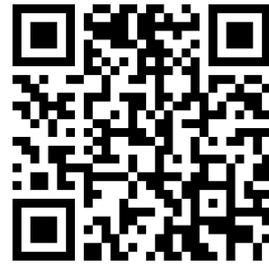


# 聖闘士星矢 海皇覺醒 Special

## パチスロ聖闘士星矢 海皇覺醒 Special

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



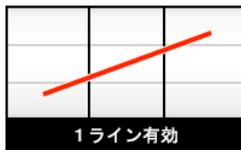
導入年月 2019/01

六號機 AT TYPE

框體圖片



有效線



左下右斜上一線有效

50 枚約可遊技轉數 51G

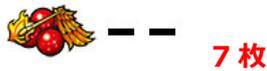
小役構成



SPECIAL REPLAY



7 枚



7 枚



3 枚



REPLAY

轉輪配列

リール配列

20	🍉	🍉	🍉
19	🍉	🍉	🍉
18	🍉	🍉	🍉
17	🍉	🍉	🍉
16	🍉	🍉	🍉
15	🍉	🍉	🍉
14	🍉	🍉	🍉
13	🍉	🍉	🍉
12	🍉	🍉	🍉
11	🍉	🍉	🍉
10	🍉	🍉	🍉
9	🍉	🍉	🍉
8	🍉	🍉	🍉
7	🍉	🍉	🍉
6	🍉	🍉	🍉
5	🍉	🍉	🍉
4	🍉	🍉	🍉
3	🍉	🍉	🍉
2	🍉	🍉	🍉
1	🍉	🍉	🍉

### 開獎條件

1. 特殊小役、轉數消化抽選海將軍激闘
2. 小宇宙點數抽選海將軍激闘
3. 海將軍激闘中抽選聖闘士 RUSH

### 轉輪凍結特典與確率

有兩種凍結，海皇凍結為千日戰爭突入確定  
幻魔拳凍結為庫存 5 個以上確定

### 天井情報與恩惠

天井為通常時消化 736G，天井到達時經由前兆當選 AT「海將軍激闘」確定

樂都

SLOTTO  
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢  
最專業的中文機台攻略  
最即時的線上論壇討論  
最廣大的電玩消費族群  
最有效活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO  
パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



## 小役種類及瞄壓方式



左轉輪瞄押紅 7 或是粉 BAR 圖案

左轉輪紅櫻停止時，中右轉輪適當停止，左轉輪中段紅櫻停止時為中段櫻

左轉輪角紅櫻停止時，右轉輪中段大牌或白牌圖案停止時為強紅櫻，反之為弱紅櫻



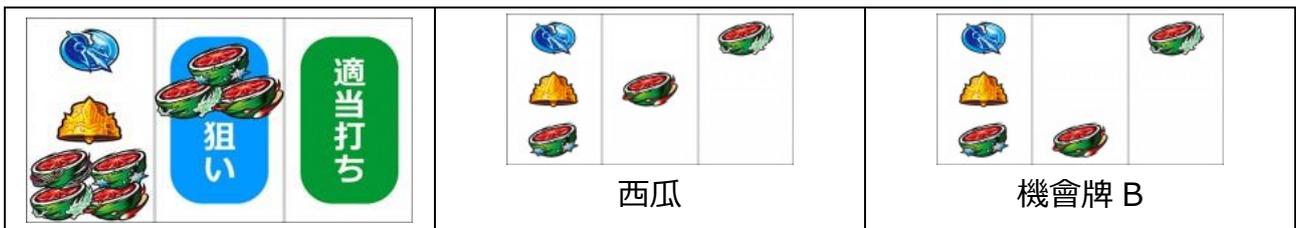
左轉輪上段大牌圖案停止時，中右轉輪適當停止，中段再再鐘連線時為機會牌 A

中段再再櫻連線時為立直目役



左轉輪西瓜出現時，中轉輪瞄押西瓜，右轉輪適當停止，西瓜連線時為西瓜

西瓜有確實瞄押但是沒有連線時為機會牌 B



### AT 中的打法

有押順指示時照押順停止，切入演出發生時請瞄押畫面上指定圖案

其他演出發生時則照通常時打法瞄押即可

## 各種演出說明

### 模式與 BONUS 介紹

#### 特殊場景



火時計前場景



十二宮場景



女神像場景

通常場景有五老峰、アンドロメダ島、東西伯利雅的三个場景，特殊場景移行時為前兆的好機  
火時計前為前兆或高確率!?、十二宮為前兆!?!、女神像為聖闘士 RUSH 直擊的前兆!?!

