

# 冥王黑帝斯 冥王召喚

## アナザーゴッドハーデス 冥王召喚

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



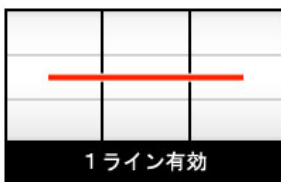
導入年月 2018/12

五號機 ART TYPE

框體圖



有效線



中段一線有效

50 枚約可遊技轉數 40G

小役構成



EXTRA REPLAY



強 MB

獲得枚數超過 81 枚時結束



強 MB

獲得枚數超過 1 枚時結束

2BET 13 枚/3BET 9 枚



REPLAY

轉輪配列

リール配列

21	7	7	7
20	7	7	7
19	7	GOD	7
18	GOD	7	GOD
17	7	7	7
16	Hades	Hades	Hades
15	7	7	7
14	7	GOD	7
13	GOD	7	GOD
12	7	7	7
11	7	7	7
10	GOD	GOD	GOD
9	7	7	7
8	7	7	7
7	7	7	7
6	7	GOD	7
5	GOD	7	GOD
4	7	7	7
3	7	7	7
2	GOD	GOD	GOD
1	7	7	7

### 開獎條件

1. 特殊小役抽選 ART
2. 經由 CZ 抽選 ART

### 轉輪凍結特典與確率

有兩種凍結，螢幕暗掉的凍結為 GOD 確定  
全回轉凍結出現率為 1/21959.7，為紫 7、冥王、GOD 連線其中的一個確定（各 1/3）

### 天井情報與恩惠

本機台沒有搭載天井

樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢  
最專業的中文機台攻略  
最即時的線上論壇討論  
最廣大的電玩消費族群  
最有效活動廣告平台

盡在 樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



## 小役種類及瞄壓方式



通常時基本上全部轉輪皆適當停止即可



中段藍 7 聽牌時，右轉輪瞄押右方有傷痕的黃 7 時有機會獲得一枚

轉輪牌型形成下面的排列時為特殊小役

<p>中段藍 7</p>	<p>FAKE RP</p>	<p>機會牌</p>
<p>右斜上黃 7</p>	<p>中段黃 7</p>	

### AT 中的打法

有押順指示時照押順停止，切入演出發生時則全轉輪瞄押畫面指定圖案，其他則適當停止

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

## 各種演出說明

### 模式介紹

#### 通常場景



RHADAMANTHYS 場景



HELL GRAVE 場景

通常時場景的種類會示唆滯在模式，上面左邊的為 GG 抽選模式天國以上滯在！？GG 當選期待大 HELL GRAVE 場景移行時為 JUDGE OF THANATOS 抽選的最高模式「高確 D」滯在！？

高確 D 這邊的模式移行時到 GG 當選前都不會轉落所以要注意

#### HELL ZONE



鎖鏈演出成功時所突入的 10G 自力 CZ。內部為強 MB 的當選狀態，畫面中奇數連線則當選 GG 背景的颜色為內部模式的示唆，期待度為藍<綠<紅。強 MB 中有機會成立特殊小役，成立時為好機 還有內部模式每一轉都有機會進行升格抽選

#### JUDGE OF THANATOS



本機初次搭載的自力 CZ，死神之門演出成功後突入，5G 內畫面中奇數連線則當選 JUDGEMENT 且為 PERSEPHONE 以上！此 CZ 中小役成立時為好機，強 MB 成立時為 GG 當選濃厚 畫面上要是 V 連線的話則會突入最強上乘特化區間 ANOTHER LEGEND！？

### GOD GAME



為純增 2.0 枚/G 的 ART，基本上初期 G 數為 100G  
如果經由 JOT 或是確定役當選時會從 JUDGEMENT 開始

### JUDGEMENT



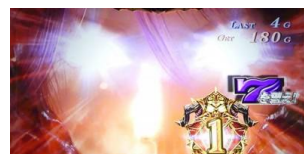
GG 當選時或 GG 中有機會突入  
會依照登場角色有上乘的不同

### RUSH OF KERBEROS



至少 5G 間會每一轉都發生上乘，咆哮演出發生  
時上乘 30G 以上濃厚，平均上乘為 100G

### ZONE OF PERSEPHONE



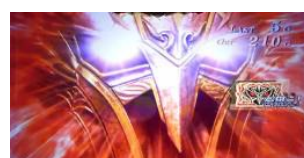
至少 10G 間的紫 7 連線高確區間，紫 7 連線時  
至少上乘 50G，平均約可上乘 200G

### PREMIUM OF HADES



至少 10G 間的冥王連線高確區間，冥王連線時至少上乘 100G，平均約可上乘 300G  
在哪個 JUDGEMENT 中當選強 MB 時則剩餘轉數會鎖定且 10 轉間都會發生上乘

