

# 呪怨

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



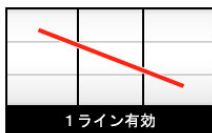
導入年月 2017/05

五號機 ART TYPE

框體圖片



有效線



左上右下一線有效

50 枚約可遊技轉數 46G

小役構成



BONUS



9 枚



3 枚

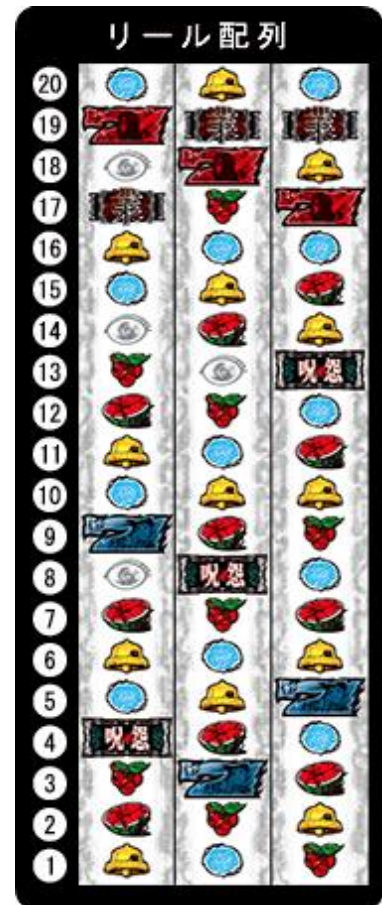


2 枚



REPLAY

轉輪配列



開獎條件

1. 規定轉數到達
2. 經由 CZ「覺醒之刻」抽選
3. 特殊小役直擊

轉輪凍結特典與確率

為中段紅櫻成立時的 1/4 發生 (確率 1/65536)  
特典為超呪怨 RUSH+90%繼續率的 ST 確定

天井情報與恩惠

天井為通常時消化 1200G, 天井到達後經由前兆後當選伽椰子 BONUS  
獲得 1100 點 (每一轉獲得 1 點) 時也為當選伽椰子 BONUS 確定  
但是在 CZ 與前兆中不會獲得點數

樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛

最豐富的中機種情報查詢  
最專業的的機中文機台攻  
最即時的的線上海壇討  
最廣大的的電玩消費族  
最有效活活動廣告平台

盡在 樂都

SLOTTO

パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



## 小役種類及瞄壓方式



首先左轉輪約在轉輪上方到上段附近瞄押 BAR



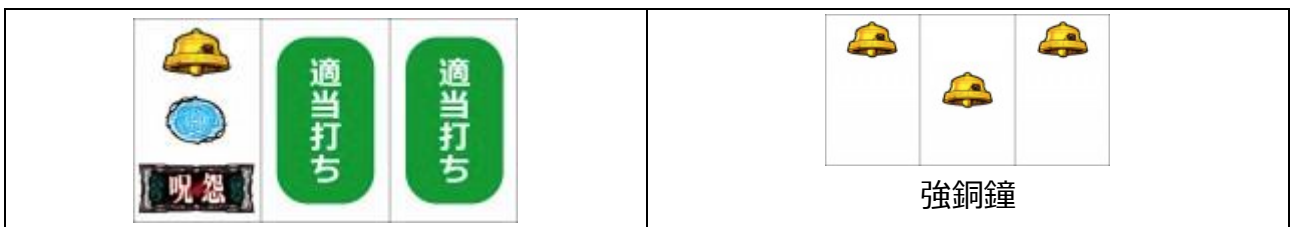
左轉輪中段紅櫻停止時為中段櫻確定，中右轉輪適當停止

左轉輪角櫻出現時，中轉輪適當停止，右轉輪瞄壓大牌圖案

右轉輪中段大牌停止時為強紅櫻，反之未停止時為弱紅櫻

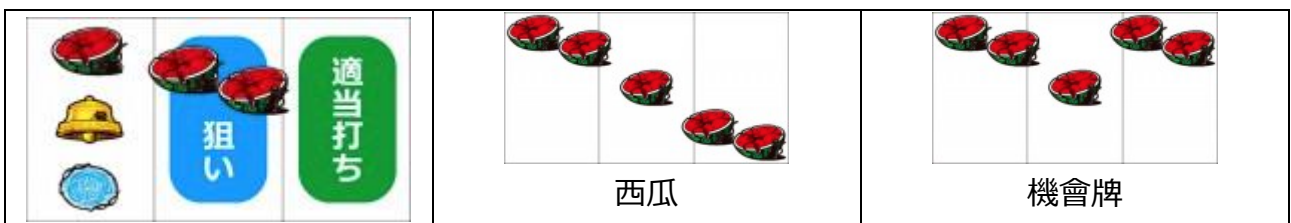


左轉輪下段黑 BAR 停止時，中右轉輪適當停止，銅鐘形成小V 型時為強銅鐘



左轉輪西瓜出現時，中轉輪瞄押西瓜，右轉輪適當停止，西瓜連線時為西瓜

西瓜非連線形成小V 形狀時為機會牌



### 擬似 BONUS 與 ART 中的打法

有押順指示時照押順停止，切入演出發生時則全轉輪瞄押畫面中指定圖案

其他演出按照一般時打法即可

# 本機演出說明

## 基本場景與模式介紹

### 通常模式



公園



佐伯家

通常時的場景有學校、編輯室、公園、佐伯家的四種  
公園為示唆高確，佐伯家為高確或前兆的好機

### 漆黑之刻



為好機的演出，俊雄出現時  
則往連續演出發展

### 覺醒之刻



轉數消化或是 MB 銅鐘為契機  
的期待度約 36% 的 CZ  
銅鐘與特殊小役成立時為好機

### 超高確場景



BONUS 期待度約 85% 的  
CZ，拉門打開的話則當選  
擬似 BONUS

### 伽椰子 BONUS



為主要初當的 50G 繼續，純增約 1.9 枚/G 的擬似 BONUS  
BONUS 中會進行 ART「罪孽深重之刻」的突入抽選（期待度 40% 以上）  
伽椰子強襲發生時如果能成功詛咒女子高中生的話則突入 ART  
女子高中生的期待度依序為：優香 < 緒里江 < 有乃

## ART「罪孽深重之刻」



EXTRA ST



哀怨の衝撃



怨念の連鎖



最後の怨恨

1SET 50G 以上，純增約 1.9 枚的 ST 型 ART，各轉數進行時會移行場景而當選擬似 BONUS 的機率也會有不同 (1/46→1/26→1/3.8)，越到後面則當選率越高 BONUS 當選後則剩餘 G 數會重置成 50G，可以期待 ART 與 BONUS 的 LOOP 還有 BONUS 中要是獲得 EXTRA ST 的轉數的話，最初會從 EXTRA ST 開始而 EXTRA ST 中的 BONUS 期待度很高，所以更可期待 BONUS 與 ART 的 LOOP

## 呪縛 BONUS



輪廻



餘命宣告

1SET 20G 繼續的擬似 BONUS，第一轉會抽選輪迴或是餘命預告的兩種輪迴中為 EXTRA ST 轉數的獲得好機。餘命宣告中全部小役會進行 (超) 呪怨 RUSH 的抽選目標為完成左下角 LOGO。瞄押紅 7 演出成功則獲得 EXTRA ST 轉數且 BONUS 轉數重置！？

## 俊雄 BONUS



銅鐘連線四次為 1SET 的擬似 BONUS (最大持續 7SET) 特殊小役成立時為繼續的好機 繼續時右下的 LOGO 會點亮 全亮則突入 (超) 呪怨 RUSH

