

安東尼奧豬木元氣

アントニオ猪木が元気にするパチスロ機

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



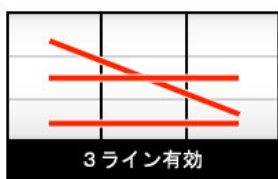
導入年月 2010/07

五號機 A+RT TYPE

框體圖片



有效線



三線有效

50 枚約可遊技轉數 37G

小役構成



PREMIUM BONUS

獲得枚數超過 16 枚時結束



BIG BONUS

獲得枚數超過 408 枚時結束



BIG BONUS

獲得枚數超過 264 枚時結束



REG BONUS 消化 8G 後結束



8枚



5枚



2枚



BIG中 12枚

1枚



PB中 8枚



REG中 8枚

REPLAY

轉輪配列

リール配列

21	🔔	🍷	🔔
20	🔔	🍷	🔔
19	🔔	🍷	🔔
18	🔔	🍷	🔔
17	🔔	🍷	🔔
16	🔔	🍷	🔔
15	🔔	🍷	🔔
14	🔔	🍷	🔔
13	🔔	🍷	🔔
12	🔔	🍷	🔔
11	🔔	🍷	🔔
10	🔔	🍷	🔔
9	🔔	🍷	🔔
8	🔔	🍷	🔔
7	🔔	🍷	🔔
6	🔔	🍷	🔔
5	🔔	🍷	🔔
4	🔔	🍷	🔔
3	🔔	🍷	🔔
2	🔔	🍷	🔔
1	🔔	🍷	🔔

開獎條件

1. 特殊小役抽選 BONUS 與 ART
2. BONUS 中抽選 ART

天井情報與恩惠

天井有三階段，BONUS 間 630G 以上消化時，REG 成立時的 1/3 會獲得押順指示一次

BONUS 間 930G 以上消化時，REG 成立時保證會獲得押順指示一次

BONUS 間 1230G 以上消化時會經由前兆突入 ART，此時成立 REG 會獲得押順指示三次

樂都

SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢
最專業的中文機台攻略
最即時的線上論壇討論
最廣大的電玩消費族群
最有效活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛



樂都



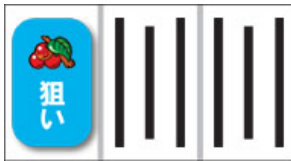
樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



