

鐵拳 4

パチスロ鉄拳 4

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



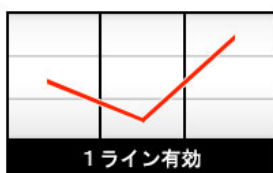
導入年月 2019/07

六號機 AT TYPE

框體圖片



有效線



特殊一線有效

50 枚約可遊技轉數 54G

小役構成



BIG BONUS



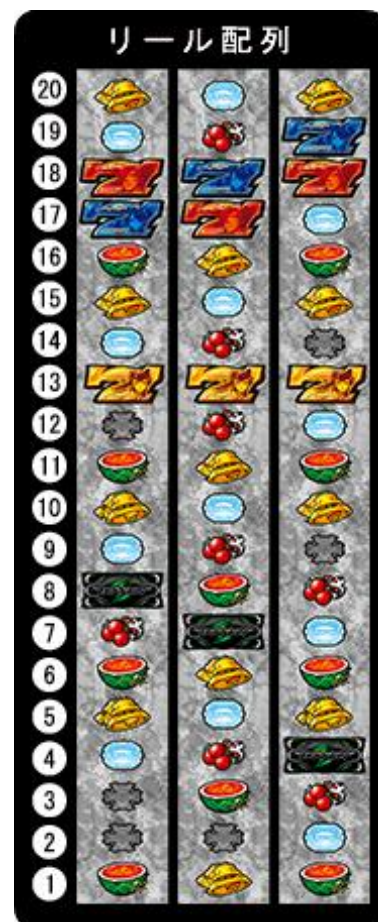
REGULAR BONUS



BATTLE BONUS

DEVIL BATTLE BONUS

轉輪配列



開獎條件

1. 經由 CZ 抽選
2. 特殊小役直擊抽選

轉輪凍結特典與確率

確率不明，特典為 DEVIL BATTLE BONUS+ 勝利庫存 2 個+鐵拳機會高確 LONG

天井情報與恩惠

天井為有利區間移行後消化 1000G (TC 高確中不會計算，請以畫面轉數表為準)

天井到達時經由前兆後當選 BATTLE BONUS+勝利庫存 1 個確定

樂都

SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中機情報查詢
最專業的中機台攻
最即時的線上市論壇討
最廣大的電玩消費族
最有效活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛



樂都



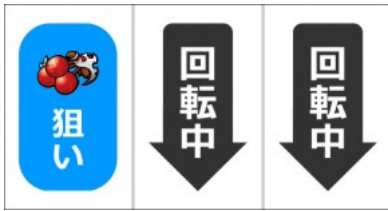
樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



