

魁!!男塾

SLOT 魁!!男塾

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



導入年月 2017/09
五號機 A+ART TYPE

框體圖片



有效線



中段一線有效

50 枚約可遊技轉數 39G

小役構成



BIG BONUS



闘宴 REPLAY



CB



3 枚



9 枚/CB 中 13 枚



3 枚/CB 中 13 枚



REPLAY

轉輪配列

リール配列

20	Blue Circle	Red Fruit	Yellow Mountain
19	Grey Cloud	Purple Fish	Blue Circle
18	Yellow Mountain	Yellow Mountain	Red Fruit
17	Red Fruit	Red Fruit	Red Fruit
16	Yellow Mountain	Blue Circle	Yellow Mountain
15	Blue Circle	Red Fruit	Blue Circle
14	Blue Circle	Blue Circle	Blue Circle
13	Red Fruit	Yellow Mountain	Red Fruit
12	Red Fruit	Red Fruit	Yellow Mountain
11	Yellow Mountain	Blue Circle	Blue Circle
10	Blue Circle	Red Fruit	Red Fruit
9	Grey Cloud	Grey Cloud	Red Fruit
8	Yellow Mountain	Yellow Mountain	Yellow Mountain
7	Red Fruit	Red Fruit	Blue Circle
6	Yellow Mountain	Blue Circle	Red Fruit
5	Blue Circle	Red Fruit	Red Fruit
4	Purple Fish	Grey Cloud	Yellow Mountain
3	Red Fruit	Yellow Mountain	Blue Circle
2	Red Fruit	Red Fruit	Red Fruit
1	Yellow Mountain	Blue Circle	Red Fruit

開獎條件

1. 特殊小役抽選 BONUS 或 ART
2. 經由 CZ 抽選 ART
3. 經由 BONUS 抽選 ART

轉輪凍結特典與確率

為通常時 BIG 成立後的第一轉發生 (發生率 2.7%)
特典為超 BIG BONUS 確定

天井情報與恩惠

天井為通常時消化 1000G, 天井到達時經由前兆當選 ART 確定

樂都

SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢
最專業的中文機台攻略
最即時的線上論壇討論
最廣大的電玩消費族群
最有效活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



小役種類及瞄壓方式



通常時首先左轉輪約在轉輪上段附近瞄押黑 BAR 圖案

左轉輪中段黑 BAR 停止時，中右轉輪瞄押黑 BAR，黑 BAR 連線時為鬪宴 RP

中段 BAR.紅櫻.BAR/紅櫻.連線時為中段櫻



左轉輪下段黑 BAR 停止時，中右轉輪適當停止，BAR.紅櫻.BAR/紅櫻.連線時為強紅櫻

反之未形成前面所述的連線時為弱紅櫻



左轉輪上段銅鐘停止時，中右轉輪適當停止，中段再鐘鐘連線時為弱機會牌

上段鐘再再連線時為 CB，BIG 中銅鐘形成 V 排列時為機會銅鐘



左轉輪上段西瓜停止時，中轉輪瞄押西瓜，右轉輪適當停止，西瓜連線時為西瓜

中段銅鐘連線時為強銅鐘，西瓜有聽牌但是沒中時為強機會牌



BONUS 中的打法

基本上全轉輪適當停止，切入演出發生時則全轉輪瞄押藍 7

ART 中的打法

有押順指示時必須照押順停止，其他演出發生時則照通常時打法即可

各種演出說明

場景與模式介紹

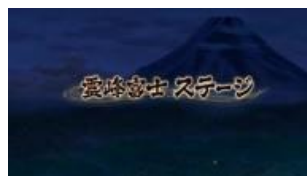
通常場景



男魂寮



三號生地區



靈峰富士



櫻之木

場景會示唆 CZ 抽選狀態以及前兆狀態，移行三號生地區時為高確的好機

移行靈峰富士或櫻之木則為示唆前兆

CHANCE ZONE



直進行軍



油風呂



驚邏大四凶殺

CZ 會在特殊小役抽選當選或是 CB 到達一定次數後抽選突入，CZ 有上面的三種

只要成功的話則突入 ART

BONUS



BONUS 中抽選到藍 7 連線則突入 ART (ART 中則上乘根性)。還有另外的抽選為巖流島決戰中桃太郎勝利的話也為 ART 突入確定，期待度約 33%。BIG 中第一轉發生凍結會升格超 BIG BONUS

