

少女與戰車 G~這就是我的戰車道!~

パチスロ ガールズ&パンツァーG~これが私の戦車道です!~

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



導入年月 2019/07

六號機 AT TYPE

框體圖片



有效線



特殊一線有效

50 枚約可遊技轉數 50G

小役構成



美穗連線 REPLAY



9 枚



1 枚/3 枚/REPLAY



REPLAY



REPLAY

轉輪配列

リール配列

| | | | |
|----|----|----|----|
| 20 | 茶碗 | 茶碗 | 茶碗 |
| 19 | 美穗 | 美穗 | 美穗 |
| 18 | 茶碗 | 茶碗 | 茶碗 |
| 17 | 茶碗 | 茶碗 | 茶碗 |
| 16 | 美穗 | 美穗 | 美穗 |
| 15 | 茶碗 | 茶碗 | 茶碗 |
| 14 | 美穗 | 美穗 | 美穗 |
| 13 | 茶碗 | 茶碗 | 茶碗 |
| 12 | 茶碗 | 茶碗 | 茶碗 |
| 11 | 茶碗 | 茶碗 | 茶碗 |
| 10 | 茶碗 | 茶碗 | 茶碗 |
| 9 | 美穗 | 美穗 | 美穗 |
| 8 | 茶碗 | 茶碗 | 茶碗 |
| 7 | 茶碗 | 茶碗 | 茶碗 |
| 6 | 美穗 | 美穗 | 美穗 |
| 5 | 美穗 | 美穗 | 美穗 |
| 4 | 美穗 | 美穗 | 美穗 |
| 3 | 茶碗 | 茶碗 | 茶碗 |
| 2 | 茶碗 | 茶碗 | 茶碗 |
| 1 | 茶碗 | 茶碗 | 茶碗 |

開獎條件

1. 點數歸零時抽選 CZ/AT
2. 特殊小役直擊抽選

轉輪凍結特典與確率

通常時約 1/52000 發生 (設定 1)
 特典鼠式戰車挑戰+AT 結束後突入 CZ

天井情報與恩惠

天井為安康計數器到達 0 點時為一週期，連續五週期都沒當選 CZ 時則
 下一週期當選 CZ 確定，所以沒有搭載一定開獎的天井

樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中機情報查詢
最專業的中機台攻
最即時的線上論壇
最廣大的電玩消費族
最有效活動廣告平台

盡在 樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



小役種類及瞄壓方式



首先左轉輪約在轉輪上方到中段附近瞄押黑 BAR



接著不論左轉輪停止的牌型，中右轉輪皆適當停止即可

以下為各特殊小役的停止牌型

| | | | |
|-------------|--------------------------|--------------------------|------------|
| <p>弱紅櫻</p> | <p>強紅櫻</p> | <p>望遠鏡</p> | <p>強銅鐘</p> |
| <p>美穗連線</p> | <p>弱紅櫻 (戰車高騰狀態中)</p> | <p>強紅櫻 (戰車高騰狀態中)</p> | |

AT 中的打法

有押順指示時照押順停止，沒有押順時則照通常時打法瞄押

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

各種演出說明

模式與 BONUS 介紹

戰車 SLOT



特殊小役成立時畫面右下的戰車 SLOT 會發動
會獲得安康計數器減算的助力道具
有時也會出現戰車高騰狀態或是 CZ 直擊

轉數計數器



畫面左上會有轉數顯示，每一百轉消化時
為突入戰車高騰狀態的好機

安康計數器



畫面左下角的安康計數器會從最大 300 點開始減少，減到 0 點時會突入故事選擇演出
每一轉都會進行點數減算，RP 連續或是特殊小役成立時為大幅減算的好機

戰車高騰狀態



為特殊小役高確率狀態，5~30G 間約 1/2
會出現特殊小役，為大量減少點數的好機
逆押指示出現時為強弱櫻出現的好機

故事場景



安康計數器到 0 點時突入，為本機的連續演出
故事成功的話則突入 CZ 或 AT
期待度 30%以上

戰車道挑戰



故事場景成功或是經由戰車 SLOT 抽選突入，AT 期待度 40%以上的自力 CZ
首先會消化 20G 的升格部分，會進行對戰學校的升格抽選。瞄押演出出現時停止越多美穗圖案
則越有機會升格，連線的話則當選 AT 確定!?升格部分結束後移行判定部分
會依照圖案上顯示的對手進行對決，全部共有三次機會，只要獲得一勝就突入 AT 濃厚
對戰學校勝利期待度依序為：黑森峰<真理<桑達斯<聖葛羅莉安娜
我方攻擊的是哪一隊也要注意，如果是安康隊攻擊時為好機

