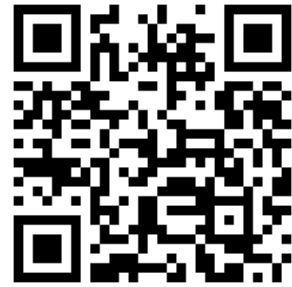


CR 新阿拉丁 小皇女與天魔之都

ぱちんこ CR ALADDIN NEO 小さな皇女と天魔の都

樂都機種介紹 QR



手機掃描 QR 進入機種介紹



導入年月 2011/07
MAX TYPE, ST 機

框體圖片



千珠平均該到達回轉數

70 轉

大當圖案



基本 SPEC

賞球數 3&11&15

通常時大當確率 1/381.0

確變中大當確率 1/38.1

確變率 80%

確變最大 84 轉

平均出玉

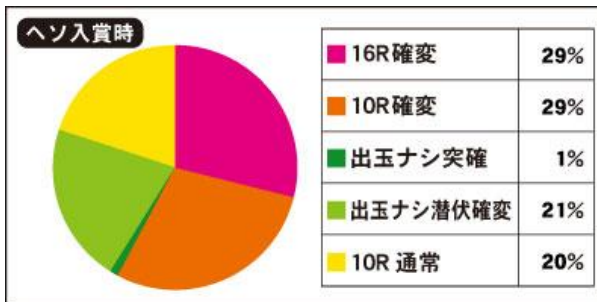
10R : 約 1500 個

16R : 約 2400 個

ROUND 數 10/16

1R COUNT 數 10

大當 ROUND 數分配比例-起動口入賞時

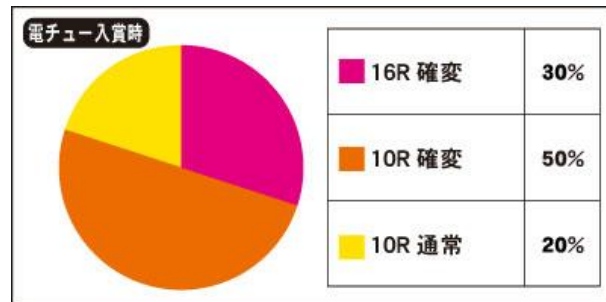


29% 16R 確變、29% 10R 確變

1% 無出玉突然確變、21% 無出玉潜伏確變

20% 10R 通常

大當 ROUND 數分配比例-電嘴入賞時



30% 16R 確變、50% 10R 確變

20% 10R 通常

樂都

SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛

最豐富的機種情報查詢
最專業的中文機台攻略
最即時的線上論壇討論
最廣大的電玩消費族群
最有效活動廣告平台

盡在 樂都 SLOTTO
パチスロ・柏青斯洛



樂都



樂都社團討論區

歡迎加入FB粉絲團

<https://www.facebook.com/groups/happyslotto/>



各種演出說明

預告演出

寶箱預告



按下按鍵出現的物品會有期待度的不同，出現兩次按鍵時為好機

魔神輪盤預告



選到的物品會有期待度不同
有機會往 SP 立直發展

麒麟紋



Sammy 機種的大好機花紋
出現時為激熱

故事 STEP UP 預告



出現的繪本的 STEP UP 預告，最高五階段，繪本的封面種類也要注意

故事連續預告



立直前會一直播放故事
故事繼續越長期待度越高

水晶預告



占卜婆婆場景才會發生的演出
水晶照映出的圖案要注意

群預告



角色群出現時為激熱

標題 STEP UP 預告



用標題 LOGO 的 STEP UP 預告
LOGO 完成的話則為好機

月星機會



圖案全消燈時發展，會選擇 SP 立直發展

ROSE 權杖預告



一般立直中 ROSE 登場，使用權杖召喚精靈，發生時為激熱

ポ・ワン系預告



預告時出現此老人登場即為激熱!?

SP 發展前 LOGO 掉落預告



立直中 LOGO 役物掉落時為激熱，往影片系立直發展

立直演出

海市蜃樓立直



圖案系立直之一，阿拉丁一行人能到達綠洲的話則獲得大當，背景有駱駝時為好機

龍捲風立直



藉由龍捲風之力到達目的地則獲得大當
此區前面四個立直中的機會上升演出為字幕或特效出現紅色、出現「福」、圖案變紅櫻

怪鳥立直



成功坐上怪鳥則獲得大當
標題文字出現紅色時為好機

刺客立直



將刺客全部打倒則獲得大當，背景竹子發光時為好機

守護像立直



下面兩個影片系立直為高期待立直
將守護像打倒救出 ROSE 的話則獲得大當
背景有流星或是出現ポ・ワン時為好機

大將軍立直



將將軍打倒，從詛咒中解放時則獲得大當
一樣背景有流星或是出現ポ・ワン時為好機

模式演出

輪盤



大紅櫻役物完成時，為當選小當或突然確變或
潛伏確變!?發生輪盤演出移行至皇門或絕皇頂
也有機會直擊超級阿拉丁機會

至皇門模式



有機會為潛伏確變的模式，模式中完成
大紅櫻役物時為好機

絕皇頂模式



潛伏確變期待度大的激熱模式，移行時可不要隨便棄台

對決 STEP UP 預告



至皇門與絕皇頂模式滯在時的專用演出，此預告連打按鍵來挑戰
百人斬，STEP UP 時會追加限制時間

切入演出預告



變動中發生切入演出
切入演出有好幾種

阿拉丁機會中的演出

門預告



變動中出現門，打開時出現交給我吧預告時為激熱，門是紅色或麒麟紋或全角色時為好機

突入機會



阿拉丁機會最後一轉時發生，連打按鍵將門打開則突入超級阿拉丁機會。阿拉丁機會中畫面右上角的精靈越多則確變期待度越高

超級阿拉丁機會中的演出

保留預告



畫面左上角保留的顏色跟平常時不同則為激熱

月圖案變換預告



中間圖案變成特殊圖案時為好機

FINAL CHANCE



超級阿拉丁機會結束後突入的4轉ST，有專用的演出使用按鍵抽到WIN卡時則大當

對決立直演出

皇妃對決立直



(超級)阿拉丁機會中的對決立直，勝利則獲得大當且確變繼續，門中出現皇妃時則發展此對決我方的人數與件的大小要注意，立直中發生導入影片時則往長對決演出(選擇精靈演出)發展選擇的精靈是火跟土石則為激熱!?

阿拉丁對決立直



門中出現人型型態時發展，會依照敵人種類而有不同的勝利期待度，依序為：フェイレン將軍<闇采女<呪祇伯<鬼忍衆。阿拉丁劍種類與背景顏色要注意，一樣有機會發展長對決演出

ジード對決立直



門中出現的敵人是魔物型態的話則發展此演出，為敗北的危機，敵人的勝利期待度跟阿拉丁對決一樣
立直中ジード身旁的精靈種類要注意，LOGO 役物有動作時為好機

版權宣告：遊戲說明內容皆取材自網路整理，版權分屬各出處所有人

如有任何不妥與意見請與我們連絡，我們將盡快改善，感謝大家。

本機種資料僅供遊戲過程參考，不得做為開牌依據，更多詳細資料請上網：<http://slotto.com.tw>