

# 戰國乙女 西國參戰篇

戦国乙女～剣戟に舞う白き剣聖～西國參戰編

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



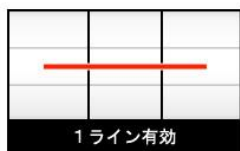
導入年月 2014/06

五號機 A+ART TYPE

框體圖片



有效線



中段一線有效

50 枚約可遊技轉數 31G

小役構成



出陣之刻



SPECIAL REPLAY



9 枚/3 枚



9 枚/2 枚



3 枚



REPLAY

轉輪配列

リール配列	リール 1	リール 2	リール 3
21	出陣之刻	出陣之刻	出陣之刻
20	出陣之刻	出陣之刻	出陣之刻
19	出陣之刻	出陣之刻	出陣之刻
18	出陣之刻	出陣之刻	出陣之刻
17	出陣之刻	出陣之刻	出陣之刻
16	出陣之刻	出陣之刻	出陣之刻
15	出陣之刻	出陣之刻	出陣之刻
14	出陣之刻	出陣之刻	出陣之刻
13	出陣之刻	出陣之刻	出陣之刻
12	出陣之刻	出陣之刻	出陣之刻
11	出陣之刻	出陣之刻	出陣之刻
10	出陣之刻	出陣之刻	出陣之刻
9	出陣之刻	出陣之刻	出陣之刻
8	出陣之刻	出陣之刻	出陣之刻
7	出陣之刻	出陣之刻	出陣之刻
6	出陣之刻	出陣之刻	出陣之刻
5	出陣之刻	出陣之刻	出陣之刻
4	出陣之刻	出陣之刻	出陣之刻
3	出陣之刻	出陣之刻	出陣之刻
2	出陣之刻	出陣之刻	出陣之刻
1	出陣之刻	出陣之刻	出陣之刻

## 開獎條件

1. 每一週期達到規定後進行抽選
2. 經由 CZ「乙女 ATTACK」抽選
3. 特殊小役直擊

## 轉輪凍結特典與確率

有兩種凍結，一個為出陣之刻確定(確率 1/32768)  
 一個是決戰之刻凍結(1/65536)為決戰之刻突入確定  
 +天下奪還之路 75%繼續率確定

## 天井情報與恩惠

有兩種天井，G 數天井為 ART 間 1059G，天井到達時白 7 乙女 BONUS+ART 確定  
 乙女くじ天井為畫面中左下角的乙女くじ進行 19 次抽選都沒有突入 ART 時  
 在第 20 次的乙女くじ抽選條件達成後，突入 PREMIUM 乙女 ATTACK (ART 突入確定)

樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中機情報查詢  
最專業的的機種文機台攻  
最即時的的線上文機台攻  
最廣大的的電玩消費族群  
最有效活活動廣告平台

盡在 樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



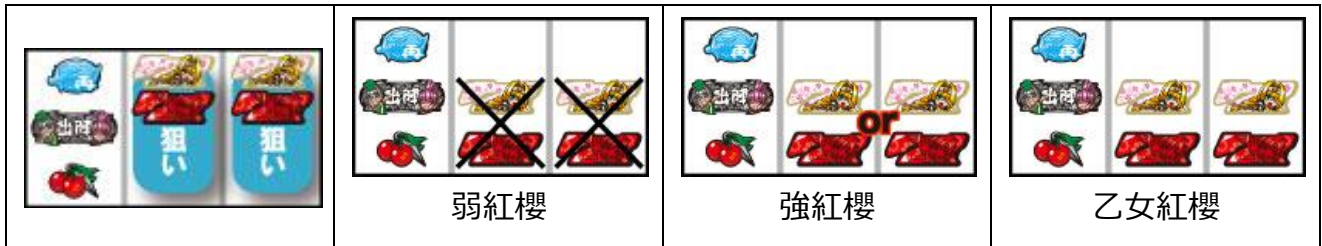
## 小役種類及瞄壓方式



左轉輪先瞄壓紅櫻(黑 BAR 附近)

左轉輪角紅櫻停止時，中右轉輪瞄壓雙 7，中右轉輪雙 7 皆停止時為乙女紅櫻

只有一組雙 7 停止時為強紅櫻，都未停止時為弱紅櫻(弱紅櫻升格時會形成三連櫻為升格櫻)



左轉輪下段 BAR 停止時，中右轉輪適當停止即可，中段再再鐘連線時為弱機會 RP

中段再鐘鐘連線時為 CB，後 2G 成立紅櫻九枚役(此紅櫻強弱同上，不過雙 7 會停上中段)

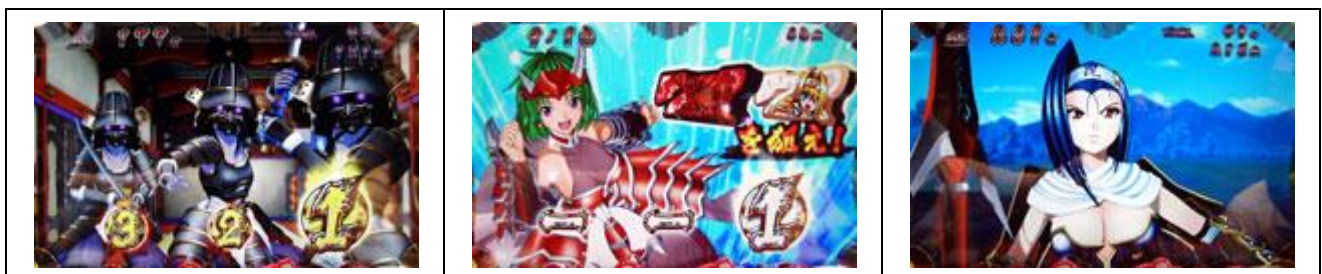


左轉輪上段西瓜停止時，中右轉輪瞄押西瓜(BAR 附近)

