

GI 優駿俱樂部 2

GI 優駿俱樂部 2

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹

KONAMI

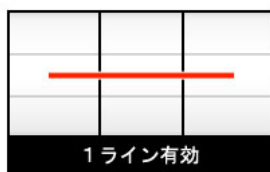
導入年月 2019/02

六號機 AT TYPE

框體圖片



有效線



中段一線有效

50 枚約可遊技轉數 50G

小役構成



人馬一體凍結



7 枚/5 枚



3 枚

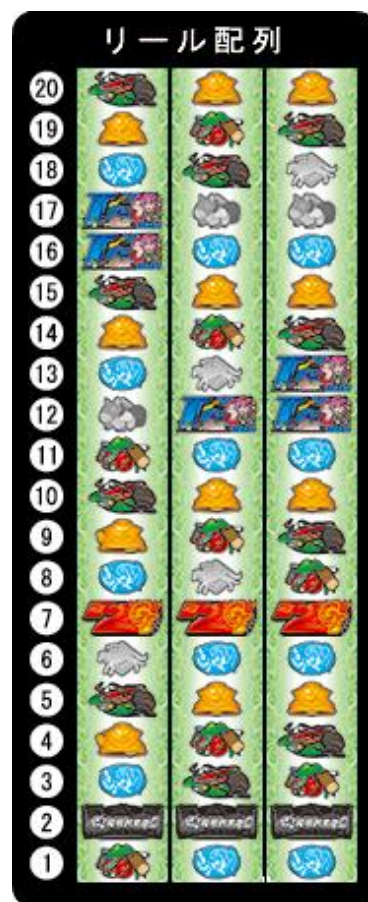


5 枚/REPLAY



REPLAY

轉輪配列



開獎條件

1. 週期消化抽選
2. 經由 CZ「MAKO 挑戰」抽選
3. 特殊小役直擊

轉輪凍結特典與確率

有兩種凍結演出
特典都是 AT 11SET 以上確定

天井情報與恩惠

天井為通常時消化 999G，天井到達時經由前兆後當選 AT 確定

樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中機種情報查詢
最專業的的機中文機台攻
最即時的的線上海壇討
最廣大的的電玩消費族
最有效活活動廣告平台

盡在 樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



小役種類及瞄壓方式

首先左轉輪約在中段附近瞄押紅櫻（黑 BAR 下方）



左轉輪中段紅櫻停止時為中段櫻確定，中右轉輪適當停止

左轉輪下段紅櫻停止時，中右轉輪瞄押紅櫻，紅櫻連線時為強紅櫻，反之未連線時為弱紅櫻

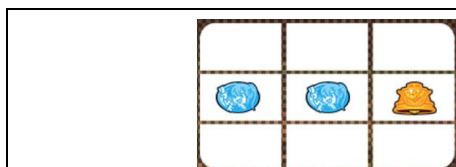


弱紅櫻

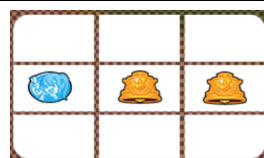


強紅櫻

左轉輪下段黑 BAR 停止時，中右轉輪適當停止，中段再再鐘或再鐘鐘連線時為弱機會牌



弱機會牌



弱機會牌

左轉輪上段西瓜停止時，中轉輪瞄押西瓜，右轉輪適當停止，西瓜連線時為西瓜

西瓜形成小 V 型時為馬馬目，有確實瞄押但是都沒有形成上數排列時為強機會牌



西瓜



強機會牌



馬馬目

AT 中的打法

有押順指示時照押順停止，切入演出發生時瞄押畫面指定圖案，其他則照通常時打法即可

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

各種演出說明

模式介紹 (通常時)

育成馬登場



週期開始時會出現育成的馬，全部總共有十種，各有不同的性質，會在畫面右上角顯示
特殊小役成立時比較容易出現好的馬，AT 結束後 2G 都是成立特殊小役的話…

本週行程發表



本機的週期由複數週 (平均 8 週) 所構成，各週開頭會發表當週的行程
基本上月曜日為飼料、水曜日為調教，其他的曜日有各種不同的內容
發表行程時黨轉成立特殊小役的話則調教會增加！？發表時出現姐鬼時為鬼調教出現的好機

週間



夏

秋

最終調整模式

訓練中心

春

一轉為一天，會發生各曜日所對應 ICON 的內容，平均消化 8 週後會突入新馬戰
在一週期內如何使用育成等級上升為 AT 突入的最重要契機
基本上流程為：夏→秋→最終調整模式→出場比賽，如果不是此流程時則為好機
移行訓練中心時為鬼調教時間高確率，移行春天或冬天的話…!?

