

闘魂繼承 安東尼奧豬木

闘魂繼承 アントニオ猪木という名のパチスロ機

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



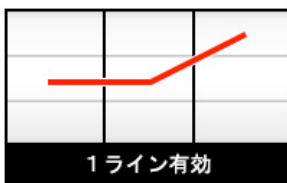
導入年月 2019/10

六號機 AT TYPE

框體圖片



有效線



特殊一線有效

50 枚約可遊技轉數 51G

小役構成



闘魂 BONUS



闘魂 REHULAR



10 枚



3 枚



REPLAY



REPLAY

轉輪配列

リール配列

20	🐉	🐉	🐉
19	🍉	🐉	🐉
18	🔔	🔔	🔔
17	🐉	🔔	🍉
16	🐉	🍉	🍉
15	🐉	🍉	🐉
14	🍉	🔔	🔔
13	🔔	🔔	🔔
12	🐉	🐉	🍉
11	🔔	🍉	🍉
10	🍉	🍉	🐉
9	🍉	🔔	🐉
8	🔔	🔔	🔔
7	🐉	🐉	🍉
6	🍉	🍉	🔔
5	🐉	🍉	🐉
4	🔔	🍉	🍉
3	🔔	🔔	🔔
2	🐉	🐉	🍉
1	🐉	🍉	🍉

開獎條件

1. 特殊小役抽選 CZ/AT
2. 規定轉數到達時抽選 CZ

轉輪凍結特典與確率

確率不明，特典為 AT 庫存 5 個以上+
道 BONUS+初回 AT 100 次銅鐘確定

天井情報與恩惠

天井為有利區間移行後消化 700G，天井到達時當選 CZ 確定

樂都

SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中機情報查詢
最專業的中機台攻
最即時的線上市論壇討
最廣大的電玩消費族
最有效活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



小役種類及瞄壓方式



首先左轉輪在轉輪上段到中段附近瞄押紅櫻（藍 7 下方）

左轉輪紅櫻停止時，中右轉輪適當停止

三連紅櫻/中轉輪停止中段紅 7/右轉輪停止下段紅 7 時為強紅櫻，反之都沒有時為弱紅櫻

	<p>弱紅櫻</p>	<p>強紅櫻</p>
	<p>強紅櫻</p>	<p>強紅櫻</p>

左轉輪下段藍 7 停止時，中右轉輪適當停止，銅鐘青再雙聽牌時為機會牌

	<p>機會牌</p>
--	------------

左轉輪上段西瓜停止時，中轉輪瞄押西瓜，右轉輪適當停止，西瓜連線時為西瓜

西瓜有聽牌但是沒有連線時為機會牌

	<p>西瓜</p>	<p>機會牌</p>
--	-----------	------------

AT 中的打法

有押順指示時照押順停止，其餘演出時按照通常時打法瞄押即可

各種演出說明

模式介紹

通常時



拳擊會場



豬木酒場

通常時有好幾個場景，移行瀑布修行為鬪魂 GP 的高確率狀態，豬木酒場移行時為前兆期待大

(超) 鬥技場 ZONE



鬥技場 ZONE



超鬥技場 ZONE

演出失敗或是會使玩家感到不悅的演出發生時，畫面左上角的豬木像會儲存怒點數
到達 MAX 時會突入鬥技場 ZONE，會高確率抽選 BONUS，持續 15G/30G/無限
切入演出發生停止指定圖案則當選鬪魂 BONUS+AT 突入濃厚，沒當選 BONUS 時要是消化規定
轉數的話，結束後會突入鬪魂 GP，從超通常時突入的超鬥技場 ZONE 為當選 BONUS 的期待度大

BONUS



鬪魂 BONUS



鬪魂 REGULAR

哪個 BONUS 結束後都會突入 AT，鬪魂 BONUS 為 30G 繼續，消化中機會小役抽選中
然後發生藍 7 連線的話則庫存 AT。鬪魂 REGULAR 為 8 次的銅鐘，最後 3 次銅鐘只要押順正確
一次就會給一個 AT 庫存，鬪魂注入發生時為押順指示發生濃厚
BONUS 當選從非常是突入的豬木祭典，或是道發生後突入的道 BONUS 為 AT 庫存獲得期待度大

