

海神波賽頓-海皇的參戰-

アナザーゴッドポセイドン-海皇の参戦-

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



導入年月 2017/03

五號機 A+ART TYPE

框體圖片



有效線



中段一線有效

50 枚約可遊技轉數 35G

小役構成



PREMIUM GOD GAME+7 枚



EXTRA REPLAY



BB

獲得枚數超過 144 枚時結束



MB

獲得枚數超過 13 枚時結束



14 枚



13 枚

轉輪配列

リール配列

20	GOD	GOD	GOD
19	7	7	7
18	7	7	7
17	7	7	7
16	7	7	7
15	GOD	GOD	GOD
14	7	7	7
13	7	7	7
12	Shield	Shield	Shield
11	7	7	7
10	GOD	GOD	GOD
9	7	7	7
8	7	7	7
7	7	7	7
6	7	7	7
5	GOD	GOD	GOD
4	7	7	7
3	7	7	7
2	7	7	7
1	7	7	7

開獎條件

1. 特殊小役抽選 BONUS 或 ART
2. BONUS 中抽選 ART
3. 經由 CZ「普羅米修斯 ZONE」抽選

轉輪凍結特典與確率

發生時為 GOD 連線確定
 GOD 的特典為 100G+3SET ART 確定
 其中一次 ART 保證突入三叉杖攻擊

天井情報與恩惠

天井為 ART 間 1800G, 天井到達時經由前兆當選 ART 確定

樂都

SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢
最專業的中文機台攻略
最即時的線上論壇討論
最廣大的電玩消費族群
最有效活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

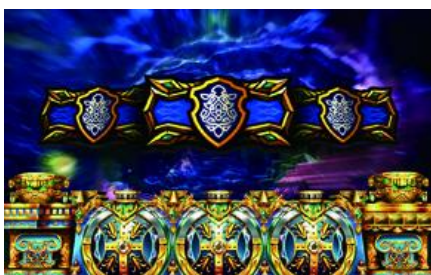
<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



小役種類及瞄壓方式



通常時全部轉輪適當停止即可



瞄押盾牌 BAR 演出出現時，全轉輪瞄押盾牌 BAR 圖案

以下牌型出現時為特殊小役



ART「GOD GAME」中的打法

有押順指示時必須照押順停止，其餘演出照一般時打法即可

各種演出說明

場景與模式介紹

通常時場景



阿提卡場景



羅德茲場景



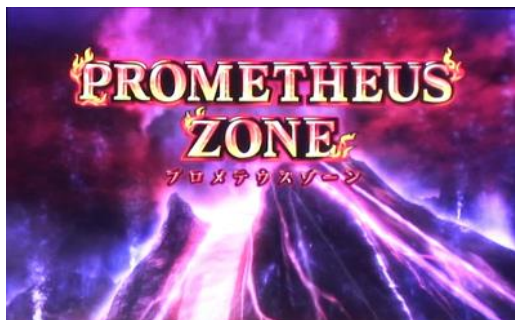
埃勾斯場景



獵戶座場景

基本會跟內部狀態做連結，上方越右邊的場景期待度越高，移行獵戶座場景為天國以上濃厚
數字組合當然有繼承前一代，出現奇數順目、奇數夾奇數、V 夾奇數

普羅米修斯 ZONE



圖案全部變藍色時所突入的 CZ，期待度 33%

5G 間奇數數字連線的話則當選 GG

G-ROAD



通常時的中段盾牌 BAR 連線時突入的 CZ 內部為 BONUS 狀態，GG 期待度為 20%

消化中奇數數字連線的話則當選 GG

GOD GAME



本代的 GG 為純增 2.0 枚/G 1SET 50G 以上繼續，消化中會進行盾牌庫存抽選等等

亞特蘭提斯 ZONE



GG 中有盾牌庫存時，GG 剩餘轉數歸零時所突入的繼續抽選區間，盾牌連線則上乘 50G

PREMIUM GOD GAME



為系列作的最強確定役，出現率依舊為 1/8192，保證有 GG 100G+ART 3SET 以上且其中保證有一次三叉杖攻擊

GG 中的場景



崔萊頓場景



海后星場景



波賽頓場景

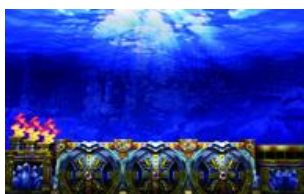


GOD 場景

GG 中場景會示唆盾牌庫存期待度，上方越右邊的場景期待度越高，GOD 場景為 GOD 連線後的專用場景，消化中也會進行 GG 庫存抽選，GG 抽選不會受到內部狀態影響，特殊小役成立為好機