## 呪怨 BONUS



50G 繼續的擬似 BONUS 平均可獲得 100 枚 BONUS 當選時的 1/2 會進行 ART 的 LOOP 率上升 消化中會進行轉數獲得抽選

## (超) 呪怨 RUSH



8G 間每一轉約 1/2.7 進行 呪縛 BONUS、呪怨 BONUS 以及呪怨 RUSH 庫存的 特化上乘區間 上位版的超約 1/1.3 庫存

## 通常時的演出

### 淋浴演出



為強特殊小役成立的好機  
理奈的眼中究竟看到了什麼…

### 走馬燈演出



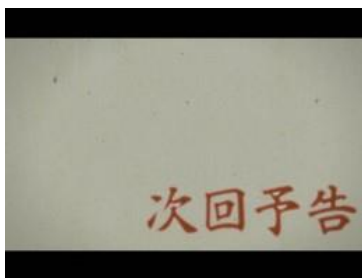
只要發生即為大好機，最大 3G 繼續  
之後會往連續演出發展！？

### 黑貓演出



如果有很多黑貓通過的話為  
大好機，跑的方向必須要注意

### 次回預告



發生時為期待度大  
BONUS 就近在眼前！？

### 轉輪凍結



中段紅櫻成立的  
下一轉會發生！？

## 連續演出

### 密室的恐怖



電梯內發現詭異感覺的一樹  
按下那緊急按鈕之後會…

### 怨念的房間



くるみの房間發生異常現象，電視畫面或是  
被子中出現伽椰子的話則演出成功

### 靈異現象特報



攝影中被伽椰子襲擊的話則  
演出成功

### 怪奇俱樂部



探索鬼屋的沙織們前面出現  
伽椰子的話則演出成功

### 訪問介護



為本機最強的連續演出

## ART 中的演出

審判



期待度依序為：弥生<樹里<  
乙葉<麗<純

臨時停止演出



為 2G 限定的 BONUS 高確率  
狀態，發生時的 BONUS  
當選期待度約 50%

拉回演出



ART 結束後有可能發生  
ART 會重新開始！？  
如果初當 ART 連一次 BONUS  
都沒當選時必發生！？

## 各種確率

### 基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
伽椰子 BONUS	1/354	1/326	1/339	1/271	1/270	1/227
ART 初當	1/863	1/800	1/726	1/637	1/546	1/466
機械割	97.1%	98.6%	100.2%	103.6%	106.6%	110.4%

### 通常時小役確率

設定	1	2	3	4	5	6
強櫻	1/298	1/297	1/295	1/289	1/277	1/265
小役	押順銅鐘	共通銅鐘	強銅鐘	弱櫻	中段櫻	西瓜
確率	1/4.04	1/32.8	1/2048	1/80	1/16384	1/99.9
小役	機會 RP A	機會 RP B	RP			
確率	1/468	1/273	1/7.63			

## 點數天井抽選

通常時獲得 1100 點時會經由前兆後當選伽椰子 BONUS

消化一轉就會獲得 1 點，但是 CZ 前兆與 CZ 中不會獲得點數

以下契機會進行初期點數的獲得抽選

獲得點數	0	200	500	900
設定變更/ART 50G 就結束時	85.2	10.9	2.34	1.56
非當選 ART 的伽椰子 BONUS 結束時	80.5		9.77	9.77

## 通常時狀態移行抽選

通常時有低確/高確/超高的三種狀態

小役	押順銅鐘	共通銅鐘	機會牌	西瓜		弱櫻		強櫻/強銅鐘	
設定	高確	高確	高確	高確	超高	高確	超高	高確	超高
13	2.34	4.69	4.69	39.8	1.17	28.1	1.17	46.9	2.34
24		7.03	9.38			30.5	2.34	58.6	
5	3.52	4.69	4.69			35.2		46.9	
6	2.34	7.03	9.38			58.6			

(超) 高確移行時會獲得 10~30G，消化後則轉落低確

轉數	10G	20G	30G
分配比例	33.3	33.3	33.3

## CZ「覺醒之刻」抽選

依照消化 G 數會抽選 CZ (以下表示期待度，詳細抽選機率未公布)

