

CR 押忍!根性青蛙

CR 押忍!ど根性ガエル

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



導入年月 2015/09

MAX TYPE、V-ST 機

框體圖片



千珠平均該到達回轉數

70.4 轉

大當圖案



基本 SPEC

賞球數 3&3&10&14

通常時大當確率 1/399.6

確變中大當確率 1/81.3

確變突入率 55%

確變最大 150 轉

平均出玉

4~10R : 約 450~1200 個

16R : 約 2000 個

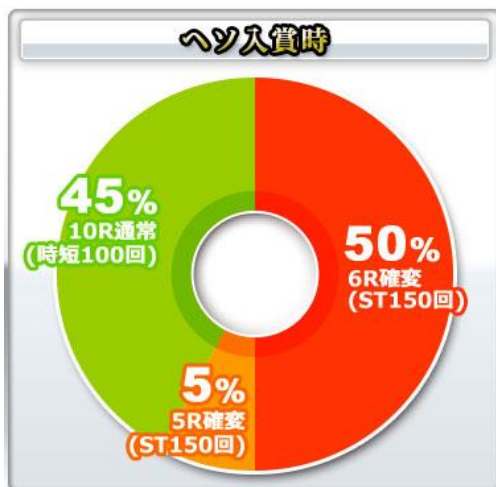
ROUND 數 4/5/6/10/16

1R COUNT 數 9

時短

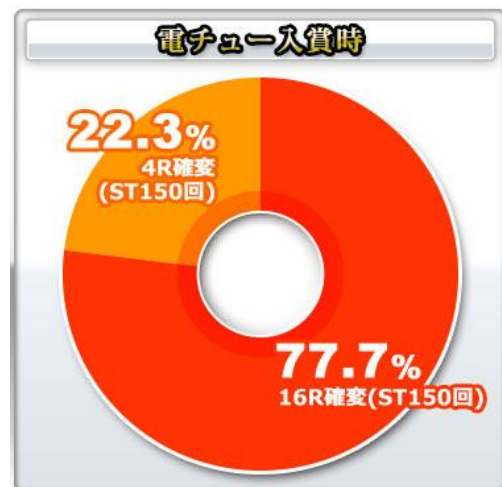
全部大當結束後 100/150 回

大當 ROUND 數分配比例-起動口入賞時



50% 6R 確變、5% 5R 確變
45% 10R 通常 (時短 100)

大當 ROUND 數分配比例-電嘴入賞時



77.7% 16R 確變、22.3% 4R 確變

樂都

SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢
最專業的中文機台攻略
最即時的線上論壇討論
最廣大的電玩消費族群
最有效活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



