

夢幻之星 Online2

ファンタースターオンライン 2

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



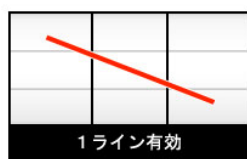
導入年月 2020/02

六號機 AT TYPE

框體圖片



有效線



左上右下一線有效

50 枚約可遊技轉數 32G

小役構成



BIG BONUS



JAC IN



銅鐘



西瓜



紅櫻



REPLAY

轉輪配列



開獎條件

- 經由 CZ 抽選 BONUS
- 特殊小役直擊抽選 BONUS

轉輪凍結特典與確率

(廠商尚未公布)

天井情報與恩惠

天井為有利區間移行後通常時消化 800G，天井到達時經由前兆當選 BIG BONUS 確定
通常時左轉輪必須瞄押黑 BAR 來迴避 JAC IN 連線，要不然會進入懲罰狀態

樂都

SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中機情報查詢
最專業的中機台攻
最即時的線上市論壇
最廣大的電玩消費族
最有效活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



小役種類及瞄壓方式

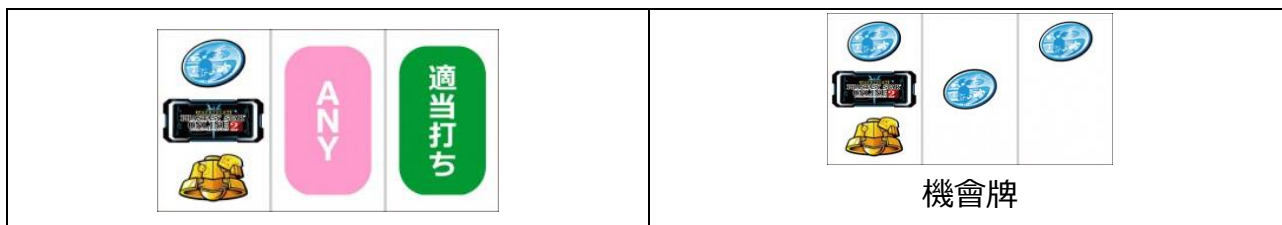


首先左轉輪在上段附近瞄押黑 BAR

左轉輪上段黑 BAR 停止時，中轉輪適當停止，如果西瓜聽牌時右轉輪瞄押西瓜
西瓜有連線時為西瓜，西瓜有確實瞄押但是沒有連線時為機會牌



左轉輪中段黑 BAR 停止時，中右轉輪適當停止，青再上小 V 型停止時為機會牌



左轉輪下段黑 BAR 停止時，中右轉輪適當停止，櫻櫻再連線時為弱紅櫻，沒有時為強紅櫻



通常時左轉輪必須瞄押黑 BAR 來迴避 JAC IN 連線，要不然會進入懲罰狀態

BONUS 中的打法

有押順指示時照押順停止，左轉輪邊框發生黑色特效時，左轉輪必須瞄押黑 BAR
其餘演出時按照通常時打法瞄押即可

各種演出說明

模式與 BONUS 介紹

通常時



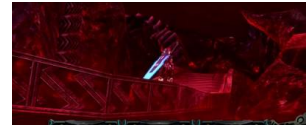
アークスシップ場景



森林場景



遺跡場景



ダーカーの巢穴場景

通常時有集中模式、EX 集中模式、EX 集中模式 LONG，越上面的模式 PHANTASY QUEST 當選期待度越高。滯在場景會示唆模式，上面越右邊的場景期待度越高

BONUS



BIG BONUS



REGULAR BONUS

BONUS 為三次 JAC IN 後結束的 BIG (約可獲得 200 枚) 與 JAC IN 一次後結束的 REGULAR (約可獲得 75 枚) 的兩種，是哪個 BONUS 會在 BONUS 告知發生+JAC IN 連線後起動時決定

EMERGENCY TRIAL



ET 中小役當選 BONUS 的期待度大幅上升，銅鐘也有約 33%，消化中發生演出為好機

PHANTASY QUEST



DARK FACE 三個擊破後或是 BONUS 放出時的一部分突入的 BONUS 放出模式，10G 間約 1/4~1/2 突入 ET PQ 結束後一定放出一個 BIG

【深遠なる闇】



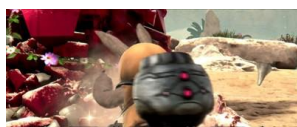
DARK FACE【ファルス・ダランブル】擊破突入の高繼續率 BONUS LOOP 模式，10G 間抽選 BONUS，消化後發展對決，對決勝利則放出 BONUS 且繼續，繼續率高達 95%

