

巨龍之輪

ドラゴンホイール

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹

KONAMI

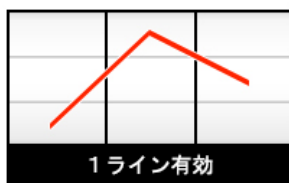
導入年月 2019/10

六號機 AT TYPE

框體圖片



有效線



特殊一線有效

50 枚約可遊技轉數 50G

小役構成



裏巨龍 JACKPOT



巨龍 JACKPOT



巨龍 BONUS

轉輪配列

リール配列

20	Blue	Dragon	Dragon
19	White	Dragon	Dragon
18	Dragon	Dragon	Dragon
17	Dragon	Dragon	Dragon
16	Dragon	Blue	Blue
15	Blue	Dragon	Dragon
14	Dragon	Dragon	Dragon
13	White	White	Dragon
12	Dragon	Dragon	Dragon
11	Dragon	Blue	Blue
10	Blue	Dragon	Dragon
9	White	Dragon	Dragon
8	Dragon	Dragon	Dragon
7	Dragon	White	Dragon
6	Dragon	Blue	Blue
5	Blue	Dragon	Dragon
4	Dragon	Dragon	Dragon
3	Dragon	White	Dragon
2	Dragon	Dragon	Dragon
1	Dragon	Blue	Blue

開獎條件

1. 成立小役抽選點數到達後當選 CZ
2. CZ 中抽選 AT
3. 小役直擊抽選 AT

轉輪凍結特典與確率

凍結有兩種，確率合算約 1/4096
 特典為 80%繼續率+BONUS 五次保證+
 初次 BONUS 300 枚以上確定

天井情報與恩惠

天井為移行有利區間後消化約 700G，天井到達時當選擬似 BONUS 確定

樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中機情報查詢
最專業的中機台攻
最即時的線上論壇
最廣大的電玩消費族
最有效活動廣告平台

盡在 樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛



樂都



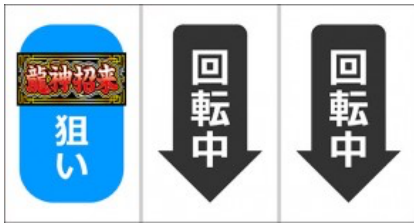
樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



小役種類及瞄壓方式

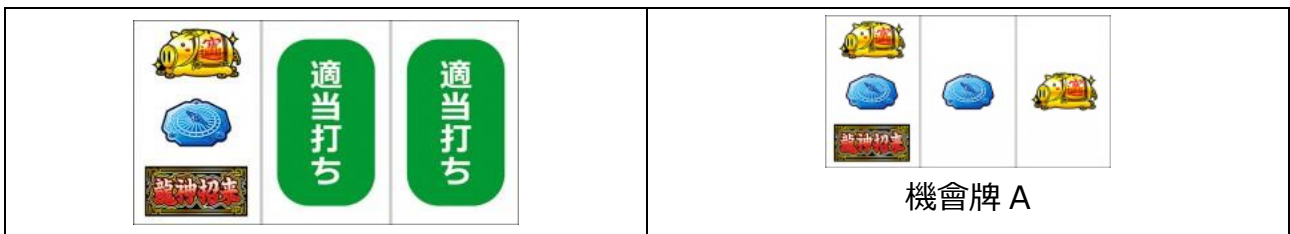


首先左轉輪約在轉輪上段附近瞄押黑 BAR

左轉輪下段紅櫻停止時，中右轉輪適當停止，紅櫻三連線時為強紅櫻，反之未三連為弱紅櫻



左轉輪下段黑 BAR 停止時，中右轉輪適當停止，中段再再鐘連線時為機會牌 A



左轉輪上段西瓜停止時，中轉輪瞄押西瓜，右轉輪適當停止，西瓜連線時為西瓜
西瓜聽牌但是沒有連線時為機會牌 B



擬似 BONUS/AT 中的打法

有押順指示時照押順停止，其他演出發生時則照通常時打法瞄押即可

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

各種演出說明

模式與 BONUS 介紹

巨龍機會



通常時 RP 或特殊小役成立時一定會獲得點數，框體周圍的燈會點亮，全部點燈時則會突入 CZ 「巨龍機會」。CZ 初期轉數為 20G，RP 與特殊小役會獲得通常的兩倍點數以上，每獲得 24 點則會使好機升成大好機、大好機升成超好機，且轉數會多+10G，模式越高期待度越高 CZ 中全部小役都會進行 BONUS 抽選，LUCKY 燈點亮越多則期待度越高，全點亮為確定!?

