

Re:從零開始的異世界生活

Re:ゼロから始める異世界生活

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



導入年月 2019/03

六號機 AT TYPE

框體圖片



有效線



特殊一線有效

50 枚約可遊技轉數 51G

小役構成



Special Replay



討伐 REPLAY



15 枚



3 枚



REPLAY

轉輪配列

リール配列



開獎條件

1. 規定轉數到達時抽選 CZ
2. CZ 中抽選 AT

轉輪凍結特典與確率

發生率約 1/200000, 特典為有利區間完走
(獲得 2400 枚) 確定

天井情報與恩惠

天井為通常時消化 745G, 天井到達時經由前兆當選 CZ 確定
但是只有 CZ 確定, 不保證開獎, 所以沒有搭載一定開獎的天井



最豐富的機種情報查詢
最專業的中文機台攻略
最即時的線上論壇討論
最廣大的電玩消費族群
最有效活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛



 樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



樂都頻道相關機台影片推薦



奈落葉休假打台記#3

<https://www.youtube.com/watch?v=QuMDJCP8k-A>

小役種類及瞄壓方式



首先左轉輪約在上段附近瞄押紅櫻（藍 7 下方）

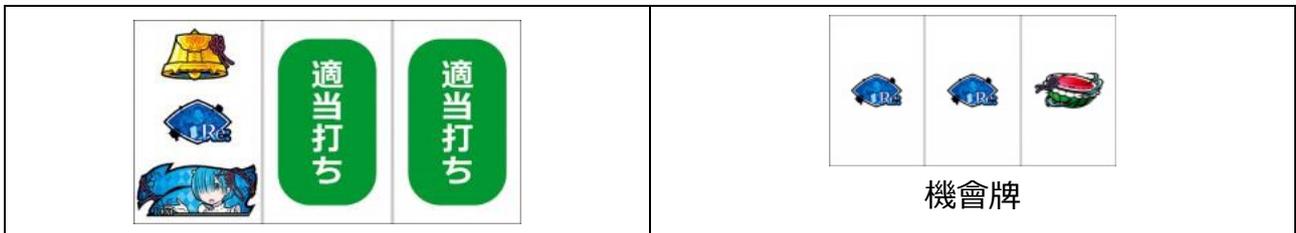
左轉輪下段紅櫻停止時，中右轉輪適當停止，右轉輪中段西瓜停止時為強紅櫻，反之為弱



弱紅櫻

強紅櫻

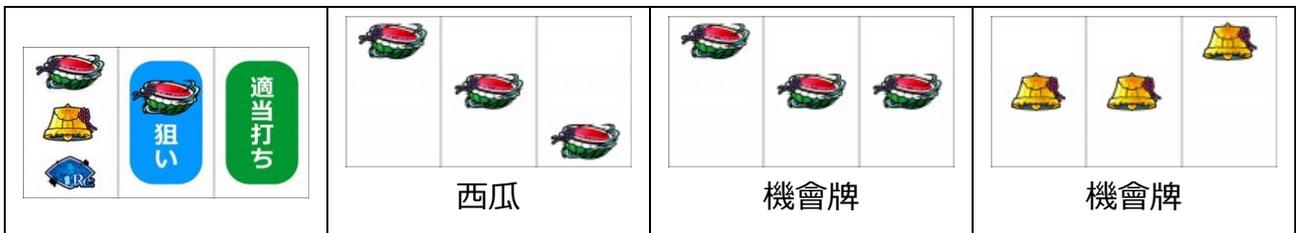
左轉輪下段藍 7 停止時，中右轉輪適當停止，中段再再瓜連線時為機會牌



機會牌

左轉輪上段西瓜停止時，中轉輪瞄押西瓜，右轉輪適當停止，西瓜連線時為西瓜

西瓜與銅鐘形成下圖右邊兩個牌型時為機會牌



西瓜

機會牌

機會牌

擬似 BONUS/AT 中的打法

有押順指示時第一押順必須瞄押指定圖案後其他照押順停止

切入演出發生時則轉輪瞄押指定圖案，沒有押順指示時則照通常時打法瞄押即可

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

各種演出說明

模式介紹

通常場景



白天場景



黃昏場景



夜晚場景



溫泉場景



膝枕場景

通常時全部小役都會進行點數抽選，到達一千點時會獲得對白鯨攻略戰有利的道具

場景有上面好幾種，越接近夜晚則突入點數獲得高確率的機率越高