通常時的演出

水面演出



可能奇數聽牌或成立小役

冰演出



連續越多期待度越高
連續四次為激熱

雅典娜之槍演出



基本上對應 RP，如果出現其他小役的話…

光波演出



為示唆模式上升
從右邊出現則期待高

水柱演出



連續演出到第三停止時為好機

山銅的碎片演出



前兆中比較容易出現，為隱藏
數字的弱演出之一

數字特殊變動演出



數字的轉動方式跟通常時
不一樣的話為好機

熔岩預告演出



數字全部變成藍色則
突入普羅米修斯 ZONE

落雷演出



為奇數聽牌濃厚的演出
連續越多期待度越高

地裂演出



有可能成立特殊小役的
演出，必須要注意

神影演出



發生之後的下一轉
必須要注意

勇者的壁畫演出



壁畫升到最上面的話則可以
期待當選 G-ROAD

機會按鍵演出



為系列作都有的演出，按鍵
按下後的演出必須要注意

海皇的水滴演出



水如果填滿畫面的話
則之後的展開必須要注意

火焰演出



基本上只要發生則特殊小役成立濃厚
如果不是特殊小役則為錢照滯在確定！？

手甲演出



為山銅的碎片演出的加強版
左右的數字都會被手甲遮住

數字巨大化演出



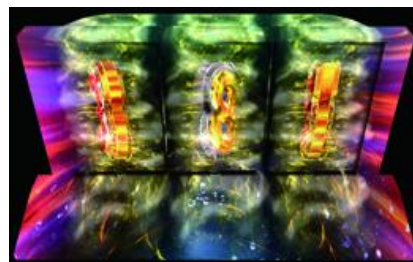
連續發生的話則前兆期待度大

共鳴鎖定演出



會依照鎖定階數而有不同
最大可以發展到第四階段

藍洞演出



發生集為激熱的演出
持續到第 4G 的話...

三叉杖演出



通常時 GG 當選當轉很容易出現的激熱演出
前兆中以外出現的話則可以期待當選確定役

深海之門演出



為系列作慣例的門演出，這次是紅色的門
可以期待當選確定役

CHANCE ZONE 中的演出

普羅米修斯 ZONE 中



每轉會依照成立小役進行 GG 抽選，當選時大都會發生一些演出，所以有演出則期待度大
當選時的 50% 會突入上乘區間的三叉杖攻擊

G-ROAD 中



下段黃 7 以外成立時則會出現寶石，寶石連續或是有好幾個時則可以期待當選 GG
而且當選 GG 後還會進行庫存上乘抽選

GOD GAME 中的演出

盾牌庫存



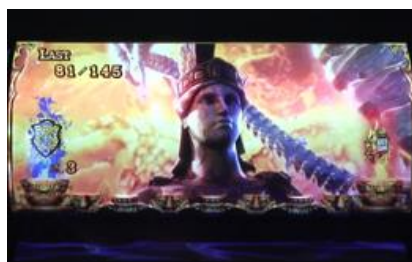
特殊小役成立與黃 7 連續成立時會進行抽選
盾牌越多則 GG 繼續期待度越高

GG 庫存



只在特殊小役成立時以一定確率抽選
奇數數字連線的話則獲得 GG 庫存

埃癸斯模式

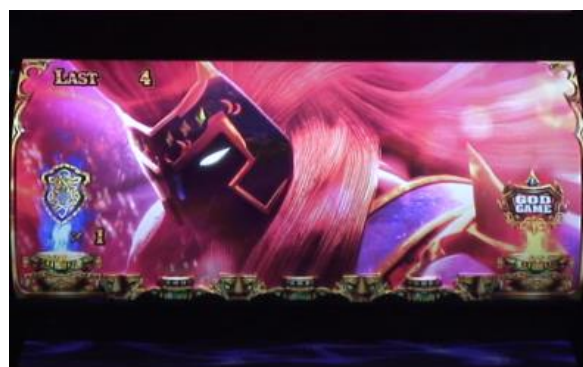


CZ 或 GG 中的中段盾牌 BAR 連線所突入的盾牌庫存特化區間 (內部為 BONUS)

