

# 夢夢炸彈 3

## パチスロ ボンバーパワフル III

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



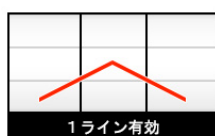
導入年月 2019/05

六號機 AT TYPE

框體圖片



有效線



特殊一線有效

50 枚約可遊技轉數 49G

小役構成



通常時：夢夢 BONUS

AT 中：超夢夢 RUSH



POWERFUL BONUS



9 枚



3 枚



1 枚



REPLAY

轉輪配列

リール配列			
20	雲	草莓	草莓
19	葡萄	雲	ZZZ
18	葡萄	葡萄	香蕉
17	香蕉	香蕉	葡萄
16	ZZZ	ZZZ	夢夢
15	草莓	夢夢	草莓
14	夢夢	ZZZ	ZZZ
13	葡萄	葡萄	香蕉
12	香蕉	香蕉	葡萄
11	ZZZ	葡萄	雲
10	雲	草莓	草莓
9	葡萄	雲	葡萄
8	葡萄	葡萄	香蕉
7	香蕉	香蕉	葡萄
6	POWERFUL	葡萄	POWERFUL
5	草莓	草莓	草莓
4	葡萄	POWERFUL	葡萄
3	葡萄	葡萄	香蕉
2	香蕉	香蕉	葡萄
1	雲	葡萄	雲

### 開獎條件

1. 點數到達/特殊小役/轉數到達抽選 CZ
2. CZ 中抽選擬似 BONUS
3. 擬似 BONUS 中抽選 AT「POWERFUL TIME」

### 轉輪凍結特典與確率

發生確率為通常時的 1/65536

特典為夢夢 BONUS+

POWERFUL TIME 8SET 以上確定

### 天井情報與恩惠

天井為通常時有利區間移行後消化 900G，天井到達時當選 CZ 確定

此 CZ 開獎確定，且此 CZ 消化時超過 933G 的話則當選 POWERFUL TIME 3SET 濃厚  
第二個天井為同一有利區間中 CZ 連續失敗四次後，第五次當選擬似 BONUS 確定

樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢  
最專業的中文機台攻略  
最即時的線上論壇討論  
最廣大的電玩消費族群  
最有效活動廣告平台

