

超 AT 美麗沖繩

超 AT 美ら沖

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹

NANASHOW

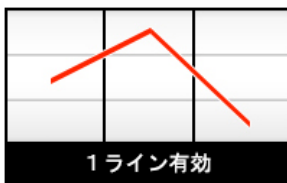
導入年月 2019/06

六號機 AT TYPE

框體圖片



有效線



特殊一線有效

50枚約可遊技轉數 50G

小役構成



BIG BONUS AT 50G



REG BONUS AT 15G



9枚/3枚



3枚



3枚



REPLAY

轉輪配列

リール配列

20	西瓜	水球	鈴
19	鈴	草莓	水球
18	水球	鈴	鈴
17	7	7	BAR
16	西瓜	西瓜	7
15	西瓜	水球	鈴
14	鈴	草莓	水球
13	水球	鈴	鈴
12	BAR	BAR	草莓
11	草莓	西瓜	西瓜
10	西瓜	水球	鈴
9	鈴	草莓	水球
8	水球	鈴	鈴
7	BAR	BAR	BAR
6	水球	水球	西瓜
5	西瓜	水球	鈴
4	鈴	草莓	水球
3	水球	鈴	鈴
2	水球	草莓	草莓
1	草莓	西瓜	西瓜

開獎條件

1. 特殊小役抽選
2. 規定轉數到達

轉輪凍結特典與確率

(廠商未公布)

天井情報與恩惠

天井為有利區間移行後消化 999G, 天井到達後當選擬似 BONUS 確定

樂都

SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢
最專業的中文機台攻略
最即時的線上論壇討論
最廣大的電玩消費族群
最有效活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛



樂都



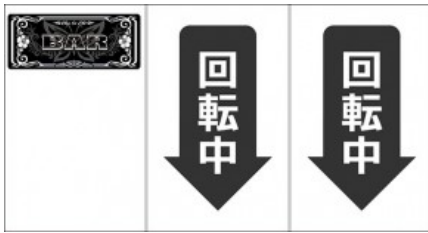
樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



小役種類及瞄壓方式

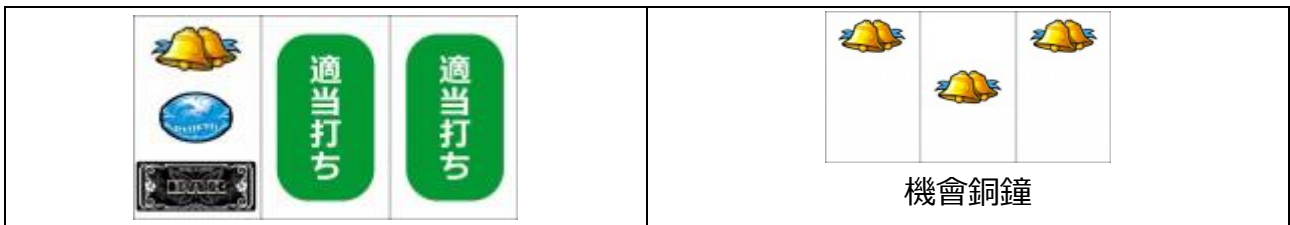


首先左轉輪約在上段附近瞄押黑 BAR



左轉輪下段紅櫻停止時為紅櫻確定，中右轉輪適當停止

左轉輪下段黑 BAR 停止時，中右轉輪適當停止，銅鐘小 V 型停止時為機會銅鐘



左轉輪上段西瓜停止時，中右轉輪瞄押西瓜，中段銅鐘連線時為機會銅鐘

西瓜連線為西瓜，右轉輪黑 BAR 可替代西瓜



擬似 BONUS 中的打法

有押順指示時則照押順停止，特殊音發生時請照通常時打法瞄押

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

各種演出說明

BONUS 說明

BIG BONUS



超 BIG BONUS



REG BONUS



純增約 4.0 枚/G, 50G AT 的擬似 BONUS, 獲得枚數約 200 枚
 紅 7 連線為 BIG, 白 7 連線為 1G 連確定的超 BIG
 且超 BIG 為超 1G 連模式滞在確定, 所以出現時為大好機!

7.7.BAR 連線當選的 15G AT
 約可獲得 60 枚, 庫存放出模式
 中約 80% 為 BIG, 所以連莊時
 比較容易出現 BIG

通常時的演出

延遲演出



起動音延遲為對應紅櫻, 紅櫻否定時則當選
 BONUS 確定!?

