

秘寶傳 ~前往傳說之路~

秘宝伝 ~伝説への道~

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



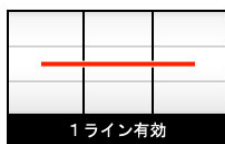
導入年月 2015/12

五號機 A+ART TYPE

框體圖片



有效線



中段一線有效

50 枚約可遊技轉數 35G

小役構成



BIG BONUS

獲得枚數超過 264 枚時結束



11 枚



3or11 枚



3or11 枚



4or11 枚



REPLAY

轉輪配列

リール配列

20	Blue Bell	Blue Bell	Green Bell
19	Red Bell	Red Bell	Red Bell
18	Blue Bell	Red Bell	Red Bell
17	Red Bell	Red Bell	Red Bell
16	Blue Bell	Blue Bell	Blue Bell
15	Blue Bell	Blue Bell	Green Bell
14	Blue Bell	Blue Bell	Red Bell
13	Green Bell	Red Bell	Red Bell
12	Red Bell	Blue Bell	Blue Bell
11	Blue Bell	Blue Bell	Blue Bell
10	Blue Bell	Blue Bell	Green Bell
9	Blue Bell	Red Bell	Red Bell
8	Green Bell	Blue Bell	Red Bell
7	Blue Bell	Blue Bell	Blue Bell
6	Blue Bell	Blue Bell	Blue Bell
5	Blue Bell	Red Bell	Green Bell
4	Blue Bell	Blue Bell	Red Bell
3	Red Bell	Blue Bell	Red Bell
2	Blue Bell	Blue Bell	Blue Bell
1	Blue Bell	Red Bell	Blue Bell

開獎條件

1. 機會牌抽選 CZ
2. 經由 CZ「秘寶機會」抽選 ART
3. BONUS 直擊抽選

轉輪凍結特典與確率

ART 中發生時為超秘寶 RUSH 突入確定
超秘寶 RUSH 突入率約 1/5000

天井情報與恩惠

天井為通常時消化 500G (突入 CZ 就重算), 天井到達時當選 ART 確定
另外一個天井為秘寶機會連續 11 次失敗, 下一次突入秘寶機會時當選無限高確率確定



最豐富的機種情報查詢
最專業的中文機台攻略
最即時的線上論壇討論
最廣大的電玩消費族群
最有效活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO 柏青斯洛



