

# 戰國大亂鬥

## 戦国コレクション

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹

**KPE**

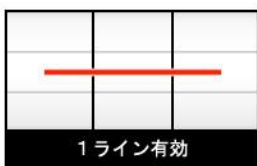
導入年月 2013/01

五號機 AT TYPE

框體圖片



有效線



中段一線有效

50 枚約可遊技轉數 34G

小役構成

天魔再遊戯



上下段 1枚/中段 3枚



上段 1枚/中段 9枚



3枚



再遊戯



轉輪配列

リール配列	リール 1	リール 2	リール 3
21	天	魔	再
20	上	中	下
19	上	中	下
18	天	魔	再
17	上	中	下
16	上	中	下
15	天	魔	再
14	上	中	下
13	上	中	下
12	上	中	下
11	上	中	下
10	天	魔	再
9	上	中	下
8	上	中	下
7	天	魔	再
6	上	中	下
5	天	魔	再
4	上	中	下
3	天	魔	再
2	上	中	下
1	上	中	下

開獎條件

1. 規定轉數到達
2. 經由 CZ「本能寺機會」抽選
3. 特殊小役直擊

轉輪凍結特典與確率

通常時小惡魔目成立的 1/2 發生凍結  
(確率 1/131072)  
為夢幻城制霸+次回超天國確定

天井情報與恩惠

最大天井為 1281G, 天井到達後突入 AT

樂都

SLOTTO  
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢  
最專業的中文機台攻略  
最即時的線上論壇討論  
最廣大的電玩消費族群  
最有效活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO  
パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



## 小役種類及瞄壓方式



先瞄押左轉輪黑 BAR，約在轉輪上方到上段附近瞄押



左轉輪中段紅櫻停止時為小惡魔目，中右轉輪適當停止即可

左轉輪中段黑 BAR 停止時，中轉輪適當停止，右轉輪瞄押三連 7，三連紅 7 停止為最強櫻

左轉輪銅鐘中段停止時為弱紅櫻，非銅鐘時為強紅櫻



左轉輪下段黑 BAR 停止時，中右轉輪適當停止，中段青再聽牌不中為弱機會牌

右轉輪三連紅 7 停止時為最強機會牌



左轉輪西瓜出現時，中右轉輪瞄押西瓜，西瓜連線時為西瓜，瞄押西瓜不中時為強機會牌



### AT 中的打法

有押順指示時照押順停止，切入演出發生時全轉輪瞄押指定圖案，其餘按一般打法即可

# 本機演出說明

## 基本場景與模式介紹

### 通常場景



通常時場景有春夏秋冬四種，基本會每 40G 進行一次場景移行

不同 G 數移行時為滯在模式 B 的好機，還有要是季節移行時沒有按照順序的話則有可能為前兆

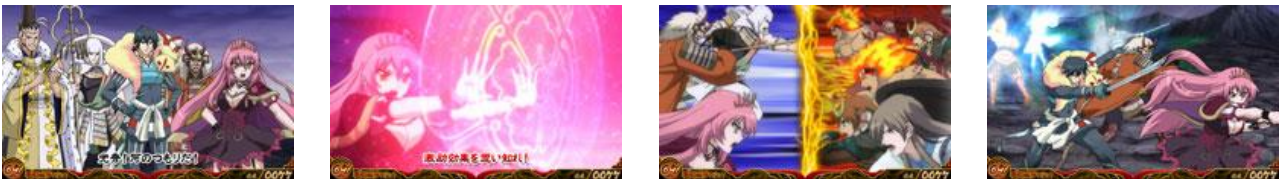
### 修羅模式



規定 G 數消化突入 AT 的前兆場景，拉門關起時為武將登場的好機會

武將登場時背景顏色會上升而 AT 突入期待度上升

### 合戰

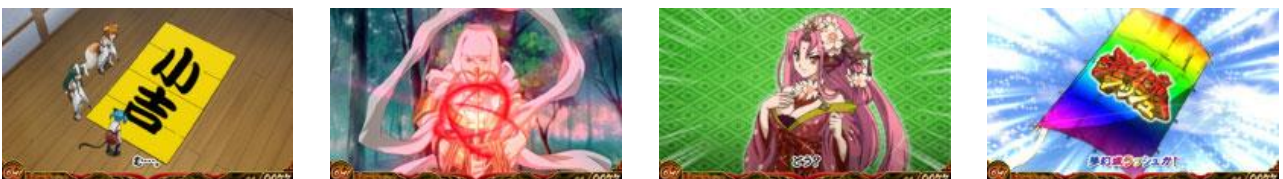


修羅模式會突入與光秀的合戰，勝利的話則突入 AT，己方人數較多或對方人數較少時為好機

文字或對戰時的分隔線為紅色時為好機，彩虹色則為勝利確定!?

## 通常演出

### 小役提示系演出



巨大抽籤紙或是各武將的動作示唆成立小役，不過有時還會直接發展演出突入修羅模式或 CZ

### 輪盤演出



停止的圖案對應演出與發展

### 次回預告



演出時伴隨次回預告為激熱!

