

# 花之慶次~貫穿天之戰槍~

戦国パチスロ花の慶次~天を穿つ戦槍~

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



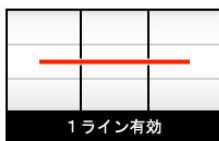
導入年月 2017/08

五號機 ART TYPE

框體圖片



有效線



中段一線有效

50 枚約可遊技轉數 47G

小役構成



大合戦 BONUS/惡鬼羅刹



大合戦 BONUS 庫存



惡鬼羅刹



3 枚



1/12 枚



9/12 枚



REPLAY



REPLAY



MB

轉輪配列

リール配列

21	Yellow Bell	Yellow Bell	Oni Rokuriki
20	Blue	Cherry	Yellow Bell
19	Daikaisen Bonus	Oni Rokuriki	Daikaisen Bonus
18	Daikaisen Bonus	Daikaisen Bonus	Blue
17	Daikaisen Bonus	Blue	Daikaisen Bonus
16	Yellow Bell	Yellow Bell	Yellow Bell
15	Blue	Cherry	Cherry
14	Oni Rokuriki	Daikaisen Bonus	Blue
13	Yellow Bell	Blue	Oni Rokuriki
12	Blue	Yellow Bell	Yellow Bell
11	Oni Rokuriki	Cherry	Daikaisen Bonus
10	Daikaisen Bonus	Blue	Blue
9	Daikaisen Bonus	Daikaisen Bonus	Oni Rokuriki
8	Yellow Bell	Yellow Bell	Yellow Bell
7	Blue	Cherry	Yellow Bell
6	Oni Rokuriki	Oni Rokuriki	Cherry
5	Yellow Bell	Blue	Blue
4	Blue	Yellow Bell	Oni Rokuriki
3	Cherry	Oni Rokuriki	Yellow Bell
2	Cherry	Oni Rokuriki	Oni Rokuriki
1	Oni Rokuriki	Blue	Blue

## 開獎條件

1. 轉數到達抽選
2. 經由 CZ「皆朱之刻」抽選
3. 特殊小役直擊

## 轉輪凍結特典與確率

為極櫻成立時的一部分發生

(前兆有 0~14G)

特典為最高繼續率的天槍炎武確定

## 天井情報與恩惠

天井為 ART 間消化 1187G, 天井到達時經由前兆當選 ART「大合戦 BONUS」確定

天井到達時除了初當以外還會多獲得 ART 1SET

樂都

SLOTTO  
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中機種情報查詢  
最專業的的機中文機台攻  
最即時的的線上海壇討  
最廣大的的電玩消費族  
最有效活活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO  
パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