只要發生則突入超奧義連舞與鬪宴大武會濃厚！且 BIG 消化中根性上乘率也會比較高

ART「大威震八連制霸」



ART 第一場景為 2vs2 的對決
第二人勝利則往次回對決
對決的四回合全勝則往鬪宴
大武會移行，敗北則往大鐘音
機會移行

ART「鬪宴大武會」



ART 第二場景為男塾學生與
教官展開對決，對決一次平均
消化約 25G，勝利則繼續
敗北則往大鐘音機會移行

拉回 ART「大鐘音機會」



此為 10G 以上繼續的拉回抽選
特殊小役成立時則拉回期待度
較大，將喝魂旗給舉起的話則
拉回原本滯在的 ART

(超) 奧義連舞



鬪宴大武會中有機會突入，為 8G 以上繼續的
上乘特化區間，平均會上乘 40 根性（轉數）
為超奧義連舞的話則可期待大量上乘！

羅俱美偉對決



鬪宴大武會中有可能突入的對決，為鬪宴庫存
的上乘特化區間，1SET 3G 的攻防會持續 8SET
平均可獲得 2.5 個庫存，獲得庫存則鬪宴大武會
的一關勝利確定

BONUS 中的演出

巖流島決戰



BONUS 中每一轉會依照成立小役進行氣顏色的升格抽選，上升越多則決戰勝利的期待度越高
機會銅鐘成立時則氣上升的機會大！

CZ 中的演出

直進行軍中的演出



為 10G 以上繼續，過關期待度約 25%
RP 前進 3 萬 km 以上、特殊小役前進 10 萬 km 以上，累積前進 100 萬 km 則當選 ART

油風呂中的演出



10G 以上繼續，過關期待度約 53%
畫面右邊的根性能量條會示唆 ART 的突入期待度，教官進來搗亂則能量條會下降
夥伴應援時則能量條會上升

驚邏大四凶殺中的演出



為 12G 以上繼續（平均 19G），期待度約 40~75%，會依照對戰組合而有期待度的不同
「J vs 雷電」 < 「富樫 vs 飛燕」 < 「虎丸 vs 月光」 < 「桃太郎 vs 伊達」
奧義發動且命中則當選 ART，奧義發動的主要契機為押順銅鐘，押順銅鐘成立時會出現二擇挑戰
成功的話則發動奧義，特殊小役成立時則奧義發動確定
還有消化中會進行奧義等級的上升抽選，等級越高則奧義命中的機率會越高
第 13G 後要是敵人的奧義命中我方時則 CZ 結束，但是此時押順銅鐘會全部提示押順

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

ART 中的演出

大威震八連制霸中的演出



對決為四次



奧義



根性上乘

對決的勝利期待度依序為 70%.60%.65%.77%。所持的根性會在第二人對決開始時發動發動中不可能敗北，也就是根性上乘的越多則勝利期待度會越高。對決中使出奧義的話則為男塾機會突入的好機。根性上乘不只會在男塾機會突入時，第一人勝利時或是對決之間的演出時也有機會發生

鬪宴大武會中的演出



男塾學生 vs 教官



奧義聯繫

會依照選擇的隊伍而有期待度的不同：鎮守直廊三人衆<豪学連<死天王<一號生<筆頭

教官側也有三人，期待度依序為：塾長<王大人<鬼ヒゲ

對決中發生奧義聯繫的話則勝利期待度上升，持續到 MAX CHAIN 時為勝利濃厚！

男塾機會



CZ、驚邏大四凶殺勝利後、大威震八連制霸中的男塾機會為根性上乘濃厚

鬪宴大五會勝利時的男塾機會不只會上乘跟性且還有可能獲得奧義連舞、羅俱美偉對決、鬪宴庫存

按鍵 PUSH 時的背景是紅色時則為好機！

奧義連舞中的演出



奧義發生時逆押瞄押 BAR，成功連線則上乘 10 根性以上！特殊小役成立時也有機會上乘



羅俱美偉對決中的演出



會依照出場的人物而勝利期待度與獲得的庫存數期待度有所不同



各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
BIG BONUS	1/1057	1/1040	1/1024	1/1008	1/963	1/910
ART 初當	1/348	1/336	1/318	1/292	1/238	1/196
機械割	98.3%	99.4%	101.5%	104.0%	110.5%	119.1%