### ANOTHER LEGEND



本機新搭載的最強三神複合 JUDGEMENT，10G 以上繼續，每一轉都會有其中一個神登場  
KERBEROS 登場為直上乘，PERSEPHONE 登場為紫 7 連線、冥王登場為冥王連線濃厚  
紫 7 或冥王連線時要是同時抓到兩個圖案連線則上乘 150G 以上！？

此上乘區間的平均上乘轉數為 510G

### 確定役



確定役跟前一代一樣為上面的三種，GOD 連線則為 100 轉的 GG+3 次的 JUDGEMENT 確定！？

### 通常演出

#### 鎖鏈演出



成功則當選強 MB 後突入 HELL ZONE

#### 死神之門演出



門關上則演出成功突入 JUDGE OF THANATOS

#### エリニユスの羽毛



發生時為 GG 抽選的高模式或 GG 當選的示唆，圖片上的強演出則期待度更高

#### 女神像



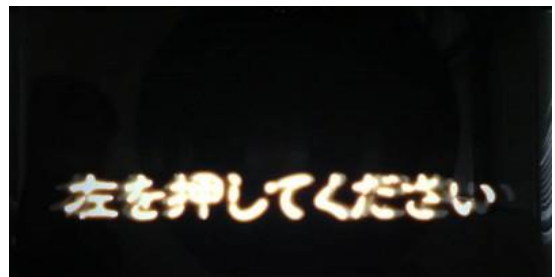
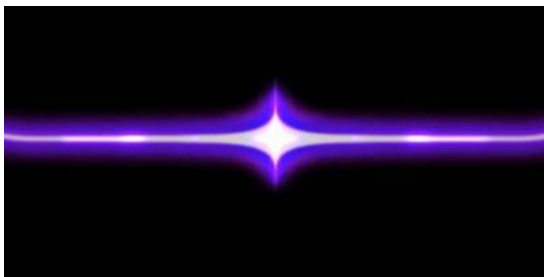
發生時為期待度大，為 GG 或是確定役當選的好機！

#### 冥王鎖定



為大好機的轉輪鎖定演出，可期待特殊小役或確定役，鎖定階數越多期待度越高

### GOD 凍結



起動時突然畫面暗掉，為 GOD 系列的經典演出，當然是 GOD 連線確定

### 全回轉凍結



跟前作一樣有搭載的凍結演出，轉輪起動時發生螢幕故障演出後突入全回轉演出

3.5.7 連線的連線機率為均等的 1/3，期待能停在 777 連線！

## HELL ZONE 中的演出

HELL FIRE



圖案被火焰包圍，根其他演出  
一起出現時為好機

SKULL EYE



發生時為奇數聽牌或是背景色  
升格的好機

CHANCE 按鍵



按鍵按下後出現的文字要注意

## JUDGE OF THANATOS 中的演出

噴石



特殊小役成立的話...

タナトス弱攻撃



發生時為好機

タナトス強攻撃



要不是成立特殊小役的話...

## GG 中的演出

滯在場景



AIAKOS



OKEANOS



ERINYES



HADES



ELYSIOM



THE END

GG 中會依照滯在場景示唆內部模式，內部有 KERBEROS、PERSEPHONE、HADES 三個模式  
全部模式都會同時進行且進行變動，各模式有通常、高確準備、高確、超高確的四種狀態  
移行高確以上則上乘發生率會上升且有機會移行對應場景，複數模式在高確以上容易移行 ELYSIOM  
OKEANOS 為對應 KERBEROS、ERINYES 為對應 PERSEPHONE、HADES 為對應 HADES  
THE END 場景則為有利區間完走確定時所移行的場景

## 高確場景對應角色上乘演出



弱演出



強演出



切入演出

高確場景中會比較容易發生對應角色的上乘演出，弱演出為好機，強演出為上乘濃厚！

依照場景也有可能發生跟 JUDGEMENT 中一樣的瞄押對應圖案的演出

### 未視感演出



發生時為上乘 30G 以上濃厚

### 召喚凍結



履歷中有紅色寶石時有機會發生  
發展到第三階段的話則當選 JUDGEMENT 濃厚

### 震動凍結



發生時上乘三位數濃厚！

### 最後凍結



GG 結束時的 1/256 會發生，結束畫面崩壞後，剩餘的  
有利區間轉數都會變成 GG 的轉數！



## 各種確率

### 基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
CZ 突入率	1/228.7	1/230.3	1/232.8	1/235.3	1/237.1	1/239.8
GG 初當	1737.0	1/740.9	1/744.6	1/749.6	1/752.7	1/756.1
機械割	97.4%	98.3%	99.3%	104.4%	105.7%	106.8%



