

實況賓果俱樂部

実況 BINGO 俱樂部

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹

KONAMI

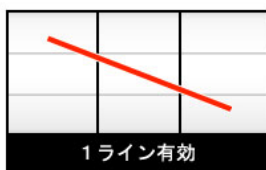
導入年月 2019/06

六號機 AT TYPE

框體圖片



有效線



左上右下一線有效

50 枚約可遊技轉數 50G

小役構成



9 枚/3 枚



3 枚



3 枚



REPLAY

轉輪配列



開獎條件

1. CZ 中抽選 AT
2. 特殊小役直擊抽選 AT

轉輪凍結特典與確率

(廠商未公布)

天井情報與恩惠

天井為有利區間移行後消化 573G，天井到達後當選 CZ 時，要是此 CZ 失敗的話則強制當選 PETIT BONUS。CZ 間最大相隔約 250G 會再度當選一次 CZ

樂都

SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中機情報查詢
最專業的的機中文機台攻
最即時的的線上網壇討
最廣大的的電玩消費族
最有效活活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛



樂都



f 樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



小役種類及瞄壓方式



雖然全轉輪適當停止不會有得分未獲得的狀況，但是要分辨是否

成立特殊小役的話請左轉輪瞄押黑 BAR 或粉 BAR，以下為各特殊小役的停止牌型



CZ&AT 中的打法

有押順指示時則照押順停止，沒有押順指示時則照通常時打法停止即可

各種演出說明

模式介紹

通常場景



輪盤之島



SLOT 之島



攝影棚模式

輪盤之島、骰子之島、卡片之島的各場景只要變成黃昏時則 CZ 前兆的期待度會上升

SLOT 之島為高確場景，移行時則 CZ 與 BONUS 的直擊期待度會上升

攝影棚模式中發生的對話種類有示唆必須要注意

BINGO GAME



規定轉數消化貨小役成立抽選當選時突入的 CZ 消化中會進行賓果遊戲，賓果卡上面的格子會對應小役的顏色開放，賓果連線則當選 BONUS

EXCITING ZONE



通常時的轉蛋獲得此球時則次回 CZ 會突入這個，這時 CZ 中會進行押順指示發生抽選所以黃球的出現率會大幅上升
這個特殊 CZ 失敗後當選 PETIT BONUS 濃厚

EXTRA CHALLENGE



通常時突入的 CZ 達成賓果時會進行突入抽選
EXTRA 突入會增加 5G, 也會進行押順指示抽選
可期待當選複數線的賓果, 多一條就多 AT 10G

BINGO BONUS 「PRIZE GAME」



為 40~180G 繼續的主要 AT, 純增約 3.0 枚/G, 剩餘 25G 前為 PRIZE GAME
會依照成立小役進行 FREE 球的獲得抽選, 剩餘 25G 以下為 COLLECT CHANCE
會進行 BONUS 結束後的賓果卡的製作, 每一轉會依照成立小役進行每一個的顏色抽選
完成一系列時要是全部都同色或是出現交互 (例如黃白黃白黃) 則其中幾球有機會變成 FREE

REACH RUSH (FINAL)



BINGO BONUS 開始時會進行突入抽選的上乘特化區間, 1SET 5G, 多形成一連線則會上乘
BINGO BONUS 10G, 小役連線則達成賓果, 也有可能一轉形成複數條連線
BINGO BONUS 後的繼續 CZ 連續成功 8 次則會突入 REACH RUSH FINAL
比通常時的 REACH RUSH 繼續率要高, 平均可期待三位數上乘

PETIT BONUS



為 20G 繼續的 AT 純增約 3.0 枚/G
消化中會進行往 BINGO BONUS 的升格抽選
升格期待度約 45%

BINGO BONUS 「COLLECT CHANCE」



通常時的演出

轉蛋



畫面右上角會有小役履歷，標誌變化時則為道具出現的好機，標誌期待度依序為：?<!<★特殊小役成立或同小役連續連線時則獲得道具的期待度大，藍黃三連或綠紅兩連時則獲得濃厚

