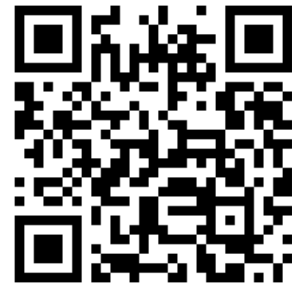


# CR 七大罪

## ぱちんこ CR 七つの大罪

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



導入年月 2018/07  
新規 MAX TYPE, 一種二種混合型

框體圖片



千珠平均該到達回轉數

90.4 轉

大當圖案



基本 SPEC

賞球數 4&1&2&5&3&12

通常時大當確率 1/319.7

確變中大當確率 1/13.4

確變突入率 50%

平均出玉

4R : 約 480 個

15R : 約 1800 個

ROUND 數 4/15

1R COUNT 數 10

時短

大當結束後 0/7/14/99 轉

大當 ROUND 數分配比例-起動口入賞時



50% 15R 確變 (時短 99)、50% 15R 通常

大當 ROUND 數分配比例-電嘴入賞時



15R (時短:12.5% 99、15% 14、15% 7)

4R (時短:12.5% 99、17.5% 14、20.5% 7)

樂都

SLOTTO  
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢  
最專業的中文機台攻略  
最即時的線上論壇討論  
最廣大的電玩消費族群  
最有效活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO  
パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>





# 各種演出說明

## 模式與大當介紹

### BATTLE BONUS



對決告知



一發告知



初當時為 15R 固定, 開獎中的演出有兩種可以選擇, 對決告知中メリオダス勝利則突入 SEVEN RUSH  
會依照使出的招式而有期待度的不同, 開始時的標題與台詞種類、按鍵特效等都要注意  
一發告知只要珠子進入龍門時都有可能發生, 只要警示燈亮則突入 SEVEN RUSH  
背景中會有角色登場, 還有要是 ROUND 數的表示有所變化時則為好機

### SEVEN RUSH



對決模式



遊戲模式



故事模式



BURST

為 7/14/99 回繼續的時短模式, 初當突入時保證為 99 回, 這邊實質大當確率為 1/13.4  
所以 99 回時基本上為次回大當濃厚, 7 回的約為 42%、14 回的約為 66.3%  
演出有對決/遊戲/故事的三種模式可以選擇, 電嘴補助剩餘次數表示都會從 7 回開始  
每消化 7 轉後會發生 RUSH 升演出, 成功突破兩次則會移行 BURST, 此時為 99 回確定  
大當中或變動中要是獲得神器庫存的話則 RUSH 不可能結束! 神器發動的時間點有好幾種

### 大當 (右打中)



大當 (右打中)



Special Episode BONUS



SEVEN RUSH 中的大當有 GUILTY BONUS 與 Special Episode BONUS 的兩種  
為實質 4R 或是 15R, 出現瞄準 V 的指示且右打使珠子進入 V 洞且完成役物的話則為 15R 確定  
開獎中發生神器庫存演出的話為好機, 成功當然就能獲得神器



## 全反擊機會



SEVEN RUSH 結束後突入，為最大 4 回的電嘴  
保留消化模式，大當確率還是 1/13.4  
拉回大當的確率約 26.6%

## 大罪場景



初當結束後或是全反擊機會結束後所突入的  
演出場景，滯在中會有專用的演出

## 預告演出

### 流星 ZONE



突入時為 SP 立直以上發展濃厚  
的先讀場景

### メリオダス投劍預告



為注目演出之一，投出劍後  
保留會變成紅色以上!?

### 變動インベイション



畫面被侵蝕後開始倒數  
到零時的展開必須要注意

### シンス機會



圖案變成決定性台詞時會發生  
可以選擇喜歡的角色的連續預告

### メリオダス連續預告



為注目演出之一，會發展其他的  
連續預告，會突入期待度大的  
メリオダス ZONE

### ディアンヌ連續預告



ディアンヌ登場時發生的連續  
預告，會突入ディアンヌ ZONE  
使用的招式會有期待度的不同



### バン連続預告



バン登場時發生的連續預告  
會突入バン ZONE，強奪系則  
強奪次數越多、不死系則再生次  
數越多時期期待度越高

### 瘡蓋的記憶



SP 立直發展時ゴウセル登場會  
將變動拉回的大好機演出  
之後會有期待度大的展開!?