會依照特殊小役進行盾牌庫存抽選, 下段黃 7 以外都可高確率獲得盾牌

如果下段黃 7 連線也獲得盾牌的話則可能為超埃癸斯模式

GOD FURY



為順押深藍 7 連線所突入的盾牌與 GG 的雙重上乘特化區間, 當選率約 1/6553.6

消化中每一次深藍 7 連線則獲得 GG 庫存, 除此以外都會進行盾牌庫存抽選

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
BONUS	1/402					
ART 初當	1/553	1/511	1/490	1/407	1/379	1/241
機械割	98.8%	99.7%	101.1%	104.0%	106.4%	??%

通常時小役確率

小役	押順黃 7	通常 RP	MB	機會牌
確率	1/5.7	1/7.9	1/20	1/80
小役	一枚役	下段共通黃 7	中段 RP	右斜上黃 7
確率	1/87	1/89.3	1/130	1/239.2
小役	中段黃 7	假藍 7 RP	藍 7 連線	GOD 連線
確率	1/950	1/1820	1/6554	1/8192

BONUS 中小役確率

小役	下段共通黃 7	特殊小役合算	GOD 連線
確率	1/1.1	1/10.9	1/8192

GOD FURY 中小役確率

小役	藍 7 連線
確率	1/10.0

通常時模式移行抽選

通常時有低確/通常/天國準備/天國 S/天國 L/超天國的六種模式

模式會影響 GG 的抽選

設定變更時

設定	1	2	3	4	5	6
通常	75	70.3	65.2	60.2	55.1	50
天準	19.9	21.1	22.7	24.2	25.8	27.3
天 S	4.30	7.42	10.5	13.7	16.8	19.9
天 L	0.39	0.78	1.17	1.56	1.95	2.34
超天	0.39					

低確滯在時

小役	押順黃 7/共通黃 7/一枚役/MB	右斜上黃 7/機會牌	中段 RP/假藍 7/中段黃 7			
設定	通常	通常	天準	通常	天準	天 S
135	1.17	23.4	1.56	95.3	4.3	0.39
246	1.56					

通常滯在時

小役	設定	13	2	4	5	6		
不中/RP	低確	2.34	1.95					
押順黃 7/共通黃 7/一枚役/MB	天準	1.95	2.34	3.91	3.13	5.47		
小役	機會牌	右斜上黃 7		中段黃 7		中段 RP/假藍 7		
移行	天準	天 S	天準	天 S	天準	天 S		
移行率	12.1	0.39	24.2	0.78	45.3	4.69	75	5.08

天國準備滯在時

以下為排版方便：小役 A 為不中/RP、小役 B 為押順黃 7/共通黃 7/一枚役/MB

小役	A	B	機會牌		右斜上黃 7		中段黃 7		中段 RP/假藍 7	
設定	通常	天 S	天 S	天 L	天 S	天 L	天 S	天 L	天 S	天 L
1	3.52	0.78	9.38	0.39	12.1	0.39	37.5	12.5	33.6	1.17
2	2.73	1.56	12.1		13.7		41.8	14.1	36.7	
3	3.13	0.78			16.4		46.5	15.6	41.8	
4	2.73	1.56	15.6		14.8		52.3	17.6	43.8	1.56
5	3.13		12.1		19.1		0.78	59.8		
6	2.73		15.6		19.1		0.78	59.8	19.9	

天國 S 滯在時

小役	A	B	機會牌		右斜上黃 7		中段黃 7		中段 RP/假藍 7	
設定	通常	天 L	天 L	超天	天 L	超天	天 L	超天	天 L	超天
1	3.91	0.39	3.52	0.39	4.3	0.78	3.13	3.13	8.59	3.91
2	5.08		3.13	0.78					8.2	
3	3.91		6.25						4.3	1.17
4	5.08	0.78	4.69	1.17	9.38	8.98	8.98	25	8.2	
5			7.42						1.17	9.38
6		1.17	7.42	1.17	9.38	8.98	8.98	25	7.03	

天國 L 滯在時

小役	移行模式	設定 12	設定 34	設定 56
不中/RP	天準	1.56		
右斜上黃 7/機會牌	超天	3.91	6.25	9.77
中段 RP/假藍 7/中段黃 7	超天	16.4	18	19.9