調教時間/鬼調教時間



通常時機會牌成立時突入，會持續 5G 以上，每一轉都會使育成等級上升
上位版本的鬼調教時間則有機會使育成等級大幅上升

溫泉 ZONE



週期開始的一部分或是 AT 結束後一定突入的育成等級上升高確率區間
滯在轉數不固定，小役連線時為育成等級上升的好機，機會牌成立時會進行 MAKO 挑戰突入抽選
MAKO 的氣勢上升時則育成等級每一轉都會上升！？

MAKO 挑戰



溫泉 ZONE 中機會牌成立時有機會突入，為 8G 的自力 CZ，AT 當選期待度約 50%
全部小役都會進行 AT 直擊抽選，強櫻或強機會牌成立時為大好機
MAKO 角色扮演成功則當選 AT 濃厚，成功後還會進行庫存上乘抽選，背景顏色會有不同期待度

新馬戰挑戰



週期最後所發生的 9 轉判定演出，育成等級越高則勝利期待度越高
畫面右下角的能量條顏色極為勝利期待度，如果只停在白色時反而期待度高！？
跑的距離為適正距離時為好機，比賽中也必須要注意顏色，我方的馬如果第一名則當選 AT
特殊小役成立時會進行往勝利的置換抽選，如果是第二名還可期待連鬪機會

連鬪機會



新馬戰挑戰敗北時，要是狀態不錯的話則越容易發生，會突入 AT 期待度 50% 以上的再挑戰演出
敗北時的育成等級會直接繼承，一週後突入新馬戰挑戰

模式介紹 (AT 中)

GI ROAD



1SET 30G 以上繼續，純增約 3.1 枚/G 的繼續率 TABLE 管理型 AT，每 SET 最後會發生繼續判定的賽馬對決，勝利的話則繼續。TABLE 種類有 12 種，各 TABLE 在各 SET 會有不同的繼續率
TABLE 管理的為前面 10SET，第 11SET 挑戰海外賽，勝利的話則突入凱旋 ROAD

MAKOMAKO 判定



AT 初當時會發生，會依照鞭子等級進行上乘特化區間的突入抽選，金色或彩色則突入確定！？

這裡要是成立特殊小役會進行上乘特化區間與庫存數獲得的抽選

繼續判定賽



當 SET 轉數歸零時發生，勝利的話則繼續次 SET，特定 SET 數時會變成回憶賽而勝率大幅上升

也有多項繼承前一代的要素。開場樂中連打按鍵會出現競馬新聞來示唆期待度

比賽中實況的內容與文字顏色、以及是否出現按鍵會有不同的期待度

比賽中特殊小役成立時會進行勝利置換或是上乘特化區間的抽選

如果敗北變成第二名也還有機會突入 MAKO RETURNS

海外賽



GI ROAD 到第 11SET 時則可以挑戰海外賽，勝利期待度會依照育成馬的不同而有所不同

特殊小役成立時當然也會進行勝利抽選

凱旋 ROAD



海外賽勝利時所突入的上位版 AT，繼續率固定為 88%，一樣特殊小役成立時會進行庫存抽選



MAKOMAKO DRIVE



為 11G 的上乘特化區間，特殊小役會進行庫存抽選與 V 圖案確率上升，庫存期待度約 40%



MAKOMAKO TIME



為上位版的上乘特化區間，11G 繼續，全部小役都會進行庫存抽選
V 圖案連線確率也大幅上升到 1/10，庫存期待度約 400%！

MAKO RETURNS



繼續判定賽敗北時有機會突入，為 16G 繼續的拉回區間，全部小役都會進行點數抽選
到達一定點數則會突入回歸賽，突入回歸賽的期待度約 50%，右下角的顏色會示唆期待度
成功突入回歸賽時則勝利期待度超過 60%

通常時演出

飼料



每一週的月曜日發生，任一小役成立時會選擇紅蘿蔔以上而調教的 ICON 等級會上升
如果出現水果的話則會上升兩階段！？

調教



有調教 ICON 的那轉會發生調教演出，會依照成立小役而有不同的育成等級上升
 會依照馬的類型而調教內容與育成等級的上升期待度也會有所不同，鬼調教則效果會有兩倍以上
 森林玉等等的狀態系調教則會使連鬪機會的突入期待度上升

