

回胴默示録 4

回胴默示録カイジ 4

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹

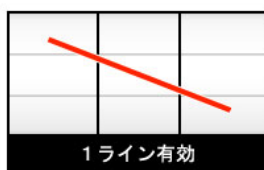


導入年月 2018/12
五號機 A+ART TYPE

框體圖片



有效線



左上右斜下一線有效

50 枚約可遊技轉數 33G

小役構成



限定猜拳 BONUS



BIG BONUS

獲得枚數超過 345 枚時結束



BIG BONUS

獲得枚數超過 194 枚時結束



美心的約會 BONUS

(SUPER)ZAWA ZAWA BONUS

獲得枚數超過 69 枚時結束



轉輪配列

リール配列

20			
19			
18			
17			
16			
15			
14			
13			
12			
11			
10			
9			
8			
7			
6			
5			
4			
3			
2			
1			

開獎條件

1. 特殊小役抽選 BONUS 與 ART
2. 經由 CZ 抽選 ART

轉輪凍結特典與確率

(廠商未公布)

天井情報與恩惠

本機台沒有搭載天井

樂都

SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢
最專業的中文機台攻略
最即時的線上論壇討論
最廣大的電玩消費族群
最有效活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛



樂都



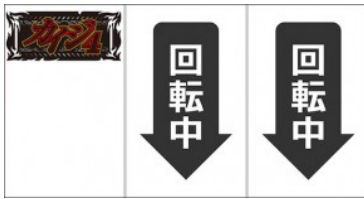
樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



小役種類及瞄壓方式



首先左轉輪約在上段附近瞄押黑 BAR



接著中右轉輪適當停止即可，全部小役都不用特地瞄押

以下牌型停止時為特殊小役



以下牌型停止時為立直目



BONUS 中的打法

異色 BIG 中必須逆押瞄押一次紫色 BAR，成功可獲得 14 枚後

接著全部順押且左轉輪要迴避紫色 BAR 即可



限定猜拳 BONUS 中必須按照押順停止，其他的 BONUS 則全轉輪適當停止即可

ART 中的打法

有押順指示時照押順停止，其他則照通常時打法即可

各種演出說明

模式介紹

通常場景



公園



坂崎家



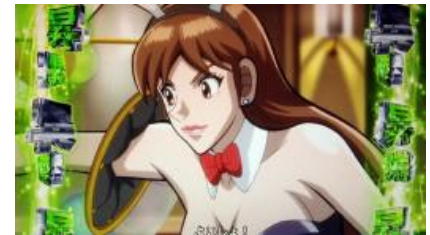
居酒屋



夜街

通常時場景有上面的四種，夜街移行時可期待移行前兆場景

ZAWA ZAWA TIME



約可繼續 16G 的前兆場景之一，ART 期待度為中等，發生昇騰時則兩旁顏色會上升，期待度也上升

最後會發展連續演出來告知是否開獎

ZAWA ZAWA TIME 單張撲克篇



ART 突入期待度高的前兆場景之一，約繼續 20G，發生惡魔的直覺時則特效顏色會上升

上升越多則期待度越高，最後開司勝利的話則當選 ART 濃厚

逆境挑戰



約繼續 15G，ART 突入期待度約 40% 的自力 CZ，每一轉都會進行 ART 抽選，勤勞獎勵會上升

上升的越多則之後的展開會有變化，ART 突入期待度也會上升，連續演出成功則突入 ART

如果滯在中當選 BONUS 的話也為 ART 突入濃厚

默示錄模式



ZAWA ZAWA 場景



故事場景



1SET 30G 以上，純增約 0.3 枚的 SET 數管理型 ART，突入時可以在左邊兩個場景中選一個 ZAWA ZAWA 場景中畫面的圖案連線時為好機，最後會發生 DEAD or ALIVE 判定是否繼續故事場景的話則會有三種故事可以選擇，最後故事成功的話則繼續確定

如果過了三個故事全九話時則會開放慾望之沼篇

ART 中每一 SET 都有很重要的運點數，運點數獲得越多則期待度越高，獲得五點則繼續濃厚

單張撲克模式



為運點數的上乘特化區間，每一轉都會發生勝負，比和也的數字大時（A 最強但會輸給 2）則會獲得生命值與運點數，生命值 5 點用完時則結束此模式，但是有時也會復活會再度回到生命 5 平均上乘的運點數為 8 點

