

CR 必殺仕事人 櫻花亂舞

CR ぱちんこ必殺仕事人 櫻花亂舞

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



導入年月 2012/11

MIDDLE TYPE, 一般確變機

框體圖片



千珠平均該到達回轉數

68.4 轉

大當圖案



基本 SPEC

賞球數 3&2&10&15

起動口大當確率 1/318

電嘴大當確率 1/32

確變率 70%

平均出玉

約 500~2000 個

ROUND 數 4/6/8/10/16

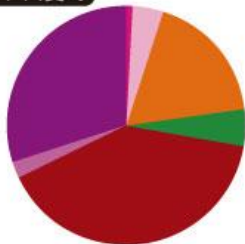
1R COUNT 數 9

時短

全部大當結束後 100 轉

大當 ROUND 數分配比例-起動口入賞時

ヘソ入賞時



乱舞ボーナス&乱舞RUSH 約2000個	1%
乱舞ボーナス&乱舞RUSH 約1250個	4%
乱舞ボーナス&乱舞RUSH 約1000個	18%
SUPER必殺ボーナス	5%
必殺ボーナス	40%
約1000個確變大当たり	2%
通常大当たり	30%

5% SUPER 必殺 BONUS(16R 確變)

40% 必殺 BONUS(8R 確變)

1% 亂舞 BONUS&亂舞 RUSH(16R 確變)

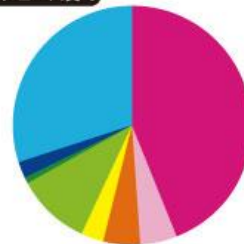
4% 亂舞 BONUS&亂舞 RUSH(10R 確變)

18% 亂舞 BONUS&亂舞 RUSH(8R 確變)

2% 8R 確變、30% 8R 通常

大當 ROUND 數分配比例-電嘴入賞時

電チュー入賞時



乱舞ボーナス&乱舞RUSH 約2000個	44%
乱舞ボーナス&乱舞RUSH 約1250個	5%
乱舞ボーナス&乱舞RUSH 約1000個	5%
乱舞ボーナス&乱舞RUSH 約750個	3%
乱舞ボーナス&乱舞RUSH 約500個	10%
SUPER必殺ボーナス	1%
出玉ナシ確變	2%
出玉ナシ通常大当たり	30%

1% SUPER 必殺 BONUS(16R 確變)

44% 亂舞 BONUS&亂舞 RUSH(16R 確變)

5% 亂舞 BONUS&亂舞 RUSH(10R 確變)

5% 亂舞 BONUS&亂舞 RUSH(8R 確變)

3% 亂舞 BONUS&亂舞 RUSH(6R 確變)

10% 亂舞 BONUS&亂舞 RUSH(4R 確變)

2% 無出玉確變、30% 無出玉通常

樂都

SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢
最專業的中文機台攻略
最即時的線上論壇討論
最廣大的電玩消費族群
最有效活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



各種演出說明

模式與大當介紹

通常模式



通常模式有好幾個背景，會依照背景種類有預告的不同突入夜晚背景時為好機

亂舞模式



右打的確變模式會發生仕事人與刺客的對決演出

刺客模式



右打的時短或確變模式，電嘴補助 100 轉，除了有跟亂舞模式一樣的演出以外也有專用演出

刺客 BONUS



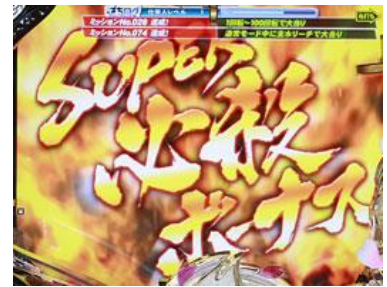
通常時中間圖案為刺客 BONUS 時獲得的大當，約可獲得出玉 1000 顆，之後突入刺客模式

