

CR 蒼天之拳天歸

ぱちんこ CR 蒼天の拳天歸

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



導入年月 2016/08

新規 MAX TYPE、V-ST 機

框體圖片



千珠平均該到達回轉數

74.8 轉

大當圖案



基本 SPEC

賞球數 4&1&3&14

通常時大當確率 1/319.7

確變中大當確率 1/32

確變突入率 62%

確變最大 33 轉

平均出玉

4~6R : 約 504~756 個

16R : 約 2016 個

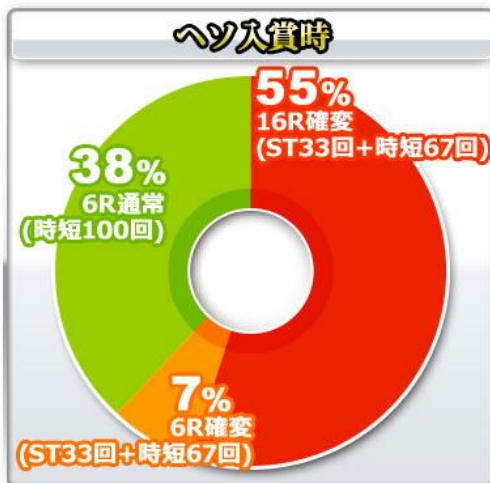
ROUND 數 4/6/16

1R COUNT 數 9

時短

全部大當結束後 100 回

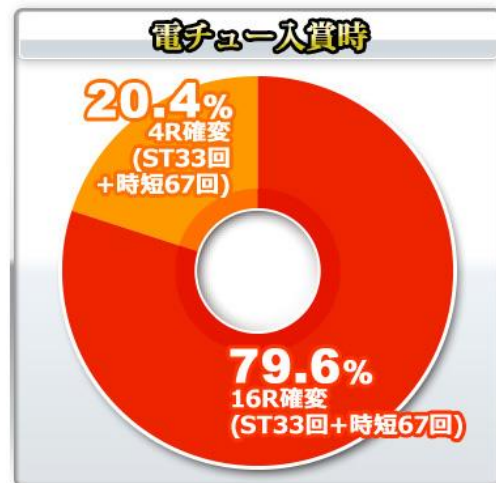
大當 ROUND 數分配比例-起動口入賞時



55% 16R 確變、7% 6R 確變

38% 6R 通常

大當 ROUND 數分配比例-電チュー入賞時



79.6% 16R 確變、20.4% 4R 確變

樂都

SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢
最專業的中文機台攻略
最即時的線上論壇討論
最廣大的電玩消費族群
最有效活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



