘 140G, RP 成立五次後抽選到銅鐘前會一直繼續
RP 與特殊小役成立時會繼續且上乘, RP 連續則上乘 G 數會上升
安東 PREMIUM 123 平均上乘 210G, 為 15G 繼續的 ST 型, 豬木圖案連線則上乘且回復到 15G
雙線豬木圖案連線則上乘三位數濃厚

甩巴掌 RUSH



皇家闘神 PREMIUM 中特殊小役成立會進行抽選突入的上乘特化區間

3G 為 1SET, 每一轉會上乘 10~321G, SET 繼續為繼續率管理, 最大繼續率 77%

通常時演出

非常識預告演出



從這演出往其他演出發展時則期待度大幅上升

拳頭 TOUCH 演出



此演出發生時就觸摸轉輪右邊的拳頭役物
如果出現 DA!!的叫聲時為超好機！！

連續演出



連續演出有好幾種，成功的話則當選 CZ/ART/BIG 的其中一種，標題顏色是紅色時為好機
出現激熱的花紋時則為大好機！

ART 中的演出

ART 等級



Lv1 「Debris Zone」



Lv2 「Prometheus Arena」



Lv3 「Chaos Zone」



Lv4 「Planete Arena」

Lv1 中發現有下級神在的競技場則等級上升，邊框的顏色期待度依序為藍<綠<紅<彩
Lv2 中贏過下級神則等級上升，對手期待度：アレス<ヘパイストス<アフロディーテ<アポロン
Lv3 中發現三大神所在的恆星則等級上升，邊框的顏色期待度依序為藍<綠<紅<彩
Lv4 中打贏三大神則突入皇家鬪神 PREMIUM，對手期待度：ポセイドン<ハデス<ゼウス
各等級中演出失敗則降格一級，只有 Lv2 會有機會滯在原等級

闘神鎖定演出



只在皇家闘神 PREMIUM 有可能發生的轉輪鎖定演出，只要發生則為上乘確定
還有機會當選上乘區間，如果鎖定到第三階的話則道凍結發生濃厚！

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
道 BIG	1/32768					
BIG BONUS	1/1338					
ART	1/432	1/405	1/365	1/309	1/288	1/180
BONUS+ART	1/323	1/308	1/284	1/249	1/235	1/158
機械割	98.3%	99.6%	101.8%	105.7%	107.3%	115.6%

通常時小役確率

小役	RP	押順銅鐘	共通銅鐘	西瓜
確率	1/7.3	1/3.7	1/76.4	1/89.9
小役	弱 MB	強 MB	強櫻	中段櫻
確率	1/123	1/533	1/630	1/9362

MB 中小役確率

狀態	弱櫻	強櫻	中段櫻
通常時	1/1.2	1/7.3	
RT 中	1/1.2	1/8.4	1/16.4

BONUS 同時當選期待度

小役	西瓜	弱櫻	中段櫻
確率	2.19	25	100

BIG 中小役確率

BIG 種類	鬪魂 BIG			道 BIG		
小役	共通銅鐘	單線豬木	雙線豬木	共通銅鐘	單線豬木	雙線豬木
確率	1/1.1	1/150	1/2048	1/1.2	1/23.4	1/164

ISM 抽選

首先有管理 ISM 抽選的 ISM 模式，以下小役成立時會進行移行抽選

不中/RP		銅鐘	
通常→高確	高確→超高	高確→通常	超高→高確
1.17	0.39	18	18

接著會依照滯在模式進行 ISM 抽選

小役	西瓜			弱櫻			強櫻			中段櫻
滯在	通常	高確	超高	通常	高確	超高	通常	高確	超高	不論
3G	53.9			31.3	31.3	62.5				
5G	35.2	72.7	72.7	15.6	15.6	31.3				
10G	9.77	23.4	23.4	2.34	2.34	4.69	77.7	50	50	
20G	0.78	3.13	3.13	0.78	0.78	1.56	19.5	39.8	39.8	25
30G	0.39	0.78	0.78				2.73	10.2	10.2	75
小役	RP/銅鐘			滑落 RP						
滯在	超高			通常			高確		超高	
3G	20.3			19.1			19.1		34.3	

ISM 發動中每一轉不論小役會依照 ISM 狀態進行 CZ 抽選。HIGH 為 1/5，其餘為 1/32
ISM 狀態分配比例不明，但是有滯在鬪神 ZONE 時（開獎後 300-349G、600-649G）的
狀態分配比例

設定	1	2	3	4	5	6
MID	75	72.7	71.1	69.1	66.4	62.5
HIGH	25	27.3	28.9	30.9	33.6	37.5

ISM 狀態在 MID 以上時當選 CZ 的話則會進行確定 CZ 的升格抽選

設定	1	2	3	4	5	6
MID	2.7	3.1	9.3	14.1	21.9	25
HIGH	0.8	0.8	4	7	12.5	18

鬪神 ZONE

設定變更後、ART/BONUS 後的這幾個轉數區間中（300~349G、600~649G）

CZ 當選時升格確定 CZ 的期待度高，ART 直擊的確率也會提升

實質 ART 直擊率

設定	1	2	3	4	5	6
直擊率	1/6715	1/5469	1/3535	1/2602	1/2132	1/678

CZ「試煉之塔」中的抽選

首先前半的 10G 中會依照成立小役進行 pt 獲得抽選

小役	不中/RP	銅鐘	弱櫻	西瓜	強櫻	中段櫻
1pt		70.3				
3pt		22.6	66.8			
5pt	0.78	5.08	26.5	80.1		
10pt		1.95	5.86	19.1	74.6	
15pt			0.39	0.39	20.3	
20pt			0.39	0.39	5.08	100