鞭子



會在購入鞭子演出時發生，小役連線時則鞭子等級會上升，這個會影響 AT 當選時的上乘特化區間突入期待度

近親繁殖



本代追加的新要素，小役成立時則為近親繁殖（育成馬能力上升）的好機，如果抽到特殊小役則會獲得更好的能力！？

! ICON



ICON 內!數量越多則令人高興的事件會越多！？

報紙



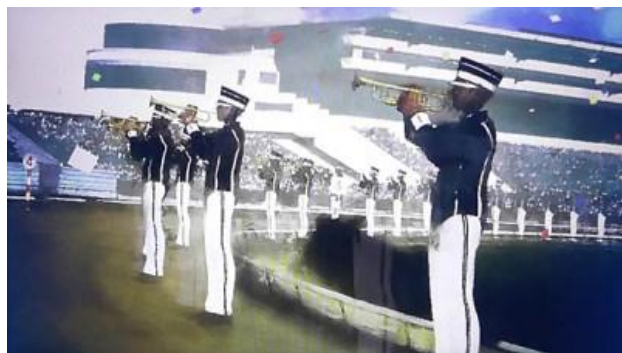
報紙演出發生時會出現馬的狀態或是 GI ROAD 的 TABLE

出場比賽



比賽日會發生此演出
 拉門跟通常時不同時為好機

凍結演出



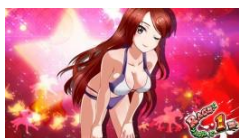
凍結有兩種，一樣都是 GI ROAD 11SET 以上確定！？凱旋 ROAD 突入期待度大增

GI ROAD 中的演出

各 SET 突入時圖案



基本圖案



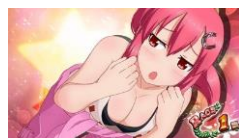
MADOKA 或
角色扮演



姐妹



特殊圖案



初代圖案

圖案種類會示唆繼續率 TABLE，背景的颜色是藍色時為基本圖案

背景有愛心特效時為好機，姐妹則為大好機，特殊圖案則為激熱！初帶圖案則有什麼秘密…

場景演出



藍



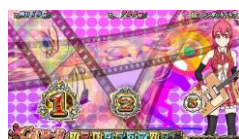
黃



綠



紅



彩

場景顏色會示唆當關的繼續率，上面越右邊的則繼續率期待度越高

也可以用來推測是哪一個繼續率 TABLE

水晶演出



會示唆當關的繼續期待度（不是繼續率），期待依序為：連下<單穴<對抗<本命

也有確定繼續到第 11SET 的演出！？

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
AT	1/348.8	1/342.8	1/324.5	1/296.8	1/283.5	1/266.0
機械割	97.9%	98.5%	99.8%	102.2%	105.7%	108.3%

小役確率

設定	1	2	3	4	5	6
弱櫻	1/81.9	1/78.8	1/75.9	1/73.1	1/70.6	1/68.3
弱機會牌	1/148.9	1/146.9	1/145.0	1/143.1	1/141.2	1/139.4
強機會牌	1/297.9	1/287.4	1/277.7	1/268.6	1/256.0	1/240.9
小役	RP	銅鐘	西瓜	強櫻	中段櫻	
確率	1/5.7	1/6.2	1/99.9	1/496.5	1/16384	

AT 中的 V 連線確率

小役	單線 V	雙線 V
確率	1/585.1	1/4096

每週行程表模式抽選

每週開始時會先抽選此模式後，在依照此模式決定行程表上的 ICON

此模式也會影響其他的抽選

模式	通常	高確	超高確
分配比例	75	20	5

調教 TIME 抽選

機會牌成立時會依照行程表模式進行調教 TIME 抽選

小役	弱機會牌		強機會牌	
	調教 TIME	鬼調教 TIME	調教 TIME	鬼調教 TIME
通常	89.8	10.2	87.5	12.5
高確	79.7	20.3	67	33
超高確	75	25	50	50

育成 ICON 種類說明

ICON 種類	內容
飼料	使調教效果上升
鞭子	特殊小役成立時會使鞭子等級上升
調較	使育成等級上升
報紙	第一次示唆 AT TABLE、第二次示唆馬的狀態
? 或 !	有隱藏著什麼...?
!!	設定還不錯?
近親繁殖	加入名馬的能力
運	會一口氣改變運氣 (AT 直擊抽選)
號角	銀色為凍結或是假的 (特殊小役成立時強制凍結), 金色為凍結確定
出走	比賽日突入, 拉門是紅色時為好機
MAKO	運 ICON 或是號角
UMAPON	要注意比賽前的樣子?
激熱	AT 期待度大幅上升
UMA	AT 確定