盡在 樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



## 小役種類及瞄壓方式



首先左轉輪約在轉輪上段瞄押紅櫻（黑 BAR 下方）



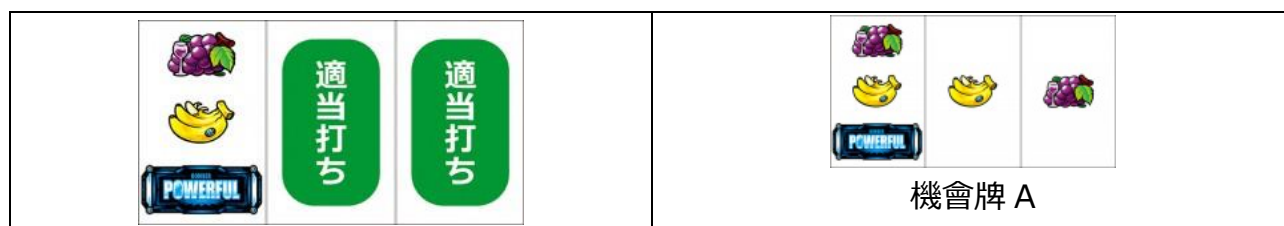
左轉輪中段草莓停止時為中段草莓確定，中右轉輪適當停止

左轉輪下段草莓停止時，中轉輪瞄押草莓，右轉輪適當停止

草莓三連線時為強草莓，未三連線時為弱草莓（中轉輪未瞄押時無法確認強弱）



左轉輪下段黑 BAR 停止時，中右轉輪適當停止，中段香蕉、香蕉、葡萄連線時為機會牌 A



左轉輪上段哈密瓜停止時，中右轉輪瞄押哈密瓜，哈密瓜連線時為哈密瓜

有確實瞄押但是沒有連線時為機會牌 B



### 擬似 BONUS 中/POWERFUL TIME 中的打法

有押順指示時照押順停止，切入演出發生時請照要瞄押的轉輪第一個停止並瞄押

其他演出發生時照通常時打法瞄押即可

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

## 各種演出說明

### 模式介紹

#### 通常場景



街道場景



咖啡廳場景



夜晚泳池場景

通常時的場景有上面的三種，夜晚泳池為點數獲得的特化區間「炸彈填充」或是 CZ 突入的好機  
左邊兩個場景變成夜晚背景時同樣也為好機，通常時每一轉會進行點數抽選

到達 1000 點時則會突入 CZ

#### 炸彈填充



可期待獲得大量點數的此區間，特殊小役成立或是規定轉數到達時抽選突入

5~15G 繼續，切入演出或是按按鍵等等的好機演出有好幾種

獲得的點數基本上每一轉都會告知，有時也會有一起告知獲得大量點數的時候

#### 九宮格拉門機會



#### BONUS



為 BONUS 當選契機之一的 CZ，10G 繼續  
BONUS 期待度約 45%，V 一連線則開獎確定  
兩線以上為夢夢 BONUS，拉門色會示唆期待度

有 7 連線的 POWERFUL BONUS 與夢夢連線  
的夢夢 BONUS。PB 為 25G，會進行 PT 抽選  
夢 B 則為 40G 且突入 PT 確定，AT 中當選時為  
AT SET 數上乘的大好機！

#### POWERFUL TIME



1SET 為 25G 繼續，純增約 3.2 枚/G 的 AT，畫面右下角的能量條會示唆繼續期待度  
變成彩色時則繼續濃厚，平均繼續率高達 85%！（含 SET 數上乘）

## 通常時演出

### 小役指示



小役指示有各種的演出，基本上會出現圖案或是對應顏色

有時也會出現 CHANCE 或是發展連續演出等等

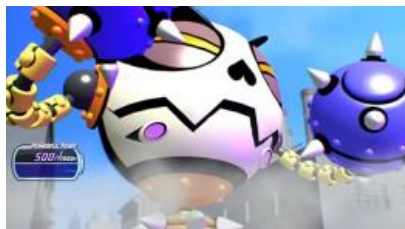
### 連續演出



### 拯救



### 護士



### 激震！機器人對決

連續演出有三種，實戰上越下面的演出期待度越高，通常時成功的話則當選 CZ 以上確定

當然有機會上升演出，出現前一代的演出的話…開始時的標題顏色與登場角色要注意

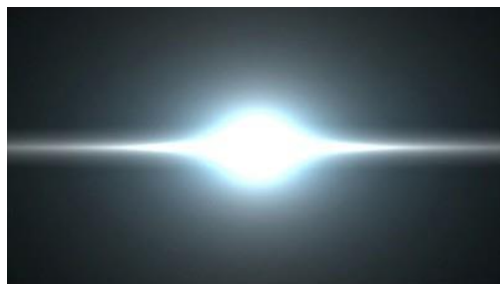
### 瞄押切入演出



連線成功的話則當選 BONUS 的激熱演出

背景的角色會有期待度的不同

### 轉輪凍結演出



轉輪凍結時九宮格會全部是 V 或是水果

為夢夢 BONUS+PT 8SET 以上濃厚！

## BONUS 與 POWERFUL TIME 中的演出

### BOMBER CHECK



通常時當選的 POWERFUL BONUS 中會發生，畫面右上角的金色炸彈亮起時則當選 PT 標題的 LOGO 顏色會有期待度的不同，通常時獲得的剩餘點數越多則期待度會高一些

### 熱熱區間



BONUS 中發生的瞄押切入演出高確區間，主要在特殊小役成立時抽選突入  
切入演出發生時抓到大牌連線的話則當選 PT 或是上乘 SET 數

### 能量條上升



PT 中畫面右下角的能量條會示唆繼續期待度，能量條有幾個階段，最後變彩色則繼續濃厚  
同樣卡片連線時為能量條上升的好機

### 超夢夢 RUSH



為 PT SET 數上乘的特化區間，PT 中當選 BONUS 時夢夢連線為突入的契機  
為 10G 繼續，超夢夢 RUSH 中每一轉都會進行 SET 數上乘抽選，特殊小役或是切入演出時  
抓到連線的話則獲得上乘，平均上乘 4SET，切入演出發生時的背景角色會有期待度不同

### 強力飛越區間



PT 中發生的 BONUS 當選的大好機演出  
登場的角色要注意，出現三人時期待度上升

### 拉門機會



AT 結束後會突入拉門機會，這裡為拉回區間  
拉門旁邊的顏色會示唆期待度

## 各種確率

### 基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
CZ	1/162	1/160	1/158	1/157	1/156	1/149
BONUS 合算	1/324	1/303	1/278	1/252	1/226	1/160
POWERFUL TIME	1/691	1/638	1/576	1/514	1/448	1/229
機械割	97.7%	99.7%	101.9%	104.4%	107.7%	112.1%

### 小役確率

其他小役的解析廠商未公布

設定	1	2	3	4	5	6
哈密瓜	1/99	1/98	1/96	1/95	1/94	1/92
弱草莓	1/80	1/79	1/78	1/77	1/75	1/74