各種演出說明

模式與大當介紹

北斗 2000 裂拳 BONUS



7 連線所當選的 16R 確變大當，消化後會突入備已經死了 RUSH

備已經死了 RUSH



確變大當後所突入的 100 轉電嘴補助模式，有 33 轉的 ST 與 67 轉的時短

傳承試煉 BONUS



通常時 7 以外數字連線所當選的 6R 確變或通常開獎中的對決勝利則突入備已經死了 RUSH 敗北則突入傳承試煉模式

傳承試煉模式



通常大當後突入的 100 轉時短滯在中將大天命王拳志郎給擊破的話則獲得大當

REGULAR BONUS



電嘴中 7 以外數字連線所當選的 4R 確變有機會升格成 16R

宿命場景



左邊兩個模式結束後所突入的特殊場景

預告演出

命運之旅



從美福圖案先讀預告所突入的先讀區間，是 DX 版則期待高一齊保留變化

宿敵 ZONE



為先讀區間之一，突入後要注意滯在的場景，劉宗武為大好機百裂拳保留

新月先讀預告



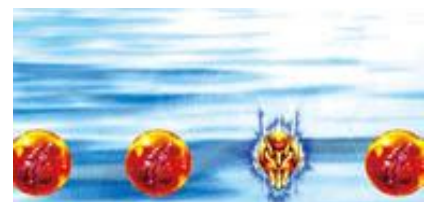
為先讀演出之一，發生後會發展ヤサカ立直！？龍咬保留



為保留先讀演出隻一，每 25 轉會發生一次，保留會一起變化



保留的數字到達 100 時則為好機的保留先讀演出



龍將保留咬住後要注意特效的顏色

巨大拳志郎保留



拳志郎將保留破壞的話
則為大好機！？

SMOKING 預告



拳志郎吸菸吸越多則期待度越高的預告演出，希望能到達 MAX

北斗三家拳機會 with 章烈山



靈王、張太炎、劉宗武都出現時發生，會決定對戰對手

WEAPON DRIVE



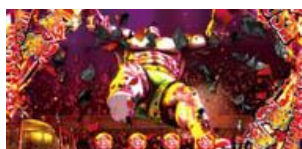
打倒的雜魚越多則數值會上升，越高當然期待度也會越高

圖案亂舞預告



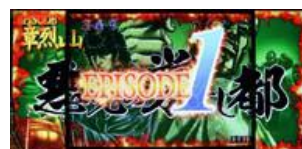
圖案高速移動，役物也動作的連續預告，背景顏色變化或是龍通過的話則為好機

惡倒 RUSH 預告



將惡黨給連續打倒的連續預告，繼續越多則越有機會發展高期待度的立直演出

故事預告



播放角色的故事的連續預告，持續到第三話則為好機

麒麟紋



為四大演出之一的大好機花紋各種情況下都有可能出現

文句預告



為四大演出之一，出現「~の文句は俺に言え!!」則為大好機！

天歸演出



為四大演出之一，與宿敵對決中有機會發生，為大好機演出

立直演出

長立直演出



玉玲



夏文麗



美福

有上面的三種演出存在，哪個期待度都很低，希望能往狼立直演出

女角立直



玉玲立直



夏文麗立直

有上面的兩種演出，哪個期待度都很低，祈禱會發展對決立直或是狼立直

弱敵立直



vs ゴラン



vs 五叉門黨



vs 羅虎城

對戰對手有上面的三位，勝利則獲得大當，一樣有機會發展對決立直或是狼立直

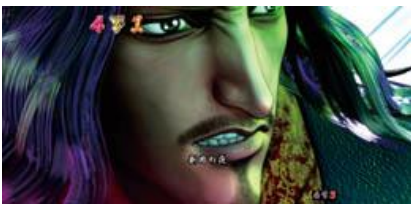
蒼龍亂舞立直



發生蒼龍亂舞倒數後聽牌的話則發展此演出，會依照登場的對手而有不同的演出

卡車出現時則會往スクラップ挑戰，劉宗武登場則會往 vs 劉宗武發展

ヤサカ立直



從ヤサカ預告等等發展，流飛燕會與ヤサカ進行對決，拳志郎登場或是天歸演出發生則為大好機

對決立直



vs 靈王



vs 張太炎



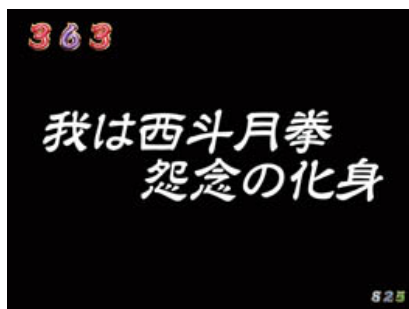
vs 章烈山



vs 劉宗武

拳志郎與宿敵進行對決，對戰對手有上面的四個，對決劉宗武的期待度很高為四大演出之一

狼立直



將西斗月拳的怨念打破的話則獲得大當，有機會從長立直的低期待度立直中發展，為期待度高的演出
電嘴補助中的演出

Knock Out Zone



備已經死了 RUSH 的最初五轉所滯在的演出模式，將劉宗武或章烈山給打飛的話則獲得大當
出現章烈山時為大好機！

上海大抗爭模式



備已經死了 RUSH 剩下的 95 轉為此模式，畫面左上會顯示對決發展時的勝率
發生的立直會有好幾種，其中的紅華會立直出現時為大好機！

蒼龍亂舞



上海大抗爭模式中所突入的
10 轉繼續的好機演出，滯在中
發展對決時勝率會提高

閻王 ZONE



上海大抗爭模式中有機會突入
的演出，數字聽牌時則為超好機

天授之儀



特定條件滿時突入，為超好機
的先讀區間，突入時為
16R 確變當選濃厚！

各演出期待度

SP 立直中の演出

立直種類	期待度	立直種類	期待度
通常演出	6.6%	一般 DRIVE GEAR	51.6%
一般按键	14.8%	麒麟紋 DRIVE GEAR	大當濃厚
紅色按键	33.6%		

