

# P 押忍!番長 2

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



導入年月 2019/01

MIDDLE TYPE, 一種二種混合型

框體圖片



千珠平均該到達回轉數

93.6 轉

大當圖案



基本 SPEC

賞球數 4&1&10

通常時大當確率 依設定值

右打時大當確率 1/6

頂 JUDGE 突入率 100%

平均出玉

5R : 約 500 個

10R : 約 1000 個

ROUND 數 5/10

1R COUNT 數 10

時短

大當結束後 0/1/90 轉

大當 ROUND 數分配比例

通常時



10% 10R (時短 90)

90% 5R (時短 10)

頂 JUDGE 中



100% 10R (時短 90)

時短中



100% 10R (時短 1)

樂都

SLOTTO  
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢  
最專業的中文機台攻略  
最即時的線上論壇討論  
最廣大的電玩消費族群  
最有效活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO  
パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



## 各種演出說明

### 模式與大當介紹

#### 通常場景



公園場景



商店街場景 (夜晚)



美國女孩入浴時間

通常時的場景總共有六種，因為沒有潛伏確變，所以哪個場景棄台都沒關係

#### 通常時大當



番長 BONUS



番長 BONUS EX

初當有兩種存在，大當結束後基本上會突入頂 CHARGE

EX 則會直接突入頂 JUDGE，且會獲得時短 90 轉

所以實質上一定會有兩次的大當

#### 頂 CHARGE



右打使保留儲存的模式

這裡到出現 CHARGE 完了

之前都要一直右打

#### 頂 JUDGE



保留 4 個之間會以 1/6 抽選大當，大當兩次後會再度突入頂 CHARGE，三次到達限制時會突入頂 JUDGE

#### 右打中的大當



番長 BONUS 2000



番長 BONUS 3000

右打中的大當為兩次或三次為 1SET，所以會以一擊 2000 個或 3000 個來表示大當。10Rx2 則為番長 BONUS 2000 (紅 7)

10Rx3 則為番長 BONUS 3000 (藍 7)

開獎中紅 7 還有機會升格藍 7

## 預告演出

### 番長圖案連續預告



番長圖案停止時會開始連續演出  
連續越多則期待度越高

### 猛烈庫存



可期待突入特訓的機會演出  
要注意之後的展開

### 特訓



初當時大都會經由此演出  
各種演出都能獲得星星，星星數  
會直接是之後演出的期待度

### 次回預告



為本機四大演出之一，為大好機的預告演出  
發生時有極高確率會獲得大當

### 倍特訓



為本機的四大演出之一  
突入時則特訓獲得的星星數會加倍

### 老鷹紋



為本機四大演出之一，在各種狀況下  
都有機會出現的大好機花紋

### 一激入魂



為本機四大演出之一，番長對決立直中發生的話  
之後的按鍵演出出現時則期待度大

## 立直演出

### 番長對決立直



為主要的立直演出，會依照對戰對手與對戰種類而有期待度的不同  
強對決演出則期待度超過 60%，弱對決要是有三個星星以上則期待度也超過 20%  
當然標題顏色、切入演出顏色、透光板顏色是紅色以上時則期待度更高

### 番長任務



任務成功則獲得大當濃厚

### 絕頂對決



發展時為大當濃厚的本機最強演出！

## 右打時的演出

### 頂 CHARGE



轟



薰



操

保留儲存 4 個後可以不發射珠子，但是持續發射時有機會使演出的期待度上升  
(但是內部已經抽選好了所以其實沒影響)，轟會以對戰對手與種類決定期待度  
薰則以花瓣飛舞的期待度而有所不同，操的話則為音符的流動與保留顏色的變化來示唆期待度

