

CR 北斗之拳 7 百裂亂舞

ぱちんこ CR 北斗の拳 7 百裂乱舞

樂都機種介紹 QR



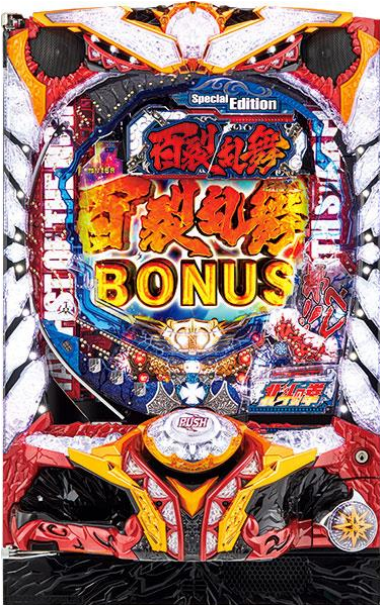
手機掃描 QR 進入機種介紹



導入年月 2018/06

新規 MAX, 一般確變機

框體圖片



千珠平均該到達回轉數

87.6 轉

大當圖案

(請看畫面中圖案)

基本 SPEC

賞球數 4&1&2&5&8

通常時大當確率 1/319.7

確變中大當確率 1/51.2

確變率 65%

平均出玉

6R : 約 480 個

12R : 約 960 個

16R : 約 1280 個

ROUND 數 2/6/12/16

1R COUNT 數 10

時短

通常大當結束後 50/99 回

大當 ROUND 數分配比例

起動口入賞時

へッ入賞時



16R 確變 (百裂乱舞 BONUS) 50%
6R 確變 (乱世モード) 15%
6R 通常 (時短 50 回) 35%

(超) 乱世模式中

(超) 乱世モード中



16R 確變 (百裂乱舞 BONUS) 50%
6R 確變 (乱世モード) 15%
6R 通常 (時短 99 回) 35%

百裂乱舞 BONUS 中

百裂乱舞 BONUS 中



16R 確變 *1 2%
12R 確變 *1 15%
12R 確變 *1 (ショート開放) 15%
6R 確變 *1 1%
6R 確變 *1 (ショート開放) 22%
2R 確變 *1 6%
2R 確變 (乱世モード) 4%
2R 通常 (時短 99 回) 35%

※1は百裂乱舞 BONUS

樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢
最專業的中文機台攻略
最即時的線上論壇討論
最廣大的電玩消費族群
最有效活動廣告平台

盡在 樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



各種演出說明

模式與大當介紹

場景



荒野場景



練氣鬪座場景



極星場景



鬪氣場景

通常時的場景有上面的四種

百裂亂舞 BONUS



大當與小當 RUSH 融合的大當，初當時從 16R 確變大當開始。小當 RUSH 中只要有百裂圖案就繼續會頻繁的當選小當，如果越抽不到大當則珠子數會越多，對決發展時勝利則大當或小當繼續敗北的話則當選 2R 確變或通常，會突入時短的亂世模式

百裂 ICON



百裂亂舞



亂舞



百裂

百裂亂舞 BONUS 中會依照 ICON 的種類而有所變化，金色的百裂亂舞為確變大當確定銀色的亂舞為每 ROUND 4 秒開放的確變大當、銅色的百裂則為短開放的小當

