

龍之對決加強版

デュエルドラゴンプラス



導入年月 2018/11
五號機 A+RT TYPE

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹

框體圖片



有效線



五線有效

50 枚約可遊技轉數 36G

小役構成



BIG BONUS

獲得枚數超過 348 枚時結束



REG BONUS

獲得枚數超過 108 枚時結束



12 枚



2BET 12 枚/3BET 7 枚



2BET 12 枚/3BET 4 枚



REPLAY

轉輪配列

リール配列	リール 1	リール 2	リール 3
21	Blue Diamond	Cherry	Green Diamond
20	Green Diamond	Blue Diamond	EXTRA
19	7	Dragon	7
18	Dragon	7	Dragon
17	7	Cherry	Blue Diamond
16	Blue Diamond	Blue Diamond	Green Diamond
15	Dragon	Dragon	Cherry
14	Blue Diamond	Green Diamond	Dragon
13	Green Diamond	Cherry	Blue Diamond
12	Blue Diamond	Blue Diamond	Green Diamond
11	Cherry	Dragon	7
10	Dragon	Cherry	Dragon
9	Blue Diamond	7	Blue Diamond
8	EXTRA	Blue Diamond	Green Diamond
7	Green Diamond	Dragon	Cherry
6	Dragon	Green Diamond	Dragon
5	Blue Diamond	EXTRA	Blue Diamond
4	Green Diamond	Cherry	Green Diamond
3	7	Blue Diamond	Cherry
2	Cherry	Dragon	Dragon
1	Dragon	Green Diamond	Blue Diamond

開獎條件

1. 轉轉抽選 BONUS
2. BIG 與 RT 後突入的 CZ 中抽選 RT

天井情報與恩惠

本機台沒有搭載天井

樂都

SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢
最專業的中文機台攻略
最即時的線上論壇討論
最廣大的電玩消費族群
最有效活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



小役種類及瞄壓方式



通常時首先左轉輪約在上段附近瞄押白 7



左轉輪中段紅櫻停止時為立直目，BIG 確定



左轉輪下段紅櫻停止時為紅櫻確定，中右轉輪適當停止

左轉輪下段白 7 停止時，首先適當停止右轉輪，鑽石聽牌時則中轉輪瞄押鑽石

左轉輪鑽石下段停止時，右轉輪停止後，鑽石聽牌時中轉輪一樣瞄押鑽石



BIG BONUS 中的打法

預告音發生時則首先停止中右轉輪後，左轉輪精準瞄押雙紅 7

成功時會出現設定示唆的圖片，失敗也不會使獲得枚數減少所以請盡量的試



REG BONUS 中的打法

每一轉左轉輪必須瞄押紅櫻，中右轉輪適當停止即可

RT 中的打法

照通常時的打法瞄押即可

各種演出說明

模式與 BONUS 介紹

通常遊戲



通常時不會突入 CZ 或 RT
所以目標只有抽到 BONUS

DRAGON BATTLE



BIG 或 RT 後一定突入的 CZ
RP 成立時則勝利且突入 RT
銅鐘成立則敗北轉落通常
BIG 後約 52%、RT 後約 82%
的機率突入 RT

CHANCE TIME



1SET 20G 的 RT，幾乎沒有
純增，演出基本上跟通常時
一樣，RT 結束後會突入 CZ

BIG



每次都可獲得 300 枚，結束後突入 CZ 確定
有紅 7 連線、異色 7 連線、白 7 連線
但是 BIG 確定時只要瞄押紅 7 附近就可以

REG



每轉左轉輪瞄押紅櫻最大可獲得 100 枚
在 CZ 跟 RT 中當選 REG 時會回到原狀態中

演出介紹

力量球燈



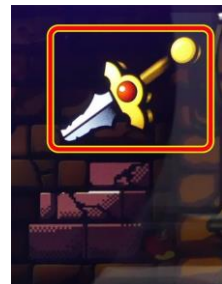
會跟轉輪鎖定進行連動，顏色
會一起進行變化，變化越多期
待度越高，變成彩色則為確定

細蟪視窗



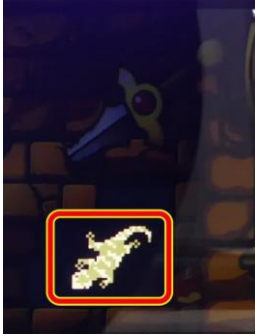
通常時只看得到眼睛，全身都
出現時則對應小役或 BONUS
第一停止出現時則期待度上升

聖劍燈



點燈時對應不中或 BONUS
如果同時跟細蟪燈一起亮的話
則當下為 BONUS 濃厚！

岩石燈



裂開後出現的生物或物品
對應小役，出現老鼠與蝙蝠
以外則為小役成立以上

怪物出現演出



綠色怪獸對應不中/紅櫻/鑽石，紅色怪獸對應不中/RP/銅鐘
藍色怪獸從左方往右方走對應不中以外的所有小役
伴隨著預告音出現時則期待度上升

對決演出



藍色史來姆對應 RP，紅色則對應紅櫻
打倒的話才對應其小役，被逃跑則對應不中

液晶出目演出



7 與 Do 連線則當選 BONUS 濃厚
其他圖案連線則為小役或是 BONUS

立直演出



力量球



踩球



互相推擠

立直演出發展時則 BONUS 期待度上升，力量球中 POW 等級上升時則為好機
踩球的球是紅色時為好機。互相推擠的期待度最高，我方優勢時則為好機

BONUS 中的演出

BIG 中的圖案



BIG 中預告音發生時，精準瞄押成功的話則會出現圖案，有高設定示唆的圖案存在！？

REG 中的怪物



REG 中每一轉都會出現怪物，怪物出現基本上會有一定順序，有高設示唆的順序

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	5	6
BIG BONUS	1/331	1/324	1/306	1/290
REG BONUS	1/392	1/368	1/329	1/290
BONUS 合算	1/180	1/173	1/159	1/145
機械割	97.4%	100.2%	103.9%	108.0%

通常時小役確率

設定	龍	鑽石 A	鑽石 B	角櫻	中段櫻	確定役
1	1/7.8	1/81.8	1/169	1/46.2	1/16384	1/434
2		1/79.1	1/167	1/45.2	1/8192	1/423
5	1/7.7	1/76	1/157	1/42.6	1/5461	1/395
6	1/7.5	1/72	1/141	1/40.5	1/4096	1/364

BONUS 同時當選期待度

設定	龍	鑽石 A	鑽石 B	角櫻	中段櫻	確定役
1	0.5	3	8	1.8	100	100
2			8.2	2.1		
5		3.4	8.6	2.3		
6		3.7	9	2.5		

BIG 中精準瞄押時的圖片示唆



REG 中怪物示唆

通常時的 REG 中會出現怪物，出現銀色史萊姆與銀色怪獸時會示唆設定值



銀色史萊姆



銀色怪獸

只有銀色怪獸在 1.3.5.7.9G 出現：奇數設定期待度上升

只有銀色怪獸在 2.4.6.8.10G 出現：偶數設定期待度上升

只有銀色怪獸在 6.7.8.9.10G 出現：高設定期待度上升、設定 6 期待度較高

只有銀色史萊姆在 6.7.8.9.10G 出現：高設定期待度上升、設定 6 期待度較高

銀色怪獸在 1.3.5.7.9G 出現+銀色史萊姆在 6.8.10G 出現：設定 5 濃厚

銀色怪獸在 2.4.6.8.10G 出現+銀色史萊姆在 7.9G 出現：設定 6 濃厚

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>