西瓜連線時為西瓜，西瓜形成小 V 排列時為強機會 RP



## BONUS 與 ART 中的打法



有押順指示時務必按照押順指示瞄押，切入演出發生時各轉輪逆壓瞄押雙 7

其他演出時按照一般打法瞄押即可

# 各種演出說明

## 基本場景與各種系統說明

### 乙女くじ(乙女抽籤)



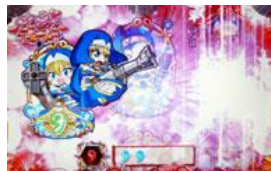
本代新增的機能，當畫面左下角的數字歸零會進行一次 ART 直擊或是乙女 ATTACK 的抽選  
數值固定從 100 開始，基本每遊玩一轉會-1，特殊小役成立時會進行減少比較多的抽選  
歸零時抽選後，經由前兆告知是否當選，如果一次扣超過現有的數字時會往下一次的扣除

### 通常場景



通常時的場景有上面的三種，前兆示唆時畫面外側會有愛心的特效產生

### ときめきモード(心跳加速模式)



下方五個保留玉進行柏青哥的對牌演出  
保留玉的顏色各有期待度的不同  
乙女アタック or ART 當選期待度約 20%

### 繚乱の刻(繚亂之刻)



本作期待度大幅上升的前兆演出場景  
參戰的乙女人數越多時期待度越高  
ART 當選期待度約 60%

### CZ「乙女 ATTACK」



八人乙女連續進行一對一對戰的自力解除 CZ，ART 期待度 50%以上  
不管勝利與否都會進行八次的對決，乙女方勝利時該勝利的乙女會進行乙女庫存  
勝利時突入 ART 會先突入西國參戰後放出所有有庫存的乙女突入乙女參戰模式  
對手的勝利期待度依序為:オウガイ<ムラサメ<コタロウ<シロ  
全部敗北時要是ヨシテル登場對決松永的話……!?

## ART「強力可愛 RUSH」



純增約 2.0 枚/G, SET 數管理型的 ART, 初期 G 數為初當時一開始突入的西國參戰來決定  
第 2 SET 之後皆為 40G 固定, 滯在場景會示唆 BONUS 或是特化上乘區間的突入期待度  
場景期待度依序為:戰場(跑步狀態)<戰場(騎馬狀態)<城內、與特殊的ヨシテル任務

### 西國參戰模式



ART 初當時必定突入的決定初期 ART G 數的上乘區間, 4G 固定

西國三乙女依序登場增加轉數, 最後一轉一起攻擊後決定最終轉數, 最低 45G 保證

不過除了 ART 剛開始以外也有其他時機會突入此模式!?

### 乙女 BONUS



為銅鐘押順 10 次提示固定的擬似 BONUS, 只有 ART 中會進行抽選(天井除外)

總共有四種告知類型, 機會、最終、完全告知類型時是獲得乙女參戰的乙女庫存

乙女ロワイヤル告知是直接選擇想要上乘的轉數, 選擇的該乙女獲勝的話即上乘

### 乙女參戰模式

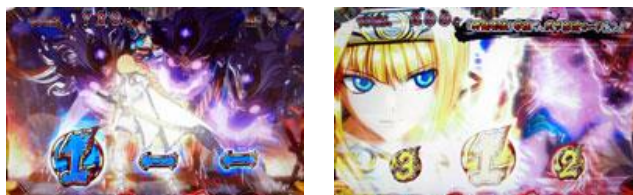


乙女アタック、出陣之刻或是 ART 中等等, 當乙女庫存發生後突入的該乙女參戰的模式

每轉會進行 5~100G 上乘, 各個乙女的單次上乘 G 數大小、繼續率、乙女庫存期待度、

強・可愛乘的機率等都各有不同

### 討伐之刻



8G 繼續固定的上乘特化區間

與三頭怪バズール對決

REPLAY 以外的小役成立皆上乘確定

最終將バズール打倒的話則突入天下奪還

### 決戰之刻



通常 REPLAY 以外的小役都會進行上乘

期間內約 1/3 的機率成立 7 連線

七連線時會上乘，押順 RP 錯誤後結束決戰之刻

結束後必定突入天下奪還之路

### 天下奪還之路



討伐之刻勝利或是決戰之刻結束之後突入，最大 5G 繼續，5G 以內必定再突入討伐或決戰

### 乙女戳戳樂



新搭載的拉回模式，ART 結束時的 25% 突入，成功率 50%

將全部的格子破壞的話則突入任一參戰模式或是上乘特化區間的討伐、決戰或復活之刻

### 出陣之刻



9G 繼續固定的正統 BONUS(純增枚數 63 枚)，為一 PREMIUM BONUS

後面 8G 會以 3/4 的確率進行乙女庫存的抽選，紅 7 連線成立的話即獲得該乙女庫存

## 通常演出說明

### 機會轉輪



演出用的轉輪

停在「そわそわ」時為好機!?

轉輪亮起轉動時別忘了注意一下

### 轉輪前的透明板



整個轉輪都會出現ヨシテル的圖案

出現不同顏色時有不同的期待度?

### 升格演出



機會轉輪停在升格時為大 CHANCE

弱小役升格強小役、模式升格、

乙女アタック的敵人升格、連續演出升格等

有各式各樣的升格演出

### 萌萌切入演出



連續演出發展時或是轉輪鎖定時

所發生的切入演出

發生此演出時為超激熱!?!?

### 迷你角色群



不管是哪個場面，只要出現時期待度超激

### 虎紋圖案



系列作慣例的高期待圖案，出現時為大好機

## 連續演出說明

### 跳舞比賽!戰國乙女



觀眾的歡呼聲大時期待度高  
有切入演出時為 CHANCE  
ノブナガ登場時期待度激熱

### 123 木頭人!戰國乙女



姊妹一方碰觸到另外一位時  
則演出成功  
ヨシモト當鬼時為 CHANCE  
樹林中還出現其他角色的話?

### 羽毛球勝負!戰國乙女



兩位乙女與ムラサメ對決  
雪人出現時為 CHANCE  
兩人一起攻擊時為好機!?