百烈 STEP UP 到達 STEP3 時的演出

文字種類	無文字	紅色「鬪」	紅色「拳」	金色「熱」	金色「超」
期待度	2.5%	8.8%	9.6%	20.1%	51.5%

立直後按下按键後勾玉的顏色

勾玉顏色	綠色	紅色	金色	麒麟紋	彩色
期待度	2.3%	21.4%	25.2%	51.5%	大當濃厚

聽牌數字期待度

聽牌數字	1	2	3	4	5	6	7	8	9
期待度	3.7%	2.9%	16.6%	5.5%	3.7%	2.9%	95.5%	2.9%	3.7%

聽牌聲音台詞期待度

台詞	リーチ～	チャンス～	激アツウ～	ニイイチンスラ
期待度	1.5%	9.1%	73.7%	大當濃厚

VS 劉宗武立直中的演出

			
導入 CHANCE UP	標題	台詞	
			
上海之風	天歸演出	最終按鍵	
演出種類	期待度	演出種類	期待度
總和期待度	51.5%	標題-通常	42.4%
導入 CHANCE UP-通常	44.8%	標題-機會	55.8%
導入 CHANCE UP-紅色	54.4%	標題-激熱	91.2%
導入 CHANCE UP-金色	91%	標題-彩色	大當濃厚
導入 CHANCE UP-彩色	大當濃厚	台詞-通常	44.1%
上海之風-前半出現-紅色	57.7%	台詞-巨大文字	65.2%
上海之風-前半出現-金色	86.3%	最終按鍵-通常按鍵	24.6%
上海之風-前半出現-彩色	大當濃厚	最終按鍵-DRIVE GEAR	80.9%
上海之風-後半出現-紅色	54.8%	最終按鍵-大好機 DRIVE GEAR	大當濃厚
上海之風-後半出現-金色	81.4%	最終按鍵-麒麟紋 DRIVE GEAR	大當濃厚
上海之風-後半出現-彩色	大當濃厚	最終按鍵-DRIVE GEAR 先震動	大當濃厚
天歸演出-沒發生	32.6%	最終按鍵-大好機 DRIVE GEAR 先震動	大當濃厚
天歸演出-有發生	84.1%		

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>

VS 章烈山立直中的演出

演出種類	期待度	演出種類	期待度
導入 CHANCE UP-通常	30.5%	總和期待度	37.1%
導入 CHANCE UP-紅色	41.3%	標題-通常	29%
導入 CHANCE UP-金色	84.9%	標題-機會	41.2%
導入 CHANCE UP-彩色	大當濃厚	標題-激熱	85.1%
上海之風-前半出現-紅色	44.1%	標題-彩色	大當濃厚
上海之風-前半出現-金色	80%	最終按鍵-通常按鍵	10.5%
上海之風-前半出現-彩色	大當濃厚	最終按鍵-DRIVE GEAR	67.8%
上海之風-後半出現-紅色	40.3%	最終按鍵-大好機 DRIVE GEAR	89%
上海之風-後半出現-金色	72.7%	最終按鍵-麒麟紋 DRIVE GEAR	大當濃厚
上海之風-後半出現-彩色	大當濃厚	最終按鍵-DRIVE GEAR 先震動	大當濃厚
天歸演出-沒發生	20.9%	最終按鍵-大好機 DRIVE GEAR 先震動	大當濃厚
天歸演出-有發生	77.6%		