小役種類及瞄壓方式



首先左轉輪約在上段附近瞄押紅櫻（雙藍七中間）



左轉輪下段藍 7 停止時，中右轉輪適當停止



左轉輪下段西瓜停止時，中右轉輪瞄押西瓜

以下為機會牌的停止牌型

立直目

BONUS 中打法

BIG 中全轉輪適當停止，PREMIUM BONUS 每一轉全轉輪皆瞄押藍七

REG 中有押順指示時必須照押順停止，出現？時則必須猜押順

ART 中打法

有押順指示時照押順停止，其餘演出發生時則照通常時打法即可

本機基本演出說明

格鬥技會場場景中的演出

基本場景



要注意背景



格鬥技會場場景為基本的場景，通常時大部份都滯在此，為低確示唆的場景
不過偶而也會滯在高確，背景的變化與小役的指示必須要注意

角色通過演出



後方通過的角色須注意
出現敵方可能往演出
出現機器豬木為超激熱

手機演出



手機簡訊會示唆小役或
是告知發展，出現
虎紋的話則為激熱

展示女孩演出



裝扮的種類與拿著看的
板種類會告知發展目標
出現兩人時期待度高

跳大樓演出



基本主要為提示小役
落地成功則往演出
背景的角色也很重要

旗子演出



最後剩下的旗子會對應小役
或是會對應演出，出現相同
旗子時為好機

流浪生活演出



出現無家可歸的豬木告知發展
演出發生時貓咪越多則期待度
越高，出現實寫版時為激熱！

火炬輪盤演出



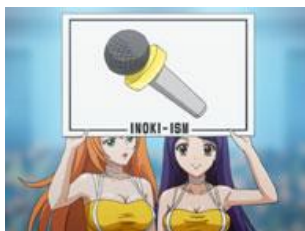
火焰形狀是卍字時為好機
在告知 BONUS 與 ART 時
比較容易發生

擬似連演出



每一轉會先告知發展的目標，豬木切入演出發生時為發展擬似連，第一次為閃電一條
第二次為閃電兩條，第三次為卍字，第四次為確定會發生實寫演出

報導組演出



為激熱的「IKUZO!」發展的機會演出



緊急速報演出



主要在機會 RP 成立時發生，BONUS 沒成立時為高確中的特殊小役，有機會突入 ART



IKUZO! 演出



為傳統的激熱之一，BET 按鍵按下發生 DA!的話則開獎，也有實寫版的特殊演出

道演出



為激熱的凍結演出，發生時為 BONUS 確定！ART 平均期待度 15 連莊！

紅 7 BIG 的話則會播放感人的豬木引退式影片，REG 則全部都會發生押順指示！

度假模式與修行模式中的演出

高確滯在可能性大



按摩演出



報紙演出



暴風雨演出



度假模式為高確期待度大的模式，通常時特殊小役成立時有機會移行

有好幾個特殊演出存在

修行模式為高確確定



捕捉鮭魚演出



開眼演出



跟度假模式一樣精油特殊小役抽選移行，移行此模式為高確確定，在這邊又抽到特殊小役的話則當選 ART 期待度大！

緊急住院模式中的演出

ART 前兆模式



復活則往格鬥技對決或是 IKUZO!演出



緊急住院模式為 ART 的前兆，其他模式中豬木受到重傷害時移行最後都會往演出發展，成功則突入 ART

打針演出



電集演出



親親演出



心跳數上升時期待度高



豬木復活有自力復活與接受治療後復活，會依照治療種類而有期待度不同左邊三種治療方式，越右邊的期待度越高

連續演出

都市演出



豬木在六大都市裡活躍的演出，選擇鹿兒島與沖繩時為好機，標題的文字顏色也必須要注意切入演出的期待度依序為：小<大<實寫。最後演出成功則開獎確定

格鬥技演出



最大 4G 繼續的格鬥技演出，畫面上方的顯示板變化必須要注意，會顯示優勢劣勢或是顏色變化

BONUS 中的演出

BIG 中的演出



BIG 中出現不中牌型時必注意，畫面上方的顏色會示唆期待度

還有名言集也會示唆設定，必須要注意

REG 中的演出



REG 中最後三轉進行六擇押順挑戰，要注意正確的次數，只有一次則會進行 ART 抽選
兩次時為 ART 確定，三次則為大量獲得庫存的大好機，發生闘魂注入時則為 ART 確定

PREMIUM BONUS 中的演出



PB 中每一轉都會發生「IKUZO!」演出，成功則當選藍七連線確定

實寫版本發生時為藍七連線確定

ART 中的演出

ART 中按照指示消化



ART 中依照押順指示消化
只有發生機會演出時要瞄押

角色通過演出



跟通常時一樣，會依照通過的
角色而有期待度變化

喊叫演出



期待度較高的演出，如果出現
RP 的話則繼續確定！？

IKUZO 演出



ART 中一樣為激熱
發生時有一定期待
成功則當選 BONUS

短凍結演出



為 ART 中專用的演出
發生時為 BONUS 確定

面具人演出



特殊小役成立的可能性大，攻擊命中後的文字
會依照期待度變化，出現 CHANCE 時為好機
出現 INOKI ISM 則當選 BONUS 或是獲得庫存

三擇 RP 演出



ART 中成立三擇 RP 時則會發生押順挑戰演出，成功則上乘 10~150G



高確中成立的話則可以期待鬪魂注入！

正確則上乘轉數



版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌之依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
BIG BONUS	1/412	1/407	1/402	1/392	1/379	1/374
REG BONUS	1/669	1/643	1/607	1/585	1/555	1/520
BONUS 合算	1/251	1/245	1/238	1/232	1/222	1/215
ART 初當	1/824	1/761	1/670	1/572	1/519	1/479
機械割	97.8%	99.4%	102.1%	105.7%	109.0%	112.1%