亂世 BONUS



通常時或亂世模式中所當選的
6R 確變或通常，消化後突入
時短的亂世模式

(超) 亂世模式



初當時為 50 次的電嘴補助，其他則為 99 次，內部有可能確變
如果是確變則規定轉數消化後則升格超亂世模式
超亂世模式中則電嘴補助會持續到次回大當



預告演出

先讀區間



慈母 ZONE



修羅 ZONE



亂舞 ZONE

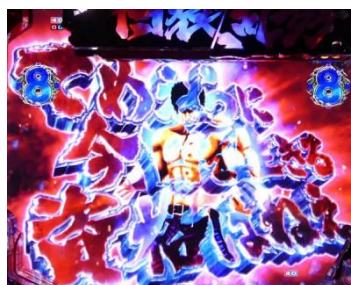
先讀會在當轉變動時突入，上面的先讀區間越右邊的期待度越高

回想連續預告



會播放原作漫畫場景，故事進展越多
則期待度越高

七傷預告



立直後七個商會浮上。與拳四郎的台詞一起發展
SP 立直，如果紅色則期待度更高

背景切入演出預告



立直後按鍵按下出現強敵群
切入演出時為大好機

百裂拳預告



立直開始時拳四郎登場時將盤面
破壞，為期待度大的演出

麒麟紋



為重要演出之一，有機會在
任何時間點出現

立直演出

故事立直



為本機新搭載的立直演出，全部有三種，這裡不會發生大當，如果演出成功則 LOGO 螢幕會掉落之後會發展角色對應的故事系立直

對決系立直



為繼承北斗 7 轉生的立直演出，拳四郎勝利的話則獲得大當

故事系立直



LOGO 螢幕落下或是從百裂拳預告所發展的高期待度立直，最右邊的演出為本機最強立直

百裂拳機會



本機新搭載的演出，按鍵連打使聽牌數越多則期待度越高

百裂亂舞 BONUS 中的演出

對決演出



對決勝利則獲得大當或是 RUSH 繼續！？對戰對手的勝利期待度上面越右邊則期待度越高
夥伴登場時則期待度會上升

百裂炎舞預告



對決中發生的凍結演出，發生時為大好機！

亂世模式中的演出

マミヤ預告



爆發中強敵登場時則發展
亂世對決演出

リン・バット預告



リン與バットの切入演出
會出現

ゴンズ預告



新紀錄達成時則往亂世對決
鐵球上有針則期待度上升

輪盤預告



停止時的視窗種類會示唆發展目標

憤激預告



拳四郎的氣能夠集完則往亂世對決

亂世對決



立直成立則強敵登場往對決發展！拳四郎勝利則獲得大當濃厚

大當時為百裂亂舞 BONUS 或是亂世 BONUS。敵人是拉歐時會往大好機的「一拳對決」發展

各演出期待度

四大演出

演出種類	期待度	演出種類	期待度
百裂拳預告	70%	激熱切入演出預告	60%
麒麟紋	50%	拳四郎 VS 拉歐立直	??

保留變化演出

保留種類	閃電	南斗之將	七星	羽毛	綠色	拳四郎
期待度	6%	8%	9%	10%	13%	34%
保留種類	紅色	死兆星	麒麟紋	麒麟紋死兆星	外星人	
期待度	50%	90%	大當濃厚	大當濃厚	大當濃厚	

特殊先讀區間演出

演出種類	慈母 ZONE	修羅 ZONE	亂舞 ZONE
期待度	13%	22%	40%

圖案連續預告 x3 期待度 10%

共鬪連續預告

演出種類	x2	x3	x4
期待度	8%	19%	53%

回想連續預告

演出種類	x2	x3	x4
期待度	10%	26%	61%

雜魚忍耐連續預告

演出種類	x2	x3	x4
期待度	50%	33%	70%

LOGO 落下演出

演出種類	期待度	演出種類	期待度
通常落下	29%	通常落下+拉歐/凱歐登場	56%
通常落下+拳四郎登場	37%	麒麟紋 LOGO 落下	83%

數字聽牌種類

數字	1	2	3	4	5	6	7	8
期待度	2%	1%	54%	1	2%	1%	82%	1%
SP 發展時	12%	6%	54%	7%	14%	8%	82%	10%

亂世模式中

數字	1	2	4	5	6	8	3&7
內部通常	36%	21%	23%	40%	27%	32%	大當濃厚
內部確變	81%	68%	70%	82%	74%	78%	大當濃厚

夥伴 LOGO 系立直

演出種類	リン	アイリ	マミヤ	ユリア	シャチ
期待度	1%	2%	3%	13%	25%

故事立直

演出種類	ユリア	レイ VS ラオウ	トキ VS ラオウ
期待度	25%	25%	31%

對決系立直

演出種類	シン	デビルリバーズ	リュウガ	ウイグル	ジャギ
期待度	18%	21%	25%	30%	50%

其他立直演出

演出種類	期待度	演出種類	期待度
拳四郎 VS 拉歐「天」版	33%	百裂拳機會	25%
拳四郎 VS 拉歐「擊」版	65%	無想轉生	28%
拳四郎 VS 凱歐	43%		

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

亂世模式中先讀演出

演出種類	内部通常	内部確變	演出種類	内部通常	内部確變
藍色保留	5%	25%	綠色 LOGO 震動先讀	28%	71%
綠色保留	33%	76%	紅色 LOGO 震動先讀	45%	84%
紅色保留	55%	88%	綠色圖案發光先讀	28%	71%
綠色火焰先讀	28%	71%	紅色圖案發光先讀	45%	84%
紅色火焰先讀	45%	84%	綠色拳四郎閃光先讀	28%	71%
綠色拳王徽章先讀	28%	71%	紅色拳四郎閃光先讀	45%	84%
紅色拳王徽章先讀	43%	82%	我方角色切入先讀通常	2%	13%
紅色上升拳王徽章先讀	62%	84%	我方角色切入先讀紅色	51%	87%