### POWERFUL 點數抽選

特定小役成立時會進行點數加算抽選，到達 1000 點時則當選 CZ 確定

小役	10	20	30	50	100	200	300
RP	63.2	1.9	0.5				
弱草莓		45.3	31.3	15.6	7.8		
強草莓			76.6	15.6	7.8		
機會牌					79.7	16.4	3.9
RP 連續次數	2		3		4~		
獲得點數	10		30		100		

## 瞄押 7 演出抽選

BONUS 直擊成立時會出現逆押指示，紅 7 連線則當選 POWERFUL BONUS

夢夢連線則當選夢夢 BONUS+AT 1SET 確定

設定	1	2	3	4	5	6
紅 7 連線	1/3427	1/3162	1/2935	1/2772	1/2635	1/1693
夢夢連線	1/48742	1/36438	1/29051	1/16094	1/8043	1/4522

順押瞄押指示會在中段櫻成立且沒有當選轉輪凍結時發生

紅 7 連線當選 POWERFUL BONUS+AT 3SET，夢夢連線當選夢夢 BONUS+AT 4SET

連線圖案	紅 7 連線	夢夢連線
確率	1/16384	1/21845

## 炸彈填充抽選相關

通常時會依照內部狀態與成立小役進行突入抽選

小役	RP		哈密瓜		強草莓		機會牌		不中 葡萄 一枚役
滞在	通常	高確	通常	高確	通常	高確	通常	高確	高確
設定 1	0.1	5.8	25	50	50	67.1	66.8	87.8	5.8
設定 2			28.1				67.6		
設定 3			31.3				68.4		
設定 4			34.4				69.1		
設定 5			37.5		54.7		70.3		
設定 6			50		64.1		80.1		

消化中全部小役都會進行 POWERFUL 點數獲得抽選

小役	20	30	50	100	200	300	1000	2000
不中/葡萄	80	12.5	6.3	0.4	0.4	0.4		
RP/一枚役		50	35.9	12.5	1.2	0.4		
哈密瓜/弱草莓				59.4	25	12.5	1.6	1.6
強草莓/機會牌					50	37.5	6.2	6.3

## 內部狀態移行抽選

通常時特定小役成立時會進行狀態移行抽選，以下未分配到的比例為不移行

滞在	通常		高確		高確 L
移行	高確	高確 L	通常	高確 L	通常
不中/葡萄			7		0.8
RP/一枚役	0.8		7		0.8
弱/強 草莓	25	0.8		1.6	

炸彈填充/CZ 結束時會進行狀態移行抽選

滞在\移行	通常	高確	高確 L
通常	66.8	3.13	2
高確		94.9	5.1
高確 L			100

## CZ 相關抽選

通常時移行有利區間後，消化規定轉數後會進行 CZ 抽選，900G 為天井 CZ

規定轉數	300G	600G	900G
CZ 當選率	21.8	43.7	100

弱草莓與強草莓成立時也會進行 CZ 抽選

設定	1	2	3	4	5	6
弱草莓	2	2.3	2.7	3.1	3.5	7
強草莓	25	27.3	29.3	31.3	33.2	41.4

POWERFUL 點數到達 1000 點時也會突入 CZ

CZ 中會依照成立小役進行 BONUS 抽選，第 10 轉的當選率比較高

小役	RP	一枚役	哈密瓜	弱草莓	強草莓	機會牌
第 1~9G	2	3.9	20.3	15.6	50	37.5
第 10G	7	7.8	100			

BONUS 當選時會依當選契機決定種類，以下只列出夢夢 BONUS 的比例（剩餘為紅 7）

小役	RP	一枚役	哈密瓜	弱草莓	強草莓	機會牌
第 1~9G	10	8.6	9.6	10	10.2	10.4
第 10G	10	8.6	10.2			

CZ 內部有 RANK 存在，每次失敗時都會進行 RANK UP 抽選

失敗四次後則下一次必定當選 BONUS，下面為初期 RANK 抽選率

初期 RANK	1	2	3	4
分配比例	39.1	55.5	2.7	2.7

CZ 失敗時會進行 RANK 移行抽選

滞在\移行	1	2	3	4	5
1	31.6	59	9.4		
2		37.1	59	3.9	
3			56.2	43.8	
4				62.5	37.5
5					100