### 雷光一閃 磨練劍技



ヨシテル將雷之龍一分为二的話則演出成功，背景是紅色時為 CHANCE

上面的四個演出成功時為 CZ 或是 ART 確定，下面的 BATTLE 系演出成功時直接突入 ART

### 將松永軍整個破壞!



期待度:★★

### 保護城防止松永軍進攻!



期待度:★★

### 阻止松永軍的侵攻!



期待度:★★★

BATTLE 系演出都是殲滅敵人時成功，紅色字或是切入演出發生時為大 CHANCE

### 從黑暗中誕生的魔獸，刃頭雨流



九人的乙女協力打倒魔獸的超激熱演出，越多人攻擊有演出時期待度越高，期待度:★★★★



## ART 與 BONUS 中的演出

### ヨシテル MISSION



討伐之刻突入前的前兆演出  
遇到刃頭雨流時突入討伐

### 強・カワ上乘



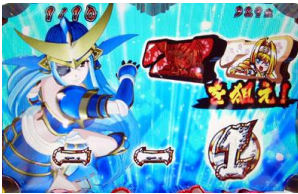
G 數直上乘後發生的上乘演出

強上乘時為 50G 上乘確定，カワ上乘時為三次上乘確定

強力可愛上乘時上乘三次 50G 以上確定

### 以下為 BONUS 中的各個告知類型的演出

#### 機會告知類型



切入演出發生時為七連線的機會

成功使七連線時為告知發生時的該乙女庫存



#### 完全告知類型



只要敲下起動桿發生告知的話則

乙女庫存確定!



#### 最終告知類型



小役成立時會獲得未開封的卡片袋

在 BONUS 結束後進行卡片開封

開封後就可以知道是否有獲得乙女庫存



#### 乙女ロワイヤル類型



跟其他類型不同，一開始先選擇乙女

各個乙女有不同的勝利期待度與上乘 G 數

在最後一轉時要是選擇的乙女勝利的話

則獲得該乙女所對應的 G 數



版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

## 各種確率

### 基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
ART 初當	1/256	1/243	1/230	1/209	1/188	1/163
機械割	96.5%	98.1%	100.6%	103.9%	107.2%	113.4%

### 通常時小役確率

設定	1	2	3	4	5	6
弱櫻	1/100		1/101			1/102
強櫻	1/482	1/475	1/468	1/462	1/455	1/449
小役	西瓜	乙女櫻	共通銅鐘	押順銅鐘	上段銅鐘	
確率	1/84.1	1/16384	1/14.6	1/3.88	1/11.7	
小役	CB	通常 RP	弱機會 RP	強機會 RP	決戰 RP	
確率	1/809	1/8.04	1/130	1/200	1/65536	

### CB 中小役確率

狀況	弱櫻	強櫻	乙女櫻
通常時	1/1.16	1/7.57	1/199
ART 中	1/2.85	1/1.55	

### 小役升格抽選率

升格時轉輪會形成三連紅櫻，但內部為該對應的升格小役

西瓜	弱櫻	弱機會 RP
0.20%	11.5%	0.78%

### 周期抽選(乙女抽籤)

液晶左下的計數器到 0 的時候會進行 ART or 乙女 ATTACK 的周期抽選

計數器基本遊玩 1G 的時候會減 1，小役成立時會進行周期縮短抽選，CB 縮短 1 固定

### 周期到達時的抽選

設定	1	2	3	4	5	6
乙女 ATTACK 當選率	15	16	17	18	20	22
ART 當選率	5	5	5	6	7.5	10

ART 當選率除了通常周期以外還有 10%・25%・50%・100%當選 ART 的周期存在

周期縮短抽選

小役	不中	RP	銅鐘	強櫻	昇格役							
設定	1-6				1	2	3	4	5	6		
1	99.7	90.0	95.0									
5	0.1	5.7	3.2		16.0	11.0	12.5	12.5	12.5	12.5		
10	0.1	3.0	1.0		25.0	25.0	20.0	20.0	20.0	20.0		
20		1.0	0.5		25.0	25.0	25.0	25.0	30.0	30.0		
30	0.1	0.1	0.1									
50	0.1	0.1	0.1		10.0	10.0	12.5	12.5	12.5	12.5		
100	0.1	0.1	0.1	100	4.0	4.0	5.0	5.0	5.0	5.0		
小役	弱櫻						西瓜					
設定	1	2	3	4	5	6	1	2	3	4	5	6
5	80.0	75.0	78.0	70.4	73.9	65.8	60.0	52.0	55.8	46.9	52.9	44.3
10	12.5	15.0	12.5	15.0	12.5	17.5	17.0	22.5	17.5	22.5	17.5	22.5
20	5.0	7.5	5.0	10.0	7.5	10.0	10.0	12.5	12.5	17.5	15.0	17.5
30	1.0	1.0	3.0	2.0	3.0	4.0	10.0	10.0	10.0	10.0	10.0	12.5
40				0.1	0.1	0.1				0.1	0.1	0.1
50	1.0	1.0	1.0	1.5	2.0	1.5	2.0	2.0	3.0	2.0	3.0	2.0
60						0.1						0.1
100	0.5	0.5	0.5	1.0	1.0	1.0	1.0	1.0	1.2	1.0	1.5	1.0
小役	弱機會 RP						強機會 RP					
設定	1	2	3	4	5	6	1	2	3	4	5	6
5	60.0	52.0	55.8	46.9	52.9	44.3						
10	17.0	22.5	17.5	22.5	17.5	22.5						
20	10.0	12.5	12.5	17.5	15.0	17.5	37.5	32.5	27.5	27.5	25.0	25.0
30	10.0	10.0	10.0	10.0	10.0	12.5	25.0	30.0	30.0	30.0	30.0	30.0
40				0.1	0.1	0.1						
50	2.0	2.0	3.0	2.0	3.0	2.0	25.0	25.0	30.0	30.0	30.0	30.0
60						0.1						
100	1.0	1.0	1.2	1.0	1.5	1.0	12.5	12.5	12.5	12.5	15.0	15.0

## 當選時的 ART SET 數抽選

ART SET 數	1	2	3	4	5
設定 1-3	97.90	1.0	0.05	0.05	1.0
設定 4-5	95.61	2.5	0.20	0.20	1.5
設定 6	91.31	5.0	1.00	0.20	2.5