### 麒麟紋



此廠商的大好機花紋  
跟隨メリオダス系的演出則  
期待度更高

### キング连续預告



キング登場時發生的連續預告  
會突入キング ZONE，會依照  
靈槍的形態而有期待度不同  
第八形態則為大好機

### OPENING 預告



OPENING 預告演出

### 「憤怒之罪」役物



為注目演出之一，SP 立直發展  
時發動則為大好機！  
會發展メリオダス系立直!?

### マーリン機會



變動中~大罪系 SP 前半中都  
有可能發生的大好機演出  
會發展正方體上的 SP 立直

### 全反擊預告



為注目演出之一，SP 立直發展  
時有機會發生  
會發動メリオダスの魔力

### 女神的琥魄解放機會



エリザベス登場後呼喚メリオ  
ダスの名字成功時則發展  
魔神化 SP 立直



## 立直演出

### LONG 立直



總共有四種演出，希望能往喧嘩祭機會或是メリオダス系的 SP 立直發展

### エリザベス立直



總共有四種演出，一樣希望往喧嘩祭機會或是メリオダス系的 SP 立直發展

### 喧嘩祭機會



畫面左側的角色勝利則大當對戰組合會有期待度的不同メリオダス參戰時為好機

### 大罪系 SP 立直



ディアンヌ立直



バン立直



キング立直

大罪系 SP 立直有上面的三種，發展到後半的話就有期待度，上面最右邊的期待度稍高如果發展故事系立直的話則為大好機

### 故事系立直



有機會從大罪系 SP 立直發展的大好機演出，會依照前面演出的三為角色有不同的故事展開

### メリオダス系 SP 立直



VS ヘンドリクセン



VS ギルサンダー

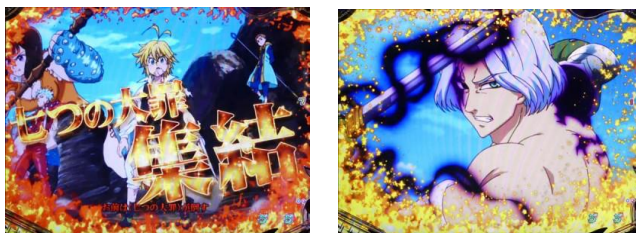


VS ツイーゴ

為注目演出之一，為本機的大好機角色メリオダス進行對決的高期待度演出上面越右邊的角色則期待度越高，但是最左邊期待度最低的有機會發展本機最強立直

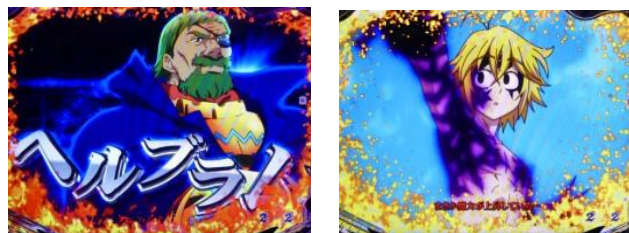


### 七大罪集結 SP 立直



除了全回轉以外，期待度最高的本機最強演出

### メリオダス魔神化 SP 立直



跟其他的メリオダス系 SP 立直不一樣，發展路徑  
被限定在女神的琥魄解放機會的 SP 立直  
期待度算是高的

## SEVEN RUSH 中的演出

### RUSH 升格演出



RUSH 消化 7 轉就會發生的繼續判定演出

門打開則獲得大當或是 RUSH 繼續

第二次成功則會移行 BURST

門是紅色時為好機、金色時為大好機!?

### ゴウセル變動



全模式都有機會發生的演出，登場後

會將演出拉回後再度開始演出

### 對決演出



對決模式的專用演出，將聖騎士擊破則獲得大當，期待度：

ドレファス<ヘルブラム<ギルサンダー<ギー<ジェリコ<

ツイーゴ，夥伴參戰時期待度上升，7 聽牌或出現麒麟紋則為激熱！



### CLIMAX BATTLE



對決模式專用演出，為大好機的

立直演出，連打按鍵使攻擊角色

增加則期待度也會上升

### 立直演出 (遊戲模式)



マーリン的魔術挑戰



處置任務

遊戲模式選擇時會依照選擇的遊戲種類而有期待度的變化，雙六預告發生時為好機  
立直演出全部有五種，選擇マーリン的魔術挑戰時為好機、選擇處置任務時為大好機!?