### 天魔凍結



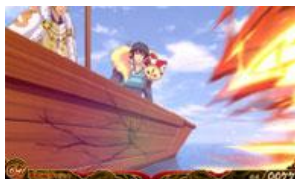
發生時特典豐富，大爆發必至!?

## 連續演出

### 射擊船上的標靶



合戰以外的連續演出皆是突入 CZ 本能寺機會  
台詞紅色文字或是船身有裂痕為好機



### 拯救乙女



乙女醒過來則演出成功，葫蘆上寫著超為好機  
還有不管哪個演出，繼續文字為幸運草紋為激熱



### 發掘埋藏金



如果能挖出埋藏金的話則演出成功，選擇大文字燒的山或是士兵的數量比較多時為好機



### 打倒織田信長



將男生方的織田信長打倒的話則演出成功，是連續演出中期待度最高的演出



## 本能寺機會中的演出

### 攻擊門



門發出藍光時破壞成功的話，高繼續的 AT 期待度高!  
攻擊門時的裂痕越大時則成功率越高



### 按鍵演出



畫面表示的按鍵越大期待越高

## AT 中的演出

### 押順指示演出



特殊小役成立後必須注意押順指示的敵人角色，敵人期待度依序為雜兵<超金剛<女忍者  
期待度越高的敵人可以期待直上乘或是裏夢幻城突入

### 直上乘演出



直上乘有多種的演出存在，轉輪右方機會燈連續點亮，或是轉輪變則迴轉時為好機

### 瞄押紅 7 演出



切入演出為紅 7 連線的好機，單線紅 7 為該 SET 繼續確定，雙線還會有多的三位數上乘!

紅 7 形成 4 的形狀為設定四以上、形成 7 的形狀為設定六以上確定!?

而且要是在第八 SET 形成紅 7 連線或是同一 SET 中形成兩次紅 7 連線會保留到下一次

### 電視動畫演出



播放電視動畫的影片為激熱演出

三位數上乘濃厚!?

### 天魔上乘



短凍結起動後，每按下一次停止鍵都會發生上乘

這演出也為三位數上乘確定!?

### 裏夢幻城 RUSH



特殊小役成立後有可能突入的紅 7 連線確變區  
10/20G 間 AT 減算會停止且紅 7 連線確率上升  
滯在中瞄押紅 7 演出發生時為紅 7 連線確定!?  
紅色背景且三連 7 停止時為雙線連線期待大!

### 宴模式



特殊小役抽選突入的上乘特化模式  
繼續 G 數為 3G+a, 青再以外的全部小役  
都會進行三位數的上乘, 3G 中都沒上乘的話  
會一直持續到上乘為止

### 繼續 BATTLE 合戰



剩餘 G 數 0 時突入, 光秀逃走時為次 SET 繼續確定! ?光秀消滅的話則突入裏夢幻城! ?  
跟修羅模式中一樣, 己方人數或敵方人數越少時為好機

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人  
如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

## 各種確率

### 基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
AT	1/281	1/272	1/261	1/230	1/212	1/197
機械割	97.5%	98.5%	100.0%	104.5%	107.4%	110.1%

### 通常時小役確率

設定		共通銅鐘		通常 RP		RP+單線紅 7
1-3		1/129		1/2.83		1/10.8
4				1/2.85		1/10.6
5-6		1/128				
小役	四擇銅鐘	弱櫻	強櫻	最強櫻	小惡魔目	RP+假紅 7
確率	1/2.02	1/117	1/565	1/32768	1/65536	1/65.5
小役	純槓	弱機會牌	強機會牌	西瓜	最強機會牌	RP+雙線紅 7
確率	1/65536	1/175	1/257	1/128	1/32768	1/128

### AT 中小役確率

夢幻城中單線紅 7 的 **1.58%**、雙線紅 7 的 **3.13%** 會發生押順瞄押指示

裏夢幻城瞄押指示發生率則為 100%，所以紅 7 連線出現率大幅上升

夢幻城中單線紅 7 出現率 **1/682~1/671**、雙線紅 7 出現率為 **1/4096**

### TABLE 移行抽選

AT 結束時與設定變更時會進行 TABLE 分配，超天國只在夢幻城制霸(AT8 連)時移行

設定	AT 結束時				設定變更時			
	通常 A	通常 B	天國	示唆	通常 A	通常 B	天國	示唆
1	43.4	16.6	40.0		37.5	37.5	25.0	
2	35.0	34.0	31.0					
3	41.0	18.0	41.0					
4	28.9	38.0	33.0	0.10	33.3	33.3	33.3	0.10
5	32.8	25.0	42.0	0.20	33.3	33.3	33.3	0.20
6	36.8	34.0	29.0					



## 規定 G 數分配

TABLE 移行時會決定規定 G 數，通常時規定 G 數消化後突入 AT

TABLE	設定	129G-	257G-	385G-	513G-	641G-	769G-	897G-	1025G-	1153G-	
通常 A	1-3	△	○	△	◎	◎	△	◎	△	○	
	45	○	○	△	◎	◎	△	◎	△	○	
	6	○	◎	△	◎	◎	△	○	△	△	
通常 B	1-3	◎	◎	○	◎	○					
	45	◎	◎	○	○	△					
	6	◎	◎	△	○	△					
G 數	1-14G	15G	16G	17G	18-19G	20G	21G	22G	23-31G	32G	33-128G
天國	6.88	0.49	1.73	6.25	0.98	0.49	6.25	6.25	4.42	6.25	60
超天	3.97	1.56	25	12.5	0.98	1.56	32.5	12.5	4.42	5	

