

涼宮春日的憂鬱

パチスロ 涼宮ハルヒの憂鬱

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



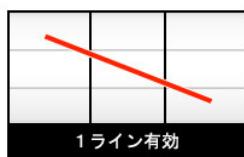
導入年月 2016/12

五號機 A+ART TYPE

框體圖片



有效線



左上右下一線有效

50 枚約可遊技轉數 38G

小役構成



BIG BONUS 純増約 312 枚



長門 REPLAY



9 枚



3 枚



1 枚



REPLAY

轉輪配列

リール配列

20			
19			
18			
17			
16			
15			
14			
13			
12			
11			
10			
9			
8			
7			
6			
5			
4			
3			
2			
1			

開獎條件

1. 特殊小役抽選 BONUS
2. 經由 CZ「EPISODE STAGE」
3. 經由 CZ「閉鎖空間」

轉輪凍結特典與確率

確率不明，演出為組曲 STEP UP 四階演出
特典為 BIG+晴天機會高優遇抽選

天井情報與恩惠

天井為 ART 間消化 1000G，天井到達時經由前兆後當選 ART



最豐富的機種情報查詢
最專業的中文機台攻略
最即時的線上論壇討論
最廣大的電玩消費族群
最有效活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



樂都頻道相關機台影片推薦



五號機稀有迷機？名機！列傳 第6章「涼宮春日的憂鬱」

<https://www.youtube.com/watch?v=auDeEfgk0Z0>

小役種類及瞄壓方式

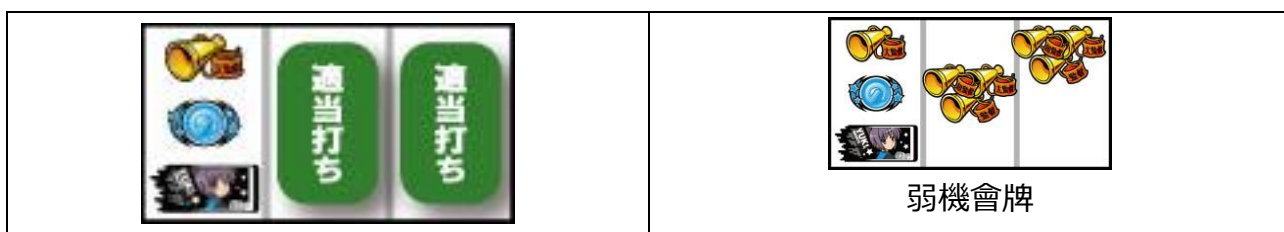


首先左轉輪約在上段附近瞄押黑 BAR

左轉輪角紅櫻停止時，中右轉輪適當停止，紅櫻三連時為強紅櫻，反之未三連時為弱紅櫻

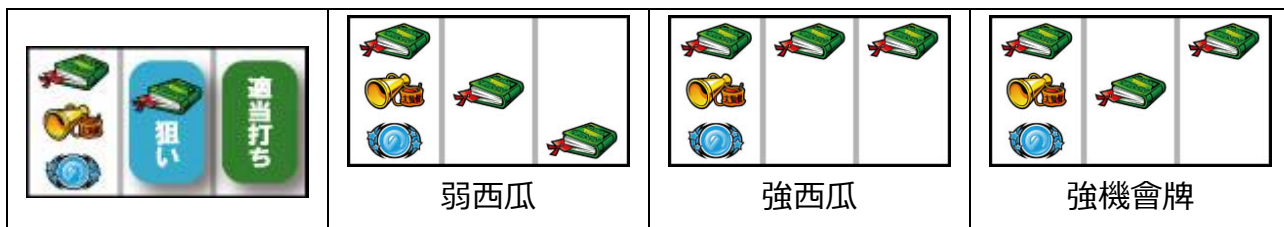


左轉輪下段黑 BAR 停止時，中右轉輪適當停止，如果形成銅鐘小 V 型時為弱機會牌



左轉輪上段西瓜（書本）停止時，中轉輪瞄押西瓜，右轉輪適當停止

西瓜斜線連線時為弱西瓜，西瓜平行連線時為強西瓜，西瓜形成小 V 型為強機會牌



BONUS 中的打法

切入演出發生時全轉輪瞄押紅 7，沒有演出時全轉輪適當停止即可

ART 中的打法

有押順指示照押順指示停止，切入演出發生時則全轉輪瞄押黑 BAR

其餘演出則按通常時打法瞄押即可

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

各種演出說明

場景與模式介紹

涼宮陞官圖



畫面左方的涼宮當 RP 成立時會前進
銅鐘會後退，前進到終點則往發展演出
為 CZ 或 ART 當選的好機，CZ 當選率約 50%

CZ 「EPISODE STAGE」



為 10G 繼續，ART 期待度約 15% 的 CZ
主要在特殊小役成立或涼宮陞官圖到終點時突入
CZ 中所有小役都會進行星星獲得抽選
最後會往連續演出發展，星數就直接是期待度
五顆星時當然為激熱！

