# CR 閃亂神樂

# CR 閃乱カグラ



導入年月 2016/10

MIDDLE TYPE, 一般確變型

大當圖案

(請看畫面中圖案)

## 樂都機種介紹 QR



## 手機掃描 QR 進入機種介紹

## 基本 SPEC

賞球數 4&1&3&7&10

通常時大當確率 1/229.9

確變中大當確率 1/33.3

確變突入率 50%

確變繼續率 81%

確變最大5連莊

### 平均出玉

4~12R:約320~960個

15R:約1280個

**ROUND**數 4/12/16

1R COUNT數8

時短

通常大當結束後

10/40/60/80/100 轉

## 框體圖片



千珠平均該到達回轉數

95.2 轉

## 大當 ROUND 數分配比例-起動口入賞時



15% 16R 確變、24% 12R 確變

11% 4R 確變、50% 4R 通常

## 大當 ROUND 數分配比例-電嘴入賞時



20% 16R 確變、45% 12R 確變

16% 4R 確變、19% 4R 通常

確變到達五連莊時全部為通常







# 各種演出說明

# 模式與大當介紹

#### 閃亂 BURST



初當時所突入的 4R 大當, 開獎 中發生的善忍集結挑戰成功的話 則突入爆 NEW 超級對決

#### 挑戰 BURST



初當時所突入的 4/12/16R 大當, 開獎中寶玉役物落下 則為 12R 以上確定

也確定突入爆 NEW 超級對決

#### 大道寺決戰暴為主



這緊虞猛怒中的大當的一部分 會突入, 決戰勝利的話則突入 爆 NEW 超級對決

#### **REGULAR BURST**



電嘴補助中的藍色圖案 連線大當,為 4R 濃厚

## **BIG BURST**



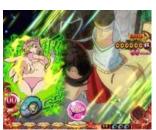
電嘴補助中的紅色圖案 +爆 NEW 超級對決

## **HYPER BURST**



電嘴補助中的 7 圖案 連線大當,為 12R 濃厚 連線大當,為 16R 濃厚 +爆 NEW 超級對決

#### 這緊虞猛怒



挑戰 BURST 以外的大 當後的時短,能在大道 寺下集結的話…

### 沒有破壞前都不會結束



挑戰 BURST 後的時短 將オロチ岩破壞則獲得大當

## 爆 NEW 超級對決



會持續到次回大當的電嘴補助 確變狀態,對決發展時勝利的話 則為 BIG BURST 以上 敗北則當選 REGULAR BURST 沒分出高下則模式繼續

#### 忍法書 DASH



爆 NEW 超級對決中的五人 全部打倒後所突入的 100 轉 時短狀態, 忍法書覺醒則獲得 大當,超忍法書的話則內部 為確變狀態

# 預告演出

## 大道寺先讀



先讀演出有好幾種,中間演出 最強的為 10 圖案出現時所 發生的此先讀演出,為激熱!

## 超忍結界 ZONE



可期待往高期待度立直發展的 特殊區間演出,忍結界就有期待 突然畫面出現被巨乳埋沒的演出 但是超則為四大心跳演出之一

### 故事擬似連



擬似連演出也有好幾種,繼續 越多次當然期待度越高 故事與音樂擬似連的期待度較高

## パイアガラ的瀑布



為四大心跳演出之一, 立直中 發生後會變成高期待度立直

## 連閃連衝演出



為四大心跳演出之-巨大圖案停止後突入的演出 會往高期待度的立直發展

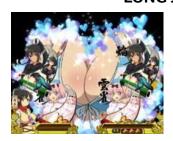
## 寶玉役物落下



寶玉役物落下時為大好機到來 為四大心跳演出之一!

# 立直演出

## LONG 系立直



半藏多線立直



蛇女子長立直

從一般立直發展的長系立直有上面的兩種 期待度都很低,希望能發展其他演出

#### 漫畫風系立直



忍島的捕魚



忍者枕頭大戰

漫畫風系立直總共有五種演出, 道具的顏色是紅 色或金色時為好機,演出失敗時停止英文字母時 則會發展期待度更高的演出

#### VS 系立直











雲雀 VS 春花

葛城 VS 日影

斑鳩 VS 詠

柳生 VS 未来

飛鳥 VS 焔

展開白熱戰的忍術對決的 VS 系立直有上面的五種, 我方勝利的話則獲得大當

## 故事系立直











卷物奪還

糾結的飛鳥

追憶的忍術教室

這緊虞的最後關卡

最終決戰!超秘傳忍法

高期待度的故事系立直總共有上面的五種,最右邊的最終決戰!超秘傳忍法為大好機的演出

## 可期待獲得大當

## 機會上升演出

#### 各立直共通的機會上升演出







切入演出

立直發展時的標題顏色與立直中的切入演出的顏色也會有期待度變化

期待度依序為:藍/黃<綠<紅<生氣熊貓紋<彩色,生氣熊貓紋為大好機,彩色為激熱

#### VS 系立直的機會上升演出









強演出

期待度

迷你遊戲

黑貓

發展途徑有兩種,經由前演出時則為好機。標題畫面下方顯示的期待度與迷你遊戲的結果都會 示唆期待度必須要注意。還有畫面右下角出現黑貓時為大好機!