頂 JUDGE 轟



會依照對戰對手與對戰種類有期待度的變化，3.7 聽牌時則為期待度大

頂 JUDGE 薰



あっちちタイム突入時為好機，如果是超的話則為大好機，薰開眼時則獲得大當濃厚

頂 JUDGE 操



與歌曲一起如果數字連線則獲得大當，數字變化的數量越多則期待度越高

設定示唆演出

頂 JUDGE 結束畫面



設定 2 以上濃厚



有機會為設定 5



設定 4 以上濃厚



設定 6 濃厚

頂 JUDGE 結束畫面一定要確認，基本上結束畫面的示唆跟番長 3 一樣

**番長對決敗北時**



奇數設定比較容易出現 1.5.9 聽牌，偶數設定則為偶數聽牌  
高設定則較容易出現 3.7 聽牌  
特別是 3.7 聽牌有很大設定差

**大當中升格藍 7 時**



升格時選擇鏡 BONUS 時則為  
設定 5 以上期待度大  
設定 4 以下只有 1%  
設定 5 以上則為 10%

**最終判定時**



大當中的最終判定背景顏色  
變化時，此時長押按鍵則會出現  
示唆的台詞，「いい仕上がりだ」  
為設定 4 以上、「頂まであと一  
歩だ」為設定 5 以上、「最高じ  
ゃねえか」為設定 6 濃厚

**BGM 抽獎**



設定變更濃厚



設定 2 否定



設定 3 否定



設定 4 否定



設定 5 否定



設定 2 以上濃厚



設定 4 以上濃厚



設定 5 以上濃厚



設定 6 濃厚

大當中發生的 BGM 抽獎的獎品會示唆設定，全銅賞為設定變更，全銀賞的話則為設定往上變更濃厚

## 各設定開獎率

設定	1	2	3	4	5	6
開獎率	1/239.2	1/230.0	1/219.9	1/189.4	1/179.6	1/149.6

## 各演出期待度

### 保留變化演出

保留種類	期待度	保留種類	期待度
紅色	80%	好機	10%
老鷹紋	80%	挑戰狀	8%
彩色	大當濃厚	雕刻	78%
番龍門	11%	仁王像	44%
豪遊閣	80%	紅色學生服	80%
轟大寺	大當濃厚	金字塔	大當濃厚
エッフェル塔	大當濃厚	激熱	80%

### ZONE 系預告演出

演出種類	對決 ZONE	真對決 ZONE	激對決 ZONE	漢之頂 ZONE
期待度	16%	51%	62%	67%

### 其他立直前預告演出

演出種類	期待度	演出種類	期待度
白色好機燈	25%	猛烈庫存	38%
紅色好機燈	80%	マチ子性感演出	45%

### 特訓演出相關

演出種類	期待度	演出種類	期待度
特訓	35%	獲得星星數 3.5	50%
倍特訓	80%	獲得星星數 4	79%
轟語錄	60%	獲得星星數 4.5	80%
轟 COMBO	71%	獲得星星數 5	大當濃厚
オラオラ預告	75%		



## 對決立直演出

演出種類	期待度	演出種類	期待度
總和期待度	10%	紅色標題-弱對決	41%
星星 3 個以上總和期待度	20%以上	紅色標題-強對決	79%
ノリオ×尪仔標	60%	老鷹紋標題	80%
サキ×籃球	76%	紅色切入演出-弱對決	35%
チャッピー×羽毛球	61%	紅色切入演出-強對決	67%
マダラ×橄欖球	80%	老鷹紋切入演出	80%
巖×料理實習	80%	白色透光板-弱對決	16%
一撃入魂	67%	白色透光板-強對決	73%
一激入魂	80%	紅色透光板	80%

## 頂 JUDGE 轟中的演出

演出種類	期待度	演出種類	期待度
對戰對手-ノリオ/チャッピー	14%	ノリオ×紙相撲	80%
對戰對手-サキ	12%	チャッピー×桌球	80%
對戰對手-マダラ	21%	サキ×躲避球	大當濃厚
對戰對手-巖	80%	マダラ×軟式網球	80%
奇數聽牌	28%	巖×足壘球/躲避球	80%
圖案擴大	25%	強攻擊	64%
紅色切入演出	56%	出現小熊貓	大當濃厚

## 頂 JUDGE 薰中的演出

演出種類	期待度	演出種類	期待度
あっちっちタイム	23%	圖案順轉動	15%
超あっちっちタイム	80%	圖案逆轉動	45%

## 頂 JUDGE 操中的演出

演出種類	期待度	演出種類	期待度
3 圖案×6 個時增殖期待度	34%	3 圖案×6 個時大當期待度	69%
7 圖案×6 個時增殖期待度	80%	7 圖案×6 個時大當期待度	大當濃厚

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>