閉鎖點數



連續演出失敗時會獲得閉鎖點數後顯示在右下
達到 1000 點的話一定會突入 CZ 「閉鎖空間」
點數 100.300.500.700.時也為突入的好機

CZ 「閉鎖空間」



閉鎖點數到達規定時突入，繼續 G 數為 15G
ART 期待度約 45%，不中以外的小役會進行
演出板獲得抽選，獲得時就會進行故事
且 ART 期待度也會上升，最後逃出閉鎖空間
的話則當選 ART，獲得紅色演出板時為好機

ART 「激奏 LIVE」



純增約 1.8 枚/G 的 ART，初期 G 數會從晴天機會當中獲得
ART 中特殊小役成立時為當選直上乗的好機，直上乗當選之後則有機會突入上乗特化區間
剩餘 G 數歸零時則突入拉回區間的 SOS 救援與安可挑戰

ハレ晴レ CHANCE (晴天機會)



ART 初當時必定會突入，為獲得初期 G 數的倍率上乘特化區間

首先會以輪盤進行初期 G 數配當 (5.10.20.30.50.100G)，背景顏色期待度為藍<綠<紅
之後會以 50%或 75%的繼續率抽選獲得倍率 (2~10 倍)，最後結束後以配當 x 倍率即為獲得轉數

長門與涼宮登場實為繼續濃厚，特殊小役成立時為繼續加上獲得三倍以上濃厚

ART 中也有機會突入此上乘區間，此時會直接以直上乘的轉數為配當，而且獲得直上乘到突入

此上乘特化之間會有前兆轉數，在前兆中又抽到上乘的話會再度上乘配當 (最大到 600G)

上乘 COMBO



直上乘後有時會發生「COMBO 挑戰」

成功打開拉門的話則突入

會發生 10~100G 的 1G 連上乘，繼續率 50%

弱小役成立時會以 20.30.50.100G 平均抽選

強小役成立時會以 50.100G 平均抽選上乘

激奏任務



ART 中 RP 連續時為突入的好機

連續越多則畫面左下方的角色會增加

RP 十連續時必定突入，此中間 RP 三連或是

特殊小役成立的話則為任務成功

會上乘 5~100G 且任務繼續，然後之後會

突入上乘特化區間的晴天機會！？

雙倍上升挑戰



ART 中有機會發生，出現瞄押

黑 BAR 且連線成功的話

則會上乘現在的剩餘 G 數

所以剩餘 G 數越多的話則

有機會獲得大量上乘！

SOS 救援



為 ART 拉回區間之一，會不會

突入在 ART 開始就會抽選

按鍵連打後獲得 100~500G

的轉數後回到 ART

安可舞台



為主要的拉回區間，安可成功

的話則突入晴天機會

特殊小役成立的話則拉回濃厚

通常時演出

角色切入演出



全畫面會出現角色切入演出
 期待度：實玖瑠<有希<春日

神人出現



神人頻繁發生時為閉鎖空間
 突入的前兆演出

次回預告



連續演出發展時
 只要發生的話則為大好機

超組曲 STEP UP



STEP UP 越多則期待度越高，紅 7 連線則當選 BONUS，紅 7 沒連線也會突入 EPISODE STAGE
 STEP 4 到達的話則當選 BONUS+高配當與高繼續率的晴天機會濃厚

連續演出

vs 朝倉涼子



與朝倉涼子對決，如果能從此制御空間逃出的話則演出成功，出現紅色文字時為好機

vs 上原海盜隊



SOS 團與其進行打棒球對決
 獲勝的話則演出成功

vs 巨大灶馬



如果將巨大灶馬給擊破的話
 則演出成功

SOS 團集合！



春日將 SOS 團的團員全部召集
 的話則演出成功

給我全員集合！



SOS 團員集合的越多則期待度越高，要注意切入演出的顏色

BONUS 介紹與 BONUS 中的演出

BIG BONUS



純增約 312 枚的純正 BONUS，紅 7 連線則當選 ART（晴天機會），紅 7 沒連線時則 SOS 團團員會集合，出現人數越多則期待度越高，最後 9G 會依照集成成員進行連續演出來告知是否當選 ART 演出中畫面上方出現 CHANCE 的話則為好機，ART 中紅 7 沒連線也會進行直上乘與激奏任務抽選 特定上乘區間中當選 BONUS 的話則有機會突入高配當與高繼續率的晴天機會

