

TIGER & BUNNY

パチスロ TIGER & BUNNY

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



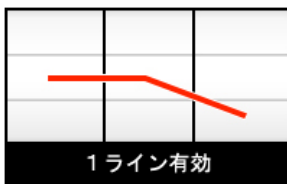
導入年月 2019/09

六號機 AT TYPE

框體圖片



有效線



特殊一線有效

50 枚約可遊技轉數 50G

小役構成

(廠商未公布)

轉輪配列

リール配列

20	西瓜	櫻桃	鈴
19	鈴	鈴	櫻桃
18	藍	西瓜	藍
17	飛龍	飛龍	飛龍
16	飛龍	藍	西瓜
15	西瓜	櫻桃	鈴
14	鈴	鈴	櫻桃
13	藍	西瓜	藍
12	飛龍	飛龍	飛龍
11	櫻桃	藍	西瓜
10	西瓜	櫻桃	鈴
9	鈴	鈴	櫻桃
8	藍	西瓜	藍
7	飛龍	飛龍	飛龍
6	飛龍	藍	飛龍
5	西瓜	櫻桃	鈴
4	鈴	鈴	櫻桃
3	藍	西瓜	藍
2	飛龍	飛龍	飛龍
1	櫻桃	藍	飛龍

開獎條件

1. 特殊小役抽選 CZ/擬似 BONUS
2. 規定轉數到達

轉輪凍結特典與確率

(廠商未公布)

天井情報與恩惠

天井為移行有利區間後消化 666G+約最大 6G 的前兆

天井到達時當選擬似 BONUS 確定, 此 BONUS 為通常 BIG 以上濃厚

樂都

SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中機種情報查詢
最專業的的機中文機台攻
最即時的的線上網壇討
最廣大的的電玩消費族
最有效活活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛



樂都



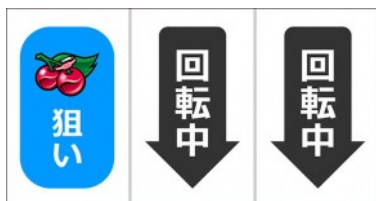
f 樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



小役種類及瞄壓方式

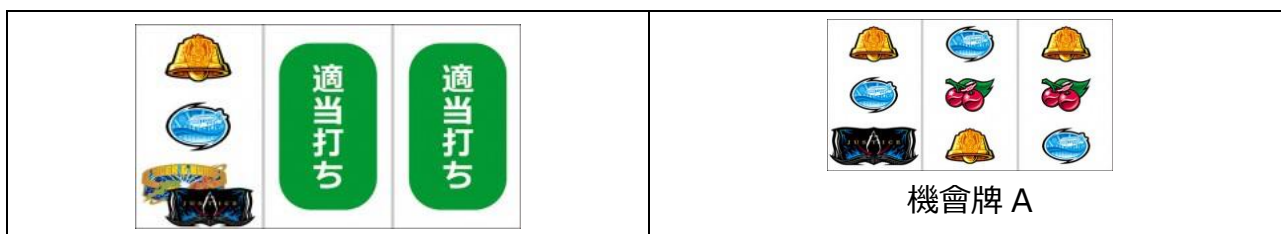


首先左轉輪約在轉輪中段附近瞄押紅櫻（黑 BAR 下方）

左轉輪角紅櫻停止時，中右轉輪適當停止，紅櫻三連時為強紅櫻，反之未三連時為弱紅櫻



左轉輪下段黑 BAR 停止時，中右轉輪適當停止，形成下面右圖排列時為機會牌 A



左轉輪上段西瓜停止時，中右轉輪適當停止，右轉輪的白牌可替代西瓜

西瓜連線時為西瓜，西瓜有聽牌時但是沒有連線時為機會牌 B



擬似 BONUS/AT 中的打法

有押順指示時照押順停止，切入演出發生時則瞄押畫面中指定圖案

其他演出發生時則照通常時打法瞄押即可

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

各種演出說明

模式與 BONUS 介紹

通常場景



T&B 場景



カリーナ場景



正義之塔



ボディ場景

基本滯在的場景有虎徹的房間、シュテルンビルト市街道、訓練中心三種

T&B 或カリーナ場景移行時為高確滯在的好機，正義之塔與ボディ場景為超高確滯在!?

