

CR FEVER 機動戰士 Z 鋼彈

CR フィーバー機動戰士 Z ガンダム

樂都機種介紹 QR



導入年月 2018/01

新規 MAX TYPE, 一般確變型

手機掃描 QR 進入機種介紹

框體圖片



千珠平均該到達回轉數

82.4 轉

大當圖案

(請看畫面中圖案)

基本 SPEC

賞球數 4&1&4&3&15

通常時大當確率 1/319.7

確變中大當確率 1/128.5

確變率 50%/65%

平均出玉

3~6R : 約 450~900 個

16R : 約 2400 個

ROUND 數 3/6/16

1R COUNT 數 10

時短

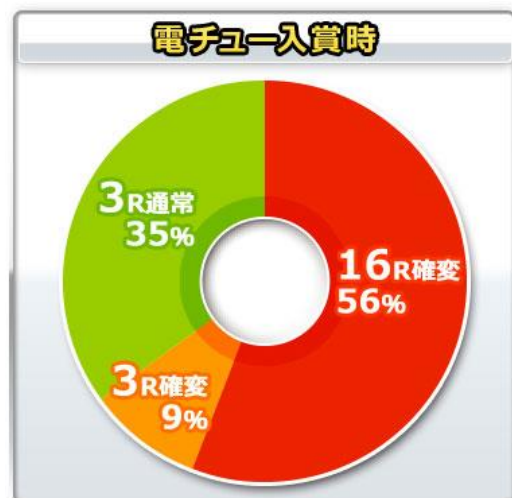
通常大當結束後 100 轉

大當 ROUND 數分配比例-起動口入賞時



50% 3R 確變、50% 6R 通常

大當 ROUND 數分配比例-電嘴入賞時



56% 16R 確變、9% 3R 確變

35% 3R 通常

樂都

SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中機情報查詢
最專業的中機台攻
最即時的線上市論壇討
最廣大的電玩消費族
最有效活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



各種演出說明

模式與大當介紹

初當



FEVER



BONUS

奇數連線圖案的大當為 FEVER，為 3R 確變確定，偶數圖案連線為 3R 確變或 6R 通常的 BONUS
開獎中發生升格演出且成功的話則為確變確定

電嘴補助中的 BONUS 為 3R 確變或 3R 通常，升格演出成功則突入確變

確變「BATTLE OF Z」



會持續到次回大當的確變模式
主要發生總攻擊對決立直
勝利則當選 SPECIAL FEVER
敗北則當選 BONUS

SPECIAL FEVER



確變中對決勝利等氣機所
當選的 16R 確變大當
約可獲得 2400 個出玉

CHANCE TIME



通常大當後突入的 100 轉
時短，電嘴補助中的 16R
確率較高，希望能拉回

預告演出

壓力預告



倒數演出等契機使等級上升
則為好機，超過等級 3 則
Z 鋼彈會 HYPER 化!?

ダカールの演説



為前兆演出的一種，出現動畫
名場景的此演說則為大好機

WAVE RIDER



開獎中此役物發動時為好機
力ミーゴ參戰則發展 MS/MA
系立直の後半!?

Z 鋼彈 HYPER 化



壓力等級到達 MAX 時 WAVE RIDER 役物變形後會出現 HYPER 化的 Z 鋼彈，期待度大幅上升

Z-ZONE



各種時間點都有可能突入
突入時為大好機

エウゴ背景



立直後有機會出現的大好機
背景演出

群預告



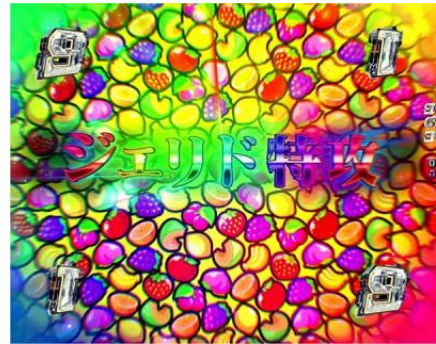
立直中出現群為大好機!
變動中背景會進行出現示唆

クワトロ参戦



クワトロ参戦則期待度大幅上升

水果紋



為本廠商的大好機花紋
出現時為超好機!

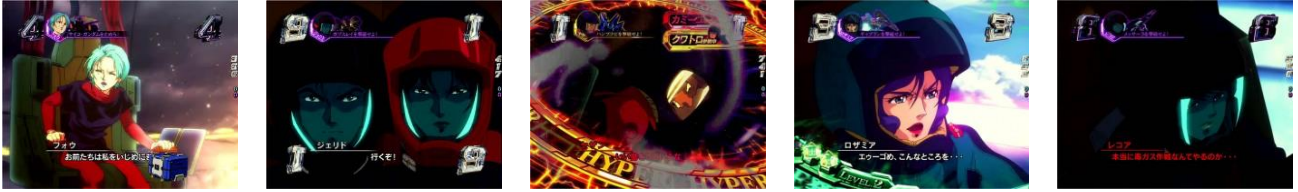
立直演出

動畫系立直



演出成功的話會往其他立直演出發展! ?