通常時小役確率

設定	1	2	3	4	5	6
弱西瓜	1/123	1/122	1/121		1/120	1/119
角紅櫻	1/130	1/127	1/125	1/122	1/120	1/117
小役	RP	特殊 RP A	特殊 RP B	特殊 RP C	三擇銅鐘	共通銅鐘
確率	1/7.53	1/226	1/328	1/728	各 1/11.7	1/218
小役	機會牌 A	機會牌 B	機會牌 C	強西瓜	中段櫻	
確率	1/215	1/2184	1/2184	1/546	1/32768	

BONUS 同時當選期待度

設定	1	2	3	4	5	6
弱西瓜	8.22	8.57	9.24	9.58	9.91	10.6
角紅櫻	0.79	0.97	11.4	1.3	1.46	1.61
小役	RP	特殊 RP	機會牌	強西瓜	中段櫻	
確率	0.36	20	20	30	100	

BONUS 中小役確率

BONUS	PREMIUM BONUS 中		BIG BONUS 中		
小役	藍 7 連線	8 枚役	銅鐘	機會牌	純槓
確率	1/1.67	1/2.5	1/1.1	1/11.0	1/993

ART 中小役確率

設定	1	2	3	4	5	6
不中	1/302	1/263	1/235	1/213	1/196	1/180
小役	RP		特殊 RP A		特殊 RP B	
確率	1/1.48		1/1638		1/1638	

「道」ZONE 移行抽選

特殊小役成立且沒有重複當選 BONUS 時，會以 25% 進行抽選移行「道」ZONE

在「道」ZONE 中抽選到 BONUS 的話則會發生道凍結

滞在轉數	3G	5G	7G
分配比例	25	50	25

高確狀態移行抽選

BONUS/ART 狀況與小役成立時會進行高確移行抽選，當選時會抽選 G 數

G 數消化完畢後轉落低確

BONUS 結束後

狀況	移行率	30G	50G	70G	100G	120G	150G
BIG 後	100	66.4	10.9	10.9	10.9	0.39	0.39
REG 後/PB 後	25	78.1	12.5	6.24	3.12		

通常時

小役	移行率	10G	20G	30G	50G
弱櫻	50	6.25	25	9.38	3.12
西瓜	7.13	93.1	5.47	1.4	
押順銅鐘	0.24	80	20		

ART 中

小役	移行率	3G	5G	10G
弱櫻	100	50	25	25
西瓜	25	12.5	81.2	6.24
押順銅鐘	9.38	33.4	50	16.6

ART 突入時

移行率	3G	5G
66.7	50	50

ART 潜伏時

移行率	10G	20G	30G
33.3	71.9	18.8	9.38

ART 結束時

移行率	10G	20G	30G	50G	70G	100G
50	25	37.5	25	4.68	4.68	3.12

通常時 ART 抽選

通常時會依照成立小役與滯在狀態進行 ART 抽選

特殊 RP/機會牌成立時

低確中

設定	當選率	1SET	2SET	3SET	4SET	5SET	6SET	7SET
1	0.43	93.2	3.13	3.13	0.1	0.1	0.2	0.2
2	0.48	91.6	3.91	3.91				
3	0.59	90.0	4.69	4.69				
4	0.62	86.9	6.25	6.25				
5	0.71	82.2	8.59	8.59				
6	0.78	79.1	10.2	10.2				

高確中

設定	當選率	1SET	2SET	3SET	4SET	5SET	6SET	7SET
1	22.5	35.9	39.1	12.5	1.56	4.69	1.56	4.69
2	24.8	34.4	39.8		1.95		1.95	
3	30.5	32.8	40.6		2.34		2.34	
4	39.8	31.3	41.4		2.73		2.73	
5	45.4	29.7	42.2		3.13		3.13	
6	50	25	43.8		18.8		1.56	