## 乙女 ATTACK

乙女 ATTACK 為自力 CZ，只要擊破敵方武將的話，則該勝利的乙女會進行乙女庫存！

複數人庫存的話則會連續發動乙女參戰模式！

全員敗北時會以 2.5% 進行復活抽選，復活絕對對戰松永，勝利且 ART+決戰之刻確定！

乙女 ATTACK 開始時會先進行 PREMIUM 乙女 ATTACK 抽選（當選率 1%）

對戰對手全部都會是コタロウ or シロ（全員敗北時復活確定）

### 對戰對手抽選

對戰對手在乙女 ATTACK 中奇數 G 會依照成立小役進行抽選

對手\小役	不中/RP/銅鐘		弱櫻/西瓜 弱機會 RP/CB		強櫻/強機會 RP		乙女櫻 昇格役
	通常	PREMIUM	通常	PREMIUM	通常	PREMIUM	
ATTACK 種類	通常	PREMIUM	通常	PREMIUM	通常	PREMIUM	不論
オウガイ	73.3						
ムラサメ	16		50				
コタロウ	8	70	39.9	50	66.6		
昇格コタロウ	2.5	25	10	25	33.3		
シロ	0.25	5	0.1	25	0.1	100	100

### 勝敗抽選

對戰勝敗會依照對戰對手以及偶數 G 所成立的小役進行抽選

轉輪鎖定 2 階發生時、乙女櫻/昇格役成立時勝利確定，對決シロ也為勝利確定

對手	オウガイ	ムラサメ	コタロウ	昇格コタロウ
不中/RP/銅鐘	0.01	4.8	40.1	70
弱櫻/西瓜/弱機會 RP/CB	1.3	10	100	100
強櫻/強機會 RP	50	50	100	100

### ART SET 數抽選

SET 數抽選只在 ATTACK 最初的勝利時進行抽選，SET 數分配與乙女抽籤當選時相同

## ART 直擊抽選

通常時的特殊小役成立時會進行 ART 的直擊抽選，以下 RL2 為轉輪鎖定 2 階

弱櫻/西瓜/弱機會 RP +RL2 或乙女櫻/升格西瓜/升格弱機會 RP 成立時 100%當選 ART

成立小役	有無 RL2	設定 1	設定 2	設定 3	設定 4	設定 5	設定 6
強櫻/強機會 RP	無	5	6	7	8	9	10
	有	50	50	50	55	60	65
昇格櫻	不論	20	21	22	22.5	25	30

### 前兆中的 ART SET 數上乘抽選

ART 突入前兆中成立特殊小役時會進行 ART SET 數的上乘抽選

基本上上乘當選率與上方的 ART 當選率一樣，不過昇格櫻當選率降為跟一般強紅櫻相同

### ART 當選時或 ART SET 上乘抽選當選時的 ART SET 庫存數

SET 數分配與乙女抽籤當選時相同，轉輪凍結當選時依下表抽選

ART SET 數	1	2	3	4	5
設定 1-6	95.5	2.5	0.50	0.50	1.0

## BONUS 抽選

ART 中特殊小役成立時或規定 G 數消化時會進行 BONUS 抽選

### BONUS 抽選

轉輪鎖定二階非發生時

設定	弱櫻/西瓜	強櫻	弱機會 RP	強機會 RP	昇格役
1-2	0.5	15.0	0.50	10.0	15.0
3			1.00		15.0
4		17.5	1.25		17.5
5		20.0		20.0	
6		25.0	2.00	12.5	25.0

轉輪鎖定二階發生時 (全小役共通)

設定	1-3	4	5	6
當選率	15.0	17.5	20.0	25.0

### BONUS 當選時的上乘 G 數

G 數	10G	30G	50G	100G
分配比例	99.69	0.25	0.05	0.01

## BONUS 分配 (以下沒列出的比例為紅 7)

設定	1-3	4-5	6
白 7	20	22.5	25

### 紅 7 準備中的升格抽選/白 7 準備中的 ART SET 數上乘抽選

紅 7 準備中(確定畫面中), 特殊小役成立時會進行白 7 的升格抽選

白 7 準備中, 特殊小役成立時會進行 ART 的 SET 數上乘抽選

小役	弱櫻/西瓜/弱機會 RP	強櫻/強機會 RP	乙女櫻/昇格小役
升格率/上乘率	5	25	100

轉輪鎖定二階發生時 昇格確定/SET 數上乘確定

## BONUS 中的抽選

BONUS 中押順銅鐘成立 10 次後 BONUS 結束 (平均獲得枚數 60 枚)

有 4 種的抽選方法可以選擇, 除了乙女口ワイヤル是直接上乘 G 數

其他的都是進行乙女庫存的抽選(乙女庫存的期待度 白 7...50% 紅 7...25%)

(乙女庫存時的分配, 全角色為均等的 12.5%)

### 乙女庫存當選率

表格中為該小役對應所開牌的七類型的乙女庫存當選率

告知類型	機會告知		最終告知		完全告知	
	紅 7	白 7	紅 7	白 7	紅 7	白 7
小役						
白 7 RP	0.19	0.47	0.11	0.20	0.40	0.74
紅 7 RP	1.19	4.85	0.20	3.45	3.23	7.40
押順銅鐘	0.20	0.74	1.28	20.0		
弱櫻/西瓜/弱機會 RP/昇格役	7.50	10.0	5.00	50.0	0.50	2.50
強機會 RP	38.0	50.0	33.3	75.0	5.00	25.0
強櫻	38.0	75.0	40.0	100	5.00	50.0
乙女櫻	100	100	100	100	100	100

