

# 祭典達人

祭の達人~ウィンちゃんの夏祭り~



導入年月 2005/06

四號機 A TYPE

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹

框體圖片



## 小役構成

15枚+BIG BONUS			
3枚+REG BONUS			
			8枚
			6枚
BIG BONUS中のみ12枚			
	-	-	1枚
			REPLAY
JAC IN			
			3枚
JAC GAME			
			15枚

## 轉輪配列

リール配列	リール1	リール2	リール3
21			
20			
19			
18			
17			
16			
15			
14			
13			
12			
11			
10			
9			
8			
7			
6			
5			
4			
3			
2			
1			

### 開獎條件

1. 特殊小役抽選解除
2. REPLAY 四連續成立
3. 祭典時間中 75%放出 BONUS

### 天井情報與恩惠

本機沒有搭載天井，但是西瓜每成立四次時會 1/2 抽選 BONUS 解除，當選時經由最大 12G 的前兆後開牌，BONUS 成立時則西瓜次數重置

樂都

SLOTTO  
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢  
最專業的中文機台攻略  
最即時的線上論壇討論  
最廣大的電玩消費族群  
最有效活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO  
パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



## 小役種類及瞄壓方式

首先左轉輪瞄押 9 號紅七，約在中段附近瞄押

左轉輪紅櫻停止時為紅櫻確定，看停止位置有中段櫻與角櫻，中右轉輪適當停止即可

左轉輪沒有紅櫻或西瓜出現時，中右轉輪適當停止

左轉輪西瓜出現時，中右轉輪瞄押西瓜，西瓜連線時為西瓜

### BIG BONUS 中的打法



因為 BIG 中不會有小役成立種類提示，所以 JAC IN 兩次前必須照一般時打法瞄押

JAC IN 第三次前且 BONUS GAME 剩餘十次以上時必須照下面所述打法瞄押

首先中轉輪瞄押紅七，如果中段銅鐘停止時則有機會成立銅鐘，之後右轉輪瞄押藍七  
左轉輪瞄押黑 BAR

如果中段青再停止時為 JAC IN 成立，右轉輪適當停止，左轉輪可瞄押黑 BAR 或是  
精準瞄押雙藍七，精準瞄押雙藍七時則開獎中的音樂遊戲分數會較高（不影響獲得枚數）