## 小役種類及瞄壓方式



首先左轉輪約在上段到中段附近瞄押紅櫻

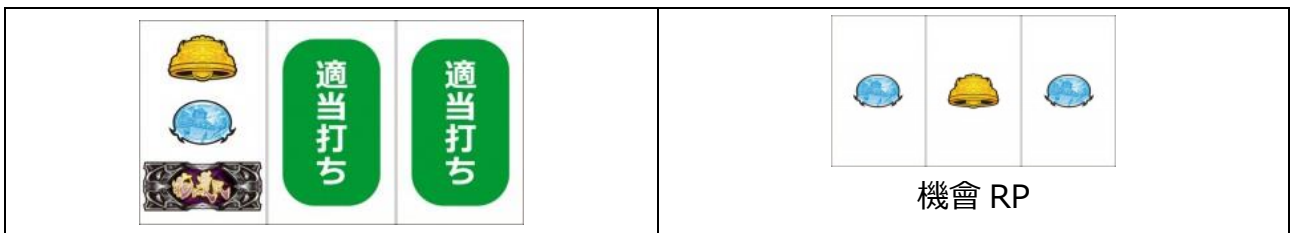


左轉輪中段紅櫻停止時為極紅櫻，中右轉輪適當停止

左轉輪角紅櫻停止時，中右轉輪瞄押紅櫻，紅櫻三連時為強紅櫻，反之未三連時為弱紅櫻

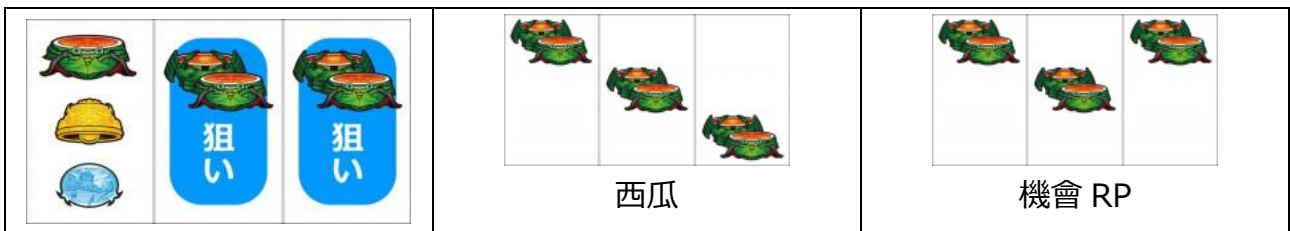


左轉輪下段黑 BAR 圖案停止時，中右轉輪適當停止，中段再鐘再連線時為機會 RP



左轉輪上段西瓜停止時，中右轉輪瞄押西瓜，西瓜連線時為西瓜

西瓜小 V 型停止時為機會 RP



### ART 中的打法

有押順指示則照押順停止，切入演出發生則全轉輪按照押順瞄押畫面中指定圖案

其餘演出時則照一般打法即可

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

# 各種演出說明

## 場景與模式介紹

### 通常場景



櫻花樹場景



遊郭場景



盔甲場景



月夜城場景

通常場景有很多種，會示唆內部狀態，盔甲場景移行時為好機，月夜城場景則為大好機！

### 皆朱之刻



通常時特殊小役成立時抽選突入，為 10G 繼續的 CZ，全部小役都會進行朱槍點數獲得抽選  
會依照獲得的朱槍點數進行 ART 抽選  
消化中顏色上升則為好機，最後的演出中會依照獲得點數按幾秒按鍵，天槍役物落下則成功

### 花週期



消化轉數下兩位數為 87 時會進行 ART 抽選  
花特效演出發生時為示唆前兆  
最後會發生演出來決定是否當選 ART

### 前兆場景



蒼炎的徵兆



紅焰的轟動



喧嘩祭 ZONE



千年櫻 ZONE

花週期抽選有可能的移行的前兆種類有四種，期待度為上圖越右邊的期待度越高

千年櫻 ZONE 則為大好機，櫻花燈點亮的话則當選 ART

### ART「大合戰」BONUS



純增 2.0 枚，繼續轉數變動型的 ART，消化中會與敵軍進行合戰，將敵軍殲滅則繼續繼續時會從城門突破演出中突入各種上乘特化區間

### 惡鬼羅刹



ART 突入時紅七形成 K 型、惡鬼羅刹圖案連線等突入為 10G 間的傷害給予特化區間為給予敵軍大傷害的好機  
夢幻版則擊破敵軍確定！？

### 一騎驅 MODE



無禮講機會的一部分所突入的一擊勝利 CZ，15G 間主要以銅鐘與特殊小役抽選勝利  
期待度約 75%

### 勝利之宴



SET 繼續時城門突破後所移行的特化區間  
10/20/30G 繼續，特殊小役會進行庫存抽選

#### 極大當



20G 間會播放特殊影片  
突入時則獲得庫存濃厚

### 武功挑戰



城門突破為極突破時後突入，這裡會移行  
極大當或風雲繚亂之陣或天槍炎武其中一個

#### 風雲繚亂之陣



20G 以上繼續的獲得天槍炎武的 CZ，銅鐘連續或是特殊小役  
成立時會進行家紋獲得抽選，獲得越多家紋則期待度越高  
最後一轉突破城門成功的話則當選天槍炎武

#### 天槍炎武



為本機最強的 SET 數上乘特化區間，1SET 10G 的 ST 型，獲得庫存則剩餘轉數回復到 10G  
切入演出發生時瞄押 BAR 連線成功的話則獲得庫存濃厚！且獲得庫存時的 LOGO 為金色時  
則獲得複數庫存濃厚。此上乘區間繼續率約 55~80%，開始的畫面會示唆庫存當選期待度