重新設定後或是 AT 結束後會從火時計前場景開始的樣子

#### 小宇宙 CHARGE



西瓜成立時有機會突入的小宇宙點數獲得高確率場景，5/10/15G 間每一轉都會獲得 20 點以上  
累積獲得 1000 點時會進行海將軍激鬪的抽選

#### AT「海將軍激鬪」



為初當的主要 AT，基本為 10G+ 對決部分，純增約 2.8 枚/G，突破三次對決則突入聖闘士 RUSH  
對決中星矢不被打倒的話都會繼續，對戰對手下面有寫著繼續率則為當次對決的繼續期待度  
對決突入前的 10G 會進行繼續庫存抽選，獲得時上面的能量條會寫著「續」

## 不饒不屈 ZONE



對玩家有利的展開時會有機會獲得「不屈」，畫面右邊的天馬會示唆其累積量到達 50 點且當選海將軍激鬥時會解放不屈，此時三次對決突破濃厚，如果沒到達 50 點在海將軍激鬥結束後會依照點數進行拉回區間「不饒不屈 ZONE」的突入抽選此區間為 5G 繼續，要是在這成立特殊小役不只聖闘士 RUSH 當選濃厚且突入女神覺醒濃厚！海將軍激鬥第一戰就結束時比較容易突入此拉回區間

## AT「聖闘士 RUSH」



1SET 20~100G 以上，純增 2.8 枚的繼續率與對決庫存管理的 AT，首先會突入決定初期 SET 數的上乘區間，庫存消化後會進行繼續抽選，青銅 VS 海將軍激鬥勝利時則繼續濃厚 AT 中特殊小役也會進行庫存獲得抽選，V LOGO 出現時則獲得庫存濃厚，當下的背景是紅或彩色則當選複數庫存期待度高，獲得庫存後還有機會發生追加上乘或是突入特別對決等

## 初期庫存數決定區間



天馬覺醒



女神覺醒



幻魔拳凍結

聖闘士 RUSH 初當時突入，有天馬覺醒與女神覺醒兩種，女神覺醒的庫存性能較高兩個都是 12G 繼續的 ST 型，切入演出時形成紅 7 連線則獲得庫存且再度回到 12G 幻魔拳凍結發生時則獲得庫存 5 個以上!天馬覺醒中女神圖案連線則升格女神覺醒或千日戰爭女神覺醒中女神圖案連線則突入千日戰爭濃厚，銅鐘三連續時也有機會獲得庫存弱櫻與西瓜成立時要是沒有獲得庫存則有機會突入女神高確，次高確中女神圖案連線期待度上升、如果 12G 全部都是成立銅鐘結束的話則有 1/2 的機會獲得 50%繼續率的庫存

### 青銅 VS 海將軍激闘



聖闘士 RUSH 庫存結束時所突入的繼續對決，我方先攻或是承受下對方攻擊時則繼續登場的角色會示唆繼續的期待度。勝利時如果要是放出必殺技的話則下一關的轉數有機會比較多  
對決中成立特殊小役有機會發生追擊，發生時有機會獲得庫存或是突入特殊對決

### 黃金 VS 海將軍激闘



AT 中特殊小役或是青銅 VS 海將軍激闘勝利時有機會突入的特殊對決繼續對決都會變成此，只要一直勝利的話都不會消化繼續庫存，輸掉也會繼續聖闘士 RUSH  
會依照黃金聖闘士的種類而有繼續率庫存

### 千日戰爭



海皇凍結發生等所突入的特殊對決，只要星矢勝利則繼續（1SET 20G 固定）  
繼續率有 70/80/90/99% 的四種，勝利時還會進行繼續率上升抽選

## 通常時的演出

#### STEP UP 演出



會示唆小役或是前兆，聖衣版則特殊小役期待度高

#### 教皇 FLASH BACK 演出



氣顏色示唆小役，淡出還會進行前兆示唆，連續演出發展時要注意台詞顏色

#### 三叉之鋒演出



發生時氣的顏色會示唆海將軍激闘的等級，越大越有機會突破海將軍激闘

## 過場圖片演出



有利區間移行時發生，會依照種類而有不同的是縮演出必須要注意

## 連續演出

### 脫出任務演出



成功則當選海將軍激闘

### 黃金聖鬥士對決演出



對決勝利則當選海將軍激闘，星矢出現時為大好機

## 聖鬥士 RUSH 中的演出

### 場景演出



海底迴廊場景



大海之柱場景

滯在場景會示唆繼續期待度：海底深谷<闘技場跡<海底迴廊<大海之柱

大海之柱移行時會不消費繼續庫存，場景上升兩階時繼續濃厚!?