◎ : 0~99、400~499、700~799、900~999

○ : 100~199

▲ : 上述未列出轉數

MB 中銅鐘成立時會依照成立何種銅鐘進行 CZ 抽選

設定	1	2	3	4	5	6
弱銅鐘	0.49	0.55	0.58	0.61	0.64	1
強銅鐘	5			10	6.25	10



## 通常時 BONUS 抽選

通常時會依照滯在狀態進行 BONUS 抽選

小役	不中/RP/共通銅鐘		強銅鐘				強櫻		
滯在	低確	高確	低確		高確		低確	高確	
設定	伽椰子	伽椰子	伽椰子	呪怨	伽椰子	呪怨	伽椰子	伽椰子	呪怨
1	0.003	0.06	23.3	10	37.5	12.5	10	50.9	1
2	0.018						12.5	51.6	0.3
3	0.003						25	56	2
4	0.046	0.18				12.5	12.5	60.7	0.3
5	0.003					25	10	65.1	2
6	0.046	0.28					16.8		
小役	西瓜		機會 RP			弱櫻		中段櫻	
滯在	低確	高確	低確	高確		低確	高確	不論	
設定	伽椰子	伽椰子	伽椰子	伽椰子	呪怨	伽椰子	伽椰子	呪怨	
1	0.003	2.44	2.5	33	0.3	0.1	2.56	50	
2	0.018	1.22	3.13						
3	0.003	2.44	2.5	38	2				
4	0.046	1.22	4	33	0.3				
5	0.003	4.58		40.7	2		9.77		
6	0.046	4.88	6.25						

## CZ「覺醒之刻」中的抽選

10G 間會依照成立小役進行 BONUS 抽選

成立小役	伽椰子 BONUS	呪怨 BONUS
MB 中弱銅鐘	4.66	0.04
押順銅鐘/共通銅鐘	11.1	0.10
弱櫻/西瓜/機會牌/ MB 中強銅鐘	19.4	0.60
強櫻/強銅鐘	38.8	1.24

## CZ「超高確場景」中的抽選

消化中會依照成立小役進行 BONUS 抽選

成立小役	不中/RP/MB 中弱銅鐘 共通銅鐘	MB	弱櫻/西瓜/機會牌 MB 中強銅鐘	強櫻/強銅鐘
伽椰子 BONUS	4.88	49.8	99.8	99.1
呪怨 BONUS		0.25	0.2	0.9

## 伽椰子 BONUS 中的抽選

突入時會抽選 LOW/HI 的狀態，ST-ART 當選率會有不同（LOW/HI 分配比例不明）

當選時會直接抽選 ST 的模式

### 突入時的 ST-ART 抽選

滞在	LOW				HI			
	12	3	4	56	12	3	4	56
A	0.39	0.78	2.34	6.25	0.39	1.56	4.69	4.69
B		0.39	1.56	1.56	0.39	0.39	1.56	3.13
C		0.39	1.56	1.56	0.39	0.39	1.56	1.56
D		0.39	0.39	0.39	0.39	0.39	0.39	0.39

消化中會依照成立小役進行 ST-ART 抽選，中段櫻成立時當選模式 D 確定

滞在	其他銅鐘		MB 中強銅鐘		弱櫻/共通銅鐘		機會牌		強櫻/強銅鐘	
	LOW	HI	LOW	HI	LOW	HI	LOW	HI	LOW	HI
A	0.39	0.39	1.56	8.59	3.91	6.25	18.4	28.1	46.1	53.1
B		0.39	0.39	0.78	0.39	0.39	1.56	1.56	3.13	9.38
C				0.39			0.39	0.39	0.39	3.13
D									0.39	0.78

連續都未當選 ST-ART 時，如果到達天井次數的話則次回伽椰子 BONUS 中狀態強制為 HI

設定變更與 ST-ART 結束時會進行伽椰子 BONUS 的天井次數抽選

設定	12	3	4	5	6
0 次	25				
2 次	10.2	20.3	22.7	31.3	33.2
4 次	14.8				
6 次	50	39.8	37.5	28.9	27