### 立直演出 (故事模式)



再一次與你相會



女神的使徒



英雄們

選擇故事模式時的立直中總共有七種演出，選擇女神的使徒時為大好機

選擇英雄們則當選 15R 大當濃厚

### 各演出期待度

#### 保留變化

保留種類	綠色	紅色	金色
期待度	3%	42%	75%

#### 保留入賞時盤面右方メリオダス燈先讀預告演出

演出種類	白色	紅色
期待度	6%	32%

流星 ZONE 先讀演出 期待度 11%

#### SEVEN 前兆先讀演出

演出種類	7 圖案兩個	金色特效
期待度	9%	33%



### 環役物先讀演出

演出種類	紅色	金色
期待度	8%	46%

### 刃磨損之劍先讀演出

演出種類	綠色	紅色
期待度	6%	10%

### 連續預告

演出種類	エリザベス	強欲/嫉妬	怠惰	憤怒	金色憤怒
期待度	14%	23%	31%	33%	35%

### マーリン機會

演出種類	一般正方體	燃燒的正方體
期待度	19%	44%

### OPENING 預告

演出種類	鎧甲版	メリオダスの素顔版
期待度	17%	24%

### 金色系預告

演出種類	期待度	演出種類	期待度
台詞預告	36%	エリザベス角色扮演	67%
騎士的教導 STEP UP	33%以上	立直後出現的懸賞令	26%

麒麟紋演出 期待度 70%以上

### 立直後預告

演出種類	期待度	演出種類	期待度
帶電按鈕	33%	出現「七つの大罪」標題	32%
DRIVE GEAR 出現	63%	強背景預告 (ディアンヌ)	60%
出現「聖戦の兆し」標題	9%		

7 數字聽牌 期待度 83%

喧嘩祭機會 總和期待度 25%

演出種類	ディアンヌ VS ハウザー	キング VS ケイン	メリオダス VS ケイン
通常顏色標題	5%	16%	36%
紅色標題	17%	38%	65%

## 大罪系立直演出

演出種類	大罪系後半			故事立直		
	ディアンヌ	バン	キング	ディアンヌ	バン	キング
無全反撃預告	7%	7%	10%	30%	30%	34%
有全反撃預告	50%	50%	50%	66%	66%	70%

### 各 CHANCE UP 演出

演出種類	期待度	演出種類	期待度
紅色標題	5%	金色畫面特效-後半無原畫	42%
麒麟紋標題	79%	金色畫面特效-後半有原畫	71%
白色畫像導光板	12%	金色畫面特效-火炎切入演出	42%
紅色畫像導光板	28%	金色畫面特效-麒麟紋切入演出	79%
紅色畫面特效-後半有原畫	5%		
紅色畫面特效-火炎切入演出	28%		

## メリオダス SP 系立直

演出種類	ヘンドリクセン	ギルサンダー	ツイーゴ	ヘルブラム
無全反撃預告	9%	23%	44%	38%
有全反撃預告	58%	68%	84%	

### 各 CHANCE UP 演出

演出種類	期待度	演出種類	期待度
標題-白色後通常	15%	紅色畫面特效-無原畫接無原畫	18%
標題-白色後紅色	26%	紅色畫面特效-有原畫接無原畫	20%
標題-白色後麒麟紋	81%	紅色畫面特效-無原畫接有原畫	30%
標題-紅色後紅色	30%	紅色畫面特效-有原畫接有原畫	46%
標題-紅色後麒麟紋	81%	紅色畫面特效-最終按鍵-通常	18%
標題-麒麟紋後麒麟紋	大當濃厚	紅色畫面特效-最終按鍵-DIVRE GEAR	67%
金色畫面特效-無原畫接無原畫	54%	金色畫面特效-有原畫接有原畫	80%
金色畫面特效-有原畫接無原畫	57%	金色畫面特效-最終按鍵-通常	54%
金色畫面特效-無原畫接有原畫	69%	金色畫面特效-最終按鍵-DIVRE GEAR	89%
紅色台詞	36%		

