

# CR 城市獵人~XYZ 心中的吶喊~

# CR シティーハンター~XYZ 心の叫び~

樂都機種介紹 QR



導入年月 2017/03

新規 MAX TYPE、一般確變機

手機掃描 QR 進入機種介紹

框體圖片



千珠平均該到達回轉數

84.8 轉

大當圖案



基本 SPEC

賞球數 4&1&3&13

通常時大當確率 1/319.6

確變中大當確率 1/37.9

確變率 65%

平均出玉

4~7R : 約 416~637 個

16R : 約 1664 個

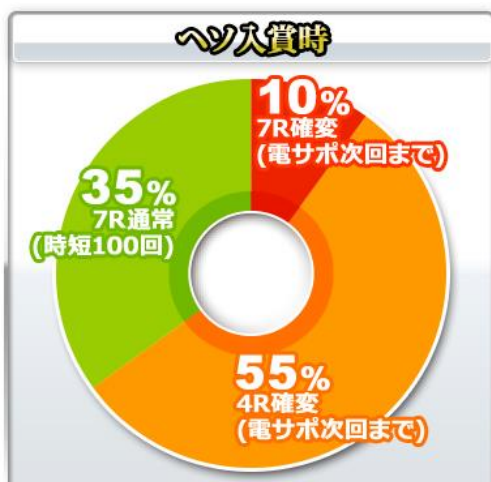
ROUND 數 4/7/16

1R COUNT 數 8

時短

通常大當結束後 100 回

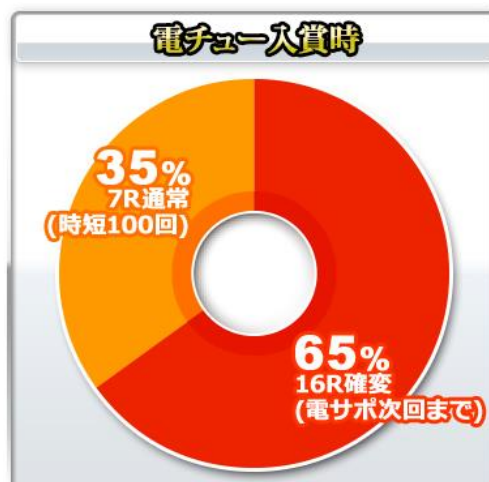
大當 ROUND 數分配比例-起動口入賞時



10% 7R 確變、55% 4R 確變

35% 7R 通常

大當 ROUND 數分配比例-電嘴入賞時



65% 16R 確變、35% 7R 通常

樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中機種情報查詢  
最專業的的機中文機台攻  
最即時的的線上海壇討  
最廣大的的電玩消費族  
最有效活活動廣告平台

盡在 樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



## 各種演出說明

### 模式與大當介紹

#### CITY HUNTER BONUS



各種立直演出成功或是  
數字連線時當選的 4R 大當  
消化後突入確變!?

#### ONE OF THOUSAND BONUS



出現上方特殊圖案時當選的 7R  
大當，開獎中演出成功的話  
則突入確變!?

#### CITY HUNTER RUSH



持續到次回大當的確變魔是  
數字聽牌時會發生分歧演出  
我方優勢則會往機會路徑  
敵方優勢則會往危險路徑

#### CHALLENGE BONUS



危機路徑中停止敗北圖案時所  
當選的 7R 通常大當，消化後  
突入時短 CITY HUNTER  
CHALLENGE

#### CITY HUNTER CHALLENGE



ONE OF THOUSAND BONUS  
中演出失敗或是 CHALLENGE  
BONUS 後突入的 100 轉時短

#### 依賴模式



時短結束後所突入的演出模式  
滯在中發生立直為大好機!?