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



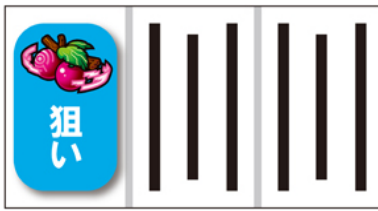
樂都頻道相關機台影片推薦



奈落葉斯洛小賣部 秘寶傳 ~前往傳說之路~

<https://www.youtube.com/watch?v=v1teRJ0PSJ8>

小役種類及瞄壓方式



首先左轉輪約在上段到中段附近瞄押紅櫻（黑 BAR 下方）

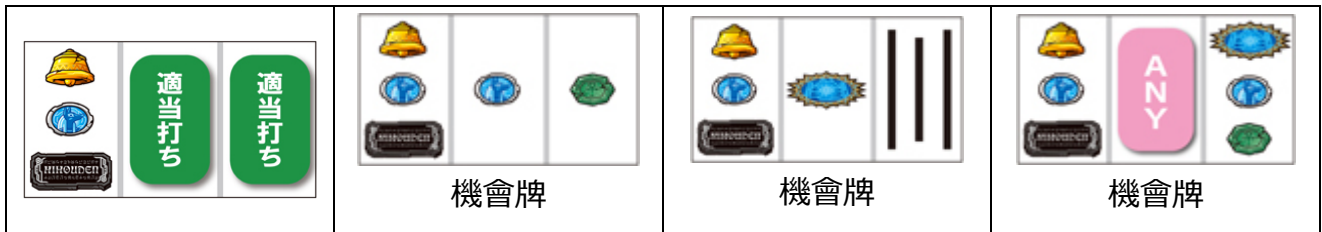


左轉輪中段紅櫻停止時為傳說目確定，中右轉輪適當停止即可



左轉輪下段紅櫻停止時為紅櫻確定，中右轉輪適當停止即可

左轉輪下段黑 BAR 停止時，中右轉輪適當停止，中段再.再.綠色圖案.連線時為機會牌
或是中右轉輪有任一出現金字塔圖案且沒中其他小役時為機會牌



左轉輪上段金字塔圖案停止時，青再右斜上連線時為機會 RP，右斜上聽牌不中時為機會牌
金字塔圖案連線時為金字塔



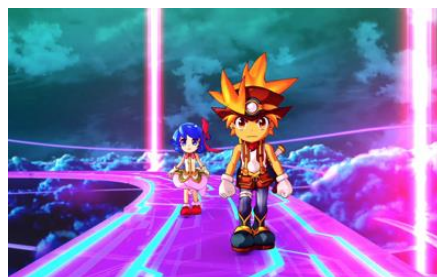
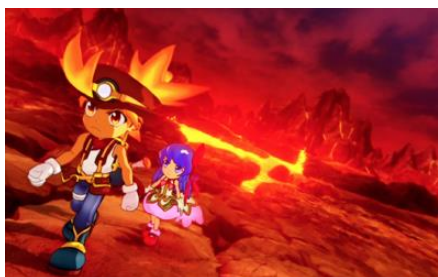
ART 中的打法

有押順指示時按照指示，切入演出發生時全轉輪瞄押指定圖案，其他演出時按一般瞄壓即可
！出現時，任一轉輪瞄押 BAR 即可

本機基本演出說明

基本場景與模式介紹

通常場景



通常時的場景會影響機會牌成立時所選擇的秘寶機會的種類

基本的場景有「深緑の森」「空色の湖」「赤岩の山」「草原の廃墟」的四種
移行「紅蓮の溪谷」或「輝きの回廊」時成立機會牌則高機會當選高確率

秘寶機會 追趕 TIME



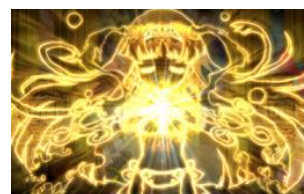
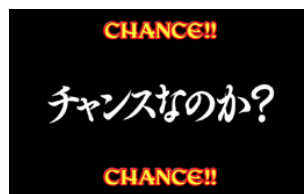
由機會牌突入的秘寶機會之一，ART 當選期待度約 20%，特殊小役與押順 11 枚役為關鍵
模式上升時則 ART 當選其態度也會上升，最終發展連續演出抓到導彈團則當選 ART

秘寶機會 巨龍對決



為秘寶機會之一，將巨龍的體力給減少，最後將巨龍打倒則當選 ART，消化中特殊小役成立或是
切入演出發生時則為給予大傷害的好機，鬼出現時為結束的危機，ART 當選期待度為 30%

秘寶機會 (無限) 高確率



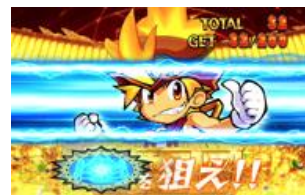
講到秘寶傳當然不能忘記的高確率演出，通常的高確率 ART 當選期待度約 60%，突入時為大好機
當然要是突入無限高確率則為 ART 當選確定，消化中當然有慣例的克雷雅祈禱演出
神之聲演出等等的演出以外，新的克雷雅閃光演出等等的新演出追加

秘寶 RUSH



純增約 2.0 枚/G 的 G 數上乘型 ART
 50G+a繼續，跟通常時一樣，機會牌為上乘
 的最主要契機，成立時必定突入上乘特化區間
 的秘寶 RUSH HYPER