阿虛左右衛門的決鬥

朝比奈實玖瑠的冒險

古泉一樹的財寶



對決的場景攝影成功的話
則當選 ART

成功射出實玖瑠光束的話
則當選 ART

古泉將長門的照片給偷走的話
則當選 ART

長門有希的計畫



親吻場景能成功攝影的話則當選 ART，蘋果的顏色跟通常時不一樣則為好機 各演出中如果文字的顏色出現紅色或是出現紅色切入演出時為好機，櫻花紋則為激熱！

ART 中的演出

音符演出



音符的顏色會示唆成立小役特效越大的話則期待度越高

角色 STEP UP



STEP UP 越多則期待度越高
角色會一位一位依序出現

輪盤演出



上乘或是模式上升、特化區間突入、期待度等等會以輪盤演出來示唆

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
BONUS	1/1489					
ART 初當	1/353	1/344	1/336	1/310	1/301	1/291
BONUS+ART 合算	1/285	1/280	1/274	1/256	1/250	1/243
機械割	96.4%	97.7%	99.1%	102.8%	105.8%	111.4%

通常時小役確率

小役	弱櫻	強櫻	弱西瓜	強西瓜	弱機會牌	強機會牌	假 RP
確率	1/90.3	1/910	1/112	1/910	1/149	1/910	1/1489

BONUS 中小役確率

小役	假紅 7	紅 7 連線
確率	1/11	1/199

CZ「閉鎖空間」抽選

「閉鎖空間」當選時會進行**模式移行抽選**

通常 A 滯在時

設定	1	2	3	4	5	6
通常 A	66.5	65.8	65	62.2	59.5	53.9
通常 B	32.3	33.1	33.9	34.7	37.4	42.9
天國	1.18			3.15		

通常 B/天國滯在時

滯在	通常 B			天國		
移行	通常 A	通常 B	天國	通常 A	通常 B	天國
設定 1-3	98.4	0.39	1.18	22.4	0.39	77.2
設定 4-6	95.7	1.18	3.15	21.7	1.18	

規定閉鎖 pt

模式移行後會依照模式決定規定 pt, 累積到該閉鎖 pt 時則當選閉鎖空間, 天國為 1pt 確定

pt	1	100	200	300	400	500	600	700	800	900	1000
通 A	0.39	5.08									94.5
通 B	0.39	24.8	0.39	3.22	0.39	37.4	0.39	25.2	0.39	0.39	7.03

閉鎖 pt 獲得抽選

連續演出中特殊小役成立或是連續演出失敗時會進行閉鎖 pt 獲得抽選

pt	10	20	30	50	100	200	300	500	1000
連續演出失敗	4	15	20	20	20	15	4	1	1
連續演出中弱特殊小役				50	25	20	3	1	1
連續演出中強特殊小役					50	25	20	4	1

演出板獲得抽選

「閉鎖空間」中會依照成立小役, 當每個停止按鍵按下時會進行演出板獲得抽選

成立役	不中	押順銅鐘	RP	弱特殊小役	強特殊小役
第 12 停止	0.39	1.95	10.3	50	100
第 3 停止	0.39	30.3	100	100	100

最後會依照演出版的數量進行 **ART 抽選**

設定	0 枚	1 枚	2 枚	3 枚	4 枚	5 枚	6 枚	7 枚	8 枚	9 枚
1	50.0	4.69	7.03	9.28	12.6	20.3	34.2	56.1	86.1	10.0
2		5.08	7.52	10.1	13.3	21.1	35.0	57.2	87.2	
3		5.57	8.01	10.9	14.1	21.9	35.8	58.3	88.3	
4	66.5	6.05	8.40	11.7	15.2	23.0	36.9	59.4	89.4	
5		6.64	8.89	12.5	16.3	24.1	38.0	60.5	90.5	
6		7.03	9.38	13.3	17.4	25.2	39.1	61.6	91.6	

CZ「EPISODE STAGE」抽選

狀態移行抽選

通常時有「低確」「高確」「超高確」的3種狀態，會管理「EPISODE STAGE」的抽選

狀態升格抽選			狀態轉落抽選			
滯在	低確	低確	高確	滯在	高確	超高
移行	高確	超高	超高	移行	低確	高確
弱特殊小役	約 30%	約 1%	約 25%	不中	約 10%	約 10%
強特殊小役	約 75%	約 25%	約 50%			