#### 故事系立直的機會上升演出



搖晃螢幕



今天的重點



鏡頭拉近到胸部

畫面上下搖動的搖晃螢幕發生時為好機

今天的重點為標題後有機會在中央出現按鍵演出,發生時期待度大幅上升立直中發生鏡頭拉近到胸部的演出時期待度也是大幅上升

## 電嘴補助中的演出

輪盤預告



發生輪盤演出,會往選擇角色的 立直演出發展

這緊虞任務立直



這緊虞猛怒中發生的立直演出 大道寺下方全員集結時 為大當濃厚

オロチ岩破壊立直



10 次内將オロチ岩破壊 則獲得大當濃厚

#### 忍法書 DASH 挑戰



按下按鍵使忍法書覺醒則獲得 大當,輪盤選擇生氣熊貓的一擊 時則為大好機!

## 全員角色立直



パイアガラ的瀑布中圖案角色飛出時發展,時短中則拉回期待大

## 大道寺亂入



電嘴補助中只要大道寺亂入 則為大當濃厚的激熱演出

# 各演出期待度

## 漫畫風系立直演出

演出種類	期待度	演出種類	期待度
總和期待度	4%	綠色切入演出	2%
綠色標題	35%	紅色切入演出	24%
紅色標題	44%	生氣熊貓紋切入演出	93%
生氣熊貓紋標題	大當濃厚		

## VS 系立直演出

演出種類	雲雀 VS 春花	葛城 VS 日影	斑鳩 VS 詠	柳生 VS 未来	飛鳥 VS 焔
期待度	11%	12%	13%	15%	37%

# VS 系立直中機會上升演出

演出種類	期待度	演出種類	期待度
經由強演出	46%	最終按鍵-有小黑貓	91%
迷你遊戲紅色字	26%	最終按鍵-有生氣熊貓	大當濃厚
黑貓出現	46%		

# 故事系立直演出

忍法書役物動作 期待度約 37%

演出種類	卷物奪還	糾結的飛鳥	忍術教室	最後關卡	超秘傳忍法
期待度	29%	36%	44%	54%	60%

# 故事系立直中機會上升演出

演出種類	期待度	演出種類	期待度
派皮按鍵	大當濃厚	今天的重點	70%
今天的重點+搖晃螢幕	97%	鏡頭拉近到胸部	63%

# 四大心跳演出

演出種類	連閃連衝演出	超忍結界 ZONE	パイアガラ的瀑布	寶玉役物落下
期待度	61%	43%	51%	60%

# 表題 LOGO 出現後的演出期待度

演出種類	故事擬似連	次回預告	
期待度	47%	51%	

## 其他預告系演出

演出種類	期待度	演出種類	期待度
保留變化-紅色	45%	通常擬似連-Re プルン藍色	1%
保留變化-愛心	55%	通常擬似連-Re プルン紅色	46%
保留變化-忍者刀	65%	通常擬似連-Re プルン金色	71%
保留變化-生氣熊貓	大當濃厚	通常擬似連-Re プルン熊貓	87%
飛鳥的特訓擬似連-通常標題	11%	BURST RUSH	26%
飛鳥的特訓擬似連-紅色標題	45%	忍結界 ZONE	42%
大道寺先讀	56%	故事擬似連	47%
入浴中	63%	音樂擬似連	46%
派皮按鍵擬似連	45%		

# 電嘴補助中的演出

演出種類	期待度	演出種類	期待度
忍法書 DASH 挑戰	82%	全員角色立直	92%
這緊虞任務立直	30%		

# 爆 NEW 超級對決模式中的對決演出聽牌數字期待度

演出種類	勝利率	平手率	敗北率
7 聽牌	16R 大當濃厚		
1.3.5.9 聽牌	88%	12%	不會敗北
0.2.4.6.8 聽牌	1.4%	40%	58.6%

版權宣告:遊戲說明內容皆取材自網路整理,版權分屬各出處所有人 如有任何不妥與意見請與我們連絡,我們將盡快改善,感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考,不得做為開牌依據,更多詳細資料請上網:http://slotto.com.tw