### REG BONUS 中的打法

全轉輪適當停止即可，按鍵可跟著畫面中的太鼓音樂遊戲停止各按鍵

## 本機演出說明

### 祭典時間



祭典時間中 BONUS 當選期待度大幅上升，期待度約 75%

繼續 G 數平均為 20G，且祭典時間有機會連續出現

突入的契機為 BONUS 結束後、演出中出現和田咚時

或是機會牌出現時等等，突入時轉輪下方的祭典燈會亮

## 祭典時間中



祭典時間中發生機會演出時為好機，連續發生時則期待度上升

機會演出有左邊的三種，越下方的演出則期待度越高

最下方的拉近鏡頭大時，女主角笑的話則往連續演出發展

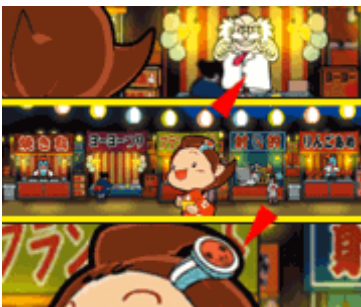
## 角色通過



轉輪起動時，後面出現拿著氣球的小孩或是小雞群

氣球的顏色與小雞的顏色對應成立小役

## 小變化



轉輪起動時畫面會有小變化

例如攤位上的人物變化或是女主角的髮飾有變化

## 女主角衝刺

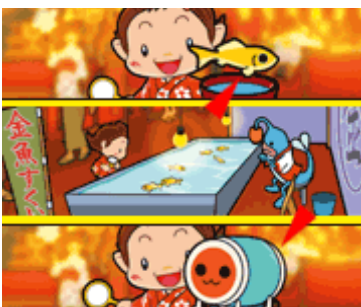


突然跑出去的女主角，要是連續發生時則期待度上升

如果跟博士相遇的話則開獎確定

如果出現穿著法被的女主角的話則突入祭典時間

## 撈金魚



撈上的金魚顏色示唆成立小役

如果撈上金魚以外的東西的話……

也要注意店主的數量，如果出現兩人的話！？

## 小吃店

出現的食物對應成立小役或是示唆好機

也有機會直接出現 BONUS 圖案

烏賊燒與賣完牌出現時基本對應不中

玉米與章魚燒基本對應小役成立

出現咚子的話則往演出發展



## 射擊小屋

女主角拿著槍挑戰射擊！

看可不可以獲得架子上的禮物

如果是一般玩偶的話則對應成立小役

射倒和田咚時則突入祭典時間、咚子的話則突入連續演出

射倒 BONUS 圖案的話則開獎確定



## 套圈圈

女主角挑戰套圈圈

看看可不可以套中想要的東西

如果放禮物的台子比較豪華的話…？



## 拉繩抽籤

拉下繩子挑戰抽籤，看看拉上來的禮物是什麼



## 煙火演出

天空上出現的煙火示唆成立小役

小煙火對應銅鐘或青再、大煙火對應銅鐘或西瓜

連續煙火對應西瓜或紅櫻、和田咚煙火發展祭典時間

女主角煙火則開獎確定

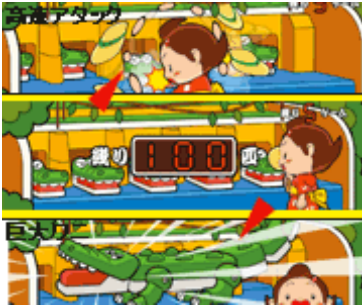


### 星空輪盤



往天空上一望則開始星空輪盤  
角色停止時則大當確定，停在小星星的話則不中  
如果小星星下一轉變成旗子的話也為開獎確定

### 打鱷魚遊戲



最大持續五轉的打鱷魚遊戲，達成要打的數量則開獎  
如果沒有達成指定數量時，下一轉出現巨大鱷魚的話  
為逆轉演出！

### 西瓜快食大會



最大三轉繼續的演出，必須一直打贏對手  
如果獲得優勝的話則開獎確定  
決勝戰的對手是面具小僧的話則為激熱！

### 賽跑對決



女主角挑戰競速對決，贏過對手的話則開獎確定  
對戰對手的種類會有期待度變化，依序為：  
ホバークラブドン→ドンヘリ→超ドン級爆撃機

### 提燈閃爍



起動時框體上方的提燈出現彩色閃爍時為激熱！

## 各種確率

### 基本 SPEC

設定	1	2	3	4	5	6
BIG BONUS	1/302	1/290	1/279	1/269	1/260	1/251
REG BONUS	1/457	1/438	1/421	1/407	1/393	1/379
機械割	96.4%	98.4%	100.4%	102.7%	105.2%	108.0%

### 通常時小役確率

設定	1	2	3	4	5	6
內部 REG	1/133.2	1/132.1	1/131.0	1/130.0	1/129.0	1/128.0
西瓜	1/256.0	1/248.2	1/240.9	1/234.0	1/227.5	1/221.4
銅鐘	1/9.1			1/9.0	1/8.8	1/8.7
小役	內部 BIG		紅櫻		RP	
確率	1/170.6		1/40.9		1/7.2	

### BIG 中小役確率

設定	1	2	3	4	5	6
不中	1/14.7			1/15.4	1/16.1	1/17.0
小役	銅鐘	紅櫻	西瓜	JAC IN	JAC 槓龜	
確率	1/2.2	1/8.6	1/11.9	1/3.4	1/16384	

### 通常時 BONUS 放出條件

#### 1. 通常解除

通常時會依照設定每轉進行解除抽選

設定	1	2	3	4	5	6
解除率	1/712.3	1/655.3	1/606.8	1/564.9	1/528.5	1/496.4

#### 2. 紅櫻解除

中段櫻成立的 1/3 或是角紅櫻成立的 1/85 抽選解除

紅櫻成立時的 4.54% (1/902) 停止中段紅櫻、95.4% (1/75.7) 停止角紅櫻

### 3. 機會牌解除

內部 BONUS 成立的 62% 會出現機會牌，機會牌出現時的 RT 解除率約 1/6

83.33% 為祭典時間抽選狀態機會牌、12.75% 直接解除、3.91% 同時為上面兩個

設定	1	2	3	4	5	6
機會牌	1/119.8	1/119.3	1/118.8	1/118.2	1/117.7	1/117.2

4. 青再四連續 (約 1/3200)

5. 純槓成立時 (1/16384)

### 祭典時間抽選相關

祭典時間會在「祭典時間抽選狀態」滯在中約 1/20 進行抽選發動

內部有往祭典時間抽選狀態的高確率與低確率狀態存在，以下為高確率抽選 G 數

重複當選時會進行 G 數上乘，最大上乘到 255G，高確率 G 數消化完後轉落低確率

契機	3G	20G	40G	80G	100G	140G
設定變更時			25	25		
BIG 結束後			12.5	75	6.25	6.25
REG 結束後		12.5	81.25	6.25		
角櫻成立	96.88	3.13				