## 通常時小役確率

小役	中段 RP	假 RP	押順黃 7	右斜上黃 7	中段黃 7
確率	1/99.9	1/840	1/4.3	1/328	1/936
小役	機會牌	強 MB	紫 7 連線	冥王連線	GOD 連線
確率	1/128	1/449	1/7282	1/16384	1/8192

## JUDGEMENT 中圖案連線確率

紫 7 連線與冥王連線只在各對應上乘區間出現，ANOTHER LEGEND 中全部都會出現

小役	紫 7 連線	冥王連線	紫 7&冥王雙連線
確率	1/7.5	1/7.5	1/20

## GG 模式移行抽選

非有利區間中押順黃 7 或特殊小役成立時會移行有利區間，會決定初期的 GG 模式

有利區間最少滯在 5G，滯在時特殊小役會進行模式升格抽選，模式越高 GG 期待度越高

滯在	通常		天國準備		天國
小役	天國準備	天國	天國	超天國	超天國
押順黃 7	1.6		1.6		
假 RP/機會牌	12.5		9.4		1.6
中段 RP	100		33.6		12.5
右斜上黃 7	46.9	3.1	11.7	0.8	3.1
中段黃 7	93.7	6.3	48.4	1.6	6.3

## JOT 模式移行抽選

有利區間移行後 JOT 模式會設定從通常開始

有利區間每消化 20G 時與 MB 成立時會進行模式升格抽選

高確移行後全部小役都會進行 JOT 抽選，以下沒列出的比例或模式為原模式滯在

### 有利區間 20G 消化時

滯在	高確 A	高確 B	高確 C
通常	25		
高確 A		6.3	
高確 B			0.8

### 有利區間 40G 消化時

滯在	高確 A	高確 B	高確 C	高確 D
通常	96.9	2.7		0.4
高確 A	93.7	5.9		0.4
高確 B		96.9	2.7	0.4
高確 C			99.6	0.4

### 有利區間 80G 消化時

滯在	高確 A	高確 B	高確 C	高確 D
通常	59.4	37.5	2.7	0.4
高確 A	50	43.7	5.9	0.4
高確 B		62.5	37.1	0.4
高確 C			99.6	0.4

### 弱 MB/強 MB 成立時

滯在	高確 A	高確 B	高確 C
通常	5.9		
高確 A		11.7	
高確 B			23.4

### GG 非當選的 JOT 結束時

滯在	通常	高確 A
高確 A	75	
高確 B	40.2	9.8
高確 C	20.3	4.7

### JOT 抽選

JOT 在高確以上才會抽選，抽選會分兩階段，首先會依照滯在模式進行抽選

滯在模式的當選率：高確 A~C 9.4%、高確 D 33.6%

第一階段抽選失敗後會再度依照當轉成立小役進行抽選

小役	機會牌	中段 RP	右斜上黃 7	中段黃 7
當選率	12.5	6.3	18.8	25

## 畫面數字組合的演出示唆

出目	非有利區間	通常	天國準備	天國	超天國	冥界
偶數連線	1/305.2	1/201.2	1/54.0	1/93.4	1/131.4	1/136.5
奇數聽牌	1/33.4	1/4.8	1/3.7	1/2.6	1/2.4	1/5.7
奇數左右相同、中間偶數	1/19633	1/312.1	1/304.7	1/240.9	1/181.5	1/338.7
奇數左右相同、中間奇數		1/6845	1/2222	1/35.7	1/18.6	1/2516
左右V、中間奇數				1/228.6	1/57.6	
奇數左中聽牌		1/511.5	1/67.5	1/32.1	1/11.4	1/765.8
偶數左中聽牌	1/19531	1/130.3	1/25.6	1/17.8	1/34.8	1/133.4
左邊7、中右都是奇數					1/7573	
左邊7、中右任意數		1/8975	1/2331	1/2403	1/1469	1/17614
全部都奇數	1/1801	1/65.0	1/23.5	1/17.9	1/24.6	1/64.8
中間或右邊是7		1/1009	1/1066	1/1021	1/1064	1/880.7
484 或 848						1/9.5
左中右有出現V	1/19642	1/513.8	1/509.3	1/525.7	1/512.7	1/503.3
345.567		1/4642	1/1029	1/48.8	1/39.5	1/1036
234.456.678		1/259.0	1/34.3	1/38.2	1/39.1	1/241.3

## 立直目的數字組合

123	175	223	324	365	423	448
514	543	56V	664	753	717	841
873	884	V34	135	184	315	344
415	428	4V8	526	564	634	728
758	7V7	845	87V	V31	V74	