BIG



純增約 200 枚的特典 BONUS，通常時當選時
 則必定當選 ART，消化中切入演出發生時
 形成金字塔連線的話則上乘 ART 的 G 數

克蕾雅高確率



ART 結束時有可能突入的拉回區間，拉回期待度 70%以上，而且成功之後只要每次 ART 結束時
 保證再度突入克蕾雅高確率，也就是說只要成功就是突入繼續率約 70%的 ART！

通常時演出

鬼魂飄過演出



為系列慣例的演出，顏色對應
 成立小役，頻繁發生時為好機
 大型鬼魂出現時為激熱！

指南針演出



指針所指的區塊文字必須注意
 區塊的組合也很重要
 高確或秘寶機會越多當然越好

看那邊演出



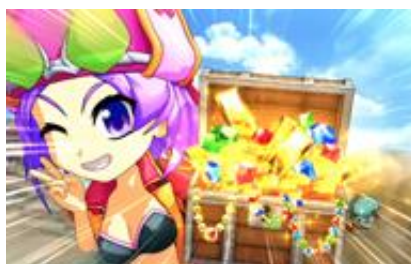
レオナ所指的目標必須注意
 會依照背景內容告知小役
 或是機會的演出

密告演出



照片裡的內容必須注意
 可能出現導彈團等等的畫面

嫁禍演出



シャーリー登場的小役示唆
 依照物品種類示唆成立小役

神之眼演出



畫面左邊的高確率燈中央點亮
 的話，可以期待之後的展開

觸摸切入演出



發生時為激熱必至的演出！觸摸畫面右邊的金字塔役物後會發生什麼事情！？

次回預告演出

次回 召し捕ったりい！

當然為大好機的演出之一
會告知即將發展的演出

ART 中的演出

ART 中的場景



ART 中的場景有上面的四種，會示唆內部狀態，上面越右邊的場景期待度越高

秘寶 RUSH HYPER 秘寶 SPRUSH



特殊小役上乘型的上乘特化區間，上乘期待度為三種秘寶 RUSH HYPER 中最低的
機會牌或金字塔連線時可期待大量上乘

秘寶 RUSH HYPER 克蕾雅挑戰



為保留先讀型的上乘特化區間，畫面左邊的保留種類會影響上乘，較好的保留則可期待大量上乘
為三種上乘區間中期待度中等的

秘寶 RUSH HYPER 金字塔力量



最有上乘期待度的特化區間，每轉約 1/2 數字會旋轉，旋轉時以完全均等的確率抽選上乘 1~256G
消化中特殊小役也會進行上乘抽選，所以不用擔心抽選到特殊小役會有損失

傳說挑戰



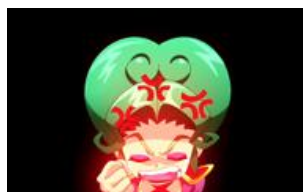
秘寶 RUSH HYPER 24G 完走時發生的本機最強 0G 連上乘，繼續率約 50%每次一定上乘 100G
一擊上乘數百 G 不是夢想！

超秘寶 RUSH



秘寶 RUSH HYPER 結束後的一部分凍結發生時
所突入的秘寶 RUSH 的上位 ART
消化中銅鐘或特殊小役必定上乘

超秘寶 RUSH HYPER



超秘寶 RUSH 中機會牌成立時突入的上乘特化
每轉一定發生上乘

傳說 MISSION



通常 ART 消化中！出現時可期待上乘的演出，如果持續成立小役
1~5G 的話則當選上乘，出現的角色也必須要注意

ART 準備中



秘寶機會成功後的一部分所
突入的 ART 準備狀態
此準備狀態也有機會上乘

注目演出



ART 中的演出有很多，上面演出發生都有機會上乘或是成立特殊小役

各種確率

基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
ART 初當	1/448	1/438	1/426	1/405	1/392	1/355
BONUS	1/16384	1/13107	1/10923	1/8192	1/6554	1/5461
機械割	97.1%	98.5%	100.7%	105.3%	109.1%	113.5%