小役種類及瞄壓方式

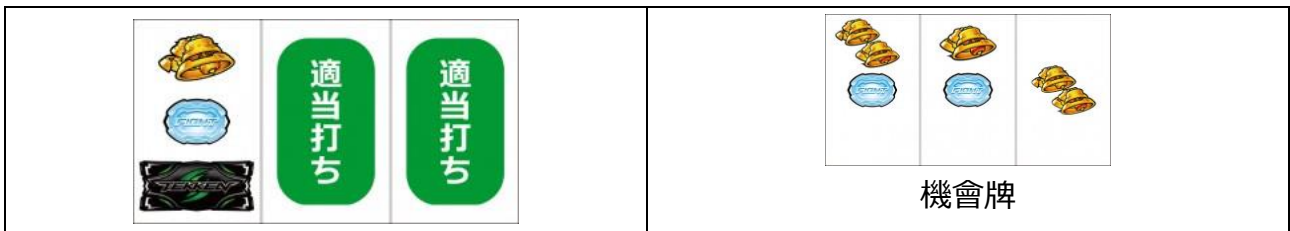


首先左轉輪約在轉輪上段附近瞄押紅櫻（黑 BAR 下方）

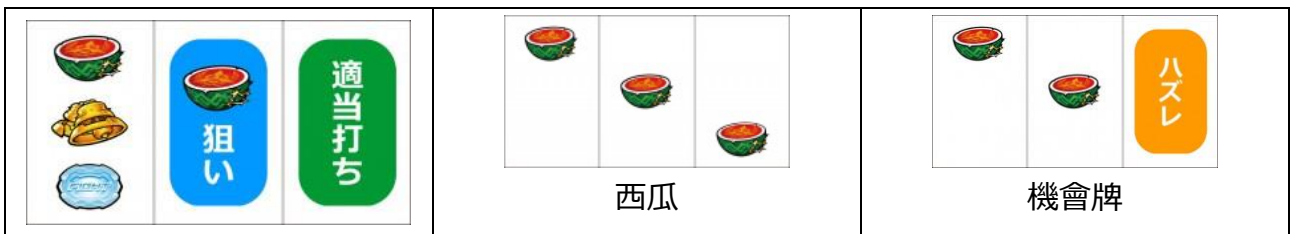
左轉輪下段紅櫻停止時，中右轉輪適當停止，右轉輪中段停止銅鐘時為弱紅櫻，反之為強



左轉輪下段黑 BAR 停止時，中右轉輪適當停止，中段再再鐘連線時為機會牌



左轉輪上段西瓜停止時，中轉輪瞄押西瓜，右轉輪適當停止，西瓜連線時為西瓜
西瓜聽牌但是沒有連線時為機會牌



AT（擬似 BONUS）中的打法

有押順指示時照押順停止，沒有押順時則照通常時打法瞄押即可

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

各種演出說明

模式與 BONUS 介紹

通常時



世界之樹



天狼星



平八場景

世界之樹中跟夥伴會合、天狼星越接近夜晚時，則內部狀態有機會為越好

平八場景為 BONUS 的超高確率場景，平八開眼時則當選 BONUS

CAHNCE ZONE



CLIMAX PHASE



G-CORP

CZ 會在連續演出成功後等等時機突入，會繼續 15G 以上的 CLIMAX PHASE 會依照滯在場景而基本演出會有變化，ユグドラシル為ラース CZ、シリウス為シャオユウ CZ

CLIMAX PHASE 中要是成立小役時會獲得點數使期待度上升，最後對決勝利則當選 BONUS BONUS 期待度約 36%。G-CORP 為上位版 CZ，10G 繼續，銅鐘連線時的 55%當選 BONUS 特殊小役則當選濃厚!此 CZ 期待度約 63%

鐵拳機會



ラース TC



シャオユウ TC



一美 TC

鐵拳機會每轉約 1/11 抽選 BONUS，為 BONUS 的高確率區間，BONUS 期待度約 63% TC 結束後為 TC 高確率滯在濃厚，TC 高確中約 1/10 當選 TC，也就是說有機會連續當選一美 TC 成功時為當選 BATTLE BONUS 濃厚