### 當選時的種類

紅 7 連線的話為 1 個、白 7 連線的話為 2 個乙女參戰庫存

小役	白 7RP/乙女櫻	紅 7RP	其他小役當選
紅 7		100	95
白 7	100		5

## 乙女ロワイヤル中の抽選

乙女ロワイヤル中會依照成立小役進行 pt 獲得抽選，最終會依照累計的 pt 進行勝敗抽選  
pt 獲得抽選

以下弱小役・・・弱紅櫻/西瓜/弱機會 RP

乙女櫻成立時，不論開出的 BIG 種類，一律獲得 100pt

### ヒデヨシ選擇時

成立小役	白 7/紅 7RP		押順銅鐘		弱小役/昇格役		強櫻		強機會 RP	
	紅	白	紅	白	紅	白	紅	白	紅	白
5pt			5.0	7.5	96.1	75.5				
10pt			0.5	3.0	3.0	15.0	87.5		95	85
15pt				2.0		5.0				
20pt					0.5	2.0		70		
25pt						0.5				
50pt				0.5	0.3	1.0		10		5
75pt						0.5				
100pt	0.05	0.20	0.1	0.2	0.1	0.5	12.5	20	10	10

### ケンシン選擇時

成立小役	白 7/紅 7RP		押順銅鐘		弱小役/昇格役		強櫻		強機會 RP	
	紅	白	紅	白	紅	白	紅	白	紅	白
5pt			15.8	24.2	91.5	61.5				
10pt			3.00	5.0	5.00	20.0	62.5		92.5	85.0
15pt					2.00	10.0				
20pt			1.00	3.0	0.05	4.0	20.0	70		
25pt					0.30	1.0				
50pt			0.15	0.5	0.50	2.0	5.0	10		5.0
75pt					0.10	0.5				
100pt	0.1	0.2	0.10	0.3	0.10	1.0	12.5	20	7.5	10.0

### イエヤス選擇時

成立小役	白 7/紅 7RP		押順銅鐘		弱小役/昇格役		強櫻		強機會 RP	
BIG 種類	紅	白	紅	白	紅	白	紅	白	紅	白
5pt			34.0	83.5	83.0					
10pt			8.5	10.0	7.0	60.0				
15pt					5.0	22.5				
20pt			1.5	5.0	2.5	7.5	62.5	55	85	85
25pt					0.5	5.0				
50pt			0.5	1.0	1.0	3.0	22.5	25	10	10
75pt					0.5	1.0				
100pt	0.4	0.5	0.5	0.5	0.5	1.0	15.0	20	5	5

### ヨシモト選擇時

成立小役	白 7/紅 7RP		押順銅鐘		弱小役/昇格役		強櫻		強機會 RP	
BIG 種類	紅	白	紅	白	紅	白	紅	白	紅	白
5pt			5.0	10.0	91.5	70.5				
10pt			1.0	3.0	5.0	17.5	87.5		92.5	85
15pt					2.0	5.0				
20pt				2.0	0.5	3.0		70		
25pt					0.3	0.5				
50pt			0.1	0.5	0.5	2.0		10		5
75pt					0.1	0.5				
100pt	0.1	0.2	0.1	0.3	0.1	1.0	12.5	20	7.5	10

### シンゲン選擇時

成立小役	白 7/紅 7RP		押順銅鐘		弱小役/昇格役		強櫻		強機會 RP	
BIG 種類	紅	白	紅	白	紅	白	紅	白	紅	白
5pt			23.1	44.0	91.20					
10pt			0.5	10.0	5.00	78.5	41.5		77.5	87.5
15pt					2.00	10.0				
20pt			1.5	5.0	0.50	5.0	28.5	70	10.0	-
25pt					0.30	3.0				
50pt			0.2	0.5	0.50	2.0	15.0	10	5.0	7.5
75pt					0.25	0.5				
100pt	0.2	0.3	0.2	0.5	0.25	1.0	15.0	20	7.5	5.0



### マサムネ選擇時

成立小役	白 7/紅 7RP		押順銅鐘		弱小役/昇格役		強櫻		強機會 RP	
	紅	白	紅	白	紅	白	紅	白	紅	白
5pt			30.4	64.0	83.9					
10pt			7.5	10.0	7.0	69.0				
15pt					5.0	20.0	15		67.5	
20pt			1.5	5.0	2.0	5.0	50	62.5	20.0	87.5
25pt					0.5	3.0				
50pt			0.3	0.5	1.0	2.0	20	20.0	5.0	7.5
75pt					0.3	0.5				
100pt	0.25	0.3	0.3	0.5	0.3	0.5	15	17.5	7.5	5.0

### ノブナガ選擇時

成立小役	白 7/紅 7RP		押順銅鐘		弱小役/昇格役		強櫻		強機會 RP	
	紅	白	紅	白	紅	白	紅	白	紅	白
5pt			34.0	67.0	71.0					
10pt			12.5	17.5	10.0	47.5				
15pt					7.5	25.0				
20pt			2.0	10.0	5.0	10.0	50	45	75.5	72.5
25pt					2.5	7.5				
50pt			1.0	3.5	2.5	5.0	30	30	15.0	17.5
75pt					1.0	3.0				
100pt	1.0	2.0	0.5	2.0	0.5	2.0	20	25	7.5	10.0

### ミツヒデ選擇時

成立小役	白 7/紅 7RP		押順銅鐘		弱小役/昇格役		強櫻		強機會 RP	
	紅	白	紅	白	紅	白	紅	白	紅	白
5pt			18.6	36.0	91.5	49.5				
10pt			5.0	10.0	5.0	30.0	55.0		87.5	85.0
15pt					2.0	10.0				
20pt			1.0	3.0	0.5	5.0	20.0	70		
25pt					0.3	2.0				
50pt			0.2	0.5	0.5	2.0	12.5	10	5.0	5.0
75pt					0.1	0.5				
100pt	0.2	0.3	0.2	0.5	0.1	1.0	12.5	20	7.5	10.0