安康祭典



故事場景成功時的一部分突入的上位版 CZ，繼續轉數為 20G，AT 期待度約 70%
聽到啾聲且上面左右的燈亮的話則突入 AT 濃厚，抽到特殊小役的話…
安康祭典的出現率有秘密，記得要看一下出現的次數

戰車道



純增約 2.6 枚/G 的 AT，跟前一代一樣依照成立小役進行攻防，將對戰學校的全部戰車擊破的話
則繼續濃厚。畚箕初當時一定會突入戰車 ATTACK，可以獲得戰略道具後初戰較容易勝利
對戰學校勝利期待度依序為：黑森峰<真理<桑達斯<聖葛羅莉安娜<安齊奧
初戰不會選擇黑森峰，對戰安齊奧維勝利濃厚。對佔中銅鐘會進行敵方擊破抽選
特殊小役為複數擊破的好機，一枚役成立時為敵人攻擊的危機
敵方我方都剩一輛時會突入專用的對決演出後決定勝敗，勝利時會告知戰車 RANK
RANK 越高越有機會突入戰車 ATTACK 或是上乘法區間
RANK 會依照我方被擊破數、對戰學校的強弱、消化的轉數進行變化，我方剩餘兩輛以上為
RANK B 以上濃厚，RANK B 約 50%會突入戰車 ATTACK，如果出現沒看過的 RANK D 的話…

戰車 ATTACK



STEP1 2G 以上



STEP2 3G 以上



STEP3 4G 以上



STEP4 5G 以上



STEP5 10G

AT 初當時或勝利時抽選突入的戰略道具特化區間，2~10G 繼續，結束前每一轉都會獲得機會隊伍、作戰、V 庫存的其中之一，突入時會發生 STEP UP 演出會依照選到的角色而有最低繼續轉數的不同，報酬也會有所不同

沈睡的本能 BONUS



AT 中切入演出發生後形成美穗連線時則突入的 20G 擬似 BONUS。當選時當下對決立刻勝利 BONUS 中會進行機會隊伍與作戰的庫存抽選，對決中越早抽到越有機會變高 RANK

大吉嶺的知道這樣子的格言嗎？



勝利時抽選突入的 V 庫存特化區間，繼續轉數為 1G。按下按鍵後出現大吉嶺的格言時則會獲得 V 庫存，可期待獲得複數庫存，突入時至少保證獲得 1 個

地吹雪的喀秋莎



勝利時抽選突入的 V 庫存特化區間，9G 間全小役都會進行 V 庫存抽選
比上面那個特化區間期待度要高，一樣突入時最低保證獲得 1 個庫存

鼠式戰車挑戰



繼承前一代的最強 V 庫存上乘特化區間，RANK SS 時一定突入
繼續轉數為 8G，每一轉高確率獲得 V 庫存，平均庫存數為 6 個

一點丘比機會



AT 初回不會選擇黑森峰，又會有戰車 ATTACK 的情況下所以肉包的機會很少（約 10%）
所以肉包結束時的 25%會進行這個的突入抽選，突入時次 SET 也繼續確定以外
還會進行戰略道具的抽選，安丘比醒來之前都會持續獲得庫存

通常時演出

轉輪凍結演出



瞄押美穗圖案的演出發生時有機會出現的演出，會突入鼠式戰車挑戰後突入 AT

連續演出

故事場景



五十鈴華 下定決心



安康隊組成！



秋山優香里 前去偵查



假想敵安齊奧高校



雪中的進軍



西住美穗 糾結中



賭上西住流的名字

安康計數器點數歸零時會發展的故事場景全部有九種，除了前一代有的演出以外

還有追加多個演出，基本上畫面中越右邊的期待度越高

故事選擇演出也必須要注意，如果出現迷你戰車道或戰車輪盤等的跟平常時不同的演出時為好機

故事場景中播放動畫 OP 時為 CZ 以上確定

AT 中的演出

切入演出



發生時則逆押瞄押各轉輪的
美穗圖案，如果連線的話則
當選沈睡的本能 BONUS

戰車革命



跟前一代一樣有的一發逆轉要素
這次總共有 10 種革命演出

挑戰對決



畫面出現挑戰對決時要注意
要是勝利的話則 RANK A
以上確定，敗北時還是會結束

戰車講座



各戰間要是發生戰車講座時
為挑戰對決發生的好機
戰車的種類也要注意

表彰式



10 連勝以上達成且 AT 結束時發生
結束後會突入 CZ 戰車挑戰或安康祭典

各種確率

基本 SPEC

| 設定 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 |
|-------|---------|---------|---------|---------|---------|---------|
| AT 初當 | 1/461.2 | 1/441.7 | 1/433.9 | 1/405.0 | 1/379.7 | 1/328.5 |
| 機械割 | 97.7% | 99.2% | 100.0% | 102.5% | 105.3% | 110.1% |