通常時小役確率

設定	1	2	3	4	5	6
押順銅鐘	1/4.59	1/4.60	1/4.62	1/4.64	1/4.67	1/4.69
共通銅鐘 A	1/79.1	1/76.0	1/73.1	1/70.5	1/68.0	1/67.0
弱櫻	1/76.2	1/74.0	1/71.9	1/69.9	1/67.2	1/63.4
弱機會牌	1/216	1/215	1/214	1/213	1/211	1/209
小役	共通銅鐘 B	強銅鐘	強櫻 A	強櫻 B	中段櫻	西瓜
確率	1/1311	1/2048	1/306	1/2731	1/16384	1/77.1
小役	強機會牌	立直目 RP	RP	CB		
確率	1/712	1/16384	1/7.6	1/20		

BONUS 同時當選期待度

設定	1	2	3	4	5	6
弱機會牌	1.32	1.64	1.96	2.28	3.23	4.46
小役	強銅鐘	強櫻 A	強櫻 B	中段櫻	強機會牌	立直目 RP
期待度	50	1.87	33.3	100	23.9	100

BONUS 中小役確率

BIG 中

小役	通常銅鐘	機會銅鐘	假藍 7	藍 7RP
確率	1/1.31	1/5	1/32	1/400

CB 中 (剩餘的確率為 CB 銅鐘)

設定	1	2	3	4	5	6
CB 中段櫻	1/1057	1/1040	1/1024	1/1008	1/964	1/910
CB 強櫻	1/177					

通常時狀態移行抽選

通常時有低確/通常/高確/超高的四種狀態，會管理 CZ/ART 的抽選

小役	弱櫻/弱機會牌	強櫻/強機會牌		西瓜		不中/RP
滯在	超高	通常	高確	通常	高確	低確
低確	0.39	6.25	6.25	80.1	19.9	
通常	0.39		6.25		100	
高確	0.39					25
超高						5.1

通常時小役成立時的 CZ/ART 抽選

通常時會依照滯在狀態與成立小役進行 CZ/ART 抽選（開獎結束後第一轉以超高確抽選）

會抽選特訓系 CZ/驚邏大四凶殺/ART 直擊的三種

弱櫻/弱機會牌成立時

滯在	低確/通常		高確			超高		
設定	特訓系	驚邏	特訓系	驚邏	ART	特訓系	驚邏	ART
1	2.34	0.78	3.52	1.95	0.39	55.5	39.8	4.69
2	2.73	1.17	3.91	2.34				
3	3.13	1.56	5.47	3.13	1.17			
4	3.91	2.73	6.25	3.91	1.95			
5	6.25	4.69	14.8	8.98	3.52			
6	9.38	5.86	18.8	14.8	4.69			

其他小役成立時

小役	西瓜			強櫻/強機會牌		
抽選內容	特訓系	驚邏	ART	特訓系	驚邏	ART
低確/通常	0.78	0.39		12.1	17.6	0.78
高確	3.52	1.95	0.39	23.4	35.2	0.78
超高	59.8	39.8	0.39	38.3	57	4.69

特訓系 CZ 當選時會依照以下比例分配 CZ 的種類

設定	1	2	3	4	5	6
直進行軍	97.7	96.9	96.1	93.8	89.8	82
油風呂	2.34	3.13	3.91	6.25	10.2	18

通常時週期抽選

通常時有特殊週期與週期 ABCD 等五種週期，週期會在 CB 計數器全點亮時移行會按照 ABCDA...的順序來進行，特殊週期只在設定變更的時候移行

CB 計數器全點亮時會在當下先進行 CZ/ART 抽選

抽選內容	週期 A	週期 B	週期 C	週期 D
直進行軍	5.86	53.5		53.5
油風呂	3.52	0.78	8.98	0.78
驚邏大四凶殺	0.39	0.78	0.78	0.78
ART 直擊	0.39		0.39	