### 預告演出

#### 油門全開區間



從區間挑戰突入，為期待度大的演出

#### LONG RUSH



按下按鍵角色登場時則期待度上升

### 計時器預告



計時器出現時為大好機，倒數到零時會發生甚麼事呢？

### 次回預告



發生時為大好機！出現的文字要注意

### 虎紋



為本廠商的大好機花紋 各種場面都有可能出現

### 心中的吶喊役物



震動或其他動作發生時為好機 分開成左右兩半時則期待度高!?

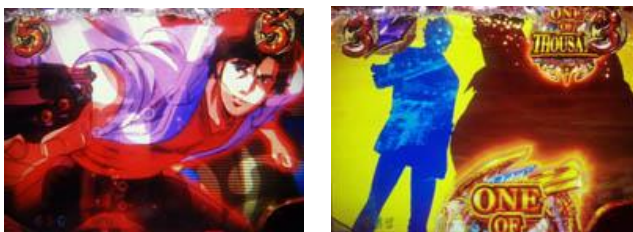
### XYZ LOGO 掉落預告



LOGO 掉落時則往高期待度立直發展 演出的最後役物分裂時為超好機!?

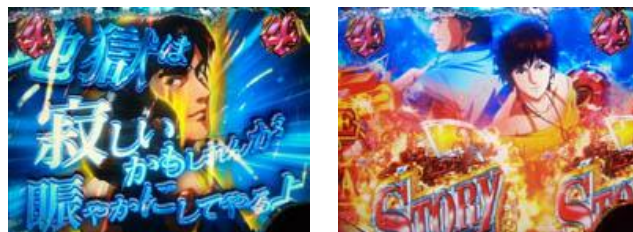
## 立直演出

### 音樂立直



有兩種歌曲，圖案會隨著音樂進行演出

### 名場景立直



有圖案被射穿與繞圈圈的演出兩種

### 角色立直



會依照角色而有不同的演出方式，總共有四種

**VS 立直 香 VS 黑蜥蜴**



VS 立直中將敵人打倒則獲得大當，夥伴登場時為發展後半的好機

**VS 立直 美樹 VS 催眠術師**



VS 立直前半結束時有機會當選 ONE OF THOUSAND BONUS

**VS 立直 冴子 VS 暗殺者集團**



發展後半時獠會來幫忙之後來追逐暗殺者集團

**VS 立直 海坊主 VS 銀狐**



發展後半時獠會登場，最強組合來打倒銀狐!

**VS 立直 獠&ミック VS ジェネラル**



期待度最高的 VS 立直 一定會發展後半!?

**故事立直 Fright Flight**



將設置的炸彈破壞後成功著陸的話則獲得大當

**故事立直 good-bye 槇村**



被刺客襲擊的槇村要是能成功到達獠那邊則獲得大當

**故事立直 強而有力的羈絆**



香被脅持當作人質，與獠的無對話配合且成功脫逃則獲得大當

**故事立直 復仇的クロイツ**



四人合作共同挑戰敵人的本機最強演出

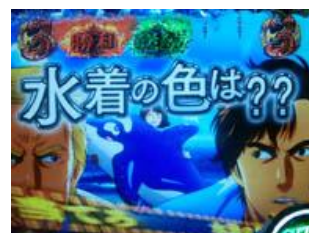
**CITY HUNTER RUSH 中的演出**

**對決系立直**



機會路徑中有機會發展的立直，演出總共有四種 勝利則獲得 16R 確變，敗北則確變繼續

**紳士(?)系立直**



機會路徑中有機會發展的大好機立直，有四種 都是一些比較搞笑的演出

### 故事系立直



告白的列車



最後の演唱會



最後の死闘

機會路徑中有機會發展的大好機立直，總共也是有四種演出，發展時期期待度大

### クロイツ系發展演出



危機路徑發展時則使用按鍵將敗北圖案破壞，獠登場時為好機，要是停止敗北圖案的話  
最後機會則是將門打開，打開的話則確變繼續，失敗則當選 CHALLENGE BONUS  
繼續圖案停止時則確變繼續，也有機會發展至上的愛立直，成功則當選 16R 確變!?

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>