「運」ICON 時的 AT 直擊抽選

小役	RP	銅鐘	弱櫻	強櫻	西瓜	弱機會牌	強機會牌
當選率	0.8	0.4	5.1	50	10.2	12.5	25

「鞭子」ICON 時的鞭子等級上升抽選

小役	弱櫻	強櫻	西瓜	弱機會牌	強機會牌
上升率	25	100	50	66.4	75

育成馬種類説明

育成馬種類	特徴
ミホノブルボン	機會牌當選鬼調較 TIME 濃厚
メジロマックイーン	MAKO RETURNS 期待度上升
オグリキャップ	連鬪機會期待度上升
ステイゴールド	海外賽勝率大幅上升
グラスワンダー	GI ROAD 一勝確定! ?
キタサンブラック	天井短縮, AT 後第一週期會短縮到 111.333.555G 非第一週期的第一次出現時會短縮到 333.555.777G 出現第二次時會短縮到 111.222.333G
タイキシャトル	新馬戰勝率大幅上升+育成等級從黃色開始
オルフェーヴル	新馬戰勝率上升+海外賽勝率大幅上升
ジェンティルドンナ	新馬戰勝率上升+MAKO 挑戰出現率上升
シンボリルドルフ	新馬戰勝率上升+海外賽勝率大幅上升+ 育成等級從紅色開始+三冠 TABLE 以上確定

以下為近親繁殖的馬種類

近親繁殖馬種類	特徴
ミスターシービー	三冠 TABLE 以上!?
トウカイテイオー	新馬戰勝率大幅上升
シンボリクリスエス	天井短縮
テイエムオペラオー	使馬能力更上升
ナリタブライアン	GI ROAD 一勝確定! ?
スペシャルウィーク	CLASSIC 勝率上升
ジャングルポケット	新馬戰勝率上升
サイレンススズカ	海外賽勝率上升

溫泉 ZONE 相關抽選

突入時首先會抽選保障轉數

保障轉數	10G	20G	30G
分配比例	50	25	25

機會牌成立時會進行 CZ「MAKO 挑戰」的抽選，馬是ジェンティルドンナ則當選確定

小役	弱機會牌	強機會牌
當選率	25	50

新馬戰挑戰中的抽選

各育成等級的勝利期待度

育成等級	白色	藍色	黃色	綠色	紅色	彩色
當選率	55	15	20	30	85	100

比賽中特殊小役成立時會進行置換成勝利的抽選

小役	弱櫻	強櫻	西瓜	弱機會牌	強機會牌
當選率	1.2	50	5.1	10.2	25

繼續 TABLE 的各關繼續率

關數	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11
晚成	10.2	30.1	50	66	75	80.1	80.1	80.1	80.1	80.1	10.2
超晚成	10.2	20.3	30.1	40.2	50	100	100	100	100	100	10.2
大器晚成	1.17	100	100	100	100	100	100	100	100	100	10.2
ムヲ駆け	10.2	80.1	10.2	80.1	10.2	80.1	10.2	80.1	10.2	80.1	10.2
超ムヲ駆け	80.1	10.2	80.1	10.2	80.1	10.2	80.1	10.2	80.1	10.2	10.2
早熟	75	66	50	30.1	20.3	10.2	10.2	10.2	10.2	10.2	10.2
超早熟	100	75	50	30.1	10.2	10.2	10.2	10.2	10.2	10.2	10.2
波亂萬丈	80.1	66	50	30.1	20.3	10.2	20.3	30.1	50	66	100
普通	50	50	50	50	50	50	50	50	50	50	10.2
名馬	80.1	80.1	80.1	80.1	80.1	80.1	80.1	80.1	80.1	80.1	10.2
三冠	100	100	100	100	100	100	50	50	50	50	10.2
傳說	100	100	100	100	100	100	100	100	100	100	10.2

連鬪機會當選率

設定	1	2	3	4	5	6
當選率	3.1	3.9	4.7	5.5	6.3	7

MAKO 挑戰中的抽選

會依照成立小役進行 AT 直擊抽選

小役	RP	不中小役	銅鐘	弱紅櫻	強紅櫻	弱機會牌	強機會牌
當選率	12.5	5.1	5.1	33.6	100	75	100

AT「GI ROAD」中的抽選

特殊小役成立時會進行特化區間的突入抽選

當選時會再以一定比例抽選 MAKO MAKO TIME

小役	弱紅櫻	強紅櫻	西瓜	弱機會牌	強機會牌
特化區間當選率	5.1	50	10.2	12.5	25
MAKO MAKO TIME 比例	0.4	10.2	1.2	2	5.1