CZ「直進行軍」中的抽選

CZ 消化中會依照成立小役進行點數抽選，到達 100 點則當選 ART 確定

點數	1	3	5	10	30	50	100
不中/CB	87.5	12.5					
押順銅鐘		50	50				
RP/共通銅鐘		8.98	44.9	44.9	0.78	0.39	
西瓜/弱特殊小役				30.8	62.5	6.25	0.39
強特殊小役					81.3	12.5	6.25

CZ「油風呂」中的抽選

CZ 消化中會依照成立小役進行點數抽選，到達 100 點則當選 ART 確定

點數	3	5	10	30	50	100
不中/CB	50					
RP/銅鐘	59.4	20.3	20.3			
西瓜/弱特殊小役			49.2	48.8	1.56	0.39
強特殊小役				81.2	12.5	6.25

CZ「驚邏大四凶殺」中的抽選

CZ 當選時首先會抽選對戰組合

設定	12	3	4	5	6
第一凶：Jvs 雷電	39.8			35.2	21.9
第二凶：富樫 vs 飛燕	42.6	39.5	34.4	31.3	
第三凶：虎丸 vs 月光	12.9	14.1	17.2	21.1	25
第四凶：桃太郎 vs 伊達	4.69	6.64	8.59	12.5	21.9

此 CZ 中有 0~3 的四階段模式，突入時從模式 0 開始，押順銅鐘成立時會進行升格抽選

對戰組合	第一凶	第二凶	第三凶	第四凶
升格率	3.91	19.9	44.9	100

接著會依照滯在模式、剩餘 G 數的有無、成立小役進行勝利抽選，當選時會移行勝利前兆

押順銅鐘押順正確時

滯在模式	0	1	2	3
繼續	90.2	33.6	19.9	
勝利	9.77	66.4	80.1	100

其他小役成立時

小役	不中/RP		特殊小役	
	有剩餘 G 數	無剩餘 G 數	弱特殊小役	強特殊小役
敗北		62.9		
繼續	0.78	7.03	87.5	50
勝利	0.39	0.39	12.5	50

勝利前兆中會依照成立小役進行 ART 庫存抽選

小役	弱特殊小役	強特殊小役
當選率	12.5	50

勝利時會依照對戰組合進行男塾機會的發生抽選，發生時會進行根性上乘

對戰組合	發生率	10 根性	20 根性	30 根性	100 根性
第一~三凶	5.08	46.1	30.8	15.4	7.71
第四凶	100	73.8	25	0.78	0.39

BIG BONUS 中的抽選

通常時 BB 成立時會先進行一次的 ART 抽選

設定	1	2	3	4	5	6
當選率	0.78	2.73	4.69	7.03	14.8	23.4

當選 ART 前的 BB 中，機會銅鐘成立時會以 3.91% 進行 ART 抽選（藍 7 連線為確定）

ART 確定後的 BB 中，機會銅鐘與藍 7 連線成立時會進行根性上乘抽選

上乘根性	5	10	20	30	100
機會銅鐘	94.9	3.91	0.78	0.39	
藍 7 連線					100

通常時當選 BB 時會以 2.7% 抽選升格超 BB，超 BB 中的根性上乘抽選如下

上乘根性	5	10	20	30	50	100
機會銅鐘	20.4	19.9	19.9	19.9	19.9	
藍 7 連線						100

ART「大威震八連制霸」中的抽選

每一回合為 2vs2 的對決，總共四回合勝利的話則突入鬪宴大武會

第一人的對決中特殊小役成立時會進行當回合直接勝利抽選

小役	弱特殊小役/西瓜	強特殊小役
當選率	9.77	25

第一人的對決中會進行根性上乘抽選

上乘根性	5	10	20	30	50	100
銅鐘/CB	0.39	0.39				
弱特殊小役/西瓜		8.59	3.13	0.39	0.39	
強特殊小役		88.2	6.25	3.13	1.56	0.78