溫泉與膝枕場景為點數獲得優遇的場景，約繼續 30G，膝枕的角色有某種秘密必須注意

從零開始的異世界體操！



為點數獲得的高確率區間，特殊小役成立時有機會突入，繼續轉數為 5.10.15G

在這裡每一轉會依照成立小役進行點數獲得抽選，登場的角色會有期待度變化

期待度依序為：エミリア<レム<ラム<ベアトリス。結束後畫面有騷動時可期待再度突入

從零開始輪盤



點數到達一千點時突入，輪盤中能獲得的道具好幾種，有擊破率上升（五種）、擊破一隻白鯨、

從零開始 RUSH 的直擊等，直擊的話則直接當選 AT，其他則是在 CZ 中可以用的道具

白鯨攻略戰



為 AT 突入的主要契機，白鯨擊破三隻後則當選 AT，突入後獲得銅鐘連線五次前為準備中

準備中成立特殊小役會進行擊破庫存的抽選，接下來會移行擊破率上升挑戰

通常時在從零開始輪盤中獲得的道具會在這邊使用後算出擊破率

對決中每隻白鯨有三次攻擊機會，會依照擊破率進行自力抽選，擊破三隻的話則 CZ 成功

每一回合開始時的演出或特定攻擊會使勝利期待度上升必須要注意

從零開始 RUSH



純增為 8.0 枚/G 的高純增 AT，初期轉數會從一開始的特化區間決定（設定 1 平均約 100G）

AY 中特殊小役或面板 ATTACK 等會進行轉數上乘或特化區間的抽選

面板 ATTACK 為轉輪左側表示的押順與要瞄押的圖案，全部總共有六種

也就是就算沒有抽到特殊小役，只要押順小役都有上乘的期待度

通常時的演出

任務演出



雷姆的假日～幫忙家事～



國王遊戲



愛蜜莉雅任務



雷姆任務



拉姆任務



昴任務

除了左上角的兩個演出會持續幾轉，剩餘的四個都是一轉完結的任務

成功的話則突入從零開始的異世界體操

前兆演出



禁書庫場景



看不見的手



故事前兆

前兆會用演出來示唆，看不見的手中手越多則期待度越高

故事前兆中兩旁跑馬燈顏色必須要注意

故事



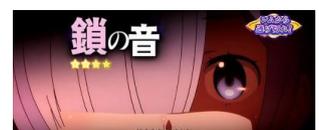
盜品藏的攻防



魔獸之牙



自稱騎士與最優秀的騎士



鎖鏈的聲音

故事有上面的四種，上面越右邊的演出期待度越高，演出成功則當選 CZ 或 AT 直擊

白鯨攻略戰中的演出

攻擊方式



我方的攻擊方式有好幾種，會依照種類有期待度的不同，切入演出發生的話…

從死返回演出



輸掉時也不要太早放棄，發生此演出的話則突入第三隻的白鯨攻略戰

AT 中的演出

撒嬌攻擊



AT 突入時會先從此特化區間決定初期轉數，會持續 8G 以上，每一轉都會發生上乘
設定 1 平均可以獲得 100G 的上乘。瞄押演出中藍 7 連線的話則獲得 20G 以上的上乘
第九轉後只要有成立小役就會一直發生上乘