通常時小役確率

| 設定 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 |
|----------------|--------|---------|--------|--------|--------|--------|
| 共通銅鐘 | 1/30.9 | 1/28.5 | 1/26.4 | 1/24.7 | 1/23.1 | 1/21.7 |
| 押順銅鐘 | 1/8.6 | 1/8.4 | 1/8.3 | | 1/8.2 | 1/8.0 |
| 小役 | 一枚役 | 強銅鐘 | 望遠鏡 | 美穗連線 | 弱紅櫻 | 強紅櫻 |
| 確率 | 1/3.1 | 1/170.7 | 1/256 | 1/2048 | 1/128 | 1/512 |
| 戰車高騰狀態中 | | 弱紅櫻 | | 強紅櫻 | | |
| 確率 | | 1/3.0 | | 1/7.7 | | |

轉輪凍結發生確率

| 設定 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 |
|--------|---------|---------|---------|---------|---------|---------|
| 轉輪凍結確率 | 1/52273 | 1/54264 | 1/54181 | 1/55907 | 1/55975 | 1/58787 |

週期到達時的 CZ/AT 當選率

| 設定 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 |
|-----|------|----|------|------|------|------|
| 當選率 | 32.8 | 33 | 33.2 | 35.5 | 38.8 | 40.8 |

故事演出中成立特殊小役時會進行升格抽選（不中升格 CZ、CZ 升格 AT）

| 小役 | 弱櫻/強銅鐘 | 望遠鏡/強櫻 |
|-----|--------|--------|
| 當選率 | 1.6 | 33.2 |

戰車高騰狀態抽選

有機會從戰車 SLOT 抽選，但是每消化 100G 也會進行抽選

基本上為 5G，但是 5G 間都沒有成立紅櫻時則會再度延長 5G

| 消化轉數 | 100G | 200G | 300G 以後 |
|------|------|------|---------|
| 當選率 | 25 | 33.2 | 66.8 |

戰車 SLOT 抽選

發動率

| 設定 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 |
|-----|--------|--------|--------|--------|--------|--------|
| 發動率 | 1/34.7 | 1/34.8 | 1/35.0 | 1/35.7 | 1/36.6 | 1/37.3 |

發動時會進行各種物品的抽選

倍倍作戰為安康點數加倍獲得、度假作戰等為移行點數高確狀態場景

| 物品 | 倍倍作戰 | 度假作戰等 | 戰車高騰狀態 | CZ/AT 直擊 |
|------|------|-------|--------|----------|
| 分配比例 | 61 | 31.2 | 5.9 | 1.8 |

CZ 相關抽選

CZ 當選時首先會進行戰車道挑戰跟安康祭的分配

| 設定 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 |
|-------|------|------|------|------|------|------|
| 戰車道挑戰 | 97.7 | 96.9 | 96.5 | 95.3 | 94.9 | 89.8 |
| 安康祭 | 2.3 | 3.1 | 3.5 | 4.7 | 5.1 | 10.2 |

CZ 準備中會進行 CZ 種類升格抽選（原本就當選安康祭時會進行往 AT 的升格抽選）

| 小役 | 弱櫻/強銅鐘 | 望遠鏡/強櫻 |
|-----|--------|--------|
| 當選率 | 1.6 | 25 |

戰車道挑戰前 20G 的升格抽選中會依照成立小役進行 AT 抽選

美穗圖案停止一個的機率為 1/9.7、兩個為 39.7、三個為 1/2048

| 設定 | 1 | 2-3 | 4-5 | 6 | |
|-------|--------|--------|--------|-------|-------|
| 美穗 x1 | 5.1 | 5.9 | 6.3 | 9 | |
| 小役 | 一枚役/銅鐘 | 弱櫻/強銅鐘 | 望遠鏡/強櫻 | 美穗 x2 | 美穗 x3 |
| 當選率 | 0.4 | 25 | 50 | 25 | 100 |