各種演出說明

模式與大當介紹

通常場景



ひろしの家



屋頂



河川邊



教室

通常時的場景有上面的四種，背景與小角色的動作會示唆期待度，天氣變化也必須要注意

根性 RUSH



為增加出玉的主要模式，會持續 150 轉，會依照剩餘轉數而演出 會有三階段的不同

梅桑特訓模式



對決 BONUS 中的對決敗北時 所突入的時短，電嘴補助 100 轉 機會上升演出跟 ST 中一樣

梅挑戰



為有出玉的大當，立直失敗後 停止專用圖案時則當選 消化後一定突入 ST

對決 BONUS



開獎中會發生賭上 V 入賞的權利的對決演出 我方先攻則為勝利確定，敵方先攻則要看攻擊種類有期待度不同

ST 中大當



HYPER 則為 16R，一般的 則為 4R，4R 開獎中有機會升格

預告演出

特訓之路



繼續越多則越有機會發展特訓

試煉之道



試煉的種類與登場的角色
還有按鍵顏色會示唆期待度
拉門種類也要注意

轟 ZONE



突入時則保留內
發展特訓演出濃厚！？

(猛) 特訓



ひろし特訓



ピョン吉特訓



番長ひろし特訓

發展到上面越右邊的話則期待度越高，到達番長ひろし特訓時則為激熱！
演出中出現舍弟群時期待度會大幅上升，按鍵與切入演出的種類也必須要注意

薰挑戰



按鍵的種類會影響特訓的發展
期待度，紅色以上的期待度大

保留變化預告



顏色會示唆期待度
出現金色則為大好機！

台詞預告



登場的角色與台詞的內容
視窗的顏色都會示唆期待度

機會目預告



停止時的顏色
會有期待度的變化

鐵桶預告



如果能忍受在熱水裡浸泡
的話則發展立直濃厚！

彩色電視 STEP UP



紅色或金色則期待度上升
角色的人數越多期待度也越高

劇畫風漢氣圖案預告



會依照出現的圖案不同
而有不同的期待度

高速擬似連



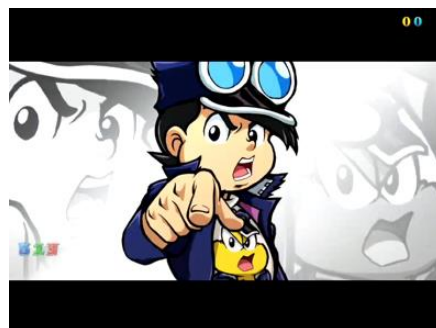
擬似連次數越多則期待度越高

對決 ZONE



聽牌種類必須要注意
當下是紅色或是老鷹紋則為好機

次回預告



發展契機為經由其他預告或是發展對決立直時，會告知發展的立直種類，期待度大幅上升

立直演出

故事立直



好老師之卷



男兒之淚的聖誕節之卷



下町中學大運動會

總共有上面三種的演出，下町中學大運動會為五大演出之一，發展時期期待度上升

對決立直



ノリオ卓球對決



サキ紙相撲對決



チャッピー椅子對決



ノリオ紙相撲對決



サキ躲避球對決



チャッピー卓球對決



マダラ椅子對決



巖躲避球對決

對戰對手有五人，每人各有擅長與不擅長的種類，當然選擇不擅長的則為大當的好機
然而除了上面的種類還有ノリオ・サキ・チャッピー三人一起上場的演出，發展時為大好機！

轟切入演出



立直演出最後發生的切入演出，是老鷹紋的話
則期待度大幅上升

全回轉立直



發展時則為大當濃厚
畫面中會出現全回轉的文字

確變中的演出

激走篇



就如同激走的名稱，會展開有速度感的演出。基本上的演出為聽牌煽動演出的突然大當
或是能夠迴避陷阱時則獲得大當。消化中圖案的动作、登場的角色、ひろし的表情必須注意

激突篇



猜拳對決會在 1~12G 間展開，勝利的話則獲得大當

敗北時則會在 13~16G 間進行復活倒數，演出成功的話則獲得大當

激動篇



試煉之極的角色切入演出會有期待度的變化，依序為梅<薰<梅與薰

按鍵種類也要注意，紅色的話則期待度上升

各演出期待度

激熱預告演出

演出種類	期待度	演出種類	期待度
猛特訓	85%	次回預告	95%
番長ひろし特訓	60%	老鷹紋	72%
ぴよん吉特訓	50%	ぴよん吉役物	50%
ひろし特訓	31%	對決 ZONE	55%

熱預告演出

演出種類	期待度	演出種類	期待度
變動開始時-轟天透過屏開放	49%	倒數預告-紅色	70%
倒數預告-白色	26%	倒數預告-彩色	大當濃厚
轟 ZONE	82%		

下町中學大運動會立直演出 期待度 51%

保留變化演出

保留顏色	白色	藍色	綠色	紅色	金色
先讀中	0.8%	2.2%	4.8%	48.5%	大當濃厚
當轉&擬似連最後當下	0.3%	0.8%	1.7%	44%	83.4%

轟天保留預告

演出種類	先讀中出現	紅色特效	金色特效
期待度	53%	42%	85%

其他預告演出

演出種類	期待度	演出種類	期待度
番長拉門-藍色	3.2%	彩色電視 STEP UP-紅色	15.8%
番長拉門-紅色	10.5%	彩色電視 STEP UP-老鷹紋	76.5%
番長拉門-金色	42.8%	對話預告-紅色	7.4%
根性 ZONE	8.3%	對話預告-老鷹紋	77.5%
根性青蛙圖案擬似連 x3	18.5%	ピヨコンペタンピッタンコ煽動	5.2%
高速擬似連	50%		

ST 中-激走篇演出

演出種類	期待度	演出種類	期待度
VS 地鼠-捕獲網	33%	VS 地鼠-操登場	大當濃厚
VS 地鼠-巨大岩石	48%	7 聽牌煽動演出-第一次	12%
VS 地鼠-小熊貓	88%	7 聽牌煽動演出-第二次	60%

ST 中-激動篇演出

演出種類	期待度	演出種類	期待度
訓練之極-梅	56%	訓練之極-總和期待度	70%
訓練之極-薰	82%	對決立直-總和期待度	42%
訓練之極-兩人	99%		

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>