

# HYPER DRAGON

## ハイドラ

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹

**Carmina**

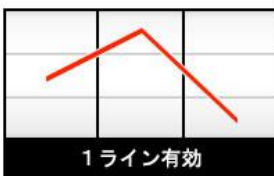
導入年月 2020/05

六號機 AT TYPE

框體圖片



有效線



特殊一線有效

小役構成



**紅 7 BONUS**

獲得 100~998 枚



**龍 BONUS**

獲得 100~1998 枚



**神龍 BONUS**

獲得 1222~1999 枚



轉輪配列

リール配列

20	Blue Dragon	Watermelon	Cherry
19	Blue Dragon	Watermelon	Blue Dragon
18	Watermelon	Blue Dragon	Bell
17	Bell	Bell	Watermelon
16	Blue Dragon	Blue Dragon	Blue Dragon
15	Dragon	Dragon	Dragon
14	Cherry	Watermelon	Blue Dragon
13	Watermelon	Blue Dragon	Bell
12	Bell	Bell	Watermelon
11	Blue Dragon	Blue Dragon	Blue Dragon
10	Dragon	Dragon	Dragon
9	Watermelon	Watermelon	Blue Dragon
8	Watermelon	Blue Dragon	Bell
7	Bell	Bell	Watermelon
6	Blue Dragon	Cherry	Blue Dragon
5	Red 7	Red 7	Red 7
4	Blue Dragon	Watermelon	Cherry
3	Watermelon	Blue Dragon	Bell
2	Bell	Bell	Watermelon
1	Blue Dragon	Cherry	Blue Dragon

### 開獎條件

1. 規定轉數到達
2. 小役直擊抽選
3. 小役抽選規定轉數短縮

### 轉輪凍結特典與確率

(廠商未公布)

### 天井情報與恩惠

天井為有利區間移行後消化 991G 或是機台上累積轉數到達 1279G

天井到達經由前兆當選疑似 BONUS 確定

樂都

SLOTTO  
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中機情報查詢  
最專業的中機台攻  
最即時的線上市論壇討  
最廣大的電玩消費族  
最有效活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO  
パチスロ・柏青斯洛



樂都



f 樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>





## 小役種類及瞄壓方式






首先左轉輪瞄押紅櫻（黑 BAR 下方），中右轉輪適當停止即可

以下牌型為特殊小役，紅櫻三連或是角紅櫻+右轉輪大牌停止時為倍紅櫻，其他為一般紅櫻  
西瓜連線時為西瓜無強弱，中段銅鐘連線時為機會銅鐘

 <p>紅櫻</p>	 <p>倍紅櫻</p>	 <p>倍紅櫻</p>
 <p>西瓜</p>	 <p>機會銅鐘</p>	

下列牌型為立直目，出現時為當選 BONUS 濃厚!?

		
---	---	---

### 擬似 BONUS 中的打法

有押順指示時照押順停止，其餘演出時按照通常時打法瞄押即可

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>



# 各種演出說明

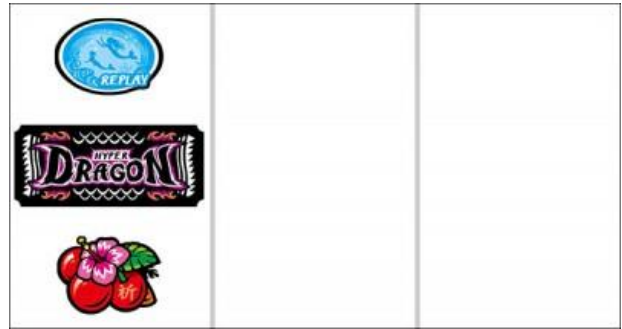
## 模式與 BONUS 介紹

### 巨龍燈



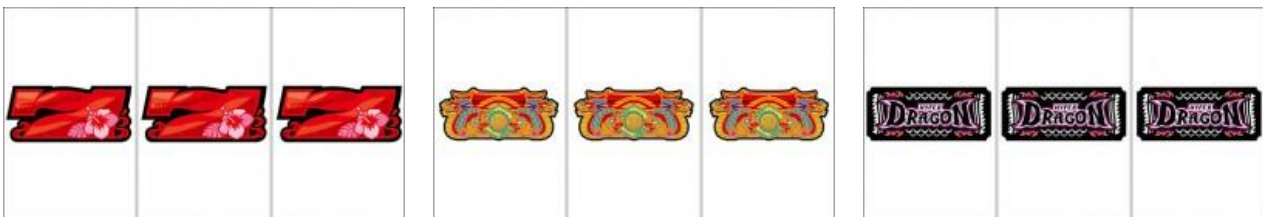
通常時押順指示發生或是特殊小役成立時會  
 庫存轉數，燈的顏色也會有變化  
 期待度依序為白藍黃綠紅紫彩

### 紅櫻



紅櫻成立時會解放庫存的轉數，有機會使規定  
 轉數到達後當選 BONUS，倍紅櫻成立時會加算  
 2~5 倍，紅櫻連兩轉成立時則直擊 BONUS

### BONUS



本機的 BONUS 為純增約 2.8 枚/G 的差枚數管理 AT，初當基本上是紅 7BONUS 的 100 枚  
 發生昇龍的話則有機會增加轉數。連莊時為龍 BONUS，昇龍發生時上限也會增加

BAR 連線的神龍 BONUS 為 1222~1999 枚確定!!