鬪魂 GP



第 1~3 戰



第 4~7 戰



第 8 戰

規定轉數消化或是特殊小役成立時抽選當選時所突入的 CZ

對決勝利的话則往下一戰，三連勝則突入 AT 濃厚，第 4~7 戰勝利則獲得 AT 庫存濃厚

第 8 戰勝利時則發生道凍結濃厚，前三戰勝率約 80%，之後皆為 50%

鬪魂 CHANCE



純增 4.0 枚/G 的銅鐘次數管理型 AT

次數有 10/20/30/50/100 次五種

AT 中特殊小役抽選或是六擇挑戰成功

則獲得 AT 庫存，有庫存就會直接繼續

超通常時



AT 結束後移行，為 AT/BONUS 的高確率區間

場景跟通常時一樣但是下面會燃燒

會持續 50G

通常時演出

BOMBAYE



強櫻與機會牌成立時會發生，畫面右下角豬木會進行準備，之後每發生一次豬木會變大變的越大則當選鬪魂 GP 或 AT 的期待度上升

連續演出



當選鬪魂 GP 或 AT 時，主要會經由連續演出成功來告知，標題變紅色時為好機

非常識



告知發生



長州夢想



謝罪會見

通常時/AT 中/CZ 突入/超通常時結束時等各種時間點都有可能發生的大好機演出
之後會發生上面右邊兩個演出，為當選 AT 或是獲得 AT 庫存濃厚

鬪魂 GP 中的演出

對戰對手



熊



滑板少年



辻よしなり

第 7 戰前的對手為上面三人，前三戰不管選誰都差不多，第四戰後上面越右邊的對手期待度越高
滑板少年對戰中成立 RP、辻よしなり對佔中成立不中小役時為好機

第 4~7 戰

第 8 戰



只要勝利一次就庫存 AT 一次，雖然勝利
期待度只有 50%，但是過一次就有一個庫存
特殊小役成立時則勝利的期待度大



第 8 戰會跟永遠的好敵手面具人進行對決
勝利的話則發生道凍結演出確定！

闘魂 CHANCE 中的演出

押順指示次數



銅鐘の押順指示次數為 10~100 次，但是開始時有可能就從 20 次以上開始看到的次數消化後出現「お願いしまーす！」則會繼續且上乘次數

傳說之山背景



AT 中移行此背景時為 AT 庫存的大好機，有機會上乘複數個

金拉門



AT 中關上金拉門時則為獲得 AT 庫存或突入初代模式的好機
拉門打開時的演出要注意

上乘演出



特殊小役成立後可期待獲得 AT 庫存，特別是強櫻與機會牌

六擇挑戰



無闘魂注入

六擇挑戰發生時，押順正確則獲得 AT 庫存，無闘魂注入時必須要自己猜押順
有闘魂注入時則會發生押順指示後獲得 AT 庫存濃厚



闘魂注入

初代模式



AT 中或超通常時有機會突入的模式
畫面中會演出初代豬木的鬪魂機會
此模式中不會消費庫存且還有可能繼續

道



鬪魂 GP 最終決戰勝利或是凍結發生時突入
發生時為 AT 庫存 5 個+道 BONUS+
初回 AT 銅鐘次數 100 次確定

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
CZ	1/442.6	1/418.8	1/380.0	1/324.5	1/274.1	1/215.2
AT 初當	1/680.6	1/646.9	1/597.5	1/513.0	1/433.9	1/340.6
機械割	97.6%	98.7%	100.2%	104.1%	108.8%	114.9%

通常時小役確率

設定	1	2	3	4	5	6	
共通銅鐘	1/39.7	1/38.9	1/38.1	1/37.3	1/32.8	1/29.3	
西瓜	1/99.6	1/98.4	1/96.7	1/90.8	1/88.3	1/85.1	
小役	RP	押順銅鐘	弱櫻	強櫻	機會牌 A	機會牌 B	一枚役
確率	1/8.8	1/1.7	1/72.7	1/420	1/341	1/213	1/4.6

