

CR 魔法少女奈葉

CR 魔法少女リリカルなのは

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



導入年月 2016/09
新規 MAX、一般確變機

框體圖片



千珠平均該到達回轉數

81.6 轉

大當圖案



基本 SPEC

賞球數 4&2&3&5&15

通常時大當確率 1/319.6

確變中大當確率 1/31.9

確變率 65%

平均出玉

5~10R : 約 750~1500 個

15R : 約 2250 個

ROUND 數 5/10/15

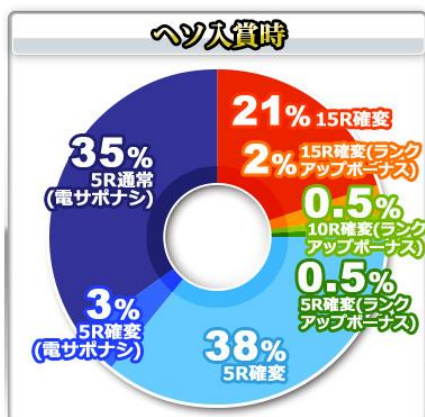
1R COUNT 數 10

時短

全部大當結束後

0/50/75/100 回

大當 ROUND 數分配比例-起動口入賞時

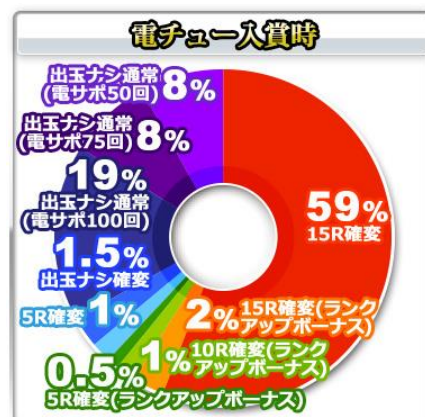


23% 15R 確變、0.5% 10R 確變

38.5% 5R 確變、3% 5R 確變 (無電嘴)

35% 5R 通常 (無電嘴補助)

大當 ROUND 數分配比例-電嘴入賞時



61% 15R 確變、1% 10R 確變

1.5% 5R 確變、1.5% 無出玉確變

35% 無出玉通常 (時短 50~100)

樂都

SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢
最專業的中文機台攻略
最即時的線上論壇討論
最廣大的電玩消費族群
最有效活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



各種演出說明

模式與大當介紹

通常場景



私人空間



時空管理局



守護騎士



闇之書

左邊兩個為基本的場景，右邊兩個為先讀區間，移行時為好機，闇之書場景移行時為激熱！

通常時的大當



全力全開 BONUS



烈日 BONUS



激闘 BONUS

3.7 數字連線所當選的全力全開 BONUS 為 15R 確變大當，烈日機會成功所當選的烈日 BONUS 為 5/10/15R 大當的 RANK UP 型 BONUS，消化後會突入確變

3.7 以外的數字連線為激闘 BONUS，開獎中將ナハトヴァール給擊破的話則突入確變

失敗則突入通常或內部確變的搜尋模式

魔法戰鬥模式



會依照所選擇的角色而演出會有所變化

選擇奈葉時會展開 HP 對決，會依照 HP 的增減而期待度有所變化。選擇菲特則會進行回合對決有期待感不同的兩個區間，依區間進行期待度變化

確變中的大當



確變中除了上面所介紹的 BONUS 以外還有對決演出會一直持續到開獎狀態的追擊 BONUS 與反擊 BONUS。還有確變大當時突然突入的 BOOST BONUS 為只要上乘 BOOST 則開獎會繼續且使用保留先讀的新感覺 BONUS