BONUS 中的小役也會進行枚數上乘與 1G 連抽選

### 昇龍



表示獲得枚數後發生雷鳴，轉輪逆回轉後增加  
 初期枚數。會上升到轉輪停止為止  
 1G 連持續越多則越有機會發生，第四連時  
 則發生昇龍確定!

### 龍宮 ZONE



BONUS 消化後突入的 7G 高確率區間，7SEG  
 的顏色是白色以外或是播放不同 BGM 時則開獎  
 時發生昇龍濃厚，離開此區間時 128G 內的  
 開獎期待度約 30%所以至少要打到那邊

## 通常時演出

### 扶桑花燈



為本機的告知燈，亮起則當選 BONUS  
亮的方式跟通常時不一樣則有機會發生昇龍

### G 數示唆演出



7SEG 左右兩邊跟台框的顏色會示唆  
當選 BONUS 的剩餘轉數

### 7SEG 演出



64G 以內!?



121G 會...!?



128G 以內!?



昇龍發生!?

通常時突然出現的 7SEG 內容會示唆 BONUS 的當選期待度

### 押順指示聲音演出



龍指示為 128G 以內，人魚指示為 32G 以內  
當選 BONUS 濃厚

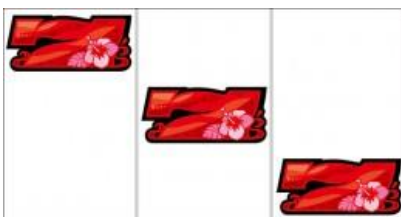
### 轉輪驚喜演出



逆回轉或回轉中發生驚喜停止的轉輪演出  
為超好機!

## BONUS 中的演出

### 昇龍確定告知



BONUS 出現不同的連線方式  
或發生特殊音則發生昇龍確定

### 昇龍計數演出



出現 413.508.784.813 等  
數字則為四位數枚數期待度高

### 預告音



轉輪停止時預告音持續到第三  
停止時則獲得 1G 連確定

巨龍燈



BONUS 中巨龍燈亮彩色時則獲得 1G 連

人魚燈



人魚燈亮起時則獲得昇龍四位數或是  
發生人魚演唱會演出!?

## 各種確率

### 基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
初當	1/388	1/371	1/345	1/318	1/293	1/275
BONUS 出現率	1/113	1/128	1/119	1/111	1/10	1/96
機械割	97.9%	99.2%	101.3%	103.5%	107.0%	110.0%

### 小役確率

設定	RP	押順銅鐘	共通銅鐘	機會銅鐘	紅櫻	倍紅櫻	西瓜
1	1/8.5	1/1.8	1/89.5	1/260.1	1/125.1	1/496.5	1/50.2
2	1/8.6		1/82.3	1/246.4	1/124.1	1/489.1	1/49.4
3		1/1.9	1/78.5	1/243.6	1/123.2	1/481.9	1/48.3
4			1/74.3	1/237.4	1/122.3	1/474.9	1/47.6
5			1/58.5	1/211.4	1/121.8	1/468.1	1/46.9
6	1/8.7	1/52.2	1/191.6	1/45.0			
小役		押順一枚役 A		押順一枚役 B		中段櫻	
確率		1/6.4		1/7.1		1/16384	

中段櫻在通常時為 BONUS+昇龍發生確定，AT 中為上乘 300 枚確定



## 通常時庫存轉數抽選

通常時下面三個小役成立時會發生庫存轉數的抽選

轉數	1	10	30	50	100	200	300	500	1280
西瓜		96.1	3.13	0.59	0.16	0.01	0.006	0.006	0.006
機會銅鐘				48.4	0.78	0.76	0.006	0.006	0.006
押順一枚役 A	99.7				0.9	0.006	0.006	0.006	0.006

紅櫻成立時會放出庫存的轉數，然後還會加上一個基本值

轉數	10	30	50	100	200	300	500	1280
紅櫻	99.2	0.78	0.01	0.006	0.006	0.006	0.006	0.006

倍紅櫻成立放出庫存轉數時還會多加抽選倍數

設定	1~2	3	4	5	6
2 倍	99.1	93.5	84.8	68.0	65.6
3 倍	0.78	6.25	12.5	21.1	21.9
4 倍	0.1	0.2	2.34	9.38	10.9
5 倍	0.02		0.39	1.56	