VS 張太炎立直中的演出

演出種類	期待度	演出種類	期待度
導入 CHANCE UP-通常	13.9%	總和期待度	18.9%
導入 CHANCE UP-紅色	24.2%	標題-通常	13.9%
導入 CHANCE UP-金色	70%	標題-機會	21.7%
導入 CHANCE UP-彩色	大當濃厚	標題-激熱	70.1%
上海之風-前半出現-紅色	25.8%	標題-彩色	大當濃厚
上海之風-前半出現-金色	66.9%	最終按鍵-通常按鍵	4.3%
上海之風-前半出現-彩色	大當濃厚	最終按鍵-DRIVE GEAR	52.2%
上海之風-後半出現-紅色	21.1%	最終按鍵-大好機 DRIVE GEAR	76.1%
上海之風-後半出現-金色	54.6%	最終按鍵-麒麟紋 DRIVE GEAR	大當濃厚
上海之風-後半出現-彩色	大當濃厚	最終按鍵-DRIVE GEAR 先震動	大當濃厚
天歸演出-沒發生	9.2%	最終按鍵-大好機 DRIVE GEAR 先震動	大當濃厚
天歸演出-有發生	66.7%		

VS 靈王立直中的演出

演出種類	期待度	演出種類	期待度
導入 CHANCE UP-通常	10.5%	總和期待度	14.5%
導入 CHANCE UP-紅色	18.7%	標題-通常	10.5%
導入 CHANCE UP-金色	65.7%	標題-機會	18.7%
導入 CHANCE UP-彩色	大當濃厚	標題-激熱	65.7%
上海之風-前半出現-紅色	19.8%	標題-彩色	大當濃厚
上海之風-前半出現-金色	57.8%	最終按鍵-通常按鍵	1.9%
上海之風-前半出現-彩色	大當濃厚	最終按鍵-DRIVE GEAR	50.6%
上海之風-後半出現-紅色	16.1%	最終按鍵-大好機 DRIVE GEAR	72.1%
上海之風-後半出現-金色	45.2%	最終按鍵-麒麟紋 DRIVE GEAR	大當濃厚
上海之風-後半出現-彩色	大當濃厚	最終按鍵-DRIVE GEAR 先震動	大當濃厚
天歸演出-沒發生	6.8%	最終按鍵-大好機 DRIVE GEAR 先震動	大當濃厚
天歸演出-有發生	59.1%		

VS ヤサカ立直演出 前半 9.8%、發展後半 30.9%，以下為發展後半時的期待度

演出種類	期待度	演出種類	期待度
導入 CHANCE UP-通常	26.6%	標題-通常	23.6%
導入 CHANCE UP-紅色	34.9%	標題-機會	34.7%
導入 CHANCE UP-金色	84.1%	標題-激熱	83.7%
導入 CHANCE UP-彩色	大當濃厚	標題-彩色	大當濃厚
上海之風-前半出現-紅色	36.7%	最終按鍵-通常按鍵	4.6%
上海之風-前半出現-金色	72.3%	最終按鍵-DRIVE GEAR	79.3%
上海之風-前半出現-彩色	大當濃厚	最終按鍵-大好機 DRIVE GEAR	87.2%
上海之風-後半出現-紅色	33.8%	最終按鍵-麒麟紋 DRIVE GEAR	大當濃厚
上海之風-後半出現-金色	64.9%	最終按鍵-DRIVE GEAR 先震動	大當濃厚
上海之風-後半出現-彩色	大當濃厚	最終按鍵-大好機 DRIVE GEAR 先震動	大當濃厚
天歸演出-沒發生	15.8%	天歸演出-有發生	87%

VS 狼演出 總和期待度 10%

演出種類	期待度	演出種類	期待度
標題-通常	6.1%	上色的原畫-沒出現	5.5%
標題-紅色	29.2%	上色的原畫-有出現	55.3%

蒼龍亂舞倒數演出成功後對決人物的期待度

對戰對手	劉宗武	靈王	張太炎	章烈山	五叉門黨	ゴラン	羅虎城	トラック	三幹部
期待度	4.5%	5.5%	6.8%	12%	21.4%	25.4%	40.5%	57.6%	大當濃厚