## 通常時演出

#### 四武將連續演出



主要為花週期抽選的演出，期待度依序為：  
伊達政宗<真田幸村<奧村助右衛門<直江兼続  
演出成功則當選 ART

#### 故事系連續演出



主要為花週期抽選的大好機演出，期待度依序：  
惡魔的馬<憤怒的一聲<最後的徒花<黄金的煙斗  
<決死的聚樂第，演出成功則當選 ART

## 連續演出中的機會上升演出



慶次系列的敲煙斗演出這一代中也是大好機，傾奇御免演出發生時則往故事系演出發展  
標題與文字顏色是紅色為好機，虎紋則為激熱！

## ART 中的演出

### 我軍攻擊



銅鐘與特殊小役成立時必定擊破敵軍，銅鐘連續成立則為好機，有時 RP 也會變換銅鐘

### 敵軍攻擊



RP 三連則為敵軍攻擊受到攻擊時則我方的量條會下降

### 城門突破



擊破敵軍後發生，這裡要注意的是如果為通常突破則突入勝利之宴，如果為極突破則移行武功挑戰

### 武將參戰



武將參戰時會使戰況回復，且會發動武將能力依達為 RP 的一部分變換銅鐘、真田為攻擊力大幅上升、奧村是戰況上升+攻擊防禦直江為追加攻擊發生

### 極突破



武將參戰越多時則越有機會發生極突破全武將集結且城門到達時則發生濃厚！

## 各種確率

### 基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
ART 初當	1/431	1/420	1/399	1/357	1/330	1/306
機械割	98.5%	99.2%	100.7%	103.3%	107.0%	110.1%

## 通常時小役確率

設定	1	2	3	4	5	6
西瓜	1/100	1/94.4	1/89.2	1/84.1	1/79.4	1/74.9
小役	押順銅鐘		共通銅鐘		弱櫻	強櫻
確率	1/4.1		1/107		1/81.9	1/385
小役	極櫻		RP	機會牌	MB	
確率	1/10923		1/7.5	1/256	1/26.2	

## ART 中 BAR 連線確率

小役	中段 BAR 連線	右斜下 BAR 連線
確率	1/171	1/512

## 通常時模式移行抽選

模式只會在設定變更與 ART 結束進行抽選（現在只有設定變更時的資料）

模式	通常 A	通常 B	天國準備	天國
移行率	33	25	17	25

## 通常時狀態移行抽選

通常時有低確/高確/超高的三種狀態，會影響 CZ 的抽選（現在只有週期開始時的資料）

### 週期開始時（788 以後每一百轉抽選一次）

G 數	0	88	188	288	388	488	588	688	788~
低確	99	90	99	66	86	66	65	66	99
高確	1	10	1	33	13	33	25	33	1
超高	0.05	0.05	0.05	1	1	1	10	1	0.05

## 通常時 CZ 抽選

### CZ 當選率

小役	弱櫻/西瓜			機會牌			強櫻		
	低確	高確	超高	低確	高確	超高	低確	高確	超高
設定 135	0.2	10	50	12.5	25	100	20	50	100
設定 246	0.2	12.5	50	12.5	25	100	25	50	100

## CZ 中會依照成立小役進行朱槍點數抽選

小役	1pt	2pt	3pt	5pt
RP/銅鐘	99	1		
弱櫻/西瓜		97.4	2	0.4
機會牌			75	25
強櫻			50	50

10pt 獲得時會當下直接告知當選 ART，不足時則 CZ 結束時會依照點數進行 ART 抽選

獲得 pt	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
當選率	100	50	2	3	6	25	33	50	67	80

## ART 直擊抽選

會依照是否滯在假週期前兆進行 ART 抽選（87G 附近演出頻繁發生時則有機會滯在）

假週期前兆中只有強櫻會進行抽選，極櫻成立時則當選 ART 確定

小役	非假週期前兆中					假週期前兆中
	弱櫻	強櫻	西瓜	機會牌	其他小役	強櫻
設定 12	0.05	3.13	0.05	0.78	0.01	4.7
設定 34	0.2	4.69	0.2	1.56	0.02	7.8
設定 56	0.39	6.25	0.39	3.13	0.04	12.5

## ART 等級抽選

ART 當選時會依照滯在模式進行 ART 等級抽選

ART 等級	通常 A	通常 B	天國準備	天國
Lv1	90.6	90.6	31.6	78.1
Lv2	8.6	8.6	65.2	20.3
Lv3	0.8	0.8	3.1	1.6

## ART 準備中武將抽選

ART 準備中會依照成立小役進行武將參戰抽選

小役	弱櫻/西瓜	強櫻/機會牌
當選率	29.7	100



## ART 初期敵軍兵力抽選

會依照進行到第幾關以及 ART Lv.進行抽選，進行此抽選時同時會進行惡鬼羅刹的抽選

進行關數	1			5.10			其他		
等級	Lv1	Lv2	Lv3	Lv1	Lv2	Lv3	Lv1	Lv2	Lv3
五萬兵	86.9	80.3		82.4					
四萬兵	8.98	8.98	25	6.25	56.3	37.5	85.9	56.3	37.5
四萬兵+惡鬼	3.13	9.77	71.1	9.77	31.3	37.5	10.9	31.3	37.5
三萬兵	0.78	0.78	0.78	0.78	6.25	12.5	1.56	6.25	12.5
三萬兵+惡鬼	0.2	0.2	3.13	0.78	6.25	12.5	1.56	6.25	12.5