MAKO MAKO 判定

AT 突入時會依照鞭子等級進行特化區間的突入抽選

當選時會再以一定比例抽選 MAKO MAKO TIME

鞭子等級	無	銅小	銅中	銅大	銀小	銀中
特化區間當選率	0.4	5.1	7.8	10.2	20.3	33.2
MAKO MAKO TIME 比例	100	0.4	0.4	0.4	0.4	0.4
鞭子等級	銀大	金小	金中	金大	彩色	
特化區間當選率	50	100	100	10	100	
MAKO MAKO TIME 比例	0.4	10.2	25	33.2	100	

賽馬中特殊小役成立時的勝利置換抽選

小役	弱紅櫻	強紅櫻	西瓜	弱機會牌	強機會牌
當選率	1.2	50	5.1	10.2	25

各馬海外賽的勝率

馬名	ステイゴールド	オルフェーヴル	シンボリルドルフ	サイレンススズカ (近親繁殖)	其他
勝率	98	50	30	80	10.2

海外賽的勝利置換抽選

小役	弱紅櫻	強紅櫻	西瓜	弱機會牌	強機會牌
當選率	0.4	10.2	1.2	3.1	5.1

MAKO RETURNS 中的抽選

這裡會依照成立小役進行點數抽選，到達 10 點的話則拉回賽出走確定

小役	點數獲得率	1pt	3pt	5pt	10pt
不中/銅鐘	14.5	0.7	0.2	0.05	0.03
RP	100	89.1	6.3	3.1	1.6
弱特殊小役	100			75	25
強特殊小役	100				100

拉回賽中的特殊小役成立時跟通常時一樣會進行勝利置換抽選

MAKOMAKO DRIVE 中的抽選

會依照成立小役進行庫存獲得抽選

小役	銅鐘	弱紅櫻	強紅櫻	西瓜	弱機會牌	強機會牌
當選率	0.4	10.2	100	25	33.6	50

MAKOMAKO TIME 中的抽選

會依照成立小役進行庫存獲得抽選

小役	RP	銅鐘	弱紅櫻	強紅櫻	西瓜	弱機會牌	強機會牌
當選率	50	25	66.8	100	75	100	100

凱旋 ROAD 中的抽選

會依照成立小役進行庫存獲得抽選

小役	弱紅櫻	強紅櫻	西瓜	弱機會牌	強機會牌
當選率	1.2	50	5.1	10.2	25

AT 結束時的示唆

AT 結束時輸入 KONAMI 密碼可聽到一段語音，會示唆設定值

輸入方式為按方向鍵上上下下左右左右，最後再按一下 PUSH 鍵即可

語音内容	示唆内容
まこ「あやしいなあ～」	基本語音
まこ「牛乳は搾りたてが一番っ！」	奇数設定期待度上升
まどか「オーナーさん、ふあいと、ふあいと～」	偶数設定期待度上升
まこ「オーナーさん、諦めたらそれまでですよ」	設定 2 以上確定
まこ「せっこーうちょう♪」	設定 3 以上確定
まこ「踏み切ってジャンプ」	設定 4 以上確定
まこ「信じてるよ」	設定 5 以上確定
まこ「キミが傍にいるだけで、私・・・頑張れます！」	設定 6 確定

通常時的 AT 中 TABLE 種類示唆

報紙演出

内容	大器晩成	普通	名馬	三冠	傳説
何かが～	100				
初戦が～	78.1				21.9
普通以上の～		74.8	12.9	10.9	1.3
名馬の～			64	18.1	17.9
三冠期待!!				52.4	47.6

特殊行程表

	ずっと私の調教	第一 SET 為 50%以上
	11月11日	第一 SET 為 80%以上
	GI 優駿倶楽部	名馬 TABLE 以上

攝影機會

攝影機會發生時第三停止鍵按住的話，可以依照喜好選擇臉、胸、腳其中一個

要是選擇後發生特殊音效的話會有特定示唆

臉：AT TABLE 為△ヲ駆け、超△ヲ駆け否定

胸：為連鬪機會突入的好機

腳：接近天井了！？

新馬戰挑戰中

出現兩次彩色演出以上時會示唆 AT 中的 TABLE

出現 2 次：普通 or 名馬 or 三冠 or 傳說 TABLE

出現 3 次：名馬 or 三冠 or 傳說 TABLE

△ヲ打ち機會

△ヲ打ち機會後勝利時要注意剩餘的距離

40M	下一 SET 為 80%以上
30M	普通 or 名馬 or 三冠 or 傳說 TABLE
20M	名馬 or 三冠 or 傳說 TABLE
10M	三冠 or 傳說 TABLE
00M	名馬 or 三冠 or 傳說 TABLE