MS/MA 系立直



全部有五種，會依照滯在場景而發生不同的立直演出，出現 WAVE RIDER 役物的話
則為往立直後半發展得好機

ミネバ接見立直



各種場面有機會發展的立直演出，演出成功的話則獲得大當

故事立直「決戦パプテマス・シロッコ」



立直中畫面暗轉後發展!?描寫カミーユ與シロッコ進行最終決戰的本機最強立直演出

全回轉立直



アムロ與クワトロ再會的名場景演出，為確變大當確定!?

確變中的演出

總攻擊對決立直



為確變中的主要立直，三轉內將敵方的血量歸零則當選 SPECIAL FEVER ! ?

敗北或是沒將敵方打倒則會當選 BONUS 則為確變結束的危機。每一回合要注意是哪方攻擊到第二回合都是カミーユ攻擊或是第三回合是敵方攻擊的話則為超好機! ?

敵人全部有上面的五種，上面越右邊的敵人期待度越高

夥伴參戰

攻擊種類



預告或對決中夥伴參戰的話則迴避率或是攻擊力會上升，夥伴有四位，全員參戰實為超好機!

對決中我方的攻擊種類要注意 會有不同的傷害點數

ゼータ的鼓動挑戰

マラサイ迎撃立直

特別故事



跟對決不同，失敗確變也不會結束的演出，役物發動的話則當選 SPECIAL FEVER

連打按鍵迎擊敵人的話則當選 SPECIAL FEVER ! ? 失敗確變不會結束

發生則當選 SPECIAL FEVER 濃厚，全部有四種故事

各演出期待度

四大演出

演出種類	期待度	演出種類	期待度
Z-ZONE（變動開始時）	64%	Z 鋼彈 HYPER 化	68%
Z-ZONE（SP 立直中）	68%	クワトロ参戦	63%
Z-ZONE（立直聴牌後）	72%	エウーゴ背景	65%

保留變化

保留種類	紅色	金色	彩色
期待度	50%	85%	大當濃厚

拉桿震動預告

演出種類	期待度	演出種類	期待度
HYPER 化發生時	68%	クワトロ参戦時	63%
保留入賞時	66%	Z-ZONE 突入時	66%
保留變化預告時	56%	Z 挑戰突入時	47%
エウーゴ背景發生時	65%	シロッコ立直時	80%
群預告發生時	64%	變動開始時	45%
カミーユ参戦(金標題)時	77%		

ダカールの演説預告

演出種類	カイ切入演出	アムロ切入演出	カミーユ切入演出	セイラ切入演出
期待度	98%	98%	98%	大當濃厚

Z 挑戰

演出種類	從左停止發生	從右停止發生	カミーユ参戦	クワトロ参戦
期待度	24%	47%	28%	66%

壓力預告

演出種類	Lv.1	Lv.2	Lv.3	HYPER 化
期待度	不到 1%	2%	24%	68%

其他主要預告

演出種類	期待度	演出種類	期待度
盤面閃光前兆-白色	3%	消音預告-無音	38%
盤面閃光前兆-紅色	7%	消音預告-無音+拉桿震動	大當濃厚
台詞預告「大好機」	83%	閃爍預告-前兆第三次影片	7%
MS 飛出預告-百式	38%	氣息切入演出-紅色強特效	39%
氣息預告-クワトロ	16%	聽牌音預告-聲音不同激熱系	80%
對話預告-紅色豪華框	7%	SP 立直發展時-LOGO 上升+透	39%
對話預告-可變	15%	SP 立直發展時-LOGO 上升+透	47%
交戰 SU 預告-BOSS	14%	7 聽牌	86%
視窗 SU 預告-S3 可變	14%	群預告	66%
敵地到達 SU 預告-強晃動	8%	LOGO 役物預告-強	7%
影片連續預告-兩階段	20%	LOGO 役物預告-弱變強	5%
影片連續預告-三階段	53%	LOGO 役物預告-紅色強	29%
カィ的戰況報告「熱いぜ!」	42%	LOGO 役物預告-紅色弱變強	28%
場景移行-紅色標題	11%	機會目前兆-強藍色	9%
場景移行-金色標題	90%	機會目前兆-不同特效藍色	36%
我方橫切預告-百式通過	51%	機會目前兆-弱紅色	4%
ハイザック擊墜預告-3 台	55%	機會目前兆-強紅色	9%
ティターンズ喊叫預告-紅色	9%	機會目前兆-不同特效紅色	36%

決戦決戦パプテマス・シロッコ立直

演出種類	通常台詞	紅色台詞
期待度	78%	83%

ミネバ接見立直

演出種類	紅色台詞	紅色門
期待度	35%	31%

MS/MA 對決系立直

演出種類	期待度	演出種類	期待度
白色標題	8%	白色台詞	4%
紅色標題	30%	紅色台詞	38%
金色標題	76%	金色台詞	大當濃厚
カミーゴ參戰前音樂變化	30%	クワトロ參戰後音樂變化	72%
カミーゴ參戰後音樂變化	28%		

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>