女角立直の期待度

演出種類	期待度	演出種類	期待度
夏文麗立直	5.3%	潘玉玲立直	7.9%

預告演出期待度

演出種類	期待度	演出種類	期待度
左右小液晶畫面震動+白色特	6.6%	台詞演出-第二階段-綠色	1%
左右小液晶畫面震動+紅色特	29.6%	台詞演出-第二階段-紅色	3.5%
左右小液晶畫面震動+彩色特	大當濃厚	台詞演出-第二階段-金色	20.3%
K.O.Vision 燈-特效小	1.1%	台詞演出-第二階段-麒麟紋	51.7%
K.O.Vision 燈-特效中	3.7%	台詞演出-第二階段-彩色	大當濃厚
K.O.Vision 燈-特效大	20.1%	台詞演出-第二階段-畫面破裂-通常	1%
K.O.Vision 燈-特效特大	28.7%	台詞演出-第二階段-畫面破裂-紅色	8%
北斗三家拳機會-標題通常	12.4%	台詞演出-第三階段-月氏の神	1%
北斗三家拳機會-標題上有真	20%	台詞演出-第三階段-ぬるい	9.3%
北斗三家拳機會-通常按鍵	11.3%	台詞演出-第三階段-この鬪い	9.2%
北斗三家拳機會-機會按鍵	20.4%	台詞演出-第三階段-天上天下	28.8%
左右小液晶畫面震動	1.7%	台詞演出-第三階段-精一杯	28.8%
蒼天を思え演出	52.5%	台詞演出-第三階段-恨みは	28.8%
連續預告文句演出	51.6%	台詞演出-第三階段-喜びのために	50%

金色紅華會演出

演出種類	期待度	演出種類	期待度
標題是「金色紅華會」	16.6%	第二階段出現-葉	35.5%
標題是「GOLDEN 紅華會」	72.7%	第二階段出現-潘玉玲	63.2%
第一階段出現-葉	23.2%	第三階段出現-葉	大當濃厚
第一階段出現-潘玉玲	58%	第三階段出現-潘玉玲	70.8%
第一道三階段出現-拳志郎	大當濃厚		

50 音演出

演出種類	期待度	演出種類	期待度
通常按鍵	1%	台詞紅色	12.6%
機會按鍵	15.5%	台詞金色	36.1%
台詞綠色以下	1%	台詞麒麟紋	69.3%

田學芳頭突演出

演出種類	期待度	演出種類	期待度
沒打倒田學芳	1%	煽動 45 度角	1%
拳志郎登場	13.7%	煽動 30 度角	1%
導入特效通常	1%	煽動 15 度角	1%
導入特效紅色	4.8%	煽動 0 度角	1%
衝擊特效通常	1%	決定性台詞-通常	1%
衝擊特效紅色	4.8%	決定性台詞-紅色	2.4%
通常壺	1%	決定性台詞-金色	25.1%
豪華壺	2.4%	拳志郎-通常	10.9%
金色壺	25.1%	拳志郎-紅色文字	19.7%

黃西飛教會懺悔演出

演出種類	期待度	演出種類	期待度
懺悔成功	1.1%	懺悔後拳志郎登場	13.7%
導入演出通常	1%	兩手合十祈禱	1%
導入演出光亮多+白色羽毛	1%	兩手握著祈禱	1%
最後的物品-大量武器	1%	兩手食指伸出祈禱	25.1%
最後的物品-田學芳假髮	1%	白色集中線	1%
最後的物品-一疊錢	1%	紅色集中線	1.6%
最後的物品-紅色很多疊錢	7.4%	金色集中線	22%
最後的物品-火箭筒	7.4%	彩色集中線	大當濃厚
最後的物品-槍	9.5%	賦予物對應立直	1%
最後的物品-香菸	13.7%	賦予物彩色原畫上衣-單件	1%
最後的物品-大量金塊	26%	賦予物彩色原畫上衣-複數件	22%
最後的物品-羅虎城	26.9%	賦予物織田信長	大當濃厚

吳東來襲擊 STEP UP 演出

演出種類	期待度	演出種類	期待度
STEP5-通常文字	1%	拳志郎毆打成功	13.7%
STEP5-紅色文字	2.9%	毆打演出-通常雜魚	1%
STEP5-金色文字	25.1%	毆打演出-很多雜魚	13.7%
STEP5-彩色文字	大當濃厚	毆打演出-章烈山	15.6%
毆打演出-STEP3-俺の周りを	9.1%	毆打演出-STEP3-備已經死了	35.2%