通常時小役確率

設定	1	2	3	4	5	6
通常 RP	1/8.19	1/8.18				
共通銅鐘	1/36.4		1/37.5	1/38.0	1/38.3	1/38.8
押順銅鐘	1/5.70	1/5.73	1/5.72	1/5.77	1/5.81	1/6.00
紅櫻	1/81.0	1/80.8	1/80.4	1/78.8	1/77.7	1/75.3
11 枚紅櫻	1/65536	1/32768	1/21845	1/16384	1/13107	1/10923
機會 RP	1/54.6	1/54.4	1/54.3	1/52.9	1/48.8	1/47.3
金字塔連線	1/2979	1/2731	1/2521	1/2260	1/2048	1/1598
SIN	1/7.42	1/7.39	1/7.37			1/7.28

機會牌中小役確率

機會牌中實際上算是內部成立 BONUS (MB 狀態), 有機會與機會 RP 或是紅櫻同時成立

設定	1	2	3	4	5	6
共通銅鐘	1/20.6		1/20.5	1/20.2	1/20.0	1/20.3
押順銅鐘	1/1.40		1/1.41			
SIN	1/7.42	1/7.39	1/7.37			1/7.28
小役	紅櫻	強紅櫻	機會牌 A	機會牌 B	金字塔連線	
確率	1/12.4	1/198.6	1/81.9	1/198.6	1/277.7	

機會牌同時成立期待度

11 枚紅櫻/金字塔連線 100%同時成立

設定	機會 RP		通常 RP		紅櫻	押順銅鐘
	通常時	ART 中	通常時	ART 中		
1	8.33	8.33	0.31	1.60	17.2	1.39
2	8.64	8.64		1.62	17.4	1.40
3	8.79	8.79	0.32	1.64	17.8	
4	9.09	8.87		1.66	18.5	
5	9.39	8.48	0.33	1.70	18.6	1.42
6	12.4	11.3	0.32	1.68	20.0	1.46

通常時模式移行抽選

通常時有三種模式存在，會影響機會牌成立時的秘寶機會抽選

特殊小役/SIN 成立時會進行模式升格抽選、不中成立時會進行轉落抽選

設定	紅櫻		機會 RP		SIN	不中	
	A	B	A	B	A	B	C
移行	B	C	B	C	C	A	A
1235	12.50	0.78	33.59	3.91	0.39	16.41	40.23
46	17.97		45.31	7.81		12.50	33.20

秘寶機會分配

通常時的秘寶機會有四種，會依照滯在模式、抽選 TABLE 以及 CZ 連續失敗次數進行抽選

MAP 抽選

MAP 會在 ART 結束時進行抽選，高設定比較容易抽選高 MAP

設定	①	②	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧
1	20.70	27.34	14.84	7.03	14.45	5.08	10.16	0.39
2	19.53	29.69	12.89	6.25	15.63	5.08	10.16	0.78
3	21.88	16.80	17.97	10.16	14.84	7.03	10.16	1.17
4	15.23	26.17	12.11	7.03	20.31	5.08	12.50	1.56
5	11.33	16.80	15.23	15.23	14.84	13.28	10.16	3.13
6	21.09	20.31	8.98	6.25	17.58	7.03	12.50	6.25

TABEL 分配

通常時有 ABCD 的四種 TABLE, TABLE 會以 CZ 的連續失敗次數與預先抽選的 MAP 來決定
TABLE C 為巨龍對決以上、D 為高確率以上確定

第幾次 CZ\滯在 MAP	①	②	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧
第 1 回	A	A	A	A	C	C	C	C
第 2 回	A	A	C	B	A	A	A	C
第 3 回	C	C	A	A	A	A	B	C
第 4 回	A	A	A	D	C	D	C	C
第 5 回	C	B	C	A	A	A	A	C
第 6 回	A	C	A	D	B	B	A	C
第 7 回	A	A	D	A	A	A	C	C
第 8 回	D	D	D	D	D	D	D	D
第 9 回	C	C	C	C	C	C	C	C
第 10 回	D	D	D	D	D	D	D	D
第 11 回	C	C	C	C	C	C	C	C