七大罪集結立直 期待度 62%



## BATTLE BONUS 中對決演出

演出種類	期待度	演出種類	期待度
導入標題-通常	37%	敵方台詞-とどめを～	23%
導入標題-紅色	71%	敵方台詞-今の私に～	48%
導入標題-麒麟紋	勝利濃厚	敵方台詞-一体何を～	65%
最終按鍵特效-通常一般	29%	敵方台詞-紅色	勝利濃厚
最終按鍵特效-通常 DRIVE GEAR	勝利濃厚	敵方招式-無招式名	65%
最終按鍵特效-紅色一般	79%	敵方招式-黒死	27%
最終按鍵特效-紅色 DRIVE GEAR	勝利濃厚		

## SEVEN RUSH 中, 珠子入賞時震動

演出種類	SHORT	LONG
期待度	89%	大當濃厚

## SEVEN RUSH 中, 保留變化

保留種類	發光	綠色	紅色	金色
期待度	49%	50%	89%	大當濃厚

## SEVEN RUSH 中, 次變動示唆預告

演出種類	注目!?	機會到來!!
期待度	58%	78%

## SEVEN RUSH 中, 圖案動作預告

演出種類	雷	炎
期待度	44%	83%

## SEVEN RUSH 中, 環役物預告

選擇的模式	對決模式	遊戲模式	故事模式
紅色演出	75%	85%	77%

## SEVEN RUSH 中, 刃磨損之劍預告

選擇的模式	對決模式	遊戲模式	故事模式
綠色演出	36%	62%	39%
紅色演出	80%	92%	82%

## SEVEN RUSH 中, LOGO 役物預告

選擇的模式	對決模式	遊戲模式	故事模式
變動開始時	75%	77%	68%
發展時	78%	78%	72%

ゴウセル變動演出 期待度 81%

### 對決模式中各種預告立直時期期待度

演出種類	期待度	演出種類	期待度
角色切入預告	70%	ヘンドリックセン接近預告	64%
憤怒預告	44%	マーリン登場預告	64%
7 聽牌煽動預告	大當濃厚		

### 對戰模式中對戰對手

星星數	2	2.5	3	3.5	4	5
期待度	11%	17%	25%	50%	80%	大當濃厚

### 對戰模式中 CLIMAX BATTLE

演出種類	總和期待度	紅色標題	煽動時紅色特效
期待度	64%	51%	78%

### 遊戲模式中各種預告立直時期期待度

演出種類	期待度	演出種類	期待度
開始時說 CHANCE	59%	雙六預告通常骰子	22%
正方體預告紅色	60%	雙六預告紅色骰子	67%

### 遊戲模式中立直演出

演出種類	期待度	演出種類	期待度
バンの新料理-ディアンヌ-沙拉	4%	Let's クリエイション演出	17%
バンの新料理-ディアンヌ-甜點	68%	戀愛邱比特大作戰	30%
バンの新料理-エリザベス-沙拉	33%	マーリン魔術挑戰-總和期待度	37%
バンの新料理-エリザベス-甜點	75%	マーリン魔術挑戰-三擇	13%
キング變身挑戰-總和期待度	23%	マーリン魔術挑戰-二擇	53%
キング變身挑戰-溜冰裝	5%	マーリン魔術挑戰-紅色杯子	77%
キング變身挑戰-妖精王裝	34%	處置挑戰-總和期待度	72%
キング變身挑戰-偶像裝	71%	處置挑戰-紅色物品	81%



### 故事模式中各種預告立直時期待度

演出種類	期待度	演出種類	期待度
前情提要預告總和期待度	24%	故事輪盤總和期待度	24%
前情提要預告-紅色	56%	故事輪盤-紅色	65%
暗轉明言預告-紅色	62%		

### 故事模式中立直演出

演出種類	期待度	演出種類	期待度
生命の泉	14%	その為の罪なら	45%
もう一度キミに	17%	女神の使徒	79%
果たされる約束	25%	英雄たち	大當濃厚
騎士の教え	35%		

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>