BIG BONUS



約可獲得 126 枚的擬似 BONUS，消化中會進行 BATTLE BONUS 的抽選，紅七連線的當選率會比較高（期待度 50%）告知種類有三種

REG BONUS



約可獲得 56 枚的擬似 BONUS，消化中會進行 TC 抽選，特殊小役成立時為好機

BATTLE BONUS



金七連線的擬似 BONUS，勝利則繼續 BONUS 敗北則結束 BONUS，消化中會進行完全自力的對決演出，會依照成立小役來抽選

DEVIL BATTLE BONUS



EX 對決勝利或轉輪凍結為契機所突入的擬似 BONUS，內容基本上跟 BATTLE BONUS 一樣但是勝利期待度高達 87%有機會長繼續

鐵拳機會（TC）中的演出

骰子輪盤



骰子出現的圖案會示唆期待度或是示唆發展，旋轉的方向跟平常不同時為好機

任務演出



發生鐵拳保齡球，將瓶子全打倒則當選 BONUS 有兩次機會

對決演出



對決勝利則當選 BONUS 濃厚比起任務演出期待度要高

BIG BONUS 中的演出

ラース BB



ラース BB 為機會告知，將平八等敵人打倒為當選 BATTLE BONUS 的好機，金七連線切入演出時連線則當選確定

シャオユウ BB



為後告知型，BB 最後的輪盤停止圖案的話則當選 BATTLE BONUS，出現ラッキークロエの話…

一美 BB



為一發告知，起動時關上金門的話則當選 BATTLE BONUS

REG BONUS 中的演出

角色介紹



藍色



綠色



泳裝角色



虹河 LUCKY

BONUS 消化中會發生角色介紹，背景顏色或角色會示唆設定，如果出現虹河 LUCKY 的話…

BATTLE BONUS 中的演出

對戰對手有 5 人



勝利期待度為：ドラグノフ < フェン < 平八 < 吉光 < ラッキークロエ

敵方角色攻撃



RP 成立時為敵方攻撃的危機
對決中希望 RP 不要連線

? 押順指示



第二停止的押順變? 時，押順猜對的話則對決會變有利

復仇之戰



對決勝利後，如果跟同樣敵人發展連續對決時為復仇之戰敵人的 HP 會剩 3/4 比較好贏

我方角色攻撃



銅鐘連線與特殊小役成立時為我方攻撃的好機

金七瞄押切入演出



切入演出發生時金七連線的話則為一發勝利！

COMBO ATTACK



發動時為給對方大傷害的好機

完全勝利



沒有受到傷害就獲勝為完全勝利，會獲得勝利庫存一個

EX BATTLE



BATTLE BONUS 六勝後突入
勝利的話則突入
DEVIL BATTLE BONUS

BIG BONUS 結束畫面

狀態與設定示唆



結束畫面會示唆內部狀態與設定值，特殊的結束畫面必須要注意

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
BIG BONUS	1/411.3	1/370.4	1/333.8	1/290.2	1/260.7	1/232.6
REG BONUS	1/740.9	1/751.3	1/755.7	1/766.6	1/790.9	1/814.5
BATTLE BONUS	1/723.1	1/719.9	1/716.4	1/712.8	1/708.5	1/703.2
BONUS 合算	1/193.6	1/184.5	1/175.0	1/162.5	1/153.6	1/143.9
機械割	97.8%	99.0%	100.4%	102.7%	105.3%	108.0%

小役確率

設定	1	2	3	4	5	6
共通銅鐘 A	1/304.8	1/278.9	1/257	1/238.3	1/222.2	1/212.1
弱櫻	1/83.5	1/81.4	1/79.4	1/77.6	1/75.8	1/74.1
西瓜	1/99.3	1/98.1	1/96.9	1/95.8	1/94.7	1/92.8

以下 RP/三枚役/銅鐘合算為實踐值，非解析值

小役	RP	銅鐘合算	三枚役	共通銅鐘 B	強櫻	機會牌	強機會牌
確率	1/5.8~6.2	1/10.2	1/15~14.5	1/257	1/257	1/190	1/874

通常時 CZ 抽選

會根據狀態與成立小役進行 CZ 抽選（狀態移行抽選尚未公布）

小役	10 枚銅鐘	共通銅鐘	弱櫻	西瓜	機會牌	強小役
通常 A			1.56	3.13	9.38	18.75
通常 B			4.69	9.38	37.5	50
高確 A		12.5	25	37.5	62.5	100
高確 B	1.95	25	37.5	50	75	100

CZ「CLIMAX PHASE」中的抽選

首先突入時會以 25%進行 BONUS 抽選，如果這邊有當選時則 CZ 中會進行升格抽選

如果沒有當選時則 CZ 中會進行 BONUS 抽選

CZ 中會依照成立小役進行點數抽選

小役	共通銅鐘	弱櫻	西瓜	機會牌	強櫻	強機會牌
1pt	50	75				
2pt	50	15.6		43.8		
3pt		6.25	25	37.5		
4pt		3.13	25	18.8	100	100

之後會依照總獲得點數進行 BONUS（升格）抽選

點數	1	2	3	4	5	6	7	8
當選率	3.13	6.25	12.5	50	62.5	75	87.5	100

平八場景移行抽選

共通銅鐘 B 成立以及 CZ 失敗時會進行平八場景移行抽選，平八場景為 BONUS 超高確狀態

設定	1	2	3	4	5	6
共通銅鐘 B	28.9	34.4	36.7	37.5	39.1	43.8
CZ 失敗	1.6			2	2.3	3.1

G-CORP 中的抽選

會依照成立小役進行 BONUS 抽選

小役	押順銅鐘連線	共通銅鐘	弱櫻	強櫻	西瓜	強機會牌
當選率	55.1	68.8	75	100	87.5	100

TC 高確中的鐵拳機會抽選

會依照成立小役進行鐵拳機會抽選

小役	RP	押順 3 枚銅鐘	押順 10 枚銅鐘	共通銅鐘
確率	12.5	12.5	5.1	25
小役	弱櫻	西瓜	機會牌	強櫻/強機會牌
確率	37.5	50	75	100