惡倒 RUSH 演出

演出種類	期待度	演出種類	期待度
最後的敵人-雜魚群	1.1%	二連時繼續的演出-通常	16.7%
最後的敵人-ゴラン	4.7%	二連時繼續的演出-機會	24.1%
最後的敵人-五叉門黨	6.1%	二連時繼續的演出-熱	42.9%
最後的敵人-羅虎城	7.4%	二連時繼續的演出-激熱	75.9%
最後的敵人-靈王	12.3%	最終文字-通常	3.1%
最後的敵人-張太炎	16%	最終文字-紅色	13.7%
最後的敵人-章烈山	30.6%	最終文字-金色	53%
最後的敵人-劉宗武	45.6%	最終文字-彩色	大當濃厚
標題通常	6.2%	標題上有極	44.5%

WEAPON DRIVE 連續預告演出

演出種類	期待度	演出種類	期待度
登場煽動-通常	8.2%	擊破數-400 以下	1.6%
登場煽動-紅色閻王	15.4%	擊破數-500	3.1%
標題-通常	8.5%	擊破數-600	4.9%
標題-有 SUPER	17.2%	擊破數-700	8.2%
討伐時的聲音-初回時-通常	8.8%	擊破數-800	19.1%
討伐時的聲音-初回時-機會	13.2%	擊破數-900	22.2%
討伐時的聲音-二連-通常	9.2%	擊破數-1000	24.6%
討伐時的聲音-二連-機會	16.6%	副液晶上圖案-25%紅色	8.4%
討伐時的聲音-三連-通常	19.6%	副液晶上圖案-50%紅色	10.5%
討伐時的聲音-三連-機會	26.1%	副液晶上圖案-75%紅色	9.9%
副液晶上圖案-100%紅色	15.9%	副液晶上圖案-金色	35.9%

圖案亂舞連續預告演出

演出種類	期待度	演出種類	期待度
通常標題	7.3%	紅色背景	11.6%
標題上有 TURBO	14%	有敵人在	21.7%

SMOKING 連續預告演出

演出種類	期待度	演出種類	期待度
按鍵煽動-通常	10.4%	二連表示-4SMOKING	9.6%
按鍵煽動-機會按鍵	10.5%	二連表示-4SPARKING 大	14.6%
標題-SMOKING	8.7%	二連表示-5SMOKING	8.6%
標題-SPARKING	15.3%	二連表示-5SPARKING 大	14.3%
初回表示-1SMOKING	9.9%	三連表示-SMOKING	19.8%
初回表示-1SPARKING 大	22%	三連表示-SPARKING 大	29.4%
初回表示-2SMOKING	9.8%	最終文字-FINISH SMOKING 紅	9.7%
初回表示-2SPARKING 大	13.4%	最終文字-HEAVY SPARKING 紅	24.2%
二連表示-3SMOKING	10.3%	最終文字-PREIMUM SPARKING 彩	大當濃厚
二連表示-3SPARKING 大	15%		

EPISODE 連續預告

故事人物	靈王	張太炎	章烈山	劉宗武
通常標題	22.2%	28.8%	45.7%	59.2%
機會標題	32.6%	41.2%	59.9%	72.3%
通常台詞	18.1%	20.5%	35.1%	48.8%
紅色台詞	25.3%	30.7%	48.1%	61.8%
金色台詞	62.6%	71.3%	83.8%	90%

保留變化預告演出

保留種類	期待度	保留種類	期待度
倒數文字色通常	7.6%	巨大拳志郎保留	52.1%
倒數文字色紅色	28.5%	龍咬保留-藍色龍	6.3%
倒數一百北斗百裂拳文字紅色	26.4%	龍咬保留-綠色龍	10.6%
倒數一百北斗百裂拳文字紅色	41%	龍咬保留-紅色龍	52.6%
倒數一百北斗百裂拳文字彩色	大當濃厚	龍咬保留-龍上升	7.6%
倒數 77	大當濃厚	龍咬保留-龍上升後橫向飛行	52.6%

宿敵 ZONE 先讀演出

人物	靈王	張太炎	章烈山	劉宗武
期待度	14.5%	18.9%	37.1%	51.5%

KnockOutZone 中的演出期待度

演出種類	期待度	演出種類	期待度
機台邊框閃麒麟紋閃光	大當濃厚	對戰對手-劉宗武	83.1%
機台邊框閃彩色閃光	大當濃厚	對戰對手-章烈山	95.1%
機台邊框閃彩色按鍵閃光	大當濃厚	一般 DRIVE GEAR 出現	86.7%
女神像破壞演出	27.7%	特殊 DRIVE GEAR 出現	大當濃厚