後半對決中成立特殊小役時會進行往勝利的置換抽選

| 小役 | 弱櫻/強銅鐘 | 望遠鏡/強櫻 |
|-----|--------|--------|
| 當選率 | 25 | 50 |

安康祭突入時就會先以 52.7%進行 AT 抽選

消化中成立特殊小役時會約以 36.5%抽選 AT

戰車 ATTACK 中的抽選

突入時的第一轉首先會以成立小役進行角色抽選

| 角色 | 美穗 | 大吉嶺 | 凱伊 | 卡秋莎 | 真穗 |
|--------|----|------|------|-----|-----|
| 其他小役 | 50 | 37.5 | 9.4 | 2.7 | 0.4 |
| 弱櫻/強銅鐘 | | 50 | 43.8 | 5.5 | 0.8 |
| 望遠鏡/強櫻 | | | | 75 | 25 |

接下來每一轉會依照抽選到的角色與成立小役進行獲得物品抽選

| 角色 | 美穗/大吉嶺 | | | 凱伊 | | |
|------|--------|--------|--------|------|--------|--------|
| 小役 | 其他小役 | 弱櫻/強銅鐘 | 望遠鏡/強櫻 | 其他小役 | 弱櫻/強銅鐘 | 望遠鏡/強櫻 |
| 機會隊伍 | 89.8 | | | 75 | | |
| 作戰 | 9.8 | 75 | 50 | 24.6 | 50 | 25 |
| V 庫存 | 0.4 | 25 | 50 | 0.4 | 50 | 75 |
| 角色 | 卡秋莎 | | | 真穗 | | |
| 小役 | 其他小役 | 弱櫻/強銅鐘 | 望遠鏡/強櫻 | 其他小役 | 弱櫻/強銅鐘 | 望遠鏡/強櫻 |
| 機會隊伍 | 75 | | | | | |
| 作戰 | 15.2 | 50 | | 50 | | |
| V 庫存 | 9.8 | 50 | 100 | 50 | 100 | 100 |

AT 中作戰抽選

會依照成立小役進行作戰抽選

| 小役 | 弱櫻/強銅鐘 | 望遠鏡/強櫻 |
|-----|--------|--------|
| 當選率 | 3.1 | 33.2 |

作戰當選時會進行作戰抽選，角色作戰只在敵方部隊有兩隊以上且我方隊伍是烏龜隊、河馬隊、家鴨隊、兔子隊、食蟻獸隊時抽選

| 作戰種類 | もくもく作戰 | 角色作戰 |
|------|--------|------|
| 分配比例 | 33.2 | 66.8 |

もくもく作戰時攻擊等級與迴避等級都會上升到 Lv.6，會抽選繼續轉數

| 繼續轉數 | 4G | 6G | 8G |
|------|------|-----|-----|
| 分配比例 | 93.8 | 5.9 | 0.4 |

抽到角色作戰時會依照當下隊伍種類抽選繼續轉數，敵方剩餘一隊時會強制結束

| 轉數 | 1G | 2G | 3G | 4G | 5G | 6G | 7G |
|------|------|------|------|-----|-----|-----|-----|
| 烏龜隊 | | 96.9 | 1.6 | 0.4 | 0.4 | 0.4 | 0.4 |
| 河馬隊 | 59.8 | | 30.1 | | 7 | | 3.1 |
| 家鴨隊 | 50 | 25 | 12.5 | 6.3 | 3.1 | 1.6 | 1.6 |
| 兔子隊 | 66.4 | | | 25 | 6.3 | 1.6 | 0.8 |
| 食蟻獸隊 | 25 | 50 | 21.9 | 1.6 | 0.8 | 0.4 | 0.4 |

AT 中故事對決抽選

1vs1 時一定突入故事對決以外，AT 消化中特殊小役成立時也會進行抽選

| 小役 | 弱櫻/強銅鐘 | 望遠鏡/強櫻 |
|-----|--------|--------|
| 當選率 | 0.4 | 25 |

AT 開場時、中途稍微休息一下中的抽選

成立特殊小役時會進行機會隊伍或作戰的庫存抽選

| 小役 | 弱櫻/強銅鐘 | 望遠鏡/強櫻 |
|------|--------|--------|
| 機會隊伍 | 4.7 | 89.8 |
| 作戰 | 0.4 | 10.2 |