各 RANK 的 BONUS 期待度

RANK	1	2	3	4	5
期待度	28.3	54.3	71.6	87.3	100

## POWERFUL BONUS 中的抽選

BONUS 準備中超過 30G 時則獲得 POWERFUL TIME 的庫存確定

超過 40G 時則升格夢夢 BONUS 確定（AT 中升格超夢夢 RUSH 確定）

BONUS 準備中特殊小役成立時會進行 POWERFUL TIME 的庫存抽選

小役	弱草莓	強草莓	哈密瓜	機會牌
當選率	0.4	10.1	0.4	5

BONUS 準備中小役成立時會進行往夢夢 BONUS 的升格抽選

小役	RP	弱草莓	強草莓	哈密瓜	機會牌
當選率	0.3	1.1	50	12.5	30

BONUS 突入時會以 18.7%進行 POWERFUL TIME 的獲得抽選

獲得的庫存數會依照當選時所消化的通常時轉數而有所不同

庫存數	1	3	4
<932G	100		
>933G		99.6	0.4

BONUS 突入時當下所獲得的 POWERFUL 點數，會依照此點數進行 PT 庫存抽選

點數	~190	~390	~590	~790	~990	~1190	1200~
當選率	0.3	2.3	5	10.1	25	50	100

BONUS 消化中特殊小役會進行 POWERFUL TIME 的獲得抽選，當選時會抽選庫存數

消化轉數	第 1~24G			第 25G		
小役	當選率	1SET	2SET	當選率	1SET	2SET
弱草莓	5	92.3	7.7	50	87.5	12.5
強草莓	50	99.2	0.8	100	99.2	0.8
哈密瓜	7	88.9	11.1	66.8	78.9	21.1
機會牌	66.7	99.4	0.6	100	99.2	0.8

## 夢夢 BONUS 中的抽選

突入時為 PT 當選確定，消化中特殊小役會進行 PT 的庫存上乘抽選

消化轉數	第 1~39G			第 40G		
小役	當選率	1SET	2SET	當選率	1SET	2SET
弱草莓	35.5	98.9	1.1	100	97.7	2.3
強草莓	100	93.7	6.3		87.5	12.5
哈密瓜	30.4	50	50		50	50
機會牌	100	96.9	3.1		93.7	6.3

## POWERFUL TIME 中的抽選

會依照成立小役進行庫存上乘抽選，除了強草莓以外皆為上乘 1SET 確定

強草莓在設定 1~5 為 0.5% 上乘 2SET、設定 6 為 2.1% 上乘 2SET，其餘比例為 1SET

設定	1	2	3	4	5	6
強草莓	80.1	78.5	77	75.4	71.9	18.4
弱草莓	1.2					0.4
哈密瓜	32.5					8.6
機會牌	10.2					2.3
不中/葡萄	25					6.3

## AT 中會依照內部狀態進行 BONUS 抽選

狀態	低確			高確	
小役	當選率	POWERFUL	超夢夢	當選率	超夢夢
弱草莓	1.1	100		3.1	100
強草莓	7	94.4	5.6	75	
哈密瓜	1.5		100	33.5	
機會牌	55.8	98.6	1.4	66.7	

## PT 後的拉門機會中的抽選

無庫存且 PT 在第 2~4 連莊間會有抽選優遇，其他則按照一般抽選

	其他			無庫存+PT 第 2~4 連莊	
小役	當選率	1SET	2SET	當選率	1SET
RP/一枚役	0.4	57.2	42.8	6.6	100
弱草莓	10.5	96.3	3.7	100	
強草莓	75	99	1		
哈密瓜	3.5		100		
機會牌	25	95.3	4.7		

## 超夢夢 RUSH 中的抽選

小役	當選率	第 1~9G		第 10G	
		1SET	2SET	1SET	2SET
不中/葡萄	5	100		100	
弱草莓/哈密瓜	100			75	25
強草莓/機會牌				50	50
紅 7 連線				100	
夢夢連線			100		100

## 炸彈填充中的演出示唆

456pt：設定 4 以上確定、506pt：設定 5 以上確定、666pt：設定 6 確定

## BONUS 結束畫面示唆

			
基本演出 AT 中為設定 2 以上	奇數設定期待度高	偶數設定期待度高	高設定期待度高

## EXTRA GAME 中的角色示唆

有利區間完走確定時會突入 EXTRA GAME，此時 RP 或特殊小役成立時會出現角色

這些角色會進行設定示唆



			
RP：設定 4 以上 特：低設定期待高	RP：設定 4 以上 特：低設定期待高	RP：不出現 特：高設定期待較高	RP：設定 6 確定 特：設定 5 以上

## EXTRA GAME 結束畫面示唆

1500G 完走與 2400 枚完走時有所不同

				
G	奇數設定期待高	偶數設定期待高	高設定期待高	設定 3 以上確定
枚	設定 6 確定	設定 2 以上確定	設定 5 以上確定	低設定期待高

## AT 中天空場景中出現的角色示唆

	
偶數設定期待度高	設定 2 以上確定

上面兩個同時出現時為設定 4 以上確定