超天滯在時

移行模式	設定 12	設定 34	設定 56
天準	5.47	3.52	4.69

普羅米修斯 ZONE 狀態移行抽選

通常時有管理普羅米修斯 ZONE 抽選的狀態，有通常/準備/高確/超高確的四種

設定變更時

狀態	通常	準備	高確	超高
分配比例	80.1	18.8	0.78	0.39

規定轉數到達時

G 數	設定	1	2	3	4	56		
400	準備	66	61.3	60.9	53.1	47.7		
	高確	28.9		29.3	35.2	35.9		
	超高	5.08	9.77		11.7	16.4		
G 數	800			1200		1600		1750
設定	準備	高確	超高	高確	超高	高確	超高	超高
1-35	48.4	35.2	16.4	74.2	25.8	61.7	38.3	100
4	48	35.5						
6	47.7	35.9						

滯在「通常」小役成立時

小役	右斜上黃 7			MB 中 13/14 枚役		機會牌
設定	準備	高確	超高	準備	高確	準備
1	9.38	1.17	0.39	2.34	0.39	1.17
2	12.5					
3	18.8					
46	18	1.95	0.78	2.69	0.78	
5	19.9	3.13	1.17		1.17	

滯在「準備」小役成立時

小役	其他小役		不中/RP/MB/共通銅鐘/一枚役		
設定	高確	超高	通常	高確	超高
1-6	2.34	0.39	3.52	2.34	0.39

滯在「高確/超高」小役成立時

不中/RP/MB/共通銅鐘/一枚役成立時 7.42%轉落通常

其他小役不進行移行

普羅米修斯 ZONE 中的抽選

此 CZ 中全部小役都會進行 GG 抽選，GG 當選時 50%當選三叉仗攻擊

小役	其他小役	MB 中小役	中段 RP	假藍 7	機會牌	右斜上黃 7	中段黃 7
當選率	6.25	10.2	25	25	50	75	100

深海模式抽選

深海模式有三個階段，會管理 GG 當選時的「三叉仗攻擊」的突入抽選

深海模式	通常	高確	高確 LONG
滯在轉數	基本	平均 50G	平均 120G
三叉仗攻擊當選率	抽選	確定	確定

深海模式升格抽選

小役	滯在	設定	1	3	24	5	6
中段黃 7	通常	高確	9.77		6.25	12.5	
	高確	高確 L	7.03		3.91	7.03	12.5
右斜上黃 7 機會牌	通常	高確	1.56	1.95	0.78	2.73	3.13
	高確	高確 L	3.13	3.52	1.17	4.69	

深海模式轉落抽選

不中/RP 成立時	高確→通常	高確 L→高確
轉落率	2.73	1.17

深海高確滯在時的示唆演出

數字出現 484.848	雅典娜之槍演出+RP 否定	雷演出+沒有奇數聽牌
--------------	---------------	------------

G-ROAD 中的抽選

G-ROAD 中成立特殊小役時會獲得綠色鑽石，且當下會依照五轉內有幾個綠色鑽石進行 GG 抽選，連續三轉都是綠色鑽石也會抽選

綠色鑽石	一個	兩個	三個	四個	三連續
當選率	9.77	25	50	100	100

GOD GAME 抽選

通常時會依照滞在模式與成立小役進行 GG 抽選

以下為排版方便：小役 B 為押順黃 7/共通黃 7/一枚役/MB

小役	RP	中段 RP/假藍 7		B		MB 中 13/14 枚役	
設定	超天	天國 SL	超天	天國 SL	超天	天國 SL	超天
12	1.95	16.4	100	1.56	3.91	0.78	100
3		19.9		1.95			
4							
5						22.7	
6		25		5.86			

以下小役，超天國滞在中則 100%當選 GG

小役	右斜上黃 7			中段黃 7			機會牌				
設定	低確	通/準	天國	低確	通/準	天國	低確	通/準	天國		
1	0.39	0.39	25	12.5	12.5	50	0.39	0.39	25		
2	1.17	1.56								0.78	0.78
3	0.39	0.78									
4	1.56	3.13					16.4	19.9		0.39	0.39
5		2.34					12.5	12.5		3.52	3.52
6	12.5	12.5	50	50							

履歷中黃 7：下段黃 7、右斜上黃 7、中段黃 7、履歷中寶石：中段 RP、假藍 7、機會牌

設定	12	3	4	5	6
黃 7 三連	9.77	16.4	25	30.9	50
兩顆寶石	1.56	3.13	3.91	6.25	12.5
三顆寶石	9.77	16.4	25	30.9	50