模式上升時有機會升格成 JACKPOT CHANCE，從超好機升格則為 JPC 濃厚

JACKPOT CHANCE



從巨龍機會升格或是從通常時突然突入的巨龍 JACKPOT 高確率區間
巨龍機會也就是凍結發生確率約 40%，RP 或特殊小役的下一轉為大好機
要是是從巨龍機會升格且升格前就已經當選 BONUS 確定的話則發生凍結確定! ?

轉輪凍結

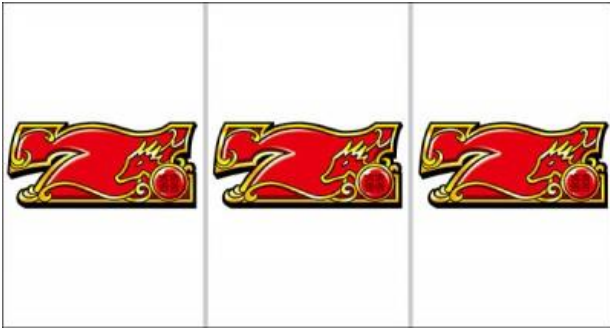


巨龍 JACKPOT

裏巨龍 JACKPOT

本機的凍結有上面的 JACKPOT 兩種，從 JP 機會發生的巨龍 JP 為巨龍 BONUS 五次+80%繼續濃厚，BAR 連線所發動的裏巨龍 JP 則為巨龍 BONUS 七次+80%繼續濃厚

巨龍 BONUS



為純增 5.1 枚/G 的 AT，獲得枚數為 100/200/300 枚的其中一個，會使用輪盤來告知 BONUS 中會進行 BONUS 的 1G 連抽選，非當選時會突入拉回區間，也要注意開獎中的音樂 如果跟通常時不一樣的話則可期待連莊！？特殊音樂還會示唆設定值

昇龍挑戰



BONUS 中發生的機會演出，輪盤停在 V 的話則當選 1G 連濃厚，BONUS 中全部小役都會進行點數抽選，獲得 10 點則 1G 連確定

龍神對決



拉回區間中的 RP 與特殊小役成立時會進行發生抽選，24G 間會依照成立小役給予龍神傷害，HP 歸零的話則當選 BONUS 對決中要注意 LUCKY 燈的示唆

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
AT 初當	1/368	1/333	1/299	1/271	1/258	1/237
JACKPOT	1/4096					
機械割	98.0%	98.9%	99.9%	102.3%	103.7%	108.1%

小役確率

小役	RP	押順銅鐘	共通銅鐘	西瓜	弱櫻	強櫻	機會牌
確率	1/8.9	1/1.3	1/113	1/109.2	1/65.5	1/327.7	1/172.5

通常時的抽選

通常時以下小役成立時會抽選點數，到達 24 點時突入 CZ

小役	RP	西瓜	弱櫻	強櫻	機會牌
2 點	56.3	56.3	50	75	
3 點	37.5	37.5	12.5	12.5	87.5
4 點	6.3	6.3	12.5	12.5	12.5