通常時的連續演出

BONUS 直擊期待度大！



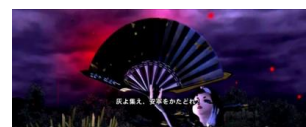
イオ宣傳演出



リリーパ族尋找演出



クラリスクレイス救出



スクナヒメ封印演出

通常時發展連續演出時為當選 BONUS 的大好機，連續演出中標題與文字顏色要注意

BONUS 中的演出

LOGO 出現煽動演出



JAC IN 準備中會進行 V 庫存抽選，特殊小役成立時發生此演出時為好機，完成 LOGO 則獲得 V 庫存=獲得 BONUS 1G 連庫存

BONUS 結束畫面的 PUSH 演出



BONUS 結束畫面出現 PUSH 時為好機
在這轉也有機會獲得 V 庫存

瞄押切入演出



瞄押切入演出發生時請逆押後瞄紅 7 連線時則獲得 V 庫存，背景顏色會示唆期待度

Sammy 獎盃



當然本機台也有機會出現 Sammy 獎盃
出現當然是有示唆某些設定以上

EMERGENCY TRIAL 中的演出

任務



任務為 2G 固定，各場景有特定的任務發生
任務成功則放出 BONUS，比起對決期待要低

BOSS BATTLE



BOSS 對決為 4G 以上繼續，擊破 BOSS 則
放出 BONUS，期待度比任務要來得高

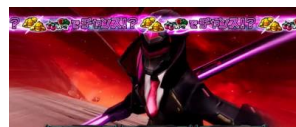
ダークファルス BATTLE



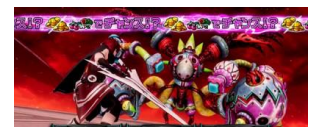
巨軀



敗者



仮面



ファルス・ダランブル

期待度跟 BOSS 對決差不多，但是勝利時特典較好。ファルス・ダランブル以外的 BOSS 擊破時
會當選 BIG+PHANTASY QUEST。擊破ファルス・ダランブル則突入【深遠なる闇】濃厚

PHANTASY QUEST 中的演出

滯在場景有三種



海底場景



地下坑道場景



黑之領域場景

會依照場景而 ET 的突入率會有變化，依序為 1/4、1/3、1/2

10G 間能抽到多少 BONUS 很重要

【深遠なる闇】中的演出

對決演出



10G 間對決勝利的話則放出 BONUS，10G 消化前也是有機會會告知

跟 ET 中一樣如果成立銅鐘或是特殊小役則有機會放出 BONUS

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
BONUS 初當	1/263.3	1/244.9	1/227.8	1/198.2	1/180.7	1/167.1
機械割	98.0%	99.2%	100.6%	104.2%	107.3%	109.0%

小役確率

小役	中段銅鐘		西瓜		機會牌		強櫻	
確率	1/75.9		1/91.0		1/248.2		1/297.9	
設定	1	2	3	4	5	6		
弱櫻	1/59.6	1/55.5	1/52.4	1/47.1	1/46.2	1/45.2		

PSO2 機會的抽選

通常時每轉 1/191.6 抽選發生的三擇押順挑戰，成功則突入 EMERGENCY TRIAL

通常時 BONUS 直擊抽選

通常時會依照滯在模式，不論成立小役每轉進行 BONUS 直擊抽選

通常模式滯在時

設定	1	2	3	4	5	6
BIG	1/26214	1/13107	1/8738	1/6554	1/5243	1/4369

高確模式滯在時

設定	12	3	4	5	6
BIG	1/13107	1/8738	1/6554	1/4369	1/3277
REG	1/26214	1/13107	1/8738	1/5243	1/3277

集中模式滯在時

設定	12	3	4	5	6
BIG	1/6554	1/4369	1/3277	1/2621	1/2185
REG	1/13107	1/6554	1/4369	1/2913	1/2185

EX 集中模式(LONG)滯在時

設定	12	3	4	5	6
BIG	1/546				
REG	1/819	1/749	1/690	1/624	1/546

通常時模式移行抽選

高確模式移行抽選

小役	設定	1	2	3	4	5	6
中段銅鐘	高確 S	0.4	0.8	1.3	2.5	3.3	4.2
	高確 L	0.4	0.8	1.3	2.5	3.3	4.2
西瓜/弱櫻	高確 S	15	16.7	18.3	22.5	24.6	26.7
	高確 L	1.7	3.3	5	7.5	10.4	13.3
契機	機會牌/強櫻			經由 PSO2 機會的 ET 失敗後			
移行	高確 S		高確 L		高確 S		高確 L
機率	90		10		45		5