黃 7 四連、寶石三連、履歷中有四顆寶石時則 100%當選 GG

三叉杖攻擊中的抽選

突入時為 111G 上乘確定，之後會以繼續抽選上乘 111G，首先會依成立小役進行繼續抽選

小役	MB 中小役	中段 RP/假藍 7/機會牌	右斜上黃 7	中段黃 7
繼續率	0.78	12.5	25	100

小役的繼續抽選失敗時，之後會依照繼續率進行繼續抽選

第一次的繼續率為 **33.3%**，之後的繼續率固定為 **50%**

GG 模式移行抽選

ART 中的 GG 模式有通常、準備、高確、超高的四種，會管理盾庫存的抽選

小役	RP				押順黃 7/共通黃 7/一枚役/MB			
滞在	通常	準備	高確	超高	通常	準備	高確	超高
通常	99.2	0.78			93.8	5.86	0.39	
準備	6.25	93.8				92.6	7.03	0.39
高確	5.86	0.39	93.8				99.2	0.78
超高	2	2	2	94				
小役	中段 RP/假藍 7				機會牌			
滞在	準備	高確	超高		通常	準備	高確	超高
通常	90.2	9.77			66.8	31.6	1.56	
準備		99.2	0.78			87.5	12.1	0.39
高確		75	25				96.9	3.13
小役	中段黃 7				右斜上黃 7			
滞在	準備	高確	超高		通常	準備	高確	超高
通常	75	25			44.1	50	5.86	
準備	25	73.4	1.56			80.1	19.5	0.39
高確			100				90.2	9.77

GG LOOP 庫存抽選

GOD GAME 當選時會依照當選契機進行 LOOP 庫存抽選

會直接以抽選到的繼續率抽選庫存並在內部上乘

當選契機	GOD 連線	藍 7 連線	其他	
設定	1-6	1-6	1-5	6
0%		80	94.5	84
50%	96.9	18	4.3	12.5
80%	3.13	2	1.17	3.52

ART 中「盾」庫存抽選

GG 前兆中、GG 準備中

小役	通常 RP BONUS	其他黃 7/MB 一枚役	中段 RP/假藍 7 機會牌	右斜上黃 7	中段黃 7
前兆/準備中			5.08	6.25	100
準備超過 51G 後	6.25	50	100	100	100

BONUS 後到押順黃 7 錯誤前，超過 30G 與 50G 時各會獲得一個盾庫存

小役成立時的抽選

會依照內部滯在的 GG 模式進行盾獲得抽選

小役	通常 RP BONUS	其他黃 7/MB 一枚役	中段 RP/假藍 7	機會牌	右斜上黃 7	中段黃 7
通/準		0.39	9.77	50	50	100
高確	0.78	5.86	25	50	75	100
超高	6.25	50	100	100	100	100

依照小役履歷的抽選

五轉內獲得兩顆綠色鑽石則 50%、三顆則 100%獲得盾。羽毛四連時 100%獲得盾

埃癸斯模式中的抽選

為 ART 中的 BONUS，會依照成立小役進行「盾」的庫存抽選

內部的模式有一般與超的兩種，超的比較容易獲得盾庫存

ART 中當選 BONUS 的 5.08%抽選超埃癸斯模式

小役	埃癸斯模式	超埃癸斯模式
下段黃 7	0.39	54.7
特殊小役	100	100

GOD FURY 中的抽選

會依照成立小役進行盾與 GG 的庫存抽選，藍 7 連線則 GG 獲得確定+盾上乘抽選

小役	中段 RP	假藍 7	藍 7	機會牌	右斜上黃 7	中段黃 7
盾當選率	50	50	50	50	75	100

10G 消化後，RP 成立時會進行結束抽選，會依照當選時所決定的繼續模式進行結束抽選

當選時的模式分配：SHORT 93.8%、LONG 6.25%

RP 成立時的轉落率：SHORT 94.9%、LONG 9.77%

亞特蘭提斯 ZONE 中的抽選

盾連線則獲得 ART 50G, 藍 7 連線則當選三叉杖攻擊確定

其他小役會進行盾庫存的抽選

小役	中段 RP	假藍 7	藍 7	機會牌	右斜上黃 7	中段黃 7
盾當選率	50	50	50	50	75	100

ART 中 GG 抽選

ART 中下面的四個小役會進行 GG 庫存獲得抽選

小役	中段 RP	機會牌	右斜上黃 7	中段黃 7
當選率	0.39	0.39	0.78	9.77

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>