前半 10G 中如果有達到規定 RP 次數則會出現ケルベロス，以下為規定次數

規定 RP 次數	0	1	2	3
分配比例	0.78	1.56	7.03	90.6

最後一轉會依照獲得的 pt 與對決的角色進行 ART 抽選

累計 pt	0~4	5~9	10~14	15~19	20~
VS ヘカトンケイル	3.13	5.08	21.5	50	100
VS ケルベロス	27	40.2	66	84.8	100

如果上面的抽選沒有當選的話，則會依照最後一轉的成立小役進行復活抽選

小役	其他小役	滑落 RP	弱櫻	MB	西瓜	強櫻/中段櫻
確率	0.39	6.25	15.2	33.2	50	100

試煉之塔 EXTRA 中的抽選

此 CZ 中單線豬木連線為 Lv4 的 ART 確定，雙線為皇家鬪神 PREMIUM 確定

小役	單線豬木	雙線豬木
確率	1/11.2	1/256

ART 中等級上升抽選

ART 中等級上升抽選會依照成立小役進行（內部的等級不一定跟畫面演出一致）

小役	RP	銅鐘	弱櫻	強櫻	中段櫻	西瓜	鬪神 BIG
Lv.1&3	0.2	0.4	1.2	50	100	12.5	100
Lv.2	1.3	0.4	3.1	66	100	30.1	100
Lv.4（經由 Lv.3）	1.6	0.4	3.1	66	100	30.1	100
Lv.4（經由皇家鬪神）	1.2	0.4	3.1	66	100	30.1	100

ART GRADE 抽選

ART 當選時會依照當選契機進行 GRADE 抽選，GRADE 有三個階段

此 GRADE 會影響 ART Lv.2 的 LOOP 率。GRADE A 容易選擇較低繼續率

GRADE B 約 1/3 選擇 50%繼續率以上、GRADE C 約 1/2 選擇 50%繼續率以上

當選契機	CZ			直擊		道 BIG
GRADE	A	B	C	B	C	C
設定 135	76.6	20.3	3.1	87.5	12.5	100
設定 24	88.3	10.2	1.6			
設定 6	53.1	37.5	9.4			

特化上乘區間抽選

皇家鬪神 PREMIUM 的初期上乘區間分配

種類	BURNING	FIGHTING RUSH	PREMIUM 123
分配比例	75	18	7

安東 BURNING 中的抽選

小役	RP	銅鐘	弱櫻	強櫻	中段櫻	西瓜	BIG
10G	100	99.2					
123G		0.8	98.9	90	75	95	99.6
321G		0.003	1.1	10	25	5	0.4

安東 FIGHTING RUSH 中的抽選

RP 連續次數越多上乘的越多，RP 合計成立五次後如果成立銅鐘時則結束

RP 連續次數	1~3	4~6	7~9
上乘轉數	10G	20G	30G

其他小役的上乘抽選

小役	10G	20G	30G	50G	123G	321G
RP 十連以上				80.2	19.1	0.7
弱櫻	99.2	0.7	0.05	0.02	0.01	0.003
強櫻			89.9	6.6	3.1	0.4
中段櫻				90.1	9.5	0.4
西瓜			69.8	25.3	4.6	0.4
BIG				93.4	6.3	0.4

安東 PREMIUM 123 中的抽選

15G 繼續的 ST 型特化區間，豬木圖案連線則再重置回 15G

小役	10G	20G	30G	50G	123G	321G
單線豬木			89.9	6.6	3.1	0.4
雙線豬木					98.5	1.5
弱櫻	99.2	0.7	0.05	0.02	0.01	0.003
強櫻			89.9	6.6	3.1	0.4
中段櫻				90.1	9.5	0.4
西瓜			69.8	25.3	4.6	0.4
BIG				93.4	6.3	0.4

皇家鬪神 PREMIUM 中的狀態移行抽選

小役	弱櫻	強櫻/中段櫻	西瓜	BIG
通常往高確	6.3	0.8	37.5	100
高確往超高	2	0.4	25	25

銅鐘成立時的 20.3% 會進行狀態轉落抽選

皇家鬪神 PREMIUM 中的上乘抽選

上乘當選率（強櫻/中段櫻/BIG 為上乘確定）

狀態	通常	高確	超高
弱櫻		10.2	20.3
西瓜	10.2	20.3	40.6

上乘轉數分配

小役	10G	20G	30G	50G	123G	321G
弱櫻	96.2	3.4	0.2	0.1	0.1	0.02
強櫻	98.8	1	0.1	0.04	0.02	0.005
中段櫻			69.8	24.5	5.3	0.4
西瓜	80.8	10.9	6	1.5	0.8	0.8
BIG	99.9	0.02	0.01	0.006	0.003	

追加上乘抽選

轉數上乘當選時會進行追加上乘抽選

小役	當選率	甩巴掌 RUSH	皇家鬪神庫存
弱櫻/強櫻/中段櫻	6.7	94.1	5.9
西瓜	50	79.7	20.3

甩巴掌 RUSH 中的抽選

甩巴掌 RUSH 為 1SET 3G 的上乘特化區間，首先會抽選 SET 繼續率

繼續率	0.4%	66%	77%
分配比例	75	18.8	6.3

上乘轉數分配

小役	10G	20G	30G	50G	123G	321G
RP/MB	100					
銅鐘	50	38.2	8.1	2.4	1.2	0.2
弱櫻		88.3	6.6	3.1	1.6	0.4
強櫻			89.9	6.6	3.1	0.4
中段櫻/ BIG				90.1	9.5	0.4
西瓜		69.3	15.1	10.1	5.2	0.4