## 勝敗抽選

獲得 pt 達到 100pt 時勝利確定，100pt 以下的话會依照下表確率進行勝利抽選

獲得 pt	0	10	20	30	40	50	60	70	80	90
勝率	0.1	0.5	1	2.5	5	7.5	10	15	25	50

## 勝利確定後的上乘抽選

獲得 100pt 勝利確定後，會依照成立小役進行上乘抽選

小役	當選率	上乘 RANK A	上乘 RANK B
弱小役/昇格役	5	95	5
強櫻/強機會 RP	20	95	5
乙女櫻	100		100

當選時會依照上乘 RANK 進行上乘 G 數抽選

上乘 RANK	RANK A	RANK B
30G	80	
50G	15	50
100G	5	50

## 乙女櫻成立時的 G 數分配

乙女櫻成立時會依照所選擇的乙女進行另外的 G 數上乘抽選

乙女	100G	150G	200G	250G	300G
ヒデヨシ					100
ケンシン			30.0	50.0	20
イエヤス	72.5	12.5	5.0	5.0	5
ヨシモト				50.0	50
シンゲン		65.0	25.0	5.0	5
マサムネ	47.5	25.0	12.5	10.0	5
ノブナガ	75.0	10.0	5.0	5.0	5
ミツヒデ		52.5	25.0	12.5	10

## 西國參戰模式

西國參戰模式主要是在 ART 突入時所突入的 4G 連續的 G 數上乘區間

以下弱小役...弱紅櫻/西瓜/弱機會 RP

### G 數上乘抽選

#### 1~3G 共通

G 數	5	10	20	30	50	70	100
不中	100						
RP	96.1	3	0.1	0.1	0.1	0.1	0.5
押順銅鐘		91	5	3	0.5	0.5	

#### 1~3G 其他特殊小役

乙女櫻/昇格西瓜/昇格弱機會 RP 成立時保證為 100G

#### 第 1~2G

G 數	20	30	50	70	100
弱小役/CB	79.5	15	5		0.5
強櫻/強機會 RP/昇格櫻		74	25		1

#### 第 3G

G 數	20	30	50	70	100
弱小役/CB	89		10		1
強櫻/強機會 RP/昇格櫻		80	15	2.5	23.5

#### 4G 目 3 人狀態

乙女櫻/昇格西瓜/昇格弱機會 RP 成立時上乘 100G 確定

G 數	30	40	50	60	70	80	100
不中	100						
RP	74.5	10	10	1	1	1	2.5
押順銅鐘	70		22	1	1	1	5
弱小役/CB			60	2.5	25	2.5	10
強櫻/強機會 RP/昇格櫻					35	15	50

#### 轉輪鎖定二階發生時

不論成立的特殊小役，皆上乘 100G 確定

## G 數直上乘抽選

ART 中特殊小役成立時會進行 G 數直上乘抽選

成立役	當選率	10G	20G	50G	100G	150G	200G
乙女櫻	100			70	10	10	10
RL2/昇格西瓜/昇格弱機會 RP	100		93	5	1		1
昇格櫻/強櫻	100	95		5			
強機會 RP	5.00			100			

## 乙女參戰模式相關抽選

ART 中特殊小役成立時會進行乙女參戰模式抽選，當選時突入每 G 上乘的上乘特化區間  
上乘 G 數為 5~100G，保證 G 數消化後每轉都會依照繼續率進行 G 數抽選到抽選失敗

### 乙女參戰模式當選率

小役	弱櫻 西瓜	弱機會 RP	強機會 RP	強櫻 昇格櫻	強小役+RL2	昇格西瓜/昇格機會 RP 弱小役+RL2
當選率	3	5	20	25	60	100

### 初期乙女參戰模式當選時的各乙女分配率

乙女	ヒデヨシ/ヨシモト	ケンシン/ミツヒデ	シンゲン/マサムネ	イエヤス/ノブナガ
分配率	各 20	各 15	各 10	各 5

### 保障 G 數

通常保障 G 數為最低 2G，出陣之刻當選的乙女參戰保障 G 數至少為 3G

保障 G 數	2	3	5	7	10
通常當選	68.65	30	1	0.25	0.1
出陣之刻		62.3	35	2.5	0.2

### 繼續率抽選

乙女	ヒデヨシ	ケンシン	シンゲン	マサムネ	イエヤス	ヨシモト	ノブナガ	ミツヒデ
50%	86.5	30	87.5					
60%	5	30				25		
66%	0.5	30		35		50		
75%	5	5		15	75	15	90	80
82%	0.5	5	12.5	15	10	5	5	10
90%	2.5			35	15	5	5	10

## 乙女各別の上乗 G 数分配

乙女櫻成立時，上乗 100G 確定

乙女	ヒデヨシ			ケンシン		
上乗 G	一般役/CB	弱特殊役	強特殊役/昇格役	一般役/CB	弱特殊役	強特殊役/昇格役
5	86.4			86.4		
10	12.5	74.4		12.5		
20	0.1	10.0	60	0.1	87	
30	0.1	10.0	25	0.1	10	90.0
40	0.1	0.1	5	0.1	1	5.0
50	0.5	3.0	5	0.5	1	2.5
100	0.3	2.5	5	0.3	1	2.5
乙女	イエヤス			ヨシモト		
上乗 G	一般役/CB	弱特殊役	強特殊役/昇格役	一般役/CB	弱特殊役	強特殊役/昇格役
5	77.55			99.4		
10	20.00	75.5		0.1	91.7	
20	1.00	10.0	66.5	0.1	5.0	91.8
30	1.00	10.0	25.0	0.1	2.0	5.0
40	0.10	2.5	5.0	0.1	1.0	2.0
50	0.10	1.0	2.5	0.1	0.2	1.0
100	0.25	1.0	1.0	0.1	0.1	0.2
乙女	シンゲン			マサムネ		
上乗 G	一般役/CB	弱特殊役	強特殊役/昇格役	一般役/CB	弱特殊役	強特殊役/昇格役
5	79.35			96.29		
10	15.00	88.3		2.50	96.60	
20	5.00	0.1	54.9	0.50	2.00	74
30	0.05	7.5	35.0	0.50	1.00	20
40	0.05	0.1	0.1	0.10	0.10	2
50	0.05	2.5	5.0	0.10	0.10	2
100	0.50	1.5	5.0	0.01	0.01	2

乙女	ノブナガ			ミツヒデ		
上乘 G	一般役/CB	弱特殊役	強特殊役/昇格役	一般役/CB	弱特殊役	強特殊役/昇格役
5	77.8	強/可愛乗確定		99.4		
10	15.0			0.1	94.7	
20	5.0			0.1	3.0	92.8
30	0.1			0.1	1.0	5.0
40	0.1			0.1	1.0	1.0
50	1.0			0.1	0.2	1.0
100	1.0			0.1	0.1	0.2