必殺 BONUS



基本為通常時數字連線時獲得的大當，可能為確變或通常約可獲得出玉 1000 顆

SUPER 必殺 BONUS



7 連線時當選的確變大當約可獲得出玉 2000 顆

亂舞 BONUS



亂舞模式中（含通常時的突然亂舞模式）的大當，會依照輪盤選到的挑戰遊戲中來獲得出玉
遊戲期待度依序為：對決挑戰<集結挑戰<真劍連打挑戰<實寫故事挑戰

亂舞 RUSH



停止亂舞 RUSH 圖案時突入的 RANK UP 式大當，亂舞繼續時則 ROUND 數也會繼續
約可獲得 500~2000 顆的出玉，櫻花閃光炸裂時則升格 SUPER 亂舞 BONUS

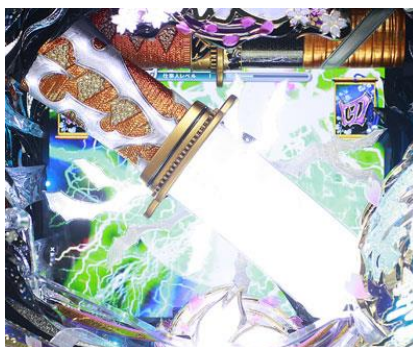
預告演出

櫻花閃光



櫻花役物分兩階段掉落
為本機最強役物演出

豪劍閃電



發生時為大當或出玉上升濃厚

櫻花跳躍預告



跳躍到各種演出的本機最重要預告，背景顏色也要注意

櫻花役物



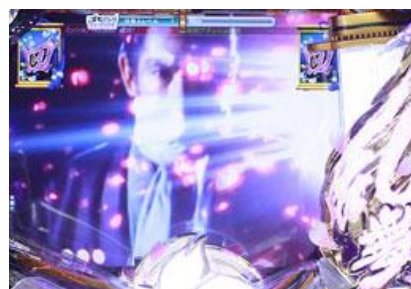
畫面下方的櫻花役物進行動作
整個彈出時為大好機

真劍閃光



畫面上真劍役物發光時會依照
打開的幅度有期待度不同

豪劍閃光



發展 SP 立直時發生則為大好機

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

刺客襲擊 ZONE



會切入演出好幾次刺客襲擊的影像，停止刺客 BONUS 圖案時則當選刺客 BONUS

激鬪 ZONE



為經典的激熱區間，持續到 x3 則為大好機，如果獲得大當為必殺 BONUS&亂舞模式濃厚

櫻雨 ZONE



閃光發生使亂舞 RUSH 圖案浮出，停止亂舞 RUSH 的話則當選亂舞 RUSH&亂舞模式

疾風 ZONE



背景跟風一樣飛翔的機會區間繼續越多次期待度越高突入激鬪 ZONE 時為大好機

圓舞 ZONE



櫻花花瓣圓舞後始圖案飛舞繼續越多期待度越高可期待突入激鬪 ZONE

突然亂舞模式



通常模式中突然發生的一轉限定演出，突入時要注意立直時的演出

補物故事預告



會依照滯在場景有演出不同，最後大角色登場時期待度大。櫻花亂舞途中會有各種角色登場使發展演出變化，除了亂丸、刺客、仕事人登場以外，也有依賴人登場的演出

保留變化預告



期待度依序為：銅錢<銀貨<小判<千兩箱，也有變成雷電瓶等

田中拉扯預告



畫面右下角的演出，田中拉的角色或物品會示唆期待度

立直演出

故事立直



前半立直失敗時停止七圖案
則會往 SP 發展，會依照登場的
仕事人有期待度高低

惡人必殺立直



前半立直失敗時仕事人登場
則往惡人必殺立直發展
紙門內映出的仕事人有期待高低

依頼人演出



SP 發展時的依頼人種類與表情
會有期待度高低
豪劍閃光發生時為大好機

極惡人立直