AT 中對戰學校 TABLE 抽選

AT 突入時首先會進行對戰學校的 TABLE 抽選，各 TABLE 的分配比例如下

| | | | | | | | | | | |
|-------|-----|-----|-----|-----|-----|------|-----|-----|------|------|
| TABLE | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |
| 分配比例 | 0.4 | 0.4 | 1.6 | 3.1 | 3.1 | 1.6 | 0.4 | 0.4 | 12.5 | 12.5 |
| TABLE | 11 | 12 | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 | 19 | 20 |
| 分配比例 | 1.6 | 6.3 | 1.6 | 0.4 | 0.4 | 0.4 | 0.4 | 0.4 | 12.5 | 12.5 |
| TABLE | 21 | 22 | 23 | 24 | 25 | 26 | 27 | 28 | 29 | 30 |
| 分配比例 | 6.3 | 0.4 | 0.4 | 0.4 | 0.4 | 12.5 | 6.3 | 0.4 | 0.4 | 0.4 |

次頁表格為了排版方便，以英文代號表示各個學校。A 為黑森峰、B 為真理、C 為桑達斯
D 為聖葛羅莉安娜、E 為安齊奧

以下的 TABLE 表，橫向的為第 1~10 戰的對戰學校順序，直向的為 TABLE 1~30

| | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 |
|----|---|---|---|---|---|---|---|---|---|----|
| 1 | E | E | E | E | E | E | E | E | E | E |
| 2 | B | C | B | D | A | E | C | D | E | A |
| 3 | B | C | D | E | A | E | B | E | C | A |
| 4 | B | C | E | D | A | C | E | B | D | A |
| 5 | B | D | E | C | A | D | B | E | C | A |
| 6 | B | E | D | C | A | E | B | D | C | A |
| 7 | B | E | B | E | A | D | E | D | E | A |
| 8 | B | B | E | E | A | D | D | E | E | A |
| 9 | C | B | C | D | A | E | B | D | E | A |
| 10 | C | B | D | E | A | D | C | B | E | A |
| 11 | C | B | E | D | A | E | C | B | D | A |
| 12 | C | D | E | B | A | D | C | B | E | A |
| 13 | C | E | D | B | A | E | B | C | D | A |
| 14 | C | B | C | B | A | E | D | E | D | A |
| 15 | C | D | E | E | A | C | D | E | E | A |
| 16 | C | E | C | E | A | D | E | D | E | A |
| 17 | C | C | E | E | A | D | D | E | E | A |
| 18 | C | C | C | E | A | D | D | E | E | A |
| 19 | D | B | C | E | A | D | C | B | E | A |
| 20 | D | B | E | C | A | D | B | C | E | A |
| 21 | D | C | B | E | A | B | E | E | E | A |
| 22 | D | C | E | B | A | E | E | E | E | A |
| 23 | D | E | D | E | A | D | E | D | E | A |
| 24 | D | D | E | E | A | D | D | E | E | A |
| 25 | D | D | D | D | A | E | E | E | E | A |
| 26 | E | D | B | C | A | D | E | B | C | A |
| 27 | E | D | C | B | A | E | D | E | D | A |
| 28 | E | C | E | C | A | E | D | E | E | A |
| 29 | E | E | D | D | A | D | E | D | E | A |
| 30 | E | E | E | E | A | E | E | E | E | A |

一點丘比機會的抽選

AT 一關就結束時的 25%會進行突入一點丘比機會的抽選

消化中會依照突入當轉的成立小役進行各種報酬抽選

機會隊伍抽選

| 成立小役 | 2 個 | 3 個 | 4 個 | 5 個 |
|--------|-----|------|------|------|
| 其他小役 | 25 | 25 | 25 | 25 |
| 弱櫻/強銅鐘 | | 33.6 | 33.2 | 33.2 |
| 望遠鏡/強櫻 | | | 50 | 50 |

作戰抽選

| 成立小役 | 2 個 | 3 個 | 4 個 | 5 個 |
|--------|-----|------|------|------|
| 其他小役 | 75 | 12.5 | 6.3 | 6.3 |
| 弱櫻/強銅鐘 | | 75 | 12.5 | 12.5 |
| 望遠鏡/強櫻 | | | 75 | 25 |

V 庫存抽選

| 成立小役 | 1 個 | 2 個 | 3 個 | 4 個 | 5 個 |
|--------|-----|------|------|------|-----|
| 其他小役 | 50 | 44.9 | 3.1 | 1.6 | 0.4 |
| 弱櫻/強銅鐘 | | 50 | 45.3 | 3.1 | 1.6 |
| 望遠鏡/強櫻 | | | 50 | 46.9 | 3.1 |