共通銅鐘成立時

設定	當選率	1SET	2SET	3SET	4SET	5SET	6SET	7SET
1	0.39	94.5	0.39	0.39	0.78	0.78	1.56	1.56
2		93.2	0.49	0.49	0.98	0.98	1.95	1.95
3		91.8	0.59	0.59	1.17	1.17	2.34	2.34
4		90.4	0.68	0.68	1.37	1.37	2.73	2.73
5		89.1	0.78	0.78	1.56	1.56	3.13	3.13
6		87.7	0.88	0.88	1.76	1.76	3.52	3.52

PREMIUM BONUS 中的抽選

此 BONUS 中藍 7 連線成立時會進行 ART SET 數上乘抽選

設定	1SET	2SET	3SET
135	97.3	0.78	1.95
246	95.2	4.69	0.1

BIG BONUS 中的抽選

會依照成立小役進行 ART 抽選

機會牌成立時

設定	1	2	3	4	5	6
當選率	3.13	3.52	3.91	4.3	4.69	5.08
1SET	99.8	99.8	99	99	98.2	98.2
3SET	0.2	0.2	0.98	0.98	1.76	1.76

純槓成立時 (當選率 100%)

設定	12	34	56
3SET	99.6	98.1	96.5
4SET	0.2	0.98	1.76
5SET	0.2	0.98	1.76

REG BONUS 中的抽選

首先會依照 REG 成立時的滯在狀態進行鬪魂注入次數抽選

滯在狀態	低確			高確		
設定	1 次	2 次	3 次	1 次	2 次	3 次
1	1/35.3	1/667	1/5000	1/3.29	1/35.7	1/667
2	1/20.7					
3	1/16.4					
4	1/11.3					
56	1/10.2					

REG 中最後三轉會發生押順挑戰，會依照是自力猜中或是鬪魂注入進行 ART 抽選

押順正確 0 次 (當選率 0.39%)

SET 數	1SET	2SET	3SET	4SET	5SET	6SET	7SET
分配比例	97.3	1.56	0.78	0.1	0.1	0.1	0.1

押順正確 1 次 (自力時當選率 12.5%、鬪魂注入時當選率 100%)

設定	1SET	2SET	3SET	4SET	5SET	6SET	7SET
1	95.3	0.78	0.78	0.78	0.78	0.78	0.78
2	93	1.17	1.17	1.17	1.17	1.17	1.17
3	90.6	1.56	1.56	1.56	1.56	1.56	1.56
4	88.3	1.95	1.95	1.95	1.95	1.95	1.95
5	84.8	2.54	2.54	2.54	2.54	2.54	2.54
6	81.3	3.13	3.13	3.13	3.13	3.13	3.13

押順正確 2 次 (當選率 100%)

SET 數	1SET	2SET	3SET	4SET	5SET	6SET	7SET
分配比例	76.2	6.25	2.34	6.25	1.56	6.25	1.17

押順正確 3 次時，當選 ART 7SET 確定

ART 中三擇押順挑戰發生時的抽選

首先會依照當下滯在狀態進行鬪魂注入發生抽選

設定	1	2	3	4	5	6
低確	0.57	0.72	1.18	1.5	2.03	3.11
高確	25	26.6	29.7	34.4	40.6	46.9

三擇押順挑戰發生時，押順正確時會發生上乘，以下為上乘比例分配

低確中

設定	10G	20G	30G	50G	100G	150G
1	70.9	25	1.95	0.1	1.95	0.15
2	58.9	32.8	7.81	0.39	0.05	0.05
3	68.5	26.6	2.73	0.1	2	0.15
4	56.3	34.4	8.59	0.59	0.1	0.05
5	64.1	29.7	3.91	0.1	2.05	0.15
6	51.2	37.5	10.2	0.98	0.15	0.05

高確中

設定	20G	50G	100G	150G
135	69.4	14.9	7.81	7.81
246	59.5	25.5	12.5	12.5

鬪魂注入發生時

G 數	20G	30G	50G	100G	150G
分配比例	17.6	56.3	12.5	12.5	1.17