第二人中會依照成立小役、根性的有無、對決是第幾回合進行對決勝利/繼續/敗北抽選

不中/RP 成立時

根性	第幾回合	無抽選	敗北	繼續	勝利
有	不論	100			
無	1.4	52.3	31.3	15.6	0.78
	2.3	46.9	48.8	3.91	0.39

其他小役

小役		銅鐘/CB			弱特殊小役/西瓜		強特殊小役	
回合	根性	無抽選	繼續	勝利	繼續	勝利	繼續	勝利
1.4	不論	71.1	21.9	7.03	84.4	15.6	50	50
2.3		71.1	25.4	3.52	84.4	15.6	50	50

對決突入前會抽選對決天井，抽選到繼續的次數到達抽選的規定次數則次轉勝利確定

規定次數	1	3	5	10
分配比例	0.39	34.4	50	15.2

前面要是抽選到勝利時，則成立特殊小役時會進行 ART 庫存抽選

小役	弱特殊小役/西瓜	強特殊小役
當選率	15.6	50

大鐘音機會中的抽選

10G 間會依照成立小役進行拉回 ART 的抽選，第 11G 後成立 RP/不中的 50%轉落

小役	銅鐘	CB	弱櫻	強櫻	西瓜	弱機會牌	強機會牌
拉回率	0.4	0.4	15.6	50	15.6	15.6	50

ART「鬪宴大武會」中的抽選

塾生隊伍抽選

隊伍名	鎮守直廊	豪學連	死天王	一號生	筆頭
初戰	0.39	0.39	19.9	50	29.3
初戰以外	20.4	19.9	19.9	19.9	19.9

教官隊伍抽選

對戰回合數	塾長	王大人	鬼ヒゲ
其他	54.7	44.5	0.78
五的倍數	33.6	33.2	33.2

各組合勝利期待度

	鎮守直廊	豪學連	死天王	一號生	筆頭
塾長	D	D	C	B	A
王大人	D	C	B	A	S
鬼ヒゲ	S	S	S	S	S

接著會依照上面所示的期待度，依照根性有無與成立的小役進行勝利/繼續/敗北抽選

期待度 S 中

根性	有			無	
小役	無抽選	繼續	勝利	無抽選	勝利
銅鐘/CB	50	25	25	50	50
特殊小役			100		100
其他小役	97.7		2.3	87.5	12.5

期待度 A~D 中

期待度	根性	有			無			
	小役	無抽選	繼續	勝利	無抽選	敗北	繼續	勝利
A	銅鐘/CB	66.4	25	8.6	89.4		5.5	5.1
	弱特殊小役		84.4	15.6			84.4	15.6
	強特殊小役		50	50			50	50
	其他小役	98.4	0.4	1.2	56.6	29.3	13.7	0.4
B	銅鐘/CB	66.4	27	6.6	89.5		7.4	3.1
	弱特殊小役		84.4	15.6			84.4	15.6
	強特殊小役		50	50			50	50
	其他小役	99.2	0.4	0.4	54.7	37.1	7.8	0.4
C	銅鐘/CB	66.4	29.7	3.9	89.4		8.6	2
	弱特殊小役		84.4	15.6			84.4	15.6
	強特殊小役		50	50			50	50
	其他小役	99.2	0.4	0.4	52.7	41	5.9	0.4
D	銅鐘/CB	66.4	30.5	3.1	89.4		9.8	0.8
	弱特殊小役		84.4	15.6			84.4	15.6
	強特殊小役		50	50			50	50
	其他小役	100			50.8	44.9	3.9	0.4

對決突入前會抽選對決天井，抽選到繼續的次數到達抽選的規定次數則次轉勝利確定

規定次數	1	3	5	10	30
vs 塾長	3.9	3.9	25	25	42.2
vs 王大人	7.8	7.8	39.8	44.6	
vs 鬼ヒゲ	50	50			

對決中的 BAR 連線當選時為勝利確定，會依照勝利期待度進行抽選

勝利期待度	D	C	B	A	S
有根性時	1/235	1/470	1/1409	1/1409	1/1409
無根性時	1/44	1/1409	1/1409	1/1409	1/1409