沈睡的本能 BONUS

AT 中美穗圖案連線成立時突入的 20G 疑似 BONUS, 該對決強制勝利且 RANK B 以上確定

| 小役 | RP | 弱櫻/強銅鐘 | 望遠鏡/強櫻 |
|------|------|--------|--------|
| 機會隊伍 | 75 | | |
| 作戰 | 19.9 | 75 | |
| V 庫存 | 5.1 | 25 | 100 |

大吉嶺的知道這樣子的格言嗎?中的抽選

突入時首先會以 1/256 進行 8 個格言革命抽選，非當選時會獲得 1 個 V 庫存

接下來會依照當轉的成立小役進行 V 庫存追加抽選

| 成立小役 | 0 個 | 1 個 | 2 個 | 4 個 | 8 個 |
|--------|------|------|------|------|------|
| 其他小役 | 33.2 | 47.3 | 12.5 | 6.3 | 0.8 |
| 弱櫻/強銅鐘 | | 33.2 | 40.2 | 25 | 1.6 |
| 望遠鏡/強櫻 | | | 33.2 | 54.3 | 12.5 |

地吹雪的喀秋莎中的抽選

9G 間會依照成立小役進行 V 庫存抽選，最低保證獲得一個 V 庫存

突入時也會以 1/256 進行地吹雪革命的抽選，當選時獲得 9 個 V 庫存確定

| 小役 | 一枚役/RP | 銅鐘 | 其他特殊小役 |
|-----|--------|----|--------|
| 當選率 | 0.4 | 50 | 100 |

鼠式戰車挑戰中的抽選

突入時會以 1/256 進行鼠式完全攻略革命抽選，當選時獲得 9 個 V 庫存確定

沒發生時每一轉只要成立一枚役以外的小役都是獲得 V 庫存確定

其他的革命相關

戰車道挑戰中面板革命發生時為 AT 確定+設定 2 以上濃厚，出現的學校種類會依設定變化

突當革命有機會在 CZ 準備中發生，為 AT 確定+設定 4 以上濃厚

安齊奧革命，在抽選到 TABLE 1 時有機會發生

隊數逆轉革命在我方剩餘 1 隊且對方剩 4 隊以上時，在 RP/一枚役成立時抽選發生

發生時為勝利確定

| 隊數 | 1vs4 | 1vs5 | 1vs6 | 1vs7 | 1vs8 |
|-----|------|------|------|------|------|
| 當選率 | 0.4 | 0.8 | 3.1 | 6.3 | 50 |












其他的革命還有戰車道革命、RANK 革命、超級戰車講座革命等

AT 結束畫面示唆

| | | |
|--|---|--|
|  <p>基本畫面</p> |  <p>高設定期待度上升</p> |  <p>設定 2 以上確定</p> |
|  <p>設定 4 以上確定</p> |  <p>設定 6 確定</p> | |

CZ「戰車道挑戰」失敗畫面

失敗時按下 PUSH 鍵則會出現設定示唆畫面

| | | | |
|---|--|---|--|
|  <p>奇數設定期待高</p> |  <p>偶數設定期待高</p> |  <p>高奇數設定期待高</p> |  <p>高偶數設定期待高</p> |
|  <p>高設定期待度稍高</p> |  <p>高設定期待度稍高</p> |  <p>高設定期待度高</p> |  <p>高設定期待度高</p> |
|  <p>高設定期待度超高</p> |  <p>設定 2 以上確定</p> |  <p>設定 6 確定</p> | |

週期到達時的萌萌切入演出示唆

安康計數器到達 0 點時發生萌萌切入演出則當選 CZ 濃厚，此時會有示唆演出

| | | | |
|---|---|--|---|
|  |  |  |  |
| 設定 2 以上確定 | 設定 6 確定 | 高設定期待度上升 | 高設定期待度上升 |
|  |  |  |  |
| 高設定期待度上升 | 高設定期待度上升 | 高設定期待度上升 | 高設定期待度上升 |
|  |  |  |  |
| 高設定期待度上升 | 高設定期待度上升 | 高設定期待度上升 | 高設定期待度上升 |

AT 中歌曲示唆

AT 中播放有歌詞的歌曲時為繼續確定，此時也會進行一些示唆

眠れる本能：繼續確定

GOING PANZER WAY!：本次跟下一戰都繼續確定

希望の絆：ENDING 到達確定

あんこう音頭：繼續確定+設定 6 確定

DreamRiser：VS 安齊奧時為繼續確定+奇數設定期待度高