秘寶機會種類分配

會依照滯在模式與 TABLE, 以及機會牌是否為金字塔連線進行抽選

金字塔以外

模式	A				B				C		
	A	B	C	D	A	B	C	D	AB	C	D
追趕	97.3	86.7									
巨龍	1.95	12.5	94.5		99.2	79.7	85.2				
高確率	0.39	0.39	5.08	99.2	0.39	19.9	14.5	99.2	99.6	99.2	96.9
無限高確	0.39	0.39	0.39	0.78	0.39	0.39	0.39	0.78	0.39	0.78	3.13

金字塔連線

96.1%為高確率、3.91%為無限高確率

追趕 TIME/巨龍對決中的抽選

追趕 TIME 與巨龍對決中會依照獲得點數與成立小役進行 ART 的突入抽選

50pt 獲得時為 ART 確定狀態，但是要是秘寶機會結束則為非當選

也就是獲得 50pt 還要達成發動條件才會突入 ART

pt 獲得抽選

突入時

獲得 pt	0pt	20pt	30pt	40pt	50pt
追逐	98.44	0.39	0.39	0.39	0.39
巨龍	94.92	3.91	0.39	0.39	0.39

消化中

會依照成立小役進行 pt 獲得抽選，金字塔連線時為 ART+秘寶 RUSH 準備中確定

追逐/巨龍共通

獲得 pt	MB 轉落後機會牌	押順銅鐘錯誤時
10pt	87.11	7.81
20pt	12.50	
50pt	0.39	

追逐中

獲得 pt	5pt	10pt	20pt	50pt
押順銅鐘正確	10.16	49.22	0.39	0.39
紅櫻/機會 RP		49.22	0.39	0.39
MB 中機會牌		99.22	0.39	0.39

巨龍中

以下的押順銅鐘都要押順正確

獲得 pt	10pt	20pt	50pt
MB 中押順銅鐘	49.6	5.08	0.39
MB 轉落後押順銅鐘/共通銅鐘	89.5	10.2	0.39
MB 中機會牌	74.6	25	0.39
紅櫻/機會 RP	89.5	10.2	0.39
MB 中 SIN	25		

內部點數與畫面的對應

追逐中

畫面左邊的場景完全對應獲得點數

深緑の森	空色の湖	赤岩の山	紅蓮の溪谷	輝きの回廊
0pt	10pt	20pt	30pt	50pt

巨龍中

畫面下方的巨龍 HP 會示唆獲得點數，但是沒有完全對應，播放歌曲時為 50pt 獲得確定

發動抽選

會依照當下的獲得點數與成立小役進行 ART 發動抽選

	pt	MB 轉落後銅鐘	MB 中 SIN	紅櫻/機會 RP	MB 中機會牌
追逐中	20-29		1.95		
	30-39		7.03		3.13
	40-49		25.0	2.34	10.2
	50	100	100	10.2	33.6
巨龍中	20-29		5.08		0.39
	30-39		15.2	0.39	5.08
	40-49		33.6	3.13	10.2
	50	100	75.0	30.1	50.0

高確率中的抽選

高確率為期待度 60% 的 ART 的 CZ，消化中會依照成立小役進行 ART 抽選

當選率

小役	銅鐘/MB 轉落後 RP	紅櫻/機會 RP	MB 中 SIN	機會牌/金字塔連線
確率	3.13	15.2	20.3	100

BIG 中的上乘抽選

BIG BONUS 中金字塔連線時會進行 ART G 數上乘抽選

上乘 G 數後會在 BONUS 結束後告知

上乘 G 數	30G	50G	100G	200G
分配比例	69.5	20.3	7.42	2.73

秘寶 RUSH HYPER 中的抽選

秘寶 RUSH HYPER 中會依照消化 G 數決定 TABLE，會依照 TABLE 進行上乘 Lv 抽選

TABLE 抽選

滞在	SPRUSH		克蕾雅挑戰 A				克蕾雅挑戰 B			
消化 G 數	①	②	③	④	⑤	⑥	③	④	⑤	⑥
1G	99.6	0.39	93.8	4.69	1.56		73.4	18.8	6.25	1.56
2G-7G	99.6	0.39	80.1	15.6	3.91	0.39	50.0	25.0	12.5	12.5
8G-13G	94.9	5.08	51.6	38.3	7.81	2.34	25.0	25.0	12.5	37.5
14G-24G	89.8	10.2		33.6	66.4					100