通常時 CZ 抽選

特殊小役成立時會依照滯在狀態進行 CZ 抽選

狀態	小役	設定 1	設定 2	設定 3	設定 4	設定 5	設定 6
通常	弱櫻/西瓜	0.4	0.8	1.2	2	3.1	5.1
	強櫻/機會牌	10.2	10.5	12.5	16.4	18.8	24.6
高確	弱櫻/西瓜	7.8	8.2	8.6	9	11.7	15.6
	強櫻/機會牌	30.1	30.5	32.4	36.3	38.7	50

有利區間移行時有機會選擇 100G 或 300G 的天井

以上天井到達後成立第一個特殊小役時當選 CZ 確定

設定	1	2	3	4	5	6
100G	6.3	7	7.8	10.2	16.4	25
300G	12.5					

除了上面的抽選以外，還有每消化 100G 都會進行一次天井到達抽選

設定	1	2	3	4	5	6
當選率	1.2	1.6	2	2.3	3.1	3.9

非有利區間的抽選

非有利區間中只要成立小役就會往有利區間移行，此時會進行 CZ/AT 的直擊抽選

小役	押順銅鐘/RP	弱櫻/西瓜	強櫻/機會牌
鬪魂 GP	0.4	12.5	25
鬪魂 CHANCE	3.1	37.5	75

通常時 AT 直擊抽選

通常時當選 CZ「鬪魂 GP」時，會依照設定值進行 AT「鬪魂 CHANCE」的直擊抽選

設定	1	2	3	4	5	6
當選率	6.3	7	7.8	10.2	16.4	25

通常時 RP 成立時的 1/16384（確率 1/144179）會當選道凍結或是非常識（各 1/2）

通常時狀態移行抽選

弱櫻/西瓜成立時會進行高確移行抽選

高確保證 20G，保證轉數消化後押順銅鐘成立時的 89.8%轉落通常

設定	1	2	3	4	5	6
移行率	5.1	6.3	8.2	10.2	14.8	20.7

每消化 100G 時也會進行高確移行抽選，不過機率尚未公布

怒點數抽選

有利區間移行時會先進行怒點數的初期點數抽選

設定	1	2	3	4	5	6
0pt	64.5	62.9	61.3	57.8	52.7	41
20pt	25	25.8	26.6	28.1	31.3	39.1
50pt	10.2	10.9	11.7	13.7	15.6	19.5
100pt	0.4					

有利區間移行時，如果抽到 100 點的話則會立刻移行鬥技場 ZONE

其他則在累積到 100 點之後成立第一個特殊小役後移行鬥技場 ZONE

以下契機會進行點數獲得抽選，每次的獲得點數為 1.5.20.30.50.100 點

契機：演出失敗時、每 100G 消化時

鬥技場 ZONE 中的抽選

鬥技場 ZONE 中會依照成立小役進行 BONUS 抽選

RP 當選時會發生切入演出直接形成大牌連線

小役	RP	弱櫻/西瓜	強櫻/機會牌
當選率	16.4	5.1	25

CZ「鬪魂 GP」中的抽選

鬪魂 GP 中有內部的 A~D 四個模式，700G 天井到達時所突入的 CZ 會有抽選優遇

模式	A	B	C	D
一般狀況	61.7	28.1	9.8	0.4
700G 天井		69.9	28.9	1.2

接著每一戰會依照當選 CZ 時所抽選的模式進行對戰角色抽選

模式	A	B	C	D
熊	59.8	30.1	20.3	
滑板少年	30.1	39.8	20.3	
辻	10.2	30.1	59.4	100

接著會依照成立小役與對戰對手進行勝利抽選

第 1~3 戰

模式	押順銅鐘	RP	弱櫻/西瓜	強櫻/機會牌	其他小役
熊	21.9	10.9	54.7	100	10.9
滑板少年	10.9	72.7	54.7	100	10.9
辻	10.9	10.9	54.7	100	43