亂世模式中預告演出

預告種類	内部通常	内部確變	預告種類	内部通常	内部確變
雙節棍 STEP1 擴大	29%	72%	輪盤 STEP1 紅色	35%	77%
雙節棍 STEP1 紅色	38%	79%	次回預告	大當濃厚	大當濃厚
雙節棍 STEP2~3 紅色	45%	84%	DRIVE 機會	大當濃厚	大當濃厚
ゴズ綠色	14%	60%	紅色圖案聽牌	大當濃厚	大當濃厚
ゴズ紅色	31%	74%	サウザー登場	18%	58%
マミヤ STEP1 拋媚眼	29%	72%	ウイグル登場	25%	67%
マミヤ STEP1 紅色	37%	79%	ジャギ登場	56%	89%
マミヤ STEP2~3 紅色	44%	83%	アミバ登場	大當濃厚	大當濃厚
リン・バット STEP1 擴大	29%	72%	七傷 役物白+通常文字	20%	62%
リン・バット STEP1 紅色	37%	79%	七傷 役物白+紅色文字	33%	75%
リン・バット STEP2~3 紅色	44%	83%	七傷 役物紅+紅色文字	50%	86%
憤激紅色氣	36%	78%	七傷 麒麟紋或彩色	大當濃厚	大當濃厚
憤激 STEP3	30%	73%			

亂世對決-ケンシロウ VS ラオウ

演出種類	内部通常	内部確變	演出種類	内部通常	内部確變
按鍵集合-通常	45%	84%	發展時紅色	50%	86%
按鍵集合-機會	60%	90%	按鍵-通常	49%	86%
按鍵集合-激熱	83%	97%	按鍵-好機	67%	92%
按鍵集合-麒麟紋	大當濃厚	大當濃厚			

亂世對決-ケンシロウ VS サウザー

演出種類	内部通常	内部確變	演出種類	内部通常	内部確變
按键跑馬燈-無拳	17%	56%	敵閃避煽動-麒麟紋 LOGO	大當濃厚	大當濃厚
按键跑馬燈-拳 x3	21%	64%	拳四郎攻撃-拳頭	12%	47%
按键跑馬燈-拳 x4	40%	81%	拳四郎攻撃-天破活殺	18%	59%
按键跑馬燈-其他	大當濃厚	大當濃厚	拳四郎攻撃-百裂拳	40%	81%
按键-通常	14%	52%	拳四郎攻撃-無想轉生	大當濃厚	大當濃厚
按键-好機	32%	75%	拳四郎台詞-紅色	33%	76%
敵閃避煽動-一般	16%	55%	拳四郎台詞-麒麟紋	大當濃厚	大當濃厚
敵閃避煽動-晃動螢幕	27%	70%			

亂世對決-ケンシロウ VS ウィグル

演出種類	内部通常	内部確變	演出種類	内部通常	内部確變
按键跑馬燈-無拳	23%	65%	敵閃避煽動-麒麟紋 LOGO	大當濃厚	大當濃厚
按键跑馬燈-拳 x3	29%	72%	拳四郎攻撃-拳頭	17%	56%
按键跑馬燈-拳 x4	50%	86%	拳四郎攻撃-天破活殺	25%	68%
按键跑馬燈-其他	大當濃厚	大當濃厚	拳四郎攻撃-百裂拳	50%	86%
按键-通常	20%	61%	拳四郎攻撃-無想轉生	大當濃厚	大當濃厚
按键-好機	42%	82%	拳四郎台詞-紅色	42%	82%
敵閃避煽動-一般	22%	64%	拳四郎台詞-麒麟紋	大當濃厚	大當濃厚
敵閃避煽動-晃動螢幕	36%	78%			

亂世對決-ケンシロウ VS ジャギ

演出種類	内部通常	内部確變	演出種類	内部通常	内部確變
按键跑馬燈-無拳	54%	88%	敵閃避煽動-麒麟紋 LOGO	大當濃厚	大當濃厚
按键跑馬燈-拳 x3	61%	91%	拳四郎攻撃-拳頭	44%	83%
按键跑馬燈-拳 x4	80%	96%	拳四郎攻撃-天破活殺	57%	89%
按键跑馬燈-其他	大當濃厚	大當濃厚	拳四郎攻撃-百裂拳	79%	96%
按键-通常	39%	86%	拳四郎攻撃-無想轉生	大當濃厚	大當濃厚
按键-好機	74%	94%	拳四郎台詞-紅色	74%	95%
敵閃避煽動-一般	53%	87%	拳四郎台詞-麒麟紋	大當濃厚	大當濃厚
敵閃避煽動-晃動螢幕	69%	93%			