### 祭典時間抽選狀態移行率

通常時的西瓜會依照轉輪制御分成西瓜 A (平行) 與西瓜 B (斜線)，0.29% 為西瓜 B

當選時會直接進行 G 數抽選，此 G 數中則為祭典時間抽選狀態

#### 低確率中

西瓜 A 的 1/256、西瓜 B 的 100%、RT 解除 + 祭典時間抽選狀態機會牌成立時的 100%

以上三個成立時皆會進入祭典時間抽選狀態，以下小役會依照設定進行抽選

設定	1	23	4	5	6
銅鐘	1/128	1/85.3			1/64
祭典時間抽選狀態機會牌	1/7.11	1/6.56	1/6.24	1/6.09	1/5.56

契機為銅鐘時的 G 數分配

設定	1	2	3	4	5	6
5G	9.38	10.9	10.9	12.5	12.5	13.3
20G	9.38	10.9	12.5	12.5	13.3	14.1
30G	0.78	0.78	0.78	1.56	1.56	0.78



契機為機會牌時的 G 數分配

設定	1	2	3	4	5	6
5G	60.9	54.3	59.4	55.9	55.1	45.3
20G	35.7	41.8	37.3	38.7	39.5	53.9
30G	2.93	3.52	2.93	5.08	5.08	0.78
150G	0.2	0.2	0.2	0.2	0.2	
400G	0.2	0.2	0.2	0.2	0.2	

其他契機時的 G 數分配

西瓜 A : 5G 98.4%、20G 1.56%。西瓜 B : 150G 50%、400G 50%

RT 解除 + 祭典時間抽選狀態機會牌 : 5G 50%、20G 50%

高確率中

西瓜 A 的 1/2、西瓜 B 的 100%、RT 解除 + 祭典時間抽選狀態機會牌成立時的 100%

以上三個成立時皆會進入祭典時間抽選狀態，以下小役會依照設定進行抽選

設定	12	345	6
銅鐘	1/64	1/51.2	1/42.6
祭典時間抽選狀態機會牌	1/2.51	1/2.48	1/2

契機為銅鐘時的 G 數分配

設定	1	2	3	4	5	6
5G	12.5	13.3	14.1	10.9	10.9	10.9
20G	12.5	13.3	15.6	19.5	19.5	19.5
30G	0.78	0.78	2.34	2.34	2.34	0.78

契機為機會牌時的 G 數分配

設定	1	2	3	4	5	6
5G	29.3	29.3	26.6	26.6	27.0	12.5
20G	54.1	54.1	37.5	37.5	45.1	71.9
30G	15.4	15.4	24.0	24.0	24.6	14.8
150G	0.78	0.78	1.37	1.37	2.54	0.78
400G	0.39	0.39	0.59	0.59	0.78	

其他契機時的 G 數分配

西瓜 A : 5G 50%、20G 50%。西瓜 B : 150G 50%、400G 50%

RT 解除 + 祭典時間抽選狀態機會牌 : 5G 50%、20G 49.2%、400G 0.78%

## BONUS 中

BONUS 中出現機會牌、立直目、七連線時

則開獎結束後會發動祭典時間+移行祭典時間抽選狀態

機會牌 (JAC 槓龜、JAC GAME 中的 1/2048、BONUS GAME 中不中的 12/2048)

G 數分配比例：5G 50%、20G 50%

立直目 (JAC GAME 中的 1/2048、西瓜成立時的 1/2048)

七連線 (JAC GAME 中的 1/2048、西瓜成立時的 1/2048)

以上兩個成立時，G 數分配比例：150G 50%、400G 50%

JAC GAME 中的 1/128 也會進行抽選

G 數分配比例：5G 98.4%、20G 0.78%、30G 0.78%

### 祭典時間潛伏 G 數抽選

潛伏 G	15G	16G	17G	18G	19G	20G
分配比例	50	20.3	0.78	7.81	0.78	6.25
潛伏 G	28G	36G	44G	52G	60G	
分配比例	3.12	3.12	1.56	1.56	4.68	

### 祭典時間繼續 G 數抽選

潛伏 G	12G	13G	14G	15G	16G	17G	18G	19G
分配比例	13.3	5.46	6.25	18.8	6.25	18.8	12.5	18.8

## BONUS 成立時放出比例

BONUS	BIG BONUS	REG BONUS
分配比例	60.15	39.84

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>