高確或超高確中抽選 CZ 會有優遇，且當選 CZ 前內部狀態都不會轉落

ON AIR 挑戰



特殊小役為契機突入的 20G CZ，全部有四種任務，會依照內容而會讓期待高的小役有所不同

當然 BONUS 當選期待度也會有不同，任務成功的話則當選 BONUS

BONUS (通常時)



BIG BONUS



BLUE ROSE LIVE



EPISODE BONUS



REGULAR BONUS



通常時的 BONUS 有四種，哪個都是純增 4.0 枚/G，內部為 AT 狀態的擬似 BONUS

BIG (平均 126 枚，AT 期待度 36%) 與 BLUE ROSE LIVE (平均 150 枚，AT 期待度 66%)

都是超過規定枚數 60 枚以上後結束，BONUS 中除了 RP 以外都會進行高確率轉數獲得抽選

按鍵出現時為好機，到達規定枚數後，獲得的高確率轉數會讓 BONUS 延長，且延長中為

ボディ圖案連線的高確率狀態，高確最低為 10G 保證，ボディ圖案連線則當選 AT

EPISODE BONUS (平均約 103 枚) 當選時為 AT 突入確定

REGULAR BONUS (平均約 53 枚) 消化中特殊小役會進行 AT 突入抽選，結束畫面有設定示唆

LUNATIC STAGE



CZ 抽選失敗時的一部分所突入的凍結高確率區間，全部小役都會進行凍結抽選
凍結發生時當選 AT+突入特化區間的 LUNATIC BATTLE

GOOD LUCK TIME



ABILITYRISE CHANCE



ST ZONE

為 ST 型的 AT，開始時一定會突入 7G 的 ABILITYRISE CHANCE，這裡會進行 BONUS 確率上升抽選。接著會突入主要的 ST ZONE (1SET 30G 以上繼續)

BONUS 當選時則 ST 轉數會再度回復到 30G，當然 BONUS 確率越高則 ST LOOP 率越高

AT 性能會依照押順指示等級而純增枚數會有不同，約 1.0~4.0 枚

BONUS (AT 中)



BIG BONUS



HERO BONUS



CELEBRATION



ONAIR BONUS

AT 中的 BONUS 跟通常時不同，會進行 BONUS 確率上升、押順指示等級確率上升、或是 BONUS 庫存抽選，純增枚數都是 4.0 枚/G。BIG 為 100 枚以上、HERO 與 CELEBRATION

為 50 枚以上獲得後結束。BONUS 中パディ圖案連線則押順指示等級會上升

ONAIR BONUS 當選時為 JAKE BATTLE 突入的大好機！突入期待度約 50%

JAKE BATTLE



ONAIR BONUS 中的故事過關後突入，10G 間會與 JAKE 進行對決，勝利的話則當選 BIG BONUS+BONUS 確率到達 MAX+押順指示等級 MAX，勝利時的恩惠超多！

LUNATIC BATTLE



以轉輪凍結為契機突入，為 ST 型的 BONUS 庫存特化區間，BONUS 確率約 1/7 繼續率約 90%，1SET 15G 繼續，只要抽到 BONUS 則再度回到 15G 平均獲得庫存數約 11 個，結束後庫存的 BONUS 會以 1G 連的方式全部放出

通常時演出

虎群



通常時或 AT 中要是有虎群橫切過時為大好機

次回預告



經由次回預告發展的連續演出為大好機

連續演出

讓サム停止哭泣



成功則突入 CZ 濃厚
如果是大姊姊的親吻的話...

救出那少女



救出人質少女則當選 CZ 濃厚
如果 BLUE ROSE 說話的話...