## 敵兵擊破抽選

首先會依照漢力與成立小役決定攻擊等級

漢力	小役	Lv1	Lv2	Lv3	Lv4	Lv5
無	銅鐘/MB	98.1	1.6	0.2	0.1	
	銅鐘二連		98.2	1.6	0.2	
	銅鐘三連~			99.8	0.2	
	弱櫻/西瓜			93	6.3	0.8
	強櫻			84.4	12.5	3.1
	機會牌			95.3	3.1	1.6
+1	銅鐘/MB		98.2	1.6	0.2	
	銅鐘二連			98.4	1.6	
	銅鐘三連~			75	25	
	弱櫻/西瓜			85.9	12.5	1.6
	強櫻			60.4	33.3	6.3
	機會牌			51.9	45	3.1
+2	銅鐘/MB			98.4	1.6	
	銅鐘二連			50	50	
	銅鐘三連~				100	
	弱櫻/西瓜				96.9	3.1
	強櫻					100
	機會牌				93.8	6.3

接著再抽選擊破等級

擊破等級	擊破 A	擊破 B	擊破 C
分配比例	81.3	12.5	6.3

接著會依照攻擊等級與擊破等級進行敵方兵力減少抽選

	Lv1	Lv2	Lv3	Lv4
擊破 A	500 兵	1500 兵	2500 兵	4000 兵
擊破 B	1000 兵	2000 兵	3000 兵	4500 兵
擊破 C	1500 兵	2500 兵	3500 兵	5000 兵

Lv5 不論擊破等級進行以下敵方兵力減少抽選

兵力減少	7500 兵	10000 兵	12500 兵	全擊破
分配比例	50	31.3	12.5	6.3

直江參戰時除了上面的擊破數，還會另外抽選追加的擊破數

兵力減少	2000 兵	3000 兵	4000 兵
分配比例	81.3	12.5	6.3

## ART 中特殊效果抽選

### 武將參戰抽選

不中/RP/機會牌成立時會進行武將參戰抽選

每一關開始時會抽選低確或是高確，高確最大持續 30G（高低確分配比例不明）

不中/RP 成立時

狀態+已參戰數	低確 0~1 人	低確 2 人	低確 3 人	高確 0~3 人
參戰率	1.4	0.4	0.2	5

機會牌成立時

狀態+已參戰數	低確 0~2 人	低確 3 人	高確 0~3 人
參戰率	100	50	100

第一人參戰時的武將分配

武將	伊達	真田	奧村	直江
分配比例	12.5	31.3	25	25

## 武將發動抽選

武將參戰後會依照成立小役進行武將發動抽選，會根據戰況能量條進行抽選

戰況量條	銅鐘	銅鐘二連	銅鐘三連~	弱櫻	強櫻	西瓜
5~6	9	15.2	20.3	25	50	21.9
2~4	9	15.2	20	23.4	50	16.7
0~1	7.6	13	17.3	12.5	25	12.5

機會牌成立+滯在低確+已經三人參戰時也會進行武將發動抽選

戰況量條	5~6	2~4	0~1
發動率	50	43.8	25

## 戰況回復抽選

會依照成立小役進行戰況回復抽選，會根據戰況能量條進行抽選

戰況量條	銅鐘/MB	銅鐘二連	銅鐘三連~	弱櫻	強櫻	西瓜
5~6		0.2	0.2			12.5
2~4	0.2	0.4	1.6	6.3		33.2
0~1	15	15	15	50	50	50

機會牌成立+滯在低確+已經三人參戰時也會進行戰況回復抽選

戰況量條	5~6	2~4	0~1
回復率	0	6.2	25

## 漢力上升抽選

會依照成立小役以及真田是否有參戰進行抽選

### 真田非參戰

小役	不中/RP		弱櫻			強櫻	
	低確	高確	戰況 5~6	戰況 2~4	戰況 0~1	戰況 >=2	戰況 <=1
漢力+1	0.8	0.7	9.4	8.8	4.7	46.9	23.4
漢力+2						3.1	1.6

真田參戰時（當選時一律漢力+2）

戰況量條	銅鐘	銅鐘二連	銅鐘三連~	弱櫻	強櫻
5~6	4.6	5.3	8.1	18.8	50
2~4	4.5	5.3	8	17.6	50
0~1	3.9	4.5	6.9	9.4	25