會依照阻止的極惡人種類有
期待度的不同，按下按鍵後
出現的台詞也要注意

亂丸擊退機會



潛入立直失敗後關上門後登場
按下按鍵將亂丸極退的話
則突入亂舞 RUSH

亂丸襲擊挑戰



連打按鍵將刺客們擊破
15 秒以內將亂丸打倒的話
則突入亂舞 RUSH

潛入立直 加代&順之助



使用磁鐵將門打開後潛入
的新演出

潛入立直 加代



加代單獨潛入的演出
巨大的鎖阻擋在玩家面前

潛入立直 政



政飛踢將數字給踢飛的話
則往 SP 立直，眼睛有火為好機

潜入立直 おりく



おりく將襲擊而來的刺客給擊退，刺客顏色必須要注意

政 SP 立直



政使用樹枝將圖案射中的立直 SP 立直中屬於期待度較低的

龍 SP 立直



龍使用線將圖案拉起，屋頂上有忍者的話為好機，顏色要注意

政&龍 SP 立直



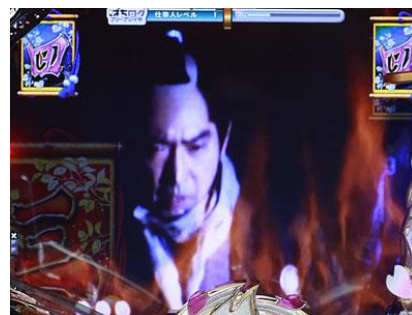
前述兩個 SP 立直中出現上下切入演出時突入，政與龍協力瞄準大當！

おりく SP 立直



使用三味線の棒子將圖案斬擊全部都會以實寫影片演出 期待度稍高

主水 SP 立直



主水將圖案 X 字斬擊為大當的好機演出

主水必殺立直



7 圖案聽牌時發展，中村主水出陣後使出必殺的一刀，櫻花閃光炸裂則當選 SUPER 必殺 BONUS

全回轉立直



突然發動豪劍閃電後突入全回轉立直 獲得大當濃厚，會播放特殊影片

亂舞模式與刺客模式中的演出

真劍保留預告



亂舞模式中要注意保留，真劍保留後發動真劍閃光後發生立直時為大當的好機

刺客保留預告



刺客保留出現時要注意，會使刺客圖案聽牌後為結束亂舞模式的危機

刺客圖案破壞演出



刺客圖案聽牌時連打按鍵來迴避，出現繼續的話則繼續亂舞模式

刺客襲擊立直



如果能迴避刺客的攻擊則繼續亂舞模式，受到攻擊的話則轉落刺客模式

刺客殲滅立直



挑戰殲滅刺客的立直演出能夠殲滅的話則獲得大當

對決煽動演出



刺客圖案停止時出現對決文字與停止的仕事人圖案進行演出

仕事人立直



仕事人出陣時為大當的好機，操作按鍵使豪劍閃電發動的話則突入亂舞 BONUS



仕事人選擇演出



變動中示唆發展目標的視窗出現，剩下有仕事人的視窗時為好機，只有背景時為假演出

STEP UP 預告



變動中出現實寫視窗後進行 STEP UP，STEP 越多期待越高為發展仕事人立直的好機

切入演出預告



從依賴人切入演出後亂丸登場的話為好機，將亂丸擊退成功則突入亂舞 RUSH

圖案煽動預告



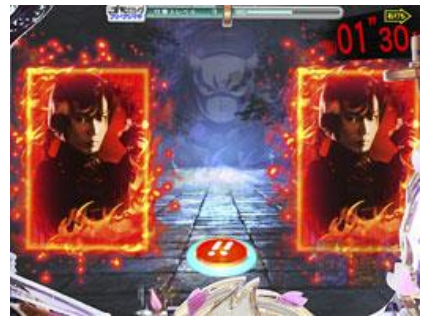
被拉到後面的圖案進行演出立直成立則往仕事人立直

聽牌後按鍵閃爍演出



聽牌後畫面出現裂痕後按下按鍵為仕事人立直突入的好機

SLOT 機會



聽牌後中間數字跟 SLOT 一樣轉動，使用按鍵使圖案停止後決定發展目標