鬪宴大武會準備中與開場動畫中會依照成立小役進行根性上乘抽選

小役	當選率	10 根性	20 根性	30 根性	50 根性	100 根性
弱櫻/西瓜/弱機會牌	12.5	68.8	25	3.1	3.1	0.8
強櫻/強機會牌	100	88.2	6.3	3.1	1.6	0.8

幕間動畫中與奧義連舞中會依照成立小役進行根性上乘抽選

小役	20 根性	30 根性	50 根性	100 根性
弱櫻/西瓜/弱機會牌	83.6	12.5	3.1	0.8
強櫻/強機會牌		62.5	25	12.5

對決勝利確定到確定畫面中成立特殊小役會進行庫存抽選

小役	弱櫻/西瓜/弱機會牌	強櫻/強機會牌
庫存當選率	0.4	6.3

男塾機會的抽選

鬪宴大武會中勝利時會依照還有無剩餘根性進行男塾機會的突入抽選

沒有根性時 100%突入，有剩餘根性時則 50%抽選突入

會依照對戰對手與根性的有無決定報酬

對戰對手	vs 塾長		vs 王大人		vs 鬼ヒゲ
	沒有	有	沒有	有	
根性					不論
+10 根性	66.8	35.5	75.3	50.7	
+20 根性	7.81	15.6	7.81	15.6	
+30 根性	2.34	4.69	1.17	2.34	
+50 根性	0.78	1.56	0.78	1.56	
+100 根性	0.39	0.78	0.39	0.78	
勝利庫存	0.78	1.56	0.78	1.56	44.5
奧義連舞	19.9	39.8	12.5	25	50
超奧義連舞	0.39	0.78	0.39	0.78	0.78
羅俱美偉對決	0.78	1.56	0.78	1.56	4.69

大威震八連制霸中第二回合勝利時會以 19.9%進行男塾機會的突入抽選

當選時會突入並進行根性上乘抽選

小役	10 根性	20 根性	30 根性	50 根性
分配比例	62.7	31.4	3.9	2

男塾機會中的第一轉會依照成立的特殊小役進行 ART 庫存抽選

小役	弱櫻/西瓜/弱機會牌	強櫻/強機會牌
庫存當選率	0.4	6.3

(超) 奧義連舞中的抽選

(超) 奧義連舞為根性的上乘特化區間

8G 的保證消化完畢後 RP 成立時會進行轉落抽選：一般的轉落率 94.9%、超為 19.5%

銅鐘/CB 只有在超奧義連舞中才會進行上乘

小役	10 根性	20 根性	30 根性	50 根性	100 根性
銅鐘/CB (超中)	73.9	26.1			
BAR 連線	82.4	16	0.8	0.4	0.4
弱櫻/西瓜/弱機會牌		83.6	12.5	3.1	0.8
強櫻/強機會牌			62.5	25	12.5

羅俱美偉對決中的抽選

會進行 8SET 每一 SET 3G 的對決演出，演出中會進行庫存上乘抽選

每一 SET 的第三轉的上乘率不同

小役	第 1.2 轉		第 3 轉	
	+1SET	+2SET	+1SET	+2SET
銅鐘/CB	3.1		25	
弱櫻/西瓜/弱機會牌	98.4	1.6	93.7	6.3
強櫻/強機會牌	93.7	6.3	87.5	12.5
其他小役	0.4		4.7	

ART 中 BB 結束畫面示唆

		
<p>低設定示唆</p>	<p>奇數設定示唆</p>	<p>偶數設定示唆</p>
		
<p>高設定示唆</p>	<p>設定 4 以上確定</p>	

大威震八連制霸導入部分的示唆演出

			
<p>藍色背景 基本背景</p>	<p>紅色背景 偶數設定示唆</p>	<p>紫色背景 出現越多高設期待高</p>	<p>金色背景 設定 4 以上確定</p>