上海大戰爭模式中各立直演出中的期待度

對決人物	章烈山		羅虎城		五叉門黨		ゴラン		紅華會雜魚	
	ST	時短	ST	時短	ST	時短	ST	時短	ST	時短
通常標題	40.5	27.7	44.9	31.5	50.5	36.5	57.6	43.4	74.5	62.2
麒麟紋標題	大當濃厚									
序盤上海之風綠色	42.7	29.6	47.3	33.6	52.8	38.7	59.9	45.7	76.2	64.4
序盤上海之風紅色	83.6	74.3	86	77.6	88.5	81.2	91.1	85.2	95.6	92.5
中盤上海之風綠色	38.9	26.5	43.4	30.2	48.9	35	56.1	41.8	73.2	60.7
中盤上海之風紅色	83.6	74.3	86	77.6	88.5	81.2	91.1	85.2	95.6	92.5
終盤上海之風綠色	31.7	20.7	35.8	23.9	41	28.2	48.1	34.4	66.6	52.9
終盤上海之風紅色	83.6	74.2	86	77.6	88.5	81.2	91.1	85.2	95.6	92.5
最終按鍵-通常	31.5	20.6	35.6	23.7	40.8	28	47.9	34.2	66.4	52.7
最終按鍵-機會	58.2	44	62.5	48.5	67.6	54.1	73.6	61.1	85.6	77.1
最終按鍵-DRIVE	大當濃厚									

蒼龍亂舞中各立直演出中的期待度

只要出現金色或是麒麟紋演出則為大當濃厚！

發展潘玉玲演出或是對決三幹部則為大當濃厚！

對決人物	劉宗武		靈王		張太炎		對決人物	章烈山	
ST 中或時短中	ST	時短	ST	時短	ST	時短	ST 中或時短中	ST	時短
有實況的聲音	98.9	98	99	98.3	99.2	98.5	有實況的聲音	99.3	98.8
通常標題	90	83.5	91.2	85.4	92.4	87.3	通常標題	93.7	89.3
紅色 FIGHT	90	83.5	91.2	85.4	92.4	87.3	通常煙	92.3	87.1
無上海之風	87.8	80.3	89.2	82.4	90.7	84.6	紅色煙	95.5	92.2
紅色上海之風	92.9	88.1	93.8	89.5	94.7	90.9	通常台詞	92.3	87.1
連打按鍵通常	83.4	73.9	95.2	76.5	87.1	79.3	紅色台詞	95.5	92.3
連打按鍵機會	90.7	84.6	91.8	86.3	92.9	88.1	連打按鍵通常	91.9	86.5
一擊按鍵通常	93.6	85.8	92.5	87.5	93.6	89.1	連打按鍵機會	95.7	92.7
一擊按鍵機會	97.1	93.3	96.6	94.1	97.1	95			
對決人物	五叉門黨		ゴラン		羅虎城		對決人物	卡車	
ST 中或時短中	ST	時短	ST	時短	ST	時短	ST 中或時短中	ST	時短
有實況的聲音	99.5	99.1	99.6	99.3	99.8	99.6	有實況的聲音	99.9	99.8
通常標題	94.9	91.3	96.3	93.6	97.6	95.9	通常燈	98.8	97.9
通常顏色特效	94	89.8	95.5	92.3	97.2	95.1	紅色燈	99.3	98.8
紅色特效	96.6	94	97.5	95.6	98.4	97.2	通常顏色標題	98.8	97.9
通常顏色台詞	94	89.8	95.5	92.3	97.2	95.1	紅色標題	99.3	98.8
紅色台詞	96.6	94	97.5	95.6	98.4	97.2	連打按鍵通常	98.8	97.8
連打按鍵通常	93.9	89.6	95.5	92.2	97.1	95	連打按鍵機會	99.4	98.9
連打按鍵機會	96.9	94.6	97.7	96	98.6	97.5			