FINAL LINK MODE



魔法戰鬥模式中敗北時所突入的通常或確變的時短模式，電嘴補助轉數為 50/75/100 轉超過 100 轉要是內部確變則回到魔法戰鬥模式

搜尋模式



初當的激闘 BONUS 中演出失敗時所突入的電嘴補助模式，內部為通常或是確變滯在中夥伴人數越多則期待度越高

預告演出

促進機會



拉門關上後所發生的升格演出，最大會使演出上升三個階段，演出種類也要注意出現一擊或是 ONE MORE 則期待度大幅上升

不明物體接近預告



為告知好機演出接近的演出，距離剩下 0m 時會發生什麼事情！？邊框的顏色與角色種類也必須要注意

模式上升連續演出



從哪都可期模式上升的演出上升到烈日模式則為好機

故事連續預告



故事進行越多則期待度越高出現紅色特效時為好機

挑戰預告



使用觸摸感應與按鍵的玩家參加型演出，挑戰成功則為好機

影片預告



立直後出現原作的名場景的話則期待度大幅上升

群預告



立直後出現迷你角色群的話則為大好機的演出

緊接下來預告



為類似電視廣告的演出會告知接下來將發展的立直

立直演出

角色系立直



艾爾芙立直



克羅諾立直



菲特立直



奈葉立直

角色系立直總共有上面的四種，奈葉立直出現時為好機，期待度基本上不高

所以希望演出失敗後能往強的立直演出發展

任務系立直



夏瑪爾篇



薇塔篇



席格娜篇

任務的種類有上面的三種，期待度算是一般般的高，發展時可期待獲得大當

VS 系立直



奈葉 VS 薇塔



菲特 VS 席格娜



奈葉 VS 闇之書の意志



奈葉與菲特
VS 闇之書の意志

為初當時的王道演出，會依照對戰組合而有期待度的變化，上面越右邊的演出期待度越高

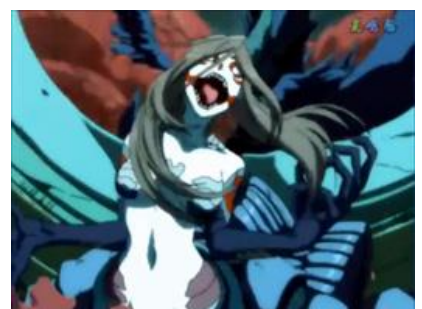
特殊立直



烈日機會



究極破壞



闇之書暴走立直

特殊立直有上面的三種，從各種演出都有機會發展到這邊，演出失敗後希望能發展此特殊立直

確變中的演出

HP 對決



變動中會展開炙熱的對決模式，立直發展時會繼承變動中所消耗的 HP

立直中基本上會進行三次的攻防，最終將敵方 HP 歸零的話則勝利

對決中要注意哪方為優勢，奈葉攻擊的話則勝利期待度會上升

敵方攻擊是危機，但是受到攻擊時必殺技能條會上升，也有可能從劣勢中一發逆轉

HP 對決中的攻擊



ACCEL SHOOTER

(攻撃力 200 以上)



EXCELLION BUSTER

(攻撃力 300 以上)



A.C.S. DRIVE

(攻撃力 300 以上)



STARLIGHT BREAKER

(攻撃力 1000 以上)

奈葉的攻擊與招式的種類會決定給予傷害的量

STARLIGHT BREAKER 因為是 1000 以上所以一定一擊必殺

回合對決



會依照滯在的區間而有不同演出的變化，全力全開 ZONE 中發展對決則為勝利的大好機

激闘 ZONE 則為依照展開而有不同的高期待度區間，機會上升演出出現時則勝利期待度會上升

對決發展後菲特的攻擊要是持續的話則為好機，就算是敵方攻擊的話，要是切換到全力全開 ZONE 時

則當下的情勢就會逆轉，到最後都不知道結局會如何發展！

回合對決的對戰對手



席格娜



薇塔



夏瑪爾



札斐拉

對戰對手有上面的四個人，上面越右邊的角色則勝利期待度越高

各演出期待度

預告演出

演出種類	期待度	演出種類	期待度
綠色保留	12%	紅色保留	58%
闇之書保留	大好機！	其他特殊保留	對應演出
促進機會-按鍵三次	15%	不明物體接近預告	12%
促進機會-按鍵一擊	31%	模式上升連續演出-烈日模式 x3	17%
填充按鍵金色	80%	闇之書 ZONE	50%
台詞文字金色	75%	烈日之心役物完成	51%
標題文字金色	70%	緊接下來預告	67%
魔法戰鬥模式中的金色演出	90%	影片預告	73%
絆能量條 200%	12%	激 PUSH	75%
絆能量條 300%	50%	群預告	79%
アルカンシエル機會	40%	小丑魚紋	80%

立直演出

立直種類	期待度	立直種類	期待度
奈葉 VS 薇塔	45%	菲特 VS 席格娜	50%
奈葉 VS 闇之書的意志	58%	奈葉與菲特 VS 闇之書的意志	78%
烈日機會	19%	究極破壞	26%
闇之書暴走	87%	任務系立直	30%
疾風砲擊	大當濃厚	A's 全回轉	大當濃厚

魔法戰鬥模式 (奈葉) - 剩餘 HP 與對決角色

HP\角色	席格娜	薇塔	夏瑪爾	札斐拉
1000~710	43%	47%	53%	56%
700~510	51%	54%	56%	61%
500~310	58%	61%	67%	72%
300~260	勝利濃厚			

魔法戰鬥模式 (奈葉) - 最強對決 期待度 96%

魔法戰鬥模式 (菲特) - 對決角色

角色	席格娜	薇塔	夏瑪爾	札斐拉
期待度	52%	56%	61%	65%

魔法戰鬥模式 (菲特) - 最強對決 期待度 96%

激鬥 BONUS 中的暴走等級的確變突入期待度

暴走等級	Lv.9~7	Lv.6~4	Lv.3~1	Lv.0
期待度	44%	54%	84%	確變濃厚

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>