### 示唆 TABLE

G 數	444G	456G	555G	573G	666G	777G	1281G
設定 4	50	50					
設定 5	32.5	42.5	25				
設定 6	25	25	30	5	5	5	5

## 通常時 AT/CZ 抽選

特殊小役成立時會進行 CZ/AT 抽選，AT+CZ 當選時會在 AT 結束後經由前兆突入 CZ

小惡魔目成立時當選 AT+CZ 確定

小役	最強機會牌/最強櫻/純槓		強櫻			強機會牌		
	AT	AT+CZ	CZ	AT	AT+CZ	CZ	AT	AT+CZ
1	65	30	42.2	0.19	0.32	24.9	0.08	0.07
2			29.8	0.19	0.18	24.9	0.19	0.07
3			42.1	0.46	0.39	27.4	0.38	0.13
4			29.7	0.59	0.25	27.4	0.76	0.14
5			41.9	0.78	0.57	34.7	1.14	0.28
6			38.7	1.00	0.34	34.7	1.83	0.25

小役	弱機會牌			西瓜	弱櫻	共通銅鐘
設定	CZ	AT	AT+CZ	CZ	CZ	CZ
1	10.9	0.13	0.04	0.50	1.00	4.5
2	10.2	0.15	0.03		2.28	
3	13.7	0.17	0.06	0.78	1.00	
4	12.4	0.23	0.07	1.56	3.40	
5	16.2	0.31	0.13	1.94	1.00	
6	14.9	0.34	0.12	2.50	4.53	

## CZ 本能寺機會中的抽選

### 前兆 G 數分配

本能寺機會(CZ)當選時會決定前兆 G 數

前兆 G 數	3G	4G	5G	6G	7G	8G	9G	10G
分配	10	1	1	50	12.5	5	15.5	5

### 繼續 G 數分配

CZ 當選時會決定繼續 G 數

設定	1	2	3	4	5	6
10G	80	71.7	80	67.5	80	65
20G	19.5	27.8	19.3	31.8	19	34
77G	0.5		0.7		1	

### 小惡魔 CHARGE 抽選

會依照決定的繼續 G 數進行小惡魔 CHARGE 抽選

小惡魔王信長的眼睛變成紅色時為小惡魔 CHARGE 的演出

下一轉銅鐘連線或特殊小役成立的話則當選 AT

發生 G \ 繼續 G	10G	20G	77G
10G 目	12.0	3.00	
20G 目		3.00	
10+20G 目		6.00	

### AT 抽選

CZ 中特殊小役成立/銅鐘入賞時會進行 AT 抽選

設定 1-4 10%、設定 5 11%、設定 6 12%

## AT 中直上乘抽選

AT 中小役成立時會進行 G 數直上乘抽選，不中小役上乘 200G 確定

通常 RP 上乘率 0.02% (上乘 30G 確定)

小役	弱櫻	強櫻	最強櫻/最強機會	小惡魔目	弱機會	強機會	西瓜	雙線 7
當選率	25	100			35.3	50.5	10	100
10G	82	50			85			
20G	10	20			8	75		
30G	5	16			3	18	30	
50G	2	8			2	3	30	
100G	1	5.5	80		1	2	30	94
200G		0.5	10	50	1	2	5	6
300G			10	50			5	

## AT 中裏夢幻城 RUSH 抽選

AT 中小役成立時同時也會進行裏夢幻城 RUSH 抽選

成立役	強櫻	弱機會牌	強機會牌	弱櫻/西瓜	最強櫻/最強機會牌/不中	小惡魔目
當選率	0.1	7	15	0.05	25	50
10G	80					
20G	20			100		

## AT 合戰中繼續置換/裏夢幻城 RUSH 抽選

合戰中小役成立時非繼續時會進行繼續置換抽選，繼續確定時會進行裏夢幻城 RUSH 抽選

成立役	小惡魔目/不中/雙紅 7 連線 最強機會牌/最強櫻	強櫻	強機會牌	弱機會牌	弱櫻	西瓜
當選率	100	100	60.5	40.3	25.1	10.1
10G		80				
20G	100	20	100			

## 宴模式中的抽選

宴模式中 3G 間通常 RP 以外成立時上乘三位數確定

押順 RP(+假紅 7/單線紅 7/雙線紅 7)成立時會給予一般 RP 連線的押順後上乘轉數

如果 3G 間都沒有抽到任何上乘的話會持續到有上乘為止

成立役	小惡魔目 不中	最強機會牌 最強櫻	西瓜	強機會牌	強櫻	弱機會牌 弱櫻/押順 RP	銅鐘
100G				50	80	98	99.9
200G		25	50	40	10	1	0.05
300G	100	75	50	10	10	1	0.05