## EXTRA-ST 中的抽選

EXTRA-ST 中會依照成立小役進行 BONUS 抽選

成立小役	俊雄 BONUS	呪怨 BONUS	呪怨 RUSH
其他小役	0.59	0.59	
共通銅鐘	3.13	3.13	
弱櫻/西瓜/機會牌/MB/MB 中強銅鐘	20	20	0.98
強櫻/強銅鐘	50	49	0.98
中段櫻			100

## ST1「哀怨的衝擊」中的抽選

哀怨的衝擊中會依成立小役進行 BONUS 與呪怨 RUSH 抽選，部分會依繼續模式進行抽選

但是初回突入 ST 時會以繼續模式 D 進行抽選

小役	押順銅鐘				共通銅鐘			
	A	B	C	D	A	B	C	D
呪縛 B 輪迴	0.92	1.34	2.58	2.77	2.45	3.64	6.63	9.99
呪縛 B 餘命	0.31	0.46	0.76	1.83	0.61	0.92	3.05	5
呪怨 B	0.003	0.003	0.003	0.003	0.01	0.01	0.31	5
呪怨 RUSH	0.003	0.003	0.003	0.003	0.01	0.01	0.01	0.01
小役	不中/RP		7RP	MB 弱銅鐘		MB 強銅鐘		
呪縛 B 輪迴			0.31	0.92		4.58		
呪縛 B 餘命			0.15	0.3		0.31		
呪怨 B	0.003		0.003	0.003		0.31		
呪怨 RUSH	0.003		0.003	0.003		0.01		
小役	西瓜/弱櫻		強銅鐘	機會牌/強櫻		中段櫻		
呪縛 B 輪迴	3.05			15.5				
呪縛 B 餘命	2.44		50	6.1				
呪怨 B	0.31		48.5	3.05		50		
呪怨 RUSH	0.01		1.53	0.31		50		

## ST2「怨念的連鎖」中的抽選

怨念的連鎖中會依成立小役進行 BONUS 與呪怨 RUSH 抽選，部分會依繼續模式進行抽選  
但是初回突入 ST 時會以繼續模式 D 進行抽選

下面的一時停止為 MB 成立時的 8.55%發生，會持續 2G

小役	押順銅鐘				共通銅鐘			
	A	B	C	D	A	B	C	D
俊雄 B	1.22	1.83	1.95	4.06	8.81	10.1	12.6	14.4
呪縛 B 輪迴	0.31	0.82	0.98	2.44	3.05	3.66	9.16	12.2
呪縛 B 餘命	0.31	0.82	0.49	2.44	0.61	1.53	3.05	6.1
呪怨 B	0.003	0.37	0.003	0.06	0.03	0.31	0.15	0.61
呪怨 RUSH	0.003	0.003	0.003	0.003	0.01	0.01	0.01	0.01
小役	不中/RP		7RP	MB 弱銅鐘	MB 強銅鐘	一時停止		
俊雄 B				0.03	0.31	11.4		
呪縛 B 輪迴			0.31	0.03	0.31	6.1		
呪縛 B 餘命			0.15	0.03	0.31	2.44		
呪怨 B	0.003		0.003		0.003	0.06		
呪怨 RUSH	0.003		0.003		0.003	0.03		
小役	西瓜/弱櫻	強銅鐘	機會牌	強櫻	中段櫻			
俊雄 B	6.09		22.4	18.3				
呪縛 B 輪迴	4.58	49.7	4.58	15.4				
呪縛 B 餘命	1.53	25	3.05	3.05				
呪怨 B	0.31	25	3.05	3.05	50			
呪怨 RUSH	0.01	0.31	0.31	0.31	50			