### 参戦中強力可愛乗抽選

参戦中特殊小役成立時會進行強力可愛乗抽選

各別乙女の當選率

轉輪鎖定二階發生時當選確定

小役	ヒデオシ	ケンシン/シンゲン	イエヤス	ヨシモト/ミツヒデ	マサムネ	ノブナガ
弱特殊小役	12.5	33.3	12.5	10	25	100
強特殊小役 昇格役	50.0	75.0	33.3	20	50	100

當選時強力可愛乗分配

乙女	強力乗	可愛乗	強力可愛乗
ヒデオシ/イエヤス/ヨシモト	18	80	2
ケンシン/シンゲン/ミツヒデ	50	48	
マサムネ/ノブナガ	85.5	12.5	

強力乗當選時の上乗 G 數

上乘 G 數	50	70	100	150	200
分配比例	75	5	10	5	5

可愛乗當選時の上乗 G 數

停止按鈕按下	5	10	15	20	25	30	50	100
第 1	67.5	20	0.5	5	0.5	5	1	0.5
第 2		72.5	0.5	20	0.5	5	1	0.5
第 3				73.5	0.5	20	5	1

## 乙女庫存抽選

乙女參戰模式中成立特殊小役會進行乙女庫存抽選

在各個乙女的參戰模式中會依照現正參戰的乙女不同而有不同的當選率與庫存的乙女

小役\乙女	ヒデヨシ シンゲン ノブナガ	ケンシン	イエヤス	ヨシモト	マサムネ	ミツヒデ
弱櫻/西瓜	3	10	100	20	50	25
弱機會 RP	5					
強特殊小役/昇格櫻	25	25		50	100	50
乙女櫻/昇格西瓜 昇格機會 RP 轉輪鎖定二階	100					

庫存當選時的乙女參戰分配

庫存當選時會依照下面的乙女 TABLE 順序一個一個庫存，1~8TABLE 會平均抽選

### 參戰順序 TABLE

以下：ヒ…ヒデヨシ、ケ…ケンシン、イ…イエヤス、ヨ…ヨシモト

シ…シンゲン、マ…マサムネ、ノ…ノブナガ、ミ…ミツヒデ

以下表格淺藍色部分為 TABLE 編號，灰色為庫存順序編號

ヒデヨシ參戰中								ケンシン參戰中							
	1	2	3	4	5	6	7		1	2	3	4	5	6	7
1	ケ	ノ	ミ	マ	シ	ヨ	イ	1	イ	シ	マ	ヒ	ミ	ノ	ヨ
2	ミ	ケ	マ	シ	ノ	イ	ヨ	2	ヒ	シ	イ	マ	ヨ	ノ	ミ
3	ミ	ノ	ケ	マ	ヨ	イ	シ	3	ヒ	シ	マ	ヨ	イ	ミ	ノ
4	マ	ノ	ケ	ミ	イ	シ	ヨ	4	ヒ	シ	イ	ヨ	マ	ノ	ミ
5	マ	ミ	ノ	ケ	シ	ヨ	イ	5	シ	ヒ	イ	マ	マ	ヨ	ノ
6	ノ	マ	ケ	ミ	イ	ヨ	シ	6	シ	マ	イ	ヒ	ヨ	ノ	ミ
7	ノ	ミ	マ	ケ	イ	シ	ヨ	7	シ	ヒ	マ	イ	ヨ	ミ	ノ
8	ノ	イ	マ	ミ	ケ	シ	ヨ	8	シ	イ	ヒ	ヨ	マ	ミ	ノ

イエヤス参戦中								ヨシモト参戦中							
	1	2	3	4	5	6	7		1	2	3	4	5	6	7
1	ノ	ヨ	ケ	ヒ	マ	シ	ミ	1	ノ	イ	ケ	ヒ	マ	シ	ミ
2	マ	ヨ	ヒ	ノ	ミ	シ	ケ	2	ヒ	イ	ノ	ミ	マ	シ	ケ
3	ヒ	ヨ	ノ	ミ	ケ	シ	マ	3	ヒ	イ	ミ	ノ	ケ	マ	シ
4	ケ	ヨ	マ	ヒ	ノ	シ	ミ	4	イ	ノ	ヒ	マ	ミ	シ	ケ
5	ヨ	ヒ	マ	ノ	ミ	ケ	シ	5	イ	ヒ	ノ	マ	ケ	ミ	シ
6	ヨ	ノ	ヒ	ケ	ミ	マ	シ	6	イ	ヒ	マ	シ	ノ	ケ	ミ
7	ヨ	ケ	マ	ヒ	ノ	ミ	シ	7	イ	マ	ノ	ミ	ヒ	ケ	シ
8	ヨ	マ	ヒ	ノ	ケ	シ	ミ	8	イ	マ	ヒ	ノ	ケ	シ	ミ
シンゲン参戦中								マサムネ参戦中							
	1	2	3	4	5	6	7		1	2	3	4	5	6	7
1	ヒ	ノ	ケ	ミ	イ	ヨ	マ	1	イ	ヒ	ミ	ノ	ケ	ヨ	シ
2	ノ	ケ	ヒ	イ	ミ	マ	ヨ	2	イ	ヒ	ヨ	ノ	ミ	シ	ケ
3	ノ	ケ	ヒ	マ	ヨ	イ	ミ	3	ノ	ヒ	ミ	イ	ケ	ヨ	シ
4	ノ	ケ	マ	ヒ	イ	ヨ	ミ	4	ノ	ヒ	ヨ	イ	ミ	シ	ケ
5	ケ	ヒ	ノ	ヨ	マ	ミ	イ	5	ヒ	イ	ミ	ノ	シ	ヨ	ケ
6	ケ	ノ	マ	ヒ	イ	ヨ	ミ	6	ヒ	イ	シ	ノ	ヨ	ミ	ケ
7	ケ	ノ	ヒ	ミ	イ	ヨ	マ	7	ヒ	ノ	ヨ	イ	ミ	シ	ケ
8	ケ	ノ	ヒ	イ	ミ	マ	ヨ	8	ヒ	ノ	ケ	イ	シ	ヨ	ミ
ノブナガ参戦中								イエヤス参戦中							
	1	2	3	4	5	6	7		1	2	3	4	5	6	7
1	シ	ヒ	イ	ミ	ケ	ヨ	マ	1	ヒ	マ	ケ	ノ	シ	ヨ	イ
2	シ	ヒ	マ	イ	ヨ	ケ	ミ	2	ヒ	マ	ヨ	ノ	ケ	シ	イ
3	ミ	ヒ	シ	ヨ	マ	ケ	イ	3	ヒ	ノ	ケ	シ	ヨ	イ	マ
4	ミ	ヒ	マ	ケ	シ	ヨ	イ	4	ヒ	ノ	ヨ	マ	ケ	シ	イ
5	ヒ	シ	ヨ	マ	ミ	ケ	イ	5	ノ	ヨ	マ	シ	ヒ	イ	ケ
6	ヒ	シ	ミ	イ	ヨ	ケ	マ	6	ノ	ヨ	マ	ヒ	シ	ケ	イ
7	ヒ	ミ	マ	ヨ	イ	シ	ケ	7	ノ	ヒ	シ	マ	ケ	イ	ヨ
8	ヒ	ミ	イ	ヨ	シ	ケ	マ	8	ノ	ヒ	マ	ケ	シ	ヨ	イ