解除限時炸彈！



解除炸彈成功則當選 CZ 濃厚
時間是彩色時為超好機!?

找出楓



虎徹發現楓的話則突入 CZ 濃厚
楓有想起什麼來時則為好機

發動 NEXT 能力



會發生虎徹少年時讓 NEXT 能力開花的故事
發生時為超好機的激熱演出

ON AIR 挑戰中的演出

抓住樂屋小偷！



BONUS 期待度約 40%、RP 連線時為好機

將暴走的機器人給停下來



與少女型的暴走機器人對決，攻擊命中時則
跑馬燈顏色變化，期待度也上升
總和期待度約 50%

將鑽石做的鎧甲破壞



BONUS 期待度約 66%的大好機任務
瞄押切入演出發生時為好機

阻止獅子像的暴走



BONUS 期待度約 66%
任務成功時當選 EPISODE BONUS 濃厚

GOOD LUCK TIME 中的演出

ABILITYRISE CHANCE



AT 開始時或是押順指示等級下降後突入，全部小役都會進行 BONUS 確率上升抽選
BONUS 確率有 1/99~1/13 的 11 階段，BONUS 確率越高則 ST 繼續率也會越高
繼續率約 40~90%以上，特殊小役成立時可期待上升複數階段

ST ZONE



押順指示等級 1



押順指示等級 2



押順指示等級 MAX

ST ZONE 的押順等級總共有三階段，等級 1 純增 1.0、2 為 2.0、MAX 為 4.0

押順等級 2 以上則 ST ZONE 結束時則 AT 不會結束，押順等級會下降一階後

突入 ABILITYRISE CHANCE，再度抽選 BONUS 確率

意外發生



巨大看板或是直升機掉下來的意外發生，英雄們能活躍的話則當選 BONUS

最終判定



ST ZONE 的轉數歸零時發生，能停止暴走的車到話則當選 BONUS

接關機會



押順指示等級 1 的狀態到最終判定也失敗時會突入，為 3G 的拉回區間，特殊小役成立則拉回 AT 濃厚

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
BONUS 合算	1/229.8	1/220.1	1/203.7	1/189.7	1/170.3	1/157.7
AT 初當	1/684.7	1/621.0	1/502.5	1/448.4	1/368.7	1/331.5
機械割	97.9%	99.2%	101.1%	103.5%	106.5%	110.2%

小役確率

設定	1-3	4	5	6
共通銅鐘	1/26.4	1/26.2	1/26.1	1/25.9
弱櫻	1/65.5	1/62.4	1/59.6	1/54.6
西瓜	1/81.9	1/77.1	1/72.8	1/65.5
小役	RP	強櫻	機會牌 A	機會牌 B
確率	1/7.3	1/327.7	1/436.9	1/436.9

通常時狀態與 CZ 抽選

通常時有低確/通常/高確/超高四種狀態，特殊小役會進行狀態上升抽選（尚未公布機率）

BONUS 與 AT 結束後，移行有利區間時會進行狀態抽選

狀態	通常	高確	超高
移行率	37.5	37.5	25

消化規定轉數時也會進行狀態上升抽選

111G：上升一階段確定

222G：上升一階段確定+50%移行超高

333/444G：25%移行超高

特殊小役成立時會依照滯在狀態進行 CZ 抽選，通常以下狀態的當選率不明

小役	不中/銅鐘	弱櫻/西瓜	機會牌	強櫻
高確		0.4	33.6	50
超高	1.6	100	100	100

CZ 中的抽選

會依照演出種類而有抽選不同

抓住樂屋小偷！

20G 間會跟據成立小役進行點數獲得抽選

RP 75%獲得一點、機會牌/強櫻獲得兩點、弱櫻/西瓜獲得一點以上確定（3.1%兩點）

最後會依照累計獲得的點數進行 BONUS 抽選

累計點數	0	1	2	3	4
當選率	0.4	0.8	1.6	25	100

將暴走的機器人給停下來

20G 間會跟據成立小役進行點數獲得抽選

非特殊小役時 12.5%獲得一點、機會牌/強櫻獲得兩點

弱櫻/西瓜獲得一點以上確定 (6.3%兩點)