第 4~7 戰

模式	押順銅鐘	RP	弱櫻/西瓜	強櫻/機會牌	其他小役
熊	3.9	3.1	30.1	100	3.1
滑板少年	5.1	37.9	30.1	100	5.1
辻	10.9	10.9	54.7	100	43

第 8 戰

小役	押順銅鐘/RP	弱櫻/西瓜	強櫻/機會牌	其他小役
當選率	0.4	20.3	100	0.4

AT 突入時的追加庫存數抽選

庫存數	0	1	2	3	4
分配比例	94.5	3.1	1.2	0.8	0.4

AT 每 SET 的銅鐘次數抽選

會依照是不是第一 SET 進行銅鐘次數抽選

銅鐘次數	10	20	30	50	100
第一 SET		91	7.8	0.8	0.4
其他 SET	56.3	34.8	7.8	0.8	0.4

AT 中特殊小役的庫存獲得抽選

AT 中會依照成立小役進行庫存獲得抽選

小役	弱櫻/西瓜	強櫻/機會牌
當選率	0.4	12.5

AT 中六擇挑戰發生抽選

押順銅鐘/RP/弱櫻/西瓜成立時的 0.4%當選、以下未列出小役的 3.9%當選

以下表格為強櫻/機會牌的當選率

設定	1	2	3	4	5	6
當選率	0.4	0.8	1.2	1.6	2	2.3

不中小役三連以上會進行抽選，當選率為下方的表格

四連時為當選確定、五連時此六擇挑戰發生押順指示確定、六連以上則庫存六擇挑戰一次

設定	1	2	3	4	5	6
當選率	33.6	34	34.4	34.8	35.2	35.5

超通常時中的抽選

超通常時中的成立小役會進行 AT 抽選，超通常時的最後一轉，當選 AT 的機率會上升

小役	RP	弱櫻/西瓜	強櫻/機會牌	其他小役
當選率	3.2	7.7	50	0.4
最後一轉	1.6	50	100	0.4

第 1SET 與五的倍數 SET 為 BONUS 高確狀態

AT 當選後會依照是否滯在高確狀態進行 BONUS 種類抽選

模式	非當選 BONUS	鬪魂 REG	鬪魂 BOUNS	超鬥技場
通常狀態	94.5	0.8	0.8	3.9
高確狀態	62.5	6.3	6.3	25

鬪魂 BONUS 中的抽選

會依照成立小役進行鬪魂 CHANCE 的庫存抽選

小役	RP	弱櫻/西瓜	強櫻/機會牌
當選率	12.5	2.3	25

鬪魂 REG 中的抽選

最後三轉會發生猜押順的挑戰，REG 當選時會進行鬪魂注入的次數抽選

鬪魂注入	0 次	1 次	2 次	3 次
分配比例	84.4	10.2	5.1	0.4

謝罪會見的抽選

超通常時結束時，會依照鬪魂 CHANCE 連莊的次數進行突入抽選

當選率：單發肉包時 30.1%、兩連以上 1.2%

當選時 10G 間會以 1/6.7 進行鬪魂 CHANCE 的庫存抽選

豬木祭典中的抽選

通常時 RP 成立的 1/16384 會進行此的突入抽選

30G 間會依照成立小役進行鬪魂 CHANCE 的庫存抽選

小役	RP	弱櫻/西瓜	強櫻/機會牌	其他小役
當選率	75	50	75	5.1

初代模式的抽選

超通常時中自力當選 AT 時的 5.1%會進行突入抽選

突入後的繼續率為 59.8%，初代模式中不會消化鬪魂 CHANCE 的庫存

道凍結中的抽選

突入時會直接抽選 AT 的庫存數

AT 庫存數	6	7	8	9
分配比例	44.5	25	20.3	10.2

CZ/BONUS/超通常時結束畫面示唆

		
奇數設定期待度高	高設定期待度高	設定 2 以上確定
		
設定 4 以上確定	設定 5 以上確定	設定 6 確定

ENDING 中的詩示唆

開けゴマ	奇數設定期待度高	心の扉（紅色字）	設定 4 以上確定
感謝の階段	偶數設定期待度高	馬鹿になれ	設定 6 確定
子供の夢	設定 2 以上確定	（金色字）	

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>