## 乙女戳戳樂

乙女戳戳樂為 ART 結束時突入的 G 數上乘的機會區間

連按 PUSH 鍵將所有的格子全部打破後看見乙女們的圖片後則突入任一上乗特化區間

乙女戳戳樂突入率為 25%，之後按下表比例選擇其中之一的上乗特化區間

(乙女戳戳樂突入時有 50%的比例會失敗)

失敗	乙女	復活	討伐	決戰
50.0	38.0	8.00	3.90	0.10

## 討伐之刻

討伐之刻為 ART 中的特殊小役、乙女戳戳樂成功時的一部分所突入的上乗特化區間

前半的 8G 間會進行 G 數上乘抽選

後半的 BATTLE 要是將刃頭雨流(バズール)討伐成功的話則突入天下奪還之路

### 上乘 G 數抽選

上乘 G 數	10	20	30	50	100	150	200
RP				0.75	0.25		
押順銅鐘	99.8				0.25		
弱特殊小役		98.4	0.78	0.78	0.04	0.02	0.01
強特殊小役/昇格櫻			99.2	0.78	0.04	0.02	0.01
昇格西瓜/昇格弱機會 RP/RL2				65	25	5	5
乙女櫻							100

### 討伐勝利置換抽選/繼續率升格抽選

討伐之刻消化中的特殊小役成立時，勝利置換抽選當選時會強制變換成勝利

要是原本就繼續確定時，會進行繼續率升格抽選

小役	勝利置換抽選	繼續率升格抽選
弱特殊小役	2.5	5
強特殊小役/昇格櫻	7.5	25
昇格西瓜/昇格弱機會 RP/RL2/乙女櫻	100	100

## 決戰之刻

決戰之刻為 ART 中的特殊小役或是乙女 ATTACK 中擊破松永時突入的上乘特化區間  
每 G 都會進行上乘抽選，7 連線確率提高到約 1/3，直到轉落 RP 的押順失敗一直繼續  
結束後突入天下奪還之路

### 小役確率

小役	三擇轉落 RP	紅 7RP	白 7RP
確率	1/3.09	1/3.85	1/15.4

### 上乘保障回數抽選

七連線保障次數消化完之前不會結束決戰之刻，2 次跟 3 次的比例為 99%:1%

### 押順提示抽選

保障回數消化完後的轉落 RP 成立時會進行押順提示抽選

無提示的比例為 92.5%、二擇提示比例為 5%、押順全提示為 2.5%

### 上乘 G 數抽選

上乘 G 數	5	10	20	30	50	100	150	200
白 7 RP					70.0	20.0	5.00	5.00
紅 7 RP			76.0	10.0	5.00	5.00	2.00	2.00
押順銅鐘	98.5	0.78	0.39	0.20	0.10	0.05	0.02	0.01
弱特殊小役		96.9	1.56	0.78	0.39	0.20	0.10	0.05
強特殊小役/昇格櫻			93.9	3.13	1.56	0.78	0.39	0.20
昇格西瓜/昇格弱機會 RP					65.0	25.0	5.00	5.00
乙女櫻								100

### 復活抽選

押順失敗時會以 5%的機率復活

## 天下奪還之路

天下奪還之路的突入條件為討伐之刻將刃頭雨流(バズール)擊破或是決戰之刻結束  
突入時會決定規定 G 數以及特化上乘區間的種類，消化規定 G 數後則突入該區間

### 規定 G 數與上乘特化區間種類分配

次回特化區間\G 數	1G	2G	3G	4G	5G
討伐之刻		38	42.75	14.25	
決戰之刻	0.125	0.125	0.5	4	0.25

### 討伐之刻的繼續率抽選

初次突入天下奪還之路時會決定討伐之刻的繼續率(=勝率)

繼續率	50%	60%	66%	75%
分配	94.53	3.13	1.56	0.78

## 復活之刻

復活之刻為 ART 結束時的乙女戳戳樂中成功時有可能突入的上乘特化區間

5G or 10G 繼續，每 G 都會進行上乘抽選

### 繼續 G 數

5G 繼續分配比例為 90%、10G 繼續比例為 10%

### 上乘 G 數

上乘 G 數	20	30	50	100	150	200
RP/押順銅鐘	22.0		2.0	1.0	0.1	0.1
弱特殊小役		93.5	5.0	0.5	0.5	0.5
強特殊小役/昇格櫻			97.5	1.0	1.0	0.5
昇格西瓜/昇格弱機會 RP/RL2				90.0	5.0	5.0
乙女櫻						100

### 保障 G 數

最低有上乘 20G 的保障

G 數	20G	30G	50G	100G
分配	94.53	3.13	1.56	0.78