最後會依照累計獲得的點數進行 BONUS 抽選

累計點數	0	1	2	3	4
當選率	0.4	1.6	12.5	50	100

將鑽石做的鎧甲破壞

為一發抽選型，圖案連線確率為 1/14.6，特殊小役成立時也會進行 BONUS 抽選

小役	弱櫻/西瓜	強櫻/機會牌
當選率	25	100

阻止獅子像的暴走

消化中會跟據成立小役進行點數獲得抽選

獲得點數	1	2	4
非特殊小役	7.8		
弱櫻/西瓜	62.5	25	12.5
強櫻/機會牌			100

最後會依照累計獲得的點數進行 BONUS 抽選

累計點數	0	1	2	3	4
當選率	25	37.5	50	75	100

BIG BONUS 中的抽選

前半部分會依照成立小役進行高確轉數上乘抽選，高確中バディ圖案連線確率 1/1868.3

得分超過規定枚數（約 60 枚）後會移行後半部分，前半要是沒上乘高確轉數時

後半至少會有高確 10G，高確中バディ圖案連線確率 1/46.7

	前半部分			後半部分		
上乘高確轉數	5G	10G	20G	5G	10G	20G
不中/銅鐘	4.7					
弱櫻/西瓜	21.9	3.1		21.9	3.1	
強櫻/機會牌	62.5	31.3	6.3	62.5	31.3	6.3

BLUE ROSE LIVE 中的抽選

基本上流程跟 BIG BONUS 一樣，前半部分高確中バディ圖案連線確率 1/934.1

後半部分高確中バディ圖案連線確率 1/23.4

上乘高確轉數	前半部分			後半部分		
	5G	10G	20G	5G	10G	20G
不中/銅鐘	9.4					
弱櫻/西瓜	37.5	12.5		37.5	12.5	
強櫻/機會牌	31.3	56.3	12.5	31.3	56.3	12.5

REGULAR BONUS 中的抽選

REG 中藍 BAR 連線確率為 1/2491，連線當然當選 AT，其他小役會進行 AT 抽選

小役	弱櫻	西瓜	機會牌	強櫻
當選率	12.6	25.2	50.1	66.8

GOODLUCK TIME 中的 BONUS 抽選













全小役都會依照滯在的 BONUS 確率進行 BONUS 抽選

確率	1/58	1/50	1/43	1/38	1/33	1/29	1/25	1/22	1/19	1/16	1/13
RP	1.6	3.9	4.3	5.1	3.9	5.1	7	7.4	7.8	10.5	12.5
銅鐘	0.8	0.8	1.2	1.6	1.6	2	2.3	3.1	2.3	3.1	4.7
確率	弱櫻		強櫻		機會牌		西瓜				
1/58~1/38	12.5		50		37.5		18.8				
1/33~1/22	18.8		75		50		25				
1/19~13	25		100		100		50				

BONUS 結束畫面示唆

 <p>奇數設定期待度高</p>	 <p>偶數設定期待度高</p>	 <p>設定 2 以上確定</p>
 <p>奇數設定期待度高</p>	 <p>偶數設定期待度高</p>	 <p>設定 5 以上確定</p>

AT 各關開始畫面示唆

 <p>偶數設定期待度高</p>	 <p>設定 2 以上確定</p>	 <p>設定 5 以上確定</p>
 <p>無敵模式確定</p>	 <p>無敵模式確定</p>	 <p>BB 模式確定</p>
 <p>次回同色 BIG 示唆</p>	 <p>次回同色 BIG 示唆</p>	 <p>次回 CELEBRATION 示唆</p>
 <p>次回 ON AIR BONUS 示唆</p>	 <p>次回 ON AIR BONUS 示唆</p>	 <p>次回 ON AIR BONUS 示唆+ 無敵模式</p>