特殊小役成立時除了抽選點數以外也會直擊抽選 CZ 或 BONUS

直擊當選 BONUS 時會先突入 CZ 後再當選 BONUS

小役	西瓜	弱櫻	強櫻	機會牌
CZ	1.6	1.6	12.5	25
BONUS	0.4	0.4	0.8	3.2

CZ 中的抽選

CZ 當選時會抽選 CZ 狀態，CZ 前兆與 CZ 中到達 24 點時會使狀況上升一階段

狀態	好機	大好機	超好機	JP 機會
分配比例	90.8	7.4	0.5	1.3

CZ 中會依照成立小役抽選 BONUS

狀態	好機						大好機	超好機
	1	2	3	4	5	6		
設定	1	2	3	4	5	6	1~6	1~6
RP/銅鐘	0.4	0.8	1.2		1.6	2	3.1	5.5
弱櫻	1.6	3.1	4.7	7.8			9.4	12.5
西瓜	3.1	6.3	9.4	12.5			14.1	25
機會牌	9.4	12.5	18.8				18.8	25
強櫻	37.5			50			50	87.5

CZ 中會依照滯在狀態使獲得點數加倍

狀態	1 倍	2 倍	3 倍
好機		62.5	37.5
大好機		81.3	18.8
超好機	50	37.5	12.5

狀態升格時會直擊抽選突入 JP 機會

好機升格大好機 4%、大好機升格超好機 10.2%

CZ「JP 機會中的抽選」

會依照成立小役抽選發生凍結

小役	RP/銅鐘	弱櫻	西瓜/機會牌	強櫻
當選率	2.7	12.5	25	76.6

DARGON BONUS 中的抽選

突入時會進行 BONUS 枚數抽選

枚數	100 枚	200 枚	300 枚
分配比例	49	40	11

BONUS 中會依照起始枚數與成立小役抽選點數，到達 10 點時當選 1G 連確定

起始枚	100				200or300			
小役	RP 銅鐘	弱櫻	西瓜 機會牌	強櫻	RP 銅鐘	弱櫻	西瓜 機會牌	強櫻
1 點	5.9	52.8	24.3		2	25	37.5	74.7
2 點		25	25				12.5	12.5
3 點		12.5	25					6.3
4 點		6.3	12.5	21.9				6.3
5 點		3.2	12.5	76.6				
10 點		0.4	0.8	1.6				0.4

如果沒有當選 1G 連時則會依照獲得點數抽選後面拉回區間龍神對決中的勝利庫存抽選

獲得點數	0~1	2~3	4~5	6~7	8~9
當選率	0.4	2.4	4.7	9.4	12.5

拉回區間與龍神對決中的抽選

拉回區間中 RP 約 37.5~83.6%抽選龍神對決，特殊小役則 100%當選

龍神的 HP 為 500~900 之一百的倍數，特殊小役當選時會抽選較低的 HP

龍神對決中會依照成立小役抽選給予的傷害點數

小役	不中小役	RP	銅鐘連線	弱櫻/西瓜	機會牌/強櫻
給予傷害	0~300	20~300	10~300	50~300	100~300

特殊小役成立時的一部分會抽選連續傷害狀態，最大持續 4G

小役	當選率	2G	3G	4G
弱櫻	6.3	93	6.3	0.8
西瓜	33.3	81.3	12.5	6.3
機會牌	6.3	52.4	46.9	0.8
強櫻	50		87.5	12.5

HP 沒歸零時會依照下面 TABLE 的繼續率抽選勝利

第幾戰	1	2	3	4	5	6	7
TABLE1	25	15	15	55	55	88	88
TABLE2	25	55	55	55	55	88	88
TABLE3	25	88	88	88	88	88	88
TABLE4	15	15	25	25	55	55	88
TABLE5	55	55	15	15	55	88	88
TABLE6	55	55	55	15	55	88	88
TABLE7	88	15	88	88	88	88	88

BONUS 中歌曲變化示唆

歌曲名稱	狀況	示唆內容
ドラは恋人	連莊時	設定 2 以上確定
	初當時	設定 4 以上確定
ミラクルハロウィン	連莊時	設定 5 以上確定
	初當時	設定 6 確定

BONUS 結束時台詞示唆

台詞內容	示唆內容
次も任せろ	奇数設定示唆
次もがんばろう	偶数設定示唆
期待してもいいかな	設定 4 以上確定
その力、只者ではないな	設定 6 確定