麻雀 17 步



為繼續庫存上乘特化區間，首先會決定聽的牌，開司聽的牌越多則期待度越高 對決中開司跟松岡互相打牌，要是打出對方聽的牌則輸，松岡打牌時為好機 安全牌確保演出勝利時則幾轉間開司不會輸，成立的小役會影響勝敗，銅鐘成立時為好機 開司勝利的話則獲得庫存，且會依照胡的牌大小而獲得數也會有不同

BONUS 說明

限定猜拳 BONUS



為藍七連線的最強 BONUS，純增約 288 枚，BONUS 中會發生 12G 間的限定猜拳對決
 星星樹叢 3 開始，最後剩下 3 個以上則勝利。對決為猜三擇押順，黑色連線為正確獲得星星
 銅鐘連線則平手，沒有小役連線則敗北失去星星。對戰對手會有押順指示發生期待度的不同
 星星全部失去時會被送到別間房，如果被夥伴救出的話則突入 ART 濃厚！

BIG BONUS



紅紅藍七的異色 BONUS 可獲得 167 枚，紅七
 連線則可獲得 288 枚，上圖右邊的演出成功
 的話則突入 ART，ART 中則會進行庫存抽選

美心的約會 BONUS



通常時 BAR 連線所當選的 BONUS，純增 40 枚
 BONUS 中 ZAWA 發生越多則期待度越高
 突入期待度平均約 50%

(SUPER) ZAWA ZAWA BONUS



ART 中 BAR 連線所當選的 BONUS，純增 40 枚，液晶轉輪上昇運圖案連線時會獲得運點數
 BONUS 開始如果小兔女郎登場則會升格 SUPER，金色巨大轉輪會出現，每轉都有機會獲得庫存

通常時演出

ZAWA...出現



畫面上會出現 ZAWA...的文字
 紅色文字則期待度更高

虛無僧輪盤



停止的圖案必須要注意

演說演出



演說內容需要注意，不只是利
 根川，有時會出現會長或黑崎

兔女郎切入演出



發生時為好機，兔女郎的種類與文字內容
都必須要注意

麒麟紋



在所有演出中都有機會出現的大好機花紋
連續演出的標題文字上也有機會出現

連續演出

趕快清掉塗鴉



開司比較早清掉的話則勝利，成功則突入 CZ

騎馬機器對決



如果兔女郎先被甩下來則當選
BONUS 或是 ART 濃厚

屁股相撲對決



勝利則當選 BONUS 或 ART
對手的種類也必須要注意

E 卡片對決



勝利的話則當選
BONUS 或 ART

贏過沼川



勝利的話則當選
BONUS 或 ART

決戰！吃人的沼！



開司跟沼一決勝負，如果珠子進入圓盤中的紅色洞則當選 BONUS 或 ART



ART「ZAWA ZAWA 場景」中的演出

小兔女郎對決



拔河對決



一口氣喝完對決

開司與小兔女郎進行對決，開司勝利的話則有機會獲得運點數

開司 ATTACK



畫面上會出現巨大轉輪
背景出現紅色時為好機

嗽聲機會



畫面右下角的警示燈亮的话…

DOKI DOKI STAGE



突入時為圖案連線的好機場景
最大 3G 繼續

DEAD or ALIVE



SET 結束時會發生的判定演出，畫面上會出現 SLOT，狂喜的繼續圖案連線時則會繼續

途中如果變成一轉輪的話則為大好機

ART「故事場景」中的演出

策略卡片



選擇故事場景時，最初會出現最多三張的策略卡片，會有影響運點數的獲得的卡片或有其他特典

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
限定猜拳 BB	1/1986					
同色 7 BB	1/612			1/516	1/434	1/374
異色 7 BB	1/819	1/683	1/655	1/585	1/529	1/489
REG	1/596					
BONUS 合算	1/199	1/189	1/187	1/172	1/157	1/145
ART 初當	1/300	1/299	1/299	1/298	1/296	1/295
BONUS+ART	1/120	1/116	1/115	1/109	1/103	1/97.2
機械割	97.5%	98.7%	100.2%	104.1%	110.0%	114.1%