漢力在押順銅鐘成立時的 50%會-1

## 惡鬼羅刹中的抽選

10G 間每一轉都會進行給予敵軍的傷害抽選，首先會依照成立小役抽選 Lv

小役	Lv1	Lv2	Lv3	Lv4
RP	100			
銅鐘/MB		95.3	3.13	1.56
弱櫻/西瓜			50	50
強櫻/機會牌				100

接者會依照等級給予基本傷害以及追加的抽選傷害

小役	Lv1	Lv2	Lv3	Lv4
基本傷害	500	1000	2000	3500
追加 500		81.3	81.3	81.3
追加 1000		12.5	12.5	12.5
追加 1500		6.25	6.25	6.25

## 本陣急襲抽選

RP 成立時會使畫面左方的戰況能量條的藍色部分變多

當全部都變成藍色且 RP 三連時則會發生本陣急襲，此時會抽選繼續、無理講機會、結束

累計給予傷害兵力	第一次本陣急襲			第二次以上本陣急襲		
	ART 結束	繼續	無理講	ART 結束	繼續	無理講
~9999		50	50		75	25
~19999	78.1	12.5	9.38	89.8	9.38	0.78
20000~	89.8	9.38	0.78	89.8	9.38	0.78

## 報酬抽選

ART 中會依照成立小役進行 RANK UP 抽選，大部份都上升 1 RANK，極櫻上升到 5 確定

小役	RP	弱櫻/西瓜	機會牌	強櫻
上升率	0.003	0.78	6.25	12.5

繼續確定時會依照武將數進行 RANK UP 抽選

武將數	1 人	2 人	3 人	4 人
RANK +1	0.98	2.34	16.8	87.5
RANK +2	0.2	0.39	2.34	12.5

特殊勝利時會進行報酬升格抽選

三連七停止時：93.8%上升兩階、6.2%上升四階

一騎驅成功時：25%上升兩階

夢幻惡鬼羅刹：87.5%上升一階、12.5%上升兩階

各 RANK 的報酬：1-勝利之宴、2-風雲繚亂、3-極大當、4-極大當 x2、5-天槍炎武

## 勝利之宴中的抽選

首先會抽選繼續 G 數

繼續 G 數	10G	20G	30G
分配比例	96	3.6	0.4

接著消化中特殊小役成立時會進行 ART 庫存抽選

當下關數	小役	弱櫻/西瓜	機會牌	強櫻	極櫻
5.10	1SET		25	50	
	2SET	0.78		0.39	100
其他	1SET		12.5	25	
	2SET	0.39		0.39	100

## 風雲繚亂之陣中的抽選

首先會依照成立小役進行家紋的抽選，極櫻獲得 4 個確定

家紋+1 個	銅鐘二連		銅鐘三連	弱櫻/西瓜
無任何家紋	3		50	100
家紋一個以上	2		28	33
小役	1 個	2 個	3 個	4 個
強櫻	94	6	0.1	
機會牌	98	2	0.02	
極櫻				100

結束時會依照獲得的家紋數量進行天槍炎武的抽選

家紋數	0 個	1 個	2 個	3 個	4 個
當選率	0.4	1	5	25	100

## 天槍炎武中的抽選

首先會抽選天槍 Lv：契機是轉輪凍結為 Lv3 確定，其他則 80%Lv1、20%Lv2

接著會依照天槍 Lv 進行 ART 庫存抽選，以下表格中當選時全部 1SET 確定

小役	銅鐘	紅七	藍 BAR	弱櫻/西瓜	機會牌
Lv1	12.5	15.6	25	40.6	100
Lv2	19.5	35.2	37.5	66.4	
Lv3	28.1	35.2	50	80.5	

強櫻：98.4%1SET、1.56%2SET。極櫻 2SET 確定

## 轉輪鎖定演出抽選

會根據有沒有當選 CZ/ART 進行轉輪鎖定抽選

有無當選	RL	弱櫻	強櫻	極櫻	西瓜	機會牌
無	RL1		2.3			2.3
有	RL1	12.5	23.4	23.4	12.5	23.4
	RL2		20.3	26.6		20.3

## ART 結束畫面

ART 結束畫面按下 PUSH 鍵所出現的畫面會示唆設定與模式

			
設定 2 以上確定	設定 3 以上確定	設定 4 以上確定	設定 5 以上確定
			
設定 6 確定	次回天國準備以上	次回天國確定	