「EPISODE STAGE」移行抽選

成立役	低確	高確	超高
弱特殊小役	約 10%	約 30%	約 50%
強特殊小役	約 50%	約 75%	約 100%

涼宮陞官圖

通常時畫面右邊的涼宮陞官圖前進九格的話則有機會當選 EPISODE STAGE

銅鐘成立時會倒退一格、RP 成立時會進行格子前進抽選

前進格數	1 格	3 格	4 格	5 格	6 格
比例	87.4	9.0	1.2	1.2	1.2

EP STAGE 中會進行「★」獲得抽選（以下為平均值）

押順銅鐘/RP	弱特殊小役	強特殊小役
0.5 個	1.0 個	1.8 個

ART 抽選

CZ 的最後會依照獲得的「★」數進行 ART 抽選

設定	★0.5	★1.0	★1.5	★2.0	★2.5	★3.0	★3.5	★4.0	★4.5	★5.0
1	0.39	0.78	1.17	1.56	3.22	10.2	25.2	50.0	85.0	100
2		1.17	1.56	2.44	3.91	11.0	26.0	51.2	86.2	
3		1.56	1.95	3.22	4.69	11.8	26.8	52.4	87.4	
4	1.17	1.95	2.44	3.91	5.86	13.0	28.0	53.4	88.6	
5		2.44	2.83	4.69	7.13	14.2	29.1	54.7	89.8	
6		2.83	3.22	5.47	8.30	15.4	30.3	55.9	90.9	

BIG BONUS 中的抽選

通常時當選的 BIG 中，紅 7 連線時則當選 ART 確定

假紅 7 成立時則會進行夥伴獲得抽選，集合越多夥伴則當選 ART 的期待度會上升

(通常時假紅 7 成立的 ART 當選確率尚未公布)

ART 中當選的 BIG 中，紅 7 連線時則當選晴天機會確定

假紅 7 成立時則 25% 當選激奏任務、25% 會當選 G 數直上乘 (上乘比例未公布)

晴天機會中的抽選

進入時首先會先抽選初期配當 G 數

晴天機會當選契機為轉輪凍結或是 BIG 成立時在晴天機會中、激奏任務中、

上乘 COMBO 中、拉回區間中的話則依照下表抽選

G 數	20G	30G	50G	100G
比例	50	35	13.8	1.17

晴天機會當選契機為上述以外時

設定	5G	10G	20G	30G	50G	100G
1-3	79.9	18.5	0.39	0.39	0.39	0.39
4	74.8	22.5	0.78	0.78	0.78	
5	72.5	23.6	1.17	1.17	1.17	0.78
6	70.1	25.6				

之後會依照晴天機會消化中的成立小役進行倍率上乘抽選

小役	2 倍	3 倍	4 倍	5 倍	10 倍
銅鐘/RP	79.9	16.5	1.2	1.2	1.2
弱特殊小役		96.4	1.2	1.2	1.2
強特殊小役			50	25.2	24.8

3G 的保證轉數消化之後會進行繼續抽選，特殊小役成立時則繼續確定

晴天機會當選契機為轉輪凍結與特化上乘區間的繼續率為 75.2%，其他契機如下表

設定	1	2	3	4	5	6
非特殊小役時繼續率	50.0	52.0	53.9	55.9	57.9	59.8

ART 準備中的抽選

會進行激奏任務的抽選，當選率：弱特殊小役 10.2%、強特殊小役 50%

ART 中狀態移行抽選

ART 中小役成立時會進行狀態移行抽選，銅鐘成立滯在超高確時 25%移行高確

小役	押順銅鐘			弱特殊小役			強特殊小役	
	通常	高確	超高	通常	高確	超高	高確	超高
滯在	通常	高確	超高	通常	高確	超高	高確	超高
通常	98	1	1	74.2	24.8	1	74.8	25.2
高確	25	74	1		74.8	25.2	50	50

ART 中 G 數上乘抽選

G 數直上乘抽選

設定	5G	10G	20G	30G	50G	100G
弱特殊小役	39				1	1
強特殊小役		39	6	2	1.5	1.5

晴天機會抽選

G 數直上乘當選時會依照當下滯在狀態進行晴天機會抽選

滯在	通常	高確	超高
當選率	(未公佈)	33%	100%

上乘 COMBO 抽選

G 數直上乘當選時的 17%會進行上乘 COMBO 抽選

之後會以繼續率抽選繼續，特殊小役成立時為 100%繼續、其他為 50%

上乘轉數分配（其他一般小役多為 10G）

設定	20G	30G	50G	100G
弱特殊小役	25	25	25	25
強特殊小役			50	50

ART 中激奏任務抽選

ART 中 RP 十連時會當選激奏任務

激奏任務中 RP 三連或是特殊小役成立時則上乘轉數 (5~100G)

SOS 救援的抽選

ART 突入時會依照設定進行 SOS 救援的抽選

當選時在 ART 結束時會突入 SOS 救援，並上乘 100~500G

設定	1	2	3	4	5	6
當選率	0.4	0.8	1.2	1.6	2	2.4