金字塔力量必定選擇 TABLE 7

上乘等級分配 (第 1G)

TABLE	①②	③	④	⑤	⑥	⑦
Lv1	100					
Lv2		63.28	56.64	39.45		
Lv3		10.55	7.03	7.42		
Lv4		25.00	25.00	26.56	39.84	
Lv5		0.78	6.25	16.41	30.08	
Lv6		0.39	5.08	10.16	30.08	12.50
Lv7						87.50

上乘等級分配 (第 2G~)

TABLE	①	②	③	④	⑤	⑥	⑦
Lv1	100	98.44					50.00
Lv2			62.50	50.00	35.16	26.56	
Lv3			10.16	10.55	10.16	0.39	
Lv4			25.00	25.00	30.86	40.63	
Lv5			1.95	9.77	16.02	19.53	
Lv6		1.56	0.39	4.69	7.81	12.89	
Lv7							50.00

上乘當選率

上乘 Lv	Lv1				Lv2			
G 數	紅櫻	機會牌	強櫻	機會牌	紅櫻	機會牌	強櫻	機會牌
10G	69.9				100			
20G		66.4	66.4			100	100	
50G	20.7	21.5	21.5					
100G	8.20	10.2	10.2	75.0				75.0
200G	1.17	1.95	1.95	25.0				25.0

上乘 Lv3

G 數	10G	20G	30G	50G	100G	200G
銅鐘/SIN	50	5.08	0.78	0.78	0.39	0.39
紅櫻	97.7			1.17	0.78	0.39
機會牌/強櫻				87.9	10.2	1.95
機會牌					75	25

上乘 Lv4

G 數	10G	20G	30G	50G	100G	200G
銅鐘/SIN	53.5	23.8	16.8	5.08	0.39	0.39
紅櫻	27.7	31.3	20.3	15.2	5.08	0.39
機會牌/強櫻		25.8	37.9	25	10.2	1.17
機會牌					75	25

上乘 Lv5

G 數	銅鐘/SIN	紅櫻	機會牌/強櫻	機會牌
50G	99.2			
100G	0.39	99.6	98.8	75.0
200G	0.39	0.39	1.17	25.0

上乘 Lv6

G 數	銅鐘/SIN	紅櫻	機會牌/強櫻	機會牌
50G				
100G	94.9	89.8	79.7	
200G	5.08	10.2	20.3	100

ART 中模式移行抽選

ART 中模式有 ABC 的三種，會影響機會牌成立時的秘寶 RUSH HYPER 種類分配

內部模式示唆

模式 A...深緑の森/空色の湖、模式 B...紅蓮の溪谷、模式 C...輝きの回廊

模式升格抽選

滞在	模式 A			模式 B		
小役	紅櫻	機會 RP	SIN	紅櫻	機會 RP	SIN
模式 B	10.2	30.1				
模式 C			0.39	0.78	3.13	0.39

模式降格抽選

RP 成立時會進行轉落抽選，當選時轉落模式 A

模式 B 滞在時轉落率 13.7%、模式 C 滞在時轉落率 12.5%

秘寶 RUSH HYPER 分配

會依照滞在模式進行種類分配

模式	A	B	C
秘寶 SPRUSH	75.78	38.28	
克蕾雅挑戰 A	19.14	24.22	
克蕾雅挑戰 B	3.13	12.50	50.00
金字塔力量	1.95	25.00	50.00

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌之依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>