內部還有剩餘庫存轉數但是當選 BONUS 時會依照庫存的轉數進行昇龍發生抽選

剩餘轉數	~99	~199	~299	~399	~499	~599	~699
當選率	0.56	1.12	1.68	2.23	2.78	3.32	3.87
剩餘轉數	~799	~899	~999	~1099	~1199	~1280	
當選率	4.4	4.94	5.48	6.01	6.53	7.06	

## BONUS 1G 連發生時的昇龍期待度

1G 連次數	1	2	3	4
發生率	40	66	75	100

## 通常時模式移行抽選

通常時有通常/中間/連莊/巨龍四種模式，會在龍宮 ZONE 結束與設定變更後進行模式移行

設定	龍宮 ZONE 結束				設定變更			
	通常	中間	連莊	巨龍	通常	中間	連莊	巨龍
1	77.3	6.3	15.6	0.8	78.9	8.6	11.7	0.8
2	75	7.8	16.4		76.6	10.2	12.5	
3	68.8	11.7	18.8		70.3	14.1	14.8	
4	61.7	17.2	20.3		63.3	19.5	16.4	
5	58.6	19.5	21.1		60.2	21.9	17.2	
6	55.5	21.9	21.9		57	24.2	18	

接著會依照抽選到的轉數決定實際轉數的天井，以及遊戲中累計轉數的天井

### 實際轉數天井

G 數	~127	~255	~383	~511	~639	~767	~895	~991
通常	4.91	0.02	0.02	2.57	0.02	2.57	0.02	89.9
中間	0.02	5.35	0.02	0.0	0.02	94.6		
連莊	100							
巨龍	2.16	0.02	0.02	0.02	0.02	0.02	0.02	97.7

### 累計轉數天井

#### 通常模式滯在時

G 數	~127	~255	~383	~511	~639	~767	~895	~1023	~1151	~1247
設定 1	0.21	4.36	3.32	8.72	4.98	6.23	12.9	18.3	23.4	17.6
設定 2	0.21	4.42	3.37	8.84	5.05	6.32	13.1	18.4	23.1	17.3
設定 3	0.21	4.49	3.42	8.97	5.13	6.41	13.2	18.5	22.7	17
設定 4	0.22	4.55	3.47	9.1	5.2	6.5	13.4	18.6	22.3	16.7
設定 5	0.23	4.74	3.61	9.48	5.42	6.77	14	18.8	21.1	15.8
設定 6	0.24	5.13	3.91	10.3	5.86	7.32	15.1	19.3	18.8	14.1

#### 中間模式滯在時

G 數	~127	~255	~383	~511	~639	~767	~895	~991
設定 12	26	20.9	6.25	21.9	6.25	10.9	5.47	2.34
設定 34	26	23.2	6.25	19.5	6.25	10.9	5.47	2.34
設定 56	38.5	24	6.25	10.9	6.5	7.81	3.91	2.34



## 連莊模式滞在時

127G 內必定開獎

## 巨龍模式滞在時

G 數	~127	~255	~383	~511	~639	~767	~895	~1023	~1151	~1279
比例	2.34	1.95	2.73	1.95	2.73	1.95	2.73	39.5	23.4	20.7

## 龍宮 ZONE 的抽選

龍宮 ZONE 突入時會依照當轉的成立小役預先進行 BONUS 的抽選

小役	非當選	BONUS	BONUS+昇龍	神龍 BONUS
其他小役	38.2	60.9	0.8	0.1
中段櫻/立直目			98.4	1.6

其他小役會額外再進行一次昇龍的抽選

小役	其他小役	機會銅鐘/紅櫻/西瓜	倍紅櫻
當選率	0.3	5.5	25

如果有當選 BONUS 則接下來會進行在第幾轉告知的抽選

告知轉數	1~6G	7G	8G
分配比例	各 12.5%	20.3%	4.7%

龍宮 ZONE 要是突入時沒有抽到 BONUS 的話則消化中的成立小役會進行 BONUS 抽選

中段櫻當選 BONUS+昇龍確定

小役	其他小役	西瓜	機會銅鐘/紅櫻	倍紅櫻	紅櫻二連/立直目
當選率	0.1	0.9	2.4	12.6	100

如果內部已經是當選 BONUS, 則會依照上面的機率進行昇龍抽選

如果連昇龍都當選的話, 則會進行枚數上乘抽選 (一般特殊小役 75%不會上乘)

上乘枚數	30	50	100	200	300
其他小役	25	0.01	0.01	0.01	0.01
中段櫻/立直目				50	50