有如鬼助的作法



撒嬌攻擊的一部分所突入的上位版特化區間，每一轉的上乘轉數會變兩倍或是三倍

超從零開始輪盤



輪盤演出成功的話則獲得上乘、撒嬌攻擊、EPISODE BONUS 其中之一

模式示唆



AT 中有模式管理，高模式中的話則抽選會有優遇，畫面右下角的 ICON 會示唆滯在模式
ICON 中的武器數量越多則期待度越高，消化中也會進行模式上升抽選

任務



初次的打西瓜任務



泳裝沙灘排球對決



雙胞胎魔法任務

AT 中也有好幾個任務，成功的話則獲得上乘以上的恩惠

BONUS



BIG BONUS



Episode BONUS

AT 中藍 7 或白 7 連線時則會獲得 20G 的 BIG BONUS，消化中特殊小役或七連線會進行上乘抽選
Episode BONUS 為 50G 繼續的 BONUS

對抗絕望演出



AT 結束後第一轉，全部小役都會進行上乘抽選，凍結發生的話則上乘三位數以上確定！

內部模式

內部模式



本機有通常 ABC/拉回/天國/鬼天國的六種模式，各模式最大天井有所不同

通常 A 約 777G、通常 B 約 555G、通常 C 約 456G、拉回約 256G、

天國為 150G、鬼天國為 256G。規定轉數消化後則突入白鯨攻略戰（鬼天國為 AT 確定）

通常 A 在 200G 或 500G 附近、通常 BC 在 100G 附近有高期待的區間

通常 B 下兩位數為 50~99G、通常 C 下兩位數為 00~49G 時為好機

決定模式的時間點在有利區間開始時、白鯨攻略戰敗北時、AT 結束後

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
白鯨攻略戰	1/523.8	1/486.6	1/491.4	1/402.5	1/379.8	1/333.8
AT	1/1500	(廠商未公布)				
機械割	97.4%	99.0%	101.0%	103.9%	108.0%	113.3%

小役確率

本機的押順銅鐘為 12 擇，下表的押順銅鐘為合算值

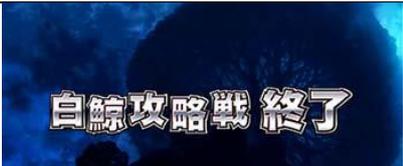
設定	1	2	3	4	5	6
共通銅鐘	1/56.2	1/55.6	1/52.4	1/51.0	1/48.3	1/47.4
小役	押順銅鐘	弱櫻	強櫻	西瓜	機會牌	
確率	1/1.5	1/65.5	1/819.2	1/72.8	1/26	

通常時規定轉數分配

規定轉數到達時會當選 CZ 或是 AT，以下表格中的數值為實戰值非解析值

當選 G 數	設定 1	設定 2	設定 3	設定 4	設定 5	設定 6
1~199G	2	2.7	3.2	4.8	4.8	7
200~249G	12.2	27	32.3	38.1	47.6	48.8
250~299G	4.1	2.7	3.2	9.5	11.9	11.6
300~349G	10.2	5.4	9.7	9.5	9.5	9.3
350~399G	10.2	5.4	6.5	4.8	2.4	4.7
400~449G	6.1	2.7	0	0	4.8	2.3
450~499G	8.2	0	6.5	9.5	0	9.3
500~549G	4.1	13.5	9.7	4.8	9.5	2.3
550~599G	0	0	0	0	0	0
600~649G	4.1	2.7	9.7	0	0	0
650~699G	0	5.4	0	9.5	2.4	2.3
700~777G	38.8	32.4	19.4	9.5	7.1	2.3

白鯨攻略戰結束畫面示唆

		
一般畫面	50%機率復活	復活確定
		
復活確定	高設定出現率較高	設定 2 以上確定
		
設定 3 以上確定	設定 6 確定	

各演出中的設定示唆演出

 <p>找錢的金額</p>	 <p>獲得點數</p>	 <p>AT 中特定枚數超過表示</p>
--	---	---

上面這些畫面出現特定數字時會進行設定示唆

246：設定 2.4.6 其中之一確定

456：設定 4 以上確定

666：設定 6 確定