街道 UI



賓果卡片等級為 1~4 四階段，下面的街道圖案會示唆等級，街道成長越多則次回 CZ 的賓果卡會拿到較高等級的卡片

點唱機



畫面右下角的點唱機，燈亮的越多則次回 CZ 的繼續轉數越多轉的期待度越高

FREE 球



畫面下方儲存的 FREE 球會在次回的 CZ 中使用賓果卡中央一定是 FREE，且 FREE 球最多 5 個所以最多會有 6 個 FREE

BINGO GAME 中的演出

賓果卡等級



CZ 開始時的賓果卡，等級越高則紅綠格會越少，最高為 Lv4 幾乎不會有紅綠格

鑽石獲得



賓果卡上沒有對應格可以開或不中到達 6 次時會獲得鑽石則賓果卡上會亂數開一格不會形成賓果的格子，但是紅綠球連線時沒格子開的話則會開會賓果的格子（有聽牌時）

賓果達成



賓果時則突入 BINGO BONUS 如果還有 CZ 轉數則有時會突入 REACH RUSH 如果是 25G 完走型的繼續 CZ 則會將 25G 消化完畢

特效演出



白色發光



閃電



火焰



彩虹

期待度越右邊的期待度越高，如果下面板閃爍的話則期待度更高

下面板發光+白色發光演出發生時則賓果達成濃厚！

立直演出



四擇立直



數字立直



剪影立直

立直演出有上面的三種，越右邊的期待度越高，其中剪影立直期待度超高！

起動時要是音樂消失，畫面變成全白色時為大好機！

BINGO BONUS 中的演出

場景



海



陸



空



宇宙

AT 中的場景會示唆 FREE 球的獲得期待度，上面越右邊的期待度越高

宇宙則為獲得大量 FREE 球的好機

BINGO BONUS 結束畫面



禮服



Alice 角色扮演

BINGO BONUS 結束畫面有好幾種，會示唆設定或是繼續 CZ 的結果

出現 Alice 角色扮演的話則為高設定示唆!?

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
CZ	1/82.5	1/83.1	1/83.4	1/83.9	1/84.1	1/84.5
BONUS 合算	1/313.5	1/304.3	1/291.0	1/280.1	1/261.5	1/259.5
機械割	97.5%	98.9%	100.5%	102.1%	104.6%	108.2%

小役確率

小役	藍球	黃球	綠球 A	綠球 B	紅球 A	紅球 B
確率	1/7.3	1/8.0	1/36.4	1/109.2	1/87.4	1/262.1

通常時的抽選

通常時會依照滞在狀態與成立小役進行高確移行、CZ 抽選、BONUS 直擊抽選等

滞在	小役	藍球	黃球	綠球 A	綠球 B	紅球 A	紅球 B
低確	CZ			9.4	22.7	22.7	50
	BONUS				0.8		0.4
	移行高確			5.7	9.6	0.3	0.4
高確	CZ	6.3	0.8	98.4	75	98.4	59.4
	BONUS			1.6	25	1.6	40.6

CZ 抽選相關

CZ 突入率會有 A~J 共十個 TABLE 管理，會依照設定值抽選

初回時

設定	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
1	25	18.8	12.5	12.5	9.4	6.3	3.1	1.6	1.6	12.5
2	15.6				12.5					
3	9.4	12.5		18.8	9.4	9.4	6.3	4.7		
4		9.4							6.3	
5	6.3	6.3		6.3	12.5	12.5	12.5			
6		4.7						4.7	12.5	

第二輪後

設定	D	E	F	G	H	I
1	37.5	12.5	18.8	12.5	12.5	6.3
2	25	18.8	12.	18.8	18.8	12.5
3	18.8	25	6.3			
4	9.4	18.8		21.9	25	18.8
5				15.6		25
6	4.7		4.7	9.4		37.5

接著會依照 TABLE 決定到 CZ 第 4 次的抽選等級 (第 5 次則為上面的第二週目後再抽選)

CZ	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
第 1 次	×	×	×	×	×	△	△	△	○	◎
第 2 次	×	×	×	△	○	△	△	○	○	×
第 3 次	×	△	○	△	○	△	○	○	○	×
第 4 次	○	○	○	○	○	○	○	○	○	◎

接著會依照上面抽選到的等級抽選內部模式

模式	1	2	3	4	5	6	7	8
×	25	25	25	6.3	12.5	3.1	1.6	1.6
△	12.5	12.5	12.5	18.8	18.8	6.3	15.6	3.1
○				15.6	3.1	9.4	37.5	6.3
◎	50							50

依照各模式，有不同的初期道具數、道具出現率、CZ 天井

模式	1	2	3	4	5	6	7	8
初期道具數	普通	普通	普通	多	普通	普通	多	多
道具出現率	1/33.6	1/33.6	1/33.6	1/33.6	1/21.3	1/12.4	1/21.3	1/12.4
CZ 天井	通常	短	超短	通常	通常	短	通常	超短