## JUDGE OF THANATOS 中的抽選

JOT 中會依照當選 JOT 時的 JOT 模式與成立小役進行 GG 抽選 (弱 MB 不抽選)

中段黃 7 與強 MB 成立時 100%當選 GG

小役	押順黃 7	共通黃 7	假 RP	機會牌	中段藍 7	右斜上黃 7
高確 A~C	10.2	25	50	50	50	50
高確 D	16.4	37.5	50	50	50	50

JOT 有個上位版本叫超 JOT, 每一轉都會高機率發生 V 聽牌

當選 GG 時為 ANOTHER LEGEND 確定, 中段黃 7 與強 MB 成立時 100%當選

各 JOT 模式的超 JOT 當選率: 高確 AB 0.4%、高確 C 0.8%、高確 D 50%

小役	押順黃 7	共通黃 7	假 RP	機會牌	中段藍 7	右斜上黃 7
當選率	44.5	50	75	75	75	75

## RUSH OF KERBEROS 中的上乘抽選

每一轉會依照成立小役進行上乘抽選

小役	10G	20G	30G	50G	100G	200G	300G
通常 RP/弱 MB	100						
押順黃 7		98.8	0.8	0.4			
機會牌			93	6.2	0.4		0.4
中段藍 7			97.6		1.6	0.4	0.4
右斜上黃 7/假 RP			57	34.4	6.2	1.6	0.8
中段黃 7				65.6	25	6.3	3.1

## ZONE OF PERSEPHONE 中的上乘抽選

每一轉會依照成立小役進行上乘抽選

小役	10G	20G	30G	50G	100G	200G	300G
紫 7 連線				99.2	0.5	0.2	0.1
機會牌	67.6	25	6.2	0.8	0.4	0.01	0.01
中段藍 7			81.3	12.5	6	0.2	0.1
右斜上黃 7/假 RP		62.5	25	10.9	1.5	0.05	0.01
中段黃 7			75	21.9	3	0.1	0.02

## PREMIUM OF HADES 中的上乘抽選

每一轉會依照成立小役進行上乘抽選

小役	10G	20G	30G	50G	100G	200G	300G
冥王連線					100		
機會牌	66.4	25	6.2	1.6	0.8	0.02	0.01
中段藍 7			75	12.5	12	0.4	0.1
右斜上黃 7/假 RP		60.9	25	10.9	3	0.1	0.02
中段黃 7			71.9	21.9	6	0.2	0.05

## ANOTHER LEGEND 中的上乘抽選

每一轉會依照成立小役進行上乘抽選

小役	10G	20G	30G	50G	100G	150G	200G	300G	450G	600G
通常 RP/弱 MB	100									
押順黃 7		98.8	0.8	0.4						
機會牌			93	6.2	0.4			0.4		
中段藍 7			97.6		1.6		0.4	0.4		
右斜上黃 7/假 RP			57	34.4	6.2		1.6	0.8		
中段黃 7				65.6	25		6.3	3.1		
紫 7 連線				98.4	0.8		0.4	0.4		
冥王連線					98.4		0.8	0.4		
紫 7&冥王雙連線						98.8			0.8	0.4

## JUDGEMENT 中強 MB 成立時的抽選

JUDGEMENT 中強 MB 成立時 10G 間會鎖定，且每一轉都會發生上乘

小役	10G	30G	50G	100G	200G	300G
特殊小役以外	97.6	1.6	0.8			
特殊小役			87.5	11.3	0.8	0.4

## GOD 連線成立時的 JUDGEMENT 分配

GOD 種類	KERBEROS	PERSEPHONE	HADES	LEGEND
非全回轉	44.5	38.3	15.6	1.6
全回轉	25	25	25	25

## GG 初期狀態的抽選

通常時會有抽選 GG 抽選模式的 TABLE A~D, 一般當選時大都從 TABLE A 下去抽選  
紫 7 連線會從 TABLE C 抽選、冥王連線會從 TABLE D 抽選, GOD 有專用的分配率  
以下為排版方便, KERBEROS 高確稱狗高確、PERSEPHONE 高確稱后高確、

HADES 高確稱王高確

GG 抽選模式	A	B	C	D	GOD
全通常	50	33.6			
狗高確	28.9	32.8			37.5
后高確	12.5	25	94.5		28.1
狗與后高確	1.5	1.5	3.1		6.2
王高確	4.7	4.7		94.5	18.8
狗與王高確	1.2	1.2		3.1	4.7
后與王高確	0.8	0.8	1.6	1.6	3.1
全高確	0.4	0.4	0.8	0.8	1.6

## JUDGEMENT 結束畫面示唆

		
基本畫面	基本畫面	基本畫面
		
高設定期待度上升	設定 5 以上確定	設定 以上確定