通常時的 TC 直擊抽選

通常時弱櫻與西瓜成立時會進行鐵拳機會的直擊抽選

設定	1-3	4	5	6
弱櫻	0.39	0.78	1.17	1.56
西瓜	0.78	1.17	1.56	1.95

TC 直擊時的 TC 種類分配比例

設定	1-2	3-4	5	6
通常 TC	81.3	78.1	76.6	75
一美 TC	18.8	21.9	23.4	25

TC 直擊當選時的 TC 高確分配比例

設定	1-2	3-4	5	6
SHORT	37.5	31.3	25	18.8
MID	50	50	56.3	56.3
LONG	12.5	18.8	18.8	25

鐵拳機會中的抽選

TC 中會依照成立小役進行 BONUS 的抽選

小役	10 枚銅鐘	RP/三枚役	共通銅鐘	弱櫻
當選率	5.08	10.2	25	37.5
小役	西瓜	機會牌	強櫻	強機會牌
當選率	50	75	100	100

BIG BONUS 中的抽選

BIG 中會依照成立小役進行 BATTLE BONUS 的抽選（以下為設定 1 的當選率）

小役	金七連線	弱櫻	西瓜	機會牌	強櫻	強機會牌
藍 7 中	0.39	3.13	6.25	25	50	50
紅 7 中	6.25	25	50	80	95	95

REG BONUS 中的抽選

會依照成立小役進行 TC 抽選，REG 中連續 8G 成立押順銅鐘則當選 TC 確定

小役	弱櫻	西瓜	機會牌	強櫻	強機會牌
當選率	18.8	37.5	75	97.5	97.5

BATTLE BONUS 中的對戰人物 TABLE 抽選

對戰對手總共有 32 種 TABLE 進行抽選，首先會進行大項種類抽選

各大項中有四個 TABLE，各大項中的四個 TABLE 抽選機率为平均分配

以下為排版方便，各人物以代號表示：

A ドラグノフ、B フェン、C 平八、D 吉光、E ラッキークロエ

各角色的勝利率

角色	A	B	C	D	E
通常對決	36.7	56.5	65.4	77.4	87
復仇之戰	48.1	65.5	74.6	84.2	91.8

各大項抽選機率

大項	青段	獸段	拳段	羅段	四神	帝段	神段	王段
分配率	9.4	12.5	15.6	18.8	6.3	18.8	12.5	6.3

青段					獸段				
第幾戰	武者	師範	皆傳	名人	第幾戰	惡狼	猛虎	大蛇	鬼熊
1	B	C	B	B	1	B	C	D	C
2	A	A	A	B	2	A	C	A	B
3	A	B	C	A	3	C	A	D	A
4	C	C	A	C	4	B	B	A	E
5	B	A	C	D	5	A	B	B	D
6	A	B	C	C	6	D	D	D	A
拳段					羅段				
第幾戰	鋼拳	魔拳	滅拳	獄拳	第幾戰	修羅	羅刹	羅豪	羅閃
1	C	B	E	D	1	C	D	E	D
2	A	C	B	A	2	B	A	D	B
3	B	C	A	B	3	C	D	C	E
4	D	D	C	A	4	D	C	A	C
5	C	A	B	C	5	A	C	B	A
6	B	B	B	C	6	E	A	C	E
四神					帝段				
第幾戰	玄武	白虎	青龍	朱雀	第幾戰	拳帝	武帝	聖帝	煌帝
1	A	A	A	A	1	B	E	B	D
2	D	D	E	E	2	C	B	D	E
3	A	E	A	D	3	E	C	C	A
4	E	D	B	E	4	C	C	B	C
5	A	E	C	D	5	D	D	B	D
6	C	D	B	E	6	A	C	E	A
神段					王段				
第幾戰	風神	雷神	鬼神	龍神	第幾戰	拳王	鐵拳王	鐵拳神	真鐵拳神
1	B	C	E	D	1	B	C	D	E
2	D	B	E	B	2	B	C	E	E
3	D	D	E	D	3	E	E	E	E
4	C	D	A	E	4	E	E	E	E
5	D	E	A	D	5	E	E	E	E
6	D	A	A	E	6	E	E	E	E

BIG BONUS 結束畫面示唆

			
設定 2 以上確定	設定 4 以上確定	設定 5 以上確定	當天有設定變更確定

BATTLE BONUS 結束畫面示唆

			
奇數設定期待度高 TC 高確 LONG 濃厚	偶數設定期待度高	偶數設定期待度高 TC 高確 LONG 濃厚	設定 2 以上確定
			
設定 4 以上確定	設定 5 以上確定	TC 高確濃厚	

REG BONUS 中角色介紹示唆

		
奇數設定期待度高	偶數設定期待度高	設定 2 以上確定
		
設定 4 以上確定	設定 5 以上確定	TC 高確濃厚
		
TC 高確 MID 以上濃厚	一美 TC 濃厚	對應特殊小役