CZ 天井種類，分配比例大概如下表，△>○>◎

CZ 天井	1~32	33~96	97~128	129~192	193~224
通常	△	△	○	△	◎
短	△	△	◎	○	○
超短	○	○	◎		

BINGO BONUS 中的抽選

BB 中有四階段的 BB 繼續等級，會影響 BINGO BONUS 的拉回率

等級	1	2	3	4
拉回率	37	46.7	69	83.7

各等級有不同的 FREE 球獲得率

等級	藍球	黃球	綠球 A	綠球 B	紅球 A	紅球 B
1	0.4	0.4	25	100	25	100
2	0.8	0.8	25	100	25	100
3	2.3	2.3	50	100	50	100
4	4.7	4.7	50	100	50	100

剩下 25G 時會製作下一次 BINGO GAME 所用的賓果卡

藍/黃球連線會給藍/黃色格、綠/紅球會給 FREE 格、3 枚役/不中則會給白色格或鑽石

白色格在 CZ 開始時會變成任一顏色

鑽石格則會在賓果格一列完成時依照 BB 繼續等級變成、藍色/黃色/FREE 的其中一種

會依照 BB 繼續等級抽選 FREE 變換率

等級	1	2	3	4
變換率	7.7	14.3	25	45.5

賓果卡一列完成時，會依照五格的顏色來進行 FREE 變化，以下列出會變的組合

白白白白白	全變 FREE	藍白藍白藍	藍色變 FREE	白白藍白白	第二四 FREE
藍藍藍藍藍	全變 FREE	黃白黃白黃	第一五 FREE	黃黃白黃黃	第三 FREE
黃黃黃黃黃	第三 FREE	白藍白藍白	白色變 FREE	黃白白白黃	第一五 FREE
藍黃藍黃藍	黃色變 FREE	白黃白黃白	黃色變 FREE	藍白白白藍	第二四 FREE
黃藍黃藍黃	第一五 FREE	白白黃白白	第二四 FREE	白黃黃黃白	第二四 FREE

BINGO BONUS 的連莊有十種 TABLE 管理

設定	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
1	21.9	7.8	18.8	6.3	6.3	25	3.1	6.3	3.1	1.6
2	17.2	12.5	12.5	9.4	9.4	23.4			4.7	
3	12.5		15.6		10.9	18.8		9.4	6.3	
4	10.9	15.6	6.3	12.5	12.5	9.4	9.4	12.5	9.4	
5	10.2	12.5		9.4	15.6		16.4	6.3	12.5	
6	9.4	9.4	4.7	6.3	16.4	6.3			18.8	

當通常時電視框顏色是綠色且 CZ 天井超過 100G、或是紅色且 CZ 天井超過 32G

這時 CZ 中當選 BINGO BONUS 的話則會用下面的特殊比例進行抽選

設定	F	G	H	I	J
1	50	18.8	18.8	6.3	6.3
2	37.5	25	25	6.3	6.3
34	25	25	25	18.8	6.3
5	18.8	18.8	18.8	31.3	12.5
6	12.5	12.5	12.5	50	12.5

接著會依照 TABLE 與 BB 突入第幾次先決定第一階段抽選內容

CZ	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J
第 1 次	△	△	○	○	○	◎	◎	★	★	★
第 2 次	★	★	◎	◎	★	△	○	△	◎	★
第 3 次	◎	★	△	◎	○	★	◎	★	◎	★
第 4 次	★	★	★	★	★	★	★	★	★	★

接著依照第一階段抽選內容再去抽選 BB 繼續等級

BB 繼續等級	1	2	3	4
△	75	25		
○	12.5	75	12.5	
◎		25	68.8	6.3
★			62.5	37.5

PETIT BONUS 中的抽選

PETIT BONUS 消化中會進行往 BINGO BONUS 的升格抽選

小役	藍球	黃球	綠球 A	綠球 B	紅球 A	紅球 B
當選率	0.8	0.4	40.2	80.5	40.2	80.5

REACH RUSH 中的抽選

會依照成立小役抽選賓果線數，一線賓果時則上乘 10G

小役	藍球	黃球	綠球 A	綠球 B	紅球 A	紅球 B
一線	60.9	85.9				
兩線	37.5	12.5	75	25	75	25
三線	1.6	1.6	25	75	25	75

BINGO BONUS 結束畫面示唆

畫面會依照有無繼續保證而有示唆上的不同

 <p>基本畫面</p>	 <p>有繼續保證濃厚</p>	 <p>高設定期待度高</p>
 <p>無：高設定期待度高 有：設定 2 以上濃厚</p>	 <p>無：設定 2 以上濃厚 有：設定 4 以上濃厚</p>	 <p>無：設定 2+高設定期待度高 有：設定 6 濃厚</p>

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>