通常時小役確率

設定	1	2	3	4	5	6
共通銅鐘	1/10.4		1/9.8	1/9.6	1/9.4	1/9.2
再再鐘	1/50	1/49.5		1/48.9	1/48.2	1/47.7
黑色連線	1/99.9	1/99.6	1/99.5	1/98.3	1/97.0	1/95.7
紫色連線	1/150	1/149		1/146	1/143	1/141
RP	1/8.55	>>>				1/8.62
押順銅鐘	1/3.9					
上段紫色連線	1/8192					

特殊狀態下的小役確率

BONUS 成立中狀態

設定	1	2-6
不中小役	1/2.4	1/2.5
RP	1/6.8	
立直目 RP	1/20	

ART 中

設定	1-2	3	4	5	6
不中小役	1/34.9	1/37.0	1/37.2	1/38.5	1/38.9
RP	1/1.7		1/1.8		

猜拳 BONUS 中

小役 ABC 會依照第一停止的轉輪不同而有不同的連線方式

小役 A : 左-銅鐘、中-黑色、右-不中 ; 小役 B : 左-不中、中-銅鐘、右-黑色

小役 C : 左-黑色、中-不中、右-銅鐘

小役	黑色連線	小役 A	小役 B	小役 C
確率	1/16384	1/3	1/3	1/3

REG BONUS 中

小役	通常 RP	上段銅鐘	下段銅鐘	再再鐘	一枚役
確率	1/11.5	1/1.2	1/993	1/11.5	1/200

BONUS 同時成立期待度

設定	1	2	3	4	5	6
再再鐘	9.5	10.3	10.4	11.5	12.7	13.7
黑色連線	14.5	14.7	14.9	15.9	17	18.1
紫色連線	21.7	22.1	22.3	23.7	25.2	26.6

CZ 中的抽選

CZ 前半 (10G 前) 會依照成立小役進行點數獲得抽選

小役	押順 RP	再再鐘	押順銅鐘	共通銅鐘	黑色連線	紫色連線	上段紫色
1pt		97.7	42.2	42.2	94.5	89.5	
2pt	0.4	2	0.4	0.4	5.1	10.2	
5pt		0.4			0.4	0.4	100

接著會依照獲得點數進行勝利抽選

獲得點數	0	1	2	3	4	5
勝利率	8.2	16.8	25	50	80.1	100

CZ 後半, 成立特殊小役時會進行勝利置換抽選

小役	再再鐘	黑色連線	紫色連線	上段紫色
勝利率	2	5.1	10.2	100

限定猜拳 BONUS 中的抽選

首先會進行等級抽選，之後會依照等級而有不同的押順指示發生率

等級	Lv.0	Lv.1	Lv.2	Lv.3	Lv.4
分配比例	70.7	20.3	5.1	3.1	0.8
押順指示率	4.3	8.6	20.3	40.2	100

星星數不到 3 個時會進行逆轉抽選

星星數	0	1	2
當選率	12.5	14.5	16.8

星星 3 個以上時為 ART 確定，此時會依照星數進行運點數上乘抽選

星星數	3~5	6~8	9~11	12~14	15
通常時	+0pt	+5pt	+10pt	+15pt	+20pt
ART 中	+5pt	+10pt	+15pt	+20pt	+25pt

上面的部分抽選完後，星星除以 3 剩下的餘數會進行運點數抽選，當選時會多 5pt

餘數星星數	0	1	2
當選率	0.4	14.5	16.8

初當時 ART 等級抽選

等級	Lv.1	Lv.2	Lv.3	Lv.4
分配比例	48.4	40.2	10.2	1.2

各 ART 等級的運點數繼續率

運點數	0	1	2	3	4	5~
Lv.1	20.3	40.2	60.2	70.3	85.2	100
Lv.2	40.2	50	65.2	75	85.2	100
Lv.3	60.2	65.2	70.3	80.1	90.2	100
Lv.4	80.1	82.8	85.2	87.5	90.2	100

ART 結束時 Sammy 獎盃示唆



ART 中故事種類示唆

ART 第 9SET 發生失望の獄篇的 ENDING 時為設定 3 以上確定

ART 第 16SET 發生粉紅色麒麟紋後突入欲望の沼篇的 ENDING 時為設定 4 以上確定

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>