### メインブレドウィナ演出



紅色落雷發生時要是不是成立  
特殊小役則有機會獲得庫存  
或是突入特殊對決濃厚

### 瞄押七演出



七連線則獲得庫存，一輝或  
沙織的切入演出有機會複數  
庫存或是突入特殊對決

### 火時計 PUSH 演出



發生則獲得庫存三個以上或是  
突入黃金 VS 海將軍激闘濃厚

## 各種確率

### 基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
小宇宙 CHARGE	1/235.2	(廠商未公布)				1/239.5
海將軍激鬪	1/523					1/218
聖鬪士 RUSH	1/1700					1/288
機械割	97.7%	98.7%	100.6%	103.7%	105.0%	107.1%

### 小役確率

設定	1	2	3	4	5	6
弱櫻	1/65.5	1/62.4	1/59.6	1/57.0	1/54.6	1/51.2
西瓜	1;/81.9	1/80.9	1/79.9	1/79.0	1/78.0	1/77.1
小役	押順銅鐘	共通銅鐘	強櫻	機會牌	特殊役	
確率	1/1.4	1/63	1/327.7	1/266.4	1/65536	

### 通常時 GB 狀態移行抽選

有利區間移行時與特殊小役成立時會進行 GB 高確移行抽選

GB 高確移行後會有 10G 的保證，不中/RP/銅鐘成立時的 25%轉落 GB 低確

小役	有利區間移行	弱櫻	不中	RP	銅鐘
GB 高確移行	100	16.8	0.1	0.1	0.1

### 小役直擊的海將軍激鬪當選率

強櫻與機會牌會依照 GB 狀態進行海將軍激鬪的直擊抽選

小役	GB 低確	GB 高確
機會牌	0.8	50
強櫻	10.9	50

## GB 各等級的對戰角色抽選

GB Lv.	繼續率	ソレント	クリシュナ	アイザック	バイアン	イオ	カノン
1	50%	43.8	43.8	6.3	6.3		
2	60.2%	16.7	16.7	33.3	33.3		
3	70.3%	16.7	16.7	16.7	16.7	33.3	
4	80.5%	11.7	11.7	11.7	11.7	20	33.3
5	100%	16.7	16.7	16.7	16.7	16.7	16.7

## 通常時 CC 狀態移行抽選

通常時會有影響小宇宙 CHARGE 的 CC 狀態，有低確與高確的兩種

小宇宙 CHARGE 當選率：西瓜成立時不論狀態 33.9%、其他小役只在高確中以 3.1%抽選

CC 高確只在有利區間移行時的 25%與 CC 結束時的 20.3%進行高確移行

CC 高確滯在中不中/RP/銅鐘成立時的 7.8%轉落

## 通常時小宇宙點數獲得抽選

小役	獲得率	10pt	20pt	30pt	50pt	100pt
不中	8	80	10		10	
RP	14.5	89	5.5		5.5	
共通銅鐘	100	87.2	6.4		6.4	
弱櫻/西瓜	100		84.4	7.8	5.2	2.6

## 小宇宙 CHARGE 中的抽選

當選時會進行繼續 G 數的抽選

繼續 G 數	5G	10G	15G
分配比例	94.5	4.7	0.8

此區間中會依照成立小役進行點數獲得抽選

小役	20pt	30pt	50pt	100pt	200pt	300pt	500pt	700pt
不中	81.4	7.8	6.2	3.1	0.2	0.6	0.2	0.4
RP		89.4	6.7	2.3	0.2	0.6	0.2	0.6
共通銅鐘			91.5	2.3	2.3	2.3	0.8	0.8
弱櫻/西瓜				77.9	13.7	6.8	0.8	0.8
強櫻/機會牌					90.5	7.9	0.8	0.8

## 海將軍激闘中特殊小役的繼續庫存抽選

小役	強櫻	機會牌
繼續庫存當選率	100	12.5

## AT 中庫存上乘抽選

小役	弱櫻	強櫻	西瓜	機會牌	特殊役
當選率	2.3	100	1.6	100	100
1SET	100	84.4		87.5	
2SET		7.8		7.8	
3SET		7	50	3.9	75
5SET		0.8	50	0.8	25

## 海將軍激鬥/RUSH 結束畫面示唆

		
基本畫面	奇數設定期待高	偶數設定期待高
		
突入不饒不屈	復活濃厚	復活+RUSH 濃厚
		
奇數設定期待高	偶數設定期待高	高設定期待高
		
高設定期待高	設定 4 以上確定	設定 6 確定

海將軍激鬪各 ROUND 開始畫面示唆

 <p>奇數設定期待高</p>	 <p>偶數設定期待高</p>	 <p>設定 3 否定濃厚</p>
 <p>設定 1 否定濃厚</p>	 <p>設定 2 否定濃厚</p>	 <p>設定 5 以上濃厚</p>
 <p>VS バイブ時為繼續濃厚</p>	 <p>繼續濃厚</p>	 <p>VS ルト或付為繼續濃厚</p>
 <p>VS アイガツク時為繼續濃厚</p>	 <p>VS クリシキ時為繼續濃厚</p>	 <p>VS カサ濃厚</p>
 <p>復活濃厚</p>	 <p>RUSH 濃厚</p>	 <p>VS カサ濃厚</p>
 <p>繼續濃厚</p>	 <p>RUSH 濃厚</p>	

## 小宇宙視窗的示唆演出



版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>