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

### ST3「最後的怨恨」中的抽選

最後的怨恨中會依照成立小役進行 BONUS 與呪怨 RUSH 抽選

但是會依照該 ST 是否為初次突入進行抽選

小役	不中/RP/7RP/押順銅鐘		共通銅鐘/MB/MB 中弱銅鐘		強銅鐘	
	是	否	是	否	是	否
俊雄 B	20		15.3	15.3		
呪縛 B 輪迴	10	0.31	14.7	1.53		25
呪縛 B 餘命	3.31	0.02	10	0.15		25
呪怨 B	0.01	0.02	10	0.02	50	25
呪怨 RUSH	0.01	0.02	0.01	0.02	50	25
ST 拉回	66.7	8.55	50	16.4		
小役	MB 中強銅鐘/弱櫻/西瓜		強櫻/機會牌		中段櫻	
	是	否	是	否	是	否
俊雄 B	40	17.5				
呪縛 B 輪迴	30	6.1		25		
呪縛 B 餘命	20	3.05	50	25		
呪怨 B	10	5.77	40	25	50	50
呪怨 RUSH	0.01	0.92	10	25	50	50
ST 拉回		66.7				

### 俊雄 BONUS 中的抽選

每 1SET 為四次銅鐘，最多 7SET，會依照成立小役進行 SET 繼續抽選

成立小役	共通銅鐘	MB 中強銅鐘	特殊小役
當選率	0.39	10.2	100

### 呪怨 BONUS 中的抽選

呪怨 BONUS 中會依照成立小役進行 EXTRA-ST 的轉數與呪怨 RUSH 的抽選

成立小役	銅鐘/MB 中弱銅鐘	弱櫻/西瓜	機會牌/MB 中強銅鐘	強櫻/強銅鐘	中段櫻
+1G	16	50			
+2G	3.91	49.2	98.4		
+3G	0.39	0.78	1.56	98.4	
RUSH				1.56	100

## 呪縛 BONUS 輪迴中的抽選

首先突入時會決定輪迴 RANK

輪迴 RANK	輪迴 A	輪迴 B	輪迴 C
當選率	73.4	25	1.56

紅 7 連線成立時會進行 EXTRA ST 的 G 數上乘，且輪迴 BONUS 回復到 20G

輪迴 RANK	輪迴 A	輪迴 B	輪迴 C
紅 7 當選率	1/70.6	1/30.5	1/10.6

特殊小役成立時會進行紅 7 連線與呪怨 RUSH 的抽選

小役	弱櫻/機會牌/MB 中弱銅鐘	7RP	西瓜/MB 中強銅鐘	強櫻/強銅鐘	中段櫻
當選率	3.13	9.38	19.9	50	100

## 呪縛 BONUS 余命宣言中的抽選

此 BONUS 消化中會進行余命 RANK 的上升抽選，以下當選時上升一階

滯在	余命 A	余命 B	余命 C
RP/銅鐘/7RP	0.78	0.39	
MB 中弱銅鐘	0.78	0.39	0.39
弱櫻/西瓜/MB 中強銅鐘	100	50	10.2
強櫻/強銅鐘/機會牌	100	100	20.3
中段櫻	100	100	100

最後一轉會依照余命 RANK 與成立小役進行呪怨 RUSH 的抽選

滯在	余命 A	余命 B	余命 C	余命 D
RP/7RP	0.39	0.39	50	100
銅鐘	0.39	50	100	
其他所有特殊小役	100	100		

## (超) 呪怨 RUSH 中的抽選

首先會抽選是否為超呪怨 RUSH, 轉輪凍結與俊雄 BONUS 完走時 100%當選超

其他約 1.56%的機率當選超

(超) 呪怨 RUSH 中會依照成立小役進行 BONUS 或是呪怨 RUSH 的抽選

小役	不中/RP/押順或共通銅鐘				MB 中弱銅鐘			
滞在	一般		超		一般		超	
呪縛 BONUS 輪迴	9.77		0.39		9.77		9.77	
呪縛 BONUS 餘命	75		6.25		0.39		0.39	
小役	弱櫻/西瓜		強櫻/強銅鐘/機會牌		MB 強銅鐘	紅 7	MB	中段櫻
滞在	一般	超	一般	超	不論	不論	不論	不論
呪縛 B 輪迴	43.8				21.9	75	43.8	
呪縛 B 餘命	43.8	33.6	84.4	25	21.9	20.3	43.8	
呪怨 B	6.25	33.2	7.81	50	3.13	2.34	6.25	
呪怨 RUSH	6.25	33.2	7.81	25	3.13	2.34	6.25	100