告知演出



本機為完全告知機, 開獎時花燈一定會亮
 如果燈亮的方式不同時為 BIG 濃厚或是有
 庫存獲得的示唆

設定示唆要素

BONUS 結束時的聲音示唆



BONUS 結束時按下按鍵時會發生音效台詞, 台詞內容會進行設定示唆必須要注意

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
BONUS 初當	1/459	1/446	1/424	1/389	1/337	1/292
機械割	97.8%	98.6%	100.3%	103.5%	106.8%	112.4%

通常時小役確率

設定	1	2	3	4	5	6
紅櫻	1/66	1/65	1/63	1/60	1/56	1/52
西瓜	1/128	1/123	1/120	1/110	1/105	1/100
機會銅鐘	1/512					

通常時 BONUS 抽選

通常時的 BONUS 抽選會依照有利區間後所消化的轉數變化，總共分成以下三種

區間 A：有利區間移行後消化 1~400G

區間 B：有利區間移行後消化 401~500G

區間 C：有利區間移行後消化 501~886G

區間 A 滯在時

設定	1	2	3	4	5	6
不中小役	1/256	1/218	1/172	1/128	1/85	1/64
小役	RP	押順銅鐘	共通銅鐘	機會銅鐘	紅櫻	西瓜
當選率	1/16384	1/16384	1/16384	1/5	1/100	1/64

區間 B 滯在時

小役	不中小役	RP	押順銅鐘	共通銅鐘	機會銅鐘	紅櫻	西瓜
當選率	1/82	1/16384	1/16384	1/16384	1/2	1/8	1/4

區間 C 滯在時

小役	不中小役	RP	押順銅鐘	共通銅鐘	機會銅鐘	紅櫻	西瓜
設定 1-5	1/65536				1/10	1/512	1/256
設定 6	1/16384				1/5	1/256	1/128

庫存放出模式相關抽選

有利區間突入時會進行往通常模式或是庫存放出模式的抽選，以下為庫存放出模式的移行率

設定	1-3	4	5	6
移行率	50	52.3	55.1	66.8

突入時會抽選 1~7 個的 BONUS 庫存，在 111G 內會進行放出（7 個例外為 222G）

庫存數	1	2	3	4	5	6	7
設定 135	62.5		14.8		12.5		10.2
設定 24	56.3	3.1	14.8	1.6	12.5	1.6	10.2
設定 6	53.9	3.1	14.8	1.6	12.5	1.6	12.5

庫存放出時的轉數分配比例

庫存數	初回突入時						第二次之後			
	1	2	3	4	5-6	7	0-1	2	3-4	5-6
1							31.3	31.3	31.3	31.3
3	31.3	31.3	31.3	31.3	31.3	12.5				
7							6.3	6.3	6.3	6.3
11	12.5	12.5	12.5	12.5	12.5	6.3	6.3	6.3	6.3	6.3
22		3.1	3.1	3.1	3.1	6.3		3.1	3.1	3.1
33	31.3	28.1	28.1	28.1	28.1	6.3	31.3	28.1	28.1	28.1
44		3.1	3.1	3.1	3.1	6.3		3.1	3.1	3.1
55	12.5	9.4	9.4	9.4	9.4	6.3	12.5	9.4	9.4	9.4
66		3.1	3.1	3.1	3.1	6.3		3.1	3.1	3.1
77			1.6	1.6	3.1	6.3			1.6	3.1
88		3.1	3.1	3.1	3.1	6.3		3.1	3.1	3.1
99	12.5	6.3	4.7	4.7	1.6	12.5	12.5	6.3	4.7	1.6
111					1.6	12.5				1.6
222						12.5				

庫存放出模式滯在中特殊小役成立時會進行庫存追加抽選

小役	機會銅鐘	紅櫻	西瓜
當選率	25	3.1	6.3

BONUS 中 1G 連抽選

會依照成立小役進行 1G 連抽選

小役	不中小役	RP	押順銅鐘	共通銅鐘	機會銅鐘	紅櫻	西瓜
當選率	1/65536	1/65536	1/65536	1/65536	1/4	1/32	1/16

超 1G 連模式抽選

超 1G 連模式的突入率會依照 BONUS 初當時的當選轉數會有變化

當選轉數	1~500	501~886
設定 1-5	1/8192	1/2.5
設定 6		1/1.1

超 1G 連模式當選時會抽選 3~7 個的庫存

庫存數	3	4	5	6	7
分配比例	6.3	6.3	12.5	25	50

BONUS 結束時的台詞示唆

BONUS 結束時按下 PUSH 鍵會說一句台詞，這邊會進行設定示唆

「でーじ好きさあ〜」…設定 2 以上確定

「このままずっと一緒にいたいよ」…設定 3 以上確定

「今日はずっと一緒にいられるよ」…設定 4 以上確定

「ずっと一緒にいてね」…設定 5 以上確定

「ひ…み…つ…」…設定 6 確定