BONUS 後的模式移行抽選 (EX 集中 LONG 模式滯在時則滯在原模式確定)

滯在	BIG 後			REG 後				
	通/高	集中	EX 集	通常	高確 S	高確 L	集中	EX 集
高確 S				45				
高確 L				5	5			
集中	67			40	40	40		
EX 集中	31	46		9	9	9	23	
EX 集中 L	3	4	8	1	1	1	2	8

ET 模式抽選

當選 BONUS 時會使 ET 模式升格，會比較容易當選 ET，之後通常時每轉以 3.3% 抽選轉落

滯在	通常	對決高確	DF 高確
通常	50		
對決高確	37.5	87.5	
DF 高確	12.5	12.5	100

EMERGENCY TRIAL 的抽選

高確模式以上滯在時會依照成立小役抽選突入

滯在模式	其他小役	中段銅鐘	西瓜	
高確/集中	2.9	33.3	50	75
EX 集中	7.5	50	66.7	90

當選 ET 時會依照當選契機與滯在的 ET 模式進行種類抽選

ET 模式通常滯在時

契機	任務	對決	DF 巨軀	DF 敗者	DF 假面	ファルス
機會牌/強櫻		75	17.9	4.2	2.1	0.8
PSO2 機會	50	45.8	2.5	1.3	0.4	
其他契機	83.3	12.5	2.5	1.3	0.4	

ET 模式對決高確滯在時

契機	任務	對決	DF 巨軀	DF 敗者	DF 假面	ファルス
機會牌/強櫻		75	17.9	4.2	2.1	0.8
PSO2 機會	50	45.8	2.5	1.3	0.4	
其他契機	50	45.8	2.5	1.3	0.4	

ET 模式 DF 高確滞在時

契機	任務	對決	DF 巨軀	DF 敗者	DF 假面	ファルス
機會牌/強櫻		50	20	10	10	10
PSO2 機會	50	25	17.9	4.2	2.1	0.8
其他契機	50	25	17.9	4.2	2.1	0.8

ET 中會依照成立小役進行 BONUS 抽選

當選時的 BONUS 種類：任務為 BR 各半、對決為 60%BIG 40%REG

小役	中段銅鐘/下段銅鐘	西瓜/弱櫻	押順銅鐘連線/強櫻/機會牌/立直目
當選率	33	50	100

PHANTASY QUEST 的抽選

當選 BIG 時會依照滞在模式進行突入抽選，當選時會先突入 PQ 後再放出 BIG

滞在模式	通常/高確	集中	EX 集中
當選率	0.4	7.5	15

當選時會依照 BIG 當選契機進行場景抽選

契機	海底	地下坑道	黑之領域
DF 敗者勝利時		80	20
DF 假面勝利時			100
其他契機	90	7.5	2.5

PQ 中會依照滞在場景每一轉抽選突入 ET

中段銅鐘/右第一銅鐘/特殊小役成立時 100%當選，其餘小役按下表機率抽選

滞在場景	海底	地下坑道	黑之領域
ET 當選率	12.5	18.8	41.7

當選 ET 時會依照當選契機與場景抽選種類，只會當選任務跟對決兩種，以下為對決比例

滞在場景	中段銅鐘	西瓜/弱櫻	強櫻/機會牌	右第一銅鐘	其他小役
海底	66.6	75	100	66.6	50
地下坑道	75	80	100	75	66.6
黑之領域	90	100	100	90	80

深遠なる闇中的抽選

擊破ファルス・ダランブル時突入的區間，10G 抽選 BONUS，當選後再度回到 10G

初次突入時會獲得勝利庫存三個

不論前半後半，消化中會依照成立小役抽選 BONUS

小役	中段銅鐘/下段銅鐘	西瓜/弱櫻	押順銅鐘連線/強櫻/機會牌/立直目
當選率	33	50	100

後半開始時會依照突入深遠なる闇時抽選的等級進行 BONUS 抽選

等級只有兩階段，但是抽選比例不明，等級一最少也有